

AI활용프로그래밍

Week 1. 프로그래밍 언어 구조와 LLM

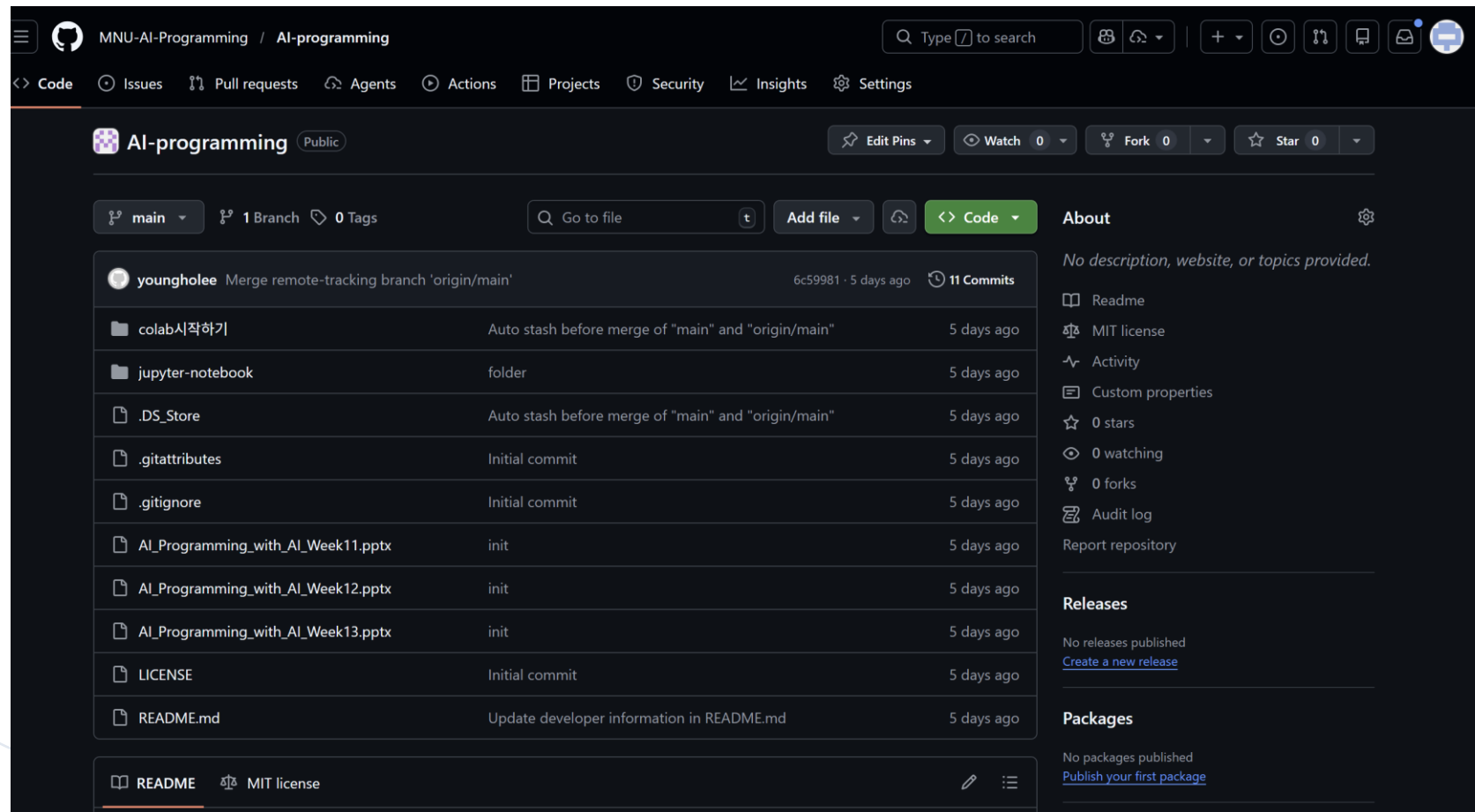
프로그래밍 기본 구조 + With AI 코딩 시작하기

학습 목표

- 프로그래밍 언어의 구성요소(문법·의미·실행)를 설명할 수 있다.
- 컴파일 방식과 인터프리트 방식의 차이를 비교할 수 있다.
- LLM을 코딩 학습에 활용하는 기본 원칙과 프롬프트 템플릿을 적용할 수 있다.

