**Berhitung!**

Chopi baru saja belajar berhitung. Untuk menguji kelancarannya berhitung, Chopi meminta bantuan Teru untuk membuat sebuah permainan mencari angka berurutan terpanjang dan menjumlahkan semuanya. Teru akan memberi Chopi sebuah kotak grid dengan ukuran N x M yang berisi angka secara acak, dan Chopi akan menentukan berapa jumlah dari angka berurutan terpanjang yang dapat ditemui dengan mengecek kedelapan sisi, dimulai dari angka 1. Setelah mencoba beberapa kali, Chopi baru menyadari bahwa ia belum menguasai berhitung dan meminta kamu untuk membantunya membuat sebuah program yang dapat membantunya belajar berhitung.

**Input** berupa ukuran grid N M, lalu diikuti dengan angka-ansgka yang mengisi grid tersebut.

**Contoh kasus 1**

3 3

1 4 6

3 2 9

8 7 5

**Hasil:** 10

**Penjelasan**

A number with red arrows

Description automatically generated

Di sekitar angka 4 tidak ditemukan angka 5, maka pencarian berhenti disitu. Dengan itu, hasilnya adalah 1+2+3+4 = 10

**Contoh kasus 2**

4 4

2 4 6 10

3 1 5 7

11 12 9 8

4 9 11 3

**Hasil:** 45

**Penjelasan**

A number with red arrows

Description automatically generated

Dengan itu hasilnya adalah 1+2+3+4+5+6+7+8+9 = 45