**Trabalho 4**

**Descrição do trabalho**

Implementar um programa em C, que localize o melhor caminho em entre dois endereços (origem e destino) de um bairro qualquer da cidade de Salvador, utilizando o algoritmo de Dijkstra.

O programa a ser implementado deverá:

* Construir um grafo dirigido e ponderado que represente o bairro escolhido;
* Mostrar matriz de adjacências;
* Mostrar o melhor caminho entre a origem e o destino escolhidos, os vértices que compõem o caminho e o peso das arestas;
* Mostrar os caminhos alternativos, se estes existirem;
* Mostrar todos os caminhos mínimos desde a origem a todos os outros vértices do grafo.

**Datade entrega**: 21/11/2016