Github 저장소

- 저장소: <https://github.com/MNU-AI-Programming/AI-programming>



오늘의 구성

- 과목 운영(평가/출석) 빠르게 확인
- 프로그래밍 언어 구조: 문법·의미·실행 흐름
- 오류 유형과 디버깅 루틴
- LLM 개념과 With AI 코딩 방법
- 프롬프트 실습 & 미니 퀴즈

수업 운영(평가·출석)

성적 평가(총 100점)



출석 기준(중요)

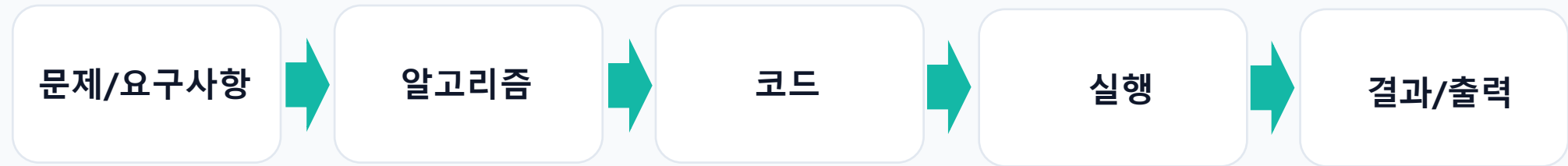
- 출석률이 수업시간의 3/4 미만이면 해당 교과목 성적은 F 처리
- 공결(출석처리 특례) 사유가 있을 경우: 결석계 제출 및 학과 확인 필요

※ 세부 기준은 강의계획서 및 학사 규정을 따름

프로그래밍 언어란?

- 사람의 문제 해결 절차(알고리즘)를 컴퓨터가 실행 가능한 형태로 표현하는 규칙의 집합
- 문법(Syntax): “어떻게 쓰는가” | 의미(Semantics): “무슨 뜻인가”
- 예: Python, Java, C, JavaScript ...
- 핵심: 언어는 “사람 ↔ 컴퓨터” 사이의 약속(표현 규칙)이다.

언어가 하는 일: 번역의 흐름



문제를 "정확한 명령 + 데이터"로 바꾸는 과정이 프로그래밍입니다.

컴파일 vs 인터프리트

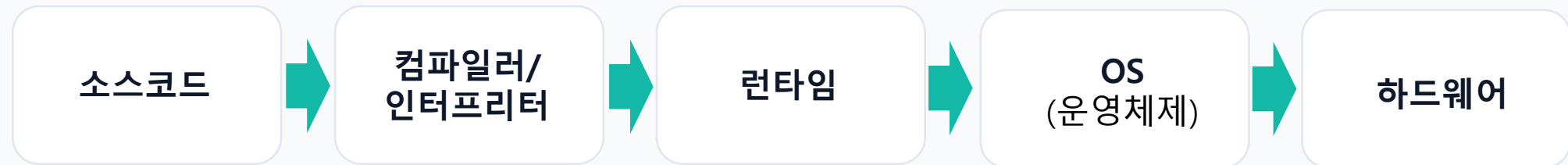
컴파일(Compile)

- 실행 전에 소스코드를 기계어(또는 중간 코드)로 변환
- 오류(문법/타입) 일부를 미리 발견하기 쉬움
- 실행 속도가 빠른 편(환경에 따라)
- 예: C/C++, (전통적) Java

인터프리트(Interpret)

