

➤ PSEUDOCODE

1. Deklarasikan variable nilai
2. Input nilai oleh user
3. Pengambilan keputusan
4. Jika $81 \leq$ dan ≤ 100 , maka bercetak A
5. Jika $71 \leq$ dan ≤ 80 , maka bercetak AB
6. Jika $61 \leq$ dan ≤ 70 , maka bercetak B
7. Jika $56 \leq$ dan ≤ 60 , maka bercetak BC
8. Jika $51 \leq$ dan ≤ 55 maka bercetak C
9. Jika $31 \leq$ dan ≤ 50 , maka bercetak D
10. Jika $0 \leq$ dan ≤ 30 , maka bercetak E
11. Jika selain itu maka tidak dikenal

➤ Code program

```
include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int konversi(){
    int nilai;
    printf("Masukkan Nilai :");
    scanf("%d", &nilai);

    if(nilai > 80 && nilai <= 100){
        printf("A");

    }else if(nilai > 70 && nilai <= 80){
        printf("AB");

    }else if(nilai > 60 && nilai <= 70){
        printf("B");

    }else if(nilai > 55 && nilai <= 60){
        printf("BC");

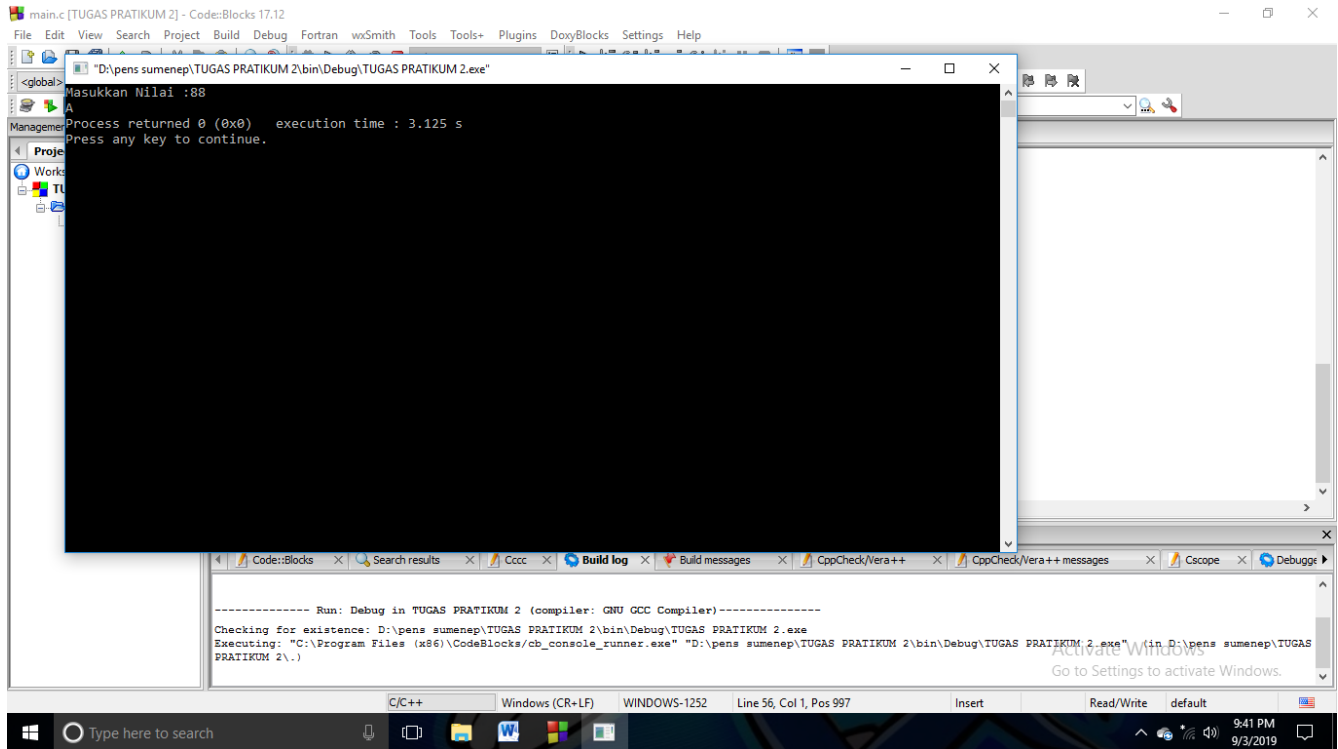
    }else if(nilai > 50 && nilai <= 55){
