

Normativa específica pel 2on lliurament de PROP-GEI (2Q 16/17)

Grups tutoritzats per Miquel Sànchez i Marrè

Respecte al 2on lliurament vull tot el que posa al document de "Normes de lliuraments de Projectes de programació", però amb les particularitats següents:

- El lliurament del software i la documentació electrònica el vull **en disc (convenientment retolat)**. No acceptaré USBs o altres formats.
- L'executable del projecte ha de ser un ítem **autoexecutable** (per exemple un runnable.jar). Es pot generar des d'Eclipse, amb una opció d'exportació.
- DOCUMENTACIÓ: Vull que em lliureu al disc la següent documentació, en AQUEST ORDRE, i en UN SOL DOCUMENT (amb un índex i pàgines numerades):
 1. Disseny de l'arquitectura en tres capes (MVC). El diagrama ha de ser **simplificat** i que **només apareguin els noms de les classes** (sense atributs ni mètodes).
 2. Diagrames UML estàtics complets generats per separat (amb atributs, relacions/connexions, serveis/mètodes) **de totes les classes de cada capa**:
 - a) Domini i controladors de domini
 - b) Vistes i controladors de presentació
 - c) Gestors de persistència del domini (disc/fitxers) i controladors de persistènciai **especificació textual detallada** (classes, atributs, relacions i mètodes) de totes les classes (es poden generar automàticament amb Javadoc/Doxygen).
 3. Descripció de les Estructures de Dades i algorismes utilitzats per a implementar les funcionalitats principals
 4. Relació/llistat final equilibrada de les classes implementades per cada membre del grup.
 5. Relació final de llibreries externes utilitzades, prèviament aprovades pel tutor i breu descripció de per a què serveixen.
 6. Llista de funcionalitats implementades, i relació de diferències entre el que es proposava en el primer lliurament i el que finalment s'ha lliurat.
 7. Manual d'usuari
 8. Jocs de prova complets per a provar-lo
- FONTS: Codi font de totes les classes del projecte
- EXECUTABLE: Executable (autoexecutable.jar) del projecte.
- JOCS DE PROVA: Diversos JOCS DE PROVA complets per a provar totes les funcionalitats i casos d'ús del projecte. Un joc de prova consisteix en les dades d'entrada i les dades de sortida correctes, més altra informació descriptiva. Els jocs de prova es descriuran en un **fitxer de text** on és descriuen les proves seguint el que

s'explica al document "Normativa dels lliuraments de Projectes de Programació". Una descripció de diferents proves en un sol fitxer pot ser una cosa així:

Prova 1

Descripció: cas d'ús consulta node

Objectius: consulta d'un node del graf

Entrada: identificació del node

Sortida: informació associada al node

Resultat de la prova: ok

Prova 2

Descripció: cas d'ús afegir node

Objectius: afegir un node al graf

Altres elements integrats a la prova

Entrada: dades del nou node

Sortida: node creat correctament al graf

Resultat de la prova: ok

...

Tota aquesta informació s'ha d'estructurar de la manera següent al disc, seguint el que diu el document "Normativa dels lliuraments de Projectes de Programació", però amb les particularitats següents:

ESTRUCTURA DEL DISC

El disc es **retolarà convenientment** amb el nombre del clúster, el grup de laboratori, el nombre de lliurament (2on) i la versió (2.0), la data de liurament, i els noms dels integrants del grup. I la seva estructuració es farà amb els següents directoris i subdirectoris, a part d'un fitxer **INDEX.TXT** on s'expliqui el que és necessari saber, i un fitxer **GXX.TXT** per al grup XX, que contindrà els noms i cognoms i e-mails dels integrants del grup, i que seran a l'arrel del disc:

- DOCS: L'**únic document** ja descrit més amunt en el contingut de l'entrega, amb tota la informació requerida. Aquest directori no conté cap codi.
- FONTS: Codi font corresponent a **totes les classes definitives del projecte implementades pel grup**. Hi haurà *un subdirectori per cada membre del grup*, amb les classes que ell/a ha programat. No cal tornar a incloure els *stubs* i *drivers*.
- EXE: **Executable** (autoexecutable.jar) del projecte per provar totes les funcionalitats implementades del projecte i les **descripcions dels jocs de prova complets** (veure l'apartat de descripció dels jocs de proves).