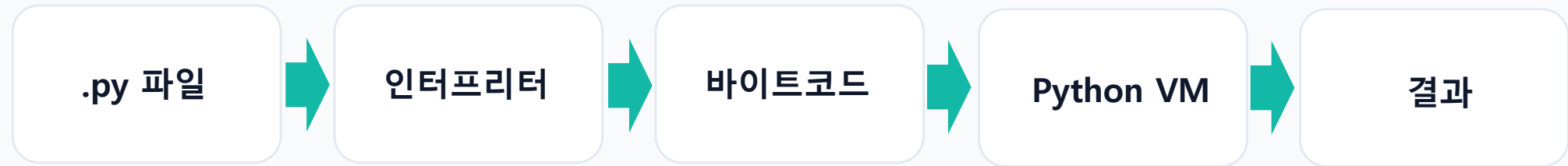
- 실행 시점에 한 줄씩 해석(또는 VM에서 실행)
- REPL/빠른 실험에 유리
- 런타임 에러를 실행 중에 만날 수 있음
- 예: Python, JavaScript

프로그램 실행 구조(개념도)



언어/도구에 따라 "어디서 변환하고 어디서 실행하는지"가 달라집니다.

파이썬 실행 흐름



우리는 "실행→관찰→수정"을 빠르게 반복하며 학습합니다.

15주 로드맵

1~8주

- 1주: 프로그래밍 언어 구조와 LLM
- 2주: 파이썬 환경 구축 & Hello World
- 3주: 변수·자료형·연산자 + LLM 연습문제
- 4주: 조건문·반복문 + LLM 연습문제
- 5주: 함수·라이브러리 + LLM 연습문제
- 6주: 리스트 자료구조 + LLM 연습
- 7주: 튜플·딕셔너리·집합 + LLM 연습
- 8주: 시험

9~15주

- 9주: 파일 입출력 + LLM 연습
- 10주: NumPy·Pandas + LLM 연습
- 11주: Matplotlib(그래프) + LLM 연습
- 12주: 필터링·정렬 + LLM 연습
- 13주: 쓰레드·미니게임 + LLM 연습
- 14주: 개인별 창의적 프로그램 과제 발표
- 15주: 시험

문법(Syntax) vs 의미(Semantics)

```
# (1) 문법 오류: 실행 전에 멈춤  
print("Hello"
```

```
# (2) 의미/논리 오류: 실행은 되지만 결과가 틀릴 수  
있음  
scores = [80, 90, 100]  
avg = sum(scores) / 2 # <- 의도는 3으로 나누기!  
print(avg)
```

핵심 포인트

- 문법 오류: "규칙대로 안 써서" 실행 자체가 불가
- 논리 오류: "의도와 다르게" 계산/처리가 진행됨
- 좋은 습관: 작은 단위로 실행하고, 결과를 자주 확인

오류의 3종류

1) Syntax Error (문법)

- 문법 규칙 위반
- 예: 괄호/따옴표 누락
- 대부분 "실행 전"에 발견

2) Runtime(런타임) / 3) Logic(기능)

- Runtime Error(Exception): 실행 중 예외 발생
- 예: 0으로 나누기, 인덱스 범위 오류
- Logic Error: 실행은 되나 답이 틀림
- 예: 평균 계산에서 잘못 나누기

디버깅 기본 루틴

- 증상 재현: 입력/환경을 고정하고 “언제, 어떻게” 오류가 나는지 확인
- Traceback 읽기: 에러 종류(Error Type)와 줄 번호(Line)를 먼저 본다
- 최소 재현 코드(MRE, Minimal Reproducible Example) 만들기
: 문제를 가장 작은 형태로 줄인다
- 가설 → 한 번에 한 가지 변경 → 다시 실행
- 수정 후 테스트: 정상 케이스 + 경계(엣지) 케이스

With AI 코딩: 역할 분담

사람(나)의 역할

- 문제 정의 & 요구사항 정리
- 입력/출력 예시 만들기
- 최종 판단(정답/품질/윤리)
- 실행·테스트·검증

AI(LLM)의 역할

- 초안 코드/여러 접근 제시
- 개념 설명/요약/예시 생성
- 오류 원인 후보 제안
- 가독성 개선(리팩터링) 제안

LLM(대규모 언어모델)이란?

- 대량의 텍스트/코드 데이터를 학습해 "다음 단어(토큰)"를 예측하는 모델
- 질문에 대해 그럴듯한 답을 만들어내지만, 항상 사실/정답을 보장하지는 않는다
- 따라서: AI 답변은 "초안"이며, 실행/검증이 필수
- 좋은 입력(프롬프트) → 좋은 출력(답변/코드) 확률이 올라간다

LLM이 잘하는 것 / 조심할 것

잘하는 것(활용 추천)

- 예제 코드/템플릿 생성
- 개념을 쉬운 말로 설명
- 코드 주석/문서화 초안
- 리팩터링 아이디어

조심할 것(검증 필요)

- 틀린 내용도 확신 있게 말할 수 있음(환각)
- 환경/버전에 따라 코드는 바로 안 될 수 있음
- 보안/개인정보/저작권 이슈
- "정답처럼 보이는 오답"에 주의

안전하고 똑똑한 사용 원칙

- 맥락을 충분히 제공: 목표, 입력/출력 예시, 제한 조건
- 출력 형식을 요구: 표/목록/코드/단계별 절차 등
- 검증은 필수: 실행, 테스트, 공식 문서 확인
- 개인정보/민감정보는 입력하지 않기
- AI 사용 내역을 기록(프롬프트/수정 사항)

ChatGPT는 무엇을 해주는가? (코딩 관점)

ChatGPT = 코딩을 돕는 LLM 기반 대화형 도구

- 자연어(한국어/영어 등)로 **요구사항을 설명**하면
→ 코드/설계/설명/수정안을 만들어준다
- 개발 흐름에서 하는 역할
 - **생성**: 초안 코드, 함수 템플릿
 - **설명**: 코드 해석, 개념 정리
 - **개선**: 리팩터링/가독성/스타일
 - **디버깅**: 에러 원인 추정, 해결 절차 제안

코딩 관점에서 ChatGPT는 “검색기”보다 “초안 생성+코치”에 가깝다

ChatGPT에게 '좋게' 물어보는 법

- 나쁜 질문 예: "파이썬 코드 짜줘"
- 좋은 질문 템플릿
 - 목표: 무엇을 만들고 싶은지
 - 입력/출력: 예시 1~2개
 - 제약: 라이브러리/성능/금지 조건
 - 형식: "코드만", "설명 포함", "단계별"

예시

"정수 리스트가 주어지면 평균을 반환하는 함수를 작성해줘."

입력 예: [1,2,3] → 출력: 2.0

예외: 빈 리스트면 None 반환. 파이썬 함수로."

ChatGPT 답변은 항상 검증한다 (수업 규칙)

- 실행해보기: 그대로 돌려서 동작 확인
- 테스트 추가: 정상/엣지 케이스(빈값, 0, 큰 값)
- 에러 메시지 공유: 에러 전문을 그대로 붙여넣기
- 요구사항 재확인: 출력 형식/예외 처리/제약 조건
- 자주 하는 실수들
 - 경로/파일 위치(작업 폴더) 문제
 - 입력 형식 가정이 틀림
 - 예외 처리 누락

프롬프트 템플릿

```
1 역할: 너는 친절한 파이썬 튜터야.  
2 목표: 아래 코드를 초보가 이해하도록 설명해줘.  
3 맥락: 나는 1학년이고 변수/반복문을 막 배우기 시작  
했어.  
4 제약: 어려운 용어는 최소화하고, 핵심을 5줄로 요약  
해줘.  
5 출력 형식: (1) 한 줄 요약 (2) 줄별 설명 (3) 실수  
하기 쉬운 포인트  
6  
7 코드:  
8 ```python  
9 # 여기에 코드 붙여넣기  
10 ```
```

핵심 포인트

- 역할(Role): 어떤 전문가처럼 답할지
- 목표(Goal): 무엇을 얻고 싶은지
- 맥락(Context): 내 수준/상황/전제
- 제약(Constraints): 분량, 금지사항, 기준
- 형식(Format): 표/목록/코드/JSON 등

실습 1: 코드 설명받기

```
1 total = 0
2 for i in range(1, 6):
3     total += i
4 print(total)
```

핵심 포인트

- 프롬프트에 "줄별 설명 + 쉬운 비유 1개"를 요구해보기
- 같은 동작을 `sum()`로 다시 작성하도록 요청해보기
- 출력 결과(15)가 왜 나오는지 스스로 말할 수 있으면 성공

실습 2: 오류 메시지로 디버깅

```
1 nums = [1, 2, 3]
2 print(nums[3])
3
4 # Traceback(예시)
5 # IndexError: list index out of range
```

핵심 포인트

- AI에게 "원인 1줄 + 해결 2가지 + 예방 팁 1개" 형태로 답하게 해보기
- 해결안이 여러 개면: "어느 경우에 어떤 해결안이 좋은지"까지 질문
- 최종 답은 내가 이해한 뒤 선택한다

실습 3: 리팩터링(가독성 개선)

```
1 a=10;b=20
2 c=a+b
3 print("sum=",c)
```

핵심 포인트

- AI에게 "변수 이름 개선 + 주석 2줄 + 출력 동일"을 요구
- 코드 스타일(띄어쓰기, 줄바꿈)을 정돈해달라고 요청
- 리팩터링 후에도 동작이 같다는 걸 확인(테스트)

AI 답변 검증 체크리스트

- 코드를 직접 실행했는가?
- 요구사항/제약을 모두 만족하는가?
- 경계(엣지) 케이스를 생각해봤는가?
- 필요한 라이브러리/버전이 맞는가?
- 내가 "왜 이렇게 동작하는지" 설명할 수 있는가?

검증하지 않은 AI 답변은 "참고 의견"일 뿐입니다.

미니 퀴즈(5문항)

문항

- 1) 문법 오류(Syntax Error)는 보통 언제 발견될까?
A. 실행 중 B. 실행 전 C. 테스트 후
- 2) LLM 답변에 대한 올바른 태도는?
A. 무조건 믿는다 B. 참고하고 검증한다 C. 읽지 않는다
- 3) 디버깅의 첫 단계로 가장 좋은 것은?
A. 랜덤 수정 B. 증상 재현 C. 코드 전체 삭제
- 4) 좋은 프롬프트에 포함되면 좋은 요소가 아닌 것은?
A. 목표 B. 출력 형식 C. 개인정보
- 5) 논리 오류(Logic Error)의 특징은?
A. 실행 불가 B. 실행 가능하지만 결과가 틀림 C. 컴파일시 느림

정답: 1-B, 2-B, 3-B, 4-C, 5-B

과제/연습문제

- 프롬프트 3종 작성: (1) 설명 요청 (2) 디버깅 요청 (3) 리팩터링 요청
- 각 프롬프트에 대한 AI 답변을 받고, "검증/수정"한 내용을 함께 정리
- 최종 제출물에는 다음을 포함: 프롬프트, AI 답변 요약, 내가 수정한 점, 배운 점
- 개인정보/민감정보는 포함하지 않기

목표는 "AI를 써서 더 빨리"가 아니라 "AI와 함께 더 정확히"입니다.

요약 & 다음 주 예고

- 프로그래밍 언어는 문법·의미·실행 구조로 이해할 수 있다.
- 오류는 문법/런타임/논리로 나뉘며, 디버깅은 "재현→분리→검증"이다.
- LLM은 강력한 도우미지만, 답변 검증과 기록이 필수다.
- 다음 주: 파이썬 개발환경 구축 + Hello World

다음 주 수업 전: 노트북 준비(가능하면 Python/VS Code 설치 시도).