        printf("C");

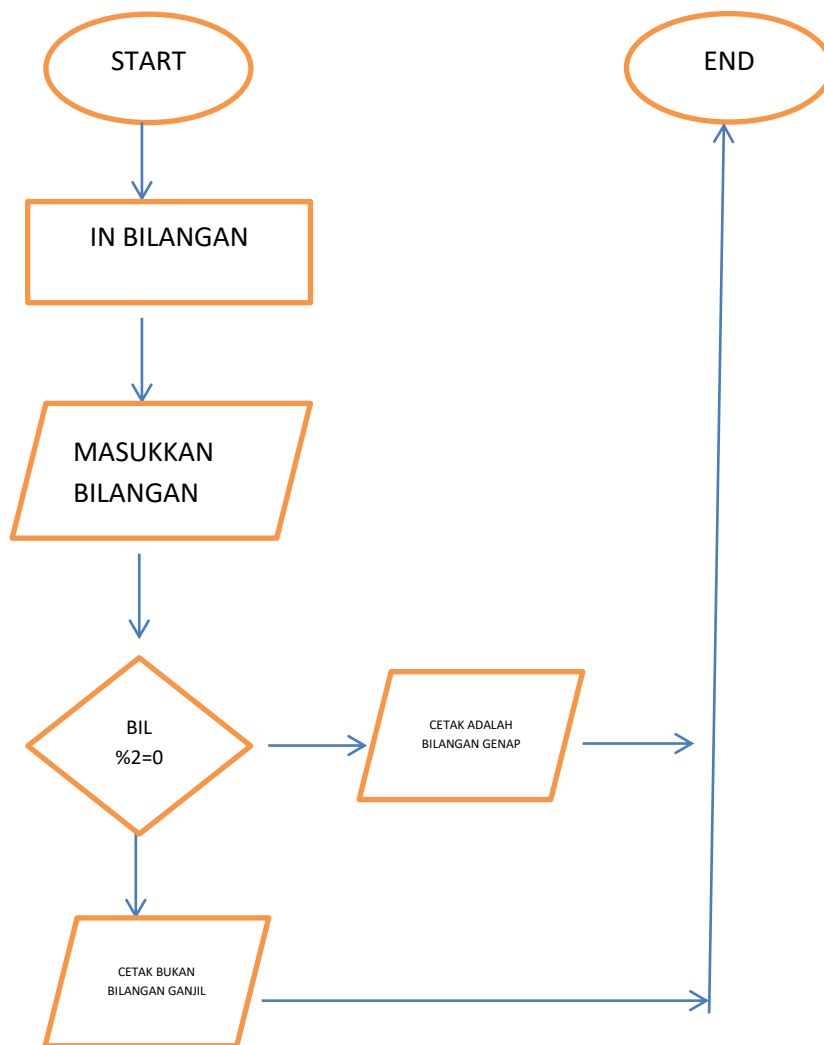
    }else if(nilai > 30 && nilai <= 50){
        printf("D");

    }else if(nilai >= 0 && nilai <= 30){
        printf("E");

    }else{
        printf("nilai tidak diketahui");
    }
    return 0;
}
```

➤ screenshoot





➤ PSEUDOCODE

1. DEFINISIKAN BILANGAN
2. MASUKKAN BILANGAN YANG SUDAH ADA
3. MODULUSKAN BILANGAN TERSEBUT
4. IF BILANGAN TERSEBUT GENAP ,MAKA TERCETAK,NAMUN JIKA BILANGAN TERSEBUT BUKAN GENAP
MAKA TIDAK TERCETAK
5. SELESAI

➤ code perogram

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
void Genap(){
```

```
    int bilangan;
```

```
    printf("Masukkan bilangan :");
```

```
    scanf("%d", &bilangan);
```

```
    if(bilangan % 2 == 0){
```

```
        printf("%d adalah bilangan genap", bilangan);
```

```
    }else{
```

```
        printf("%d adalah bilangan ganjil", bilangan); int nilai;
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main()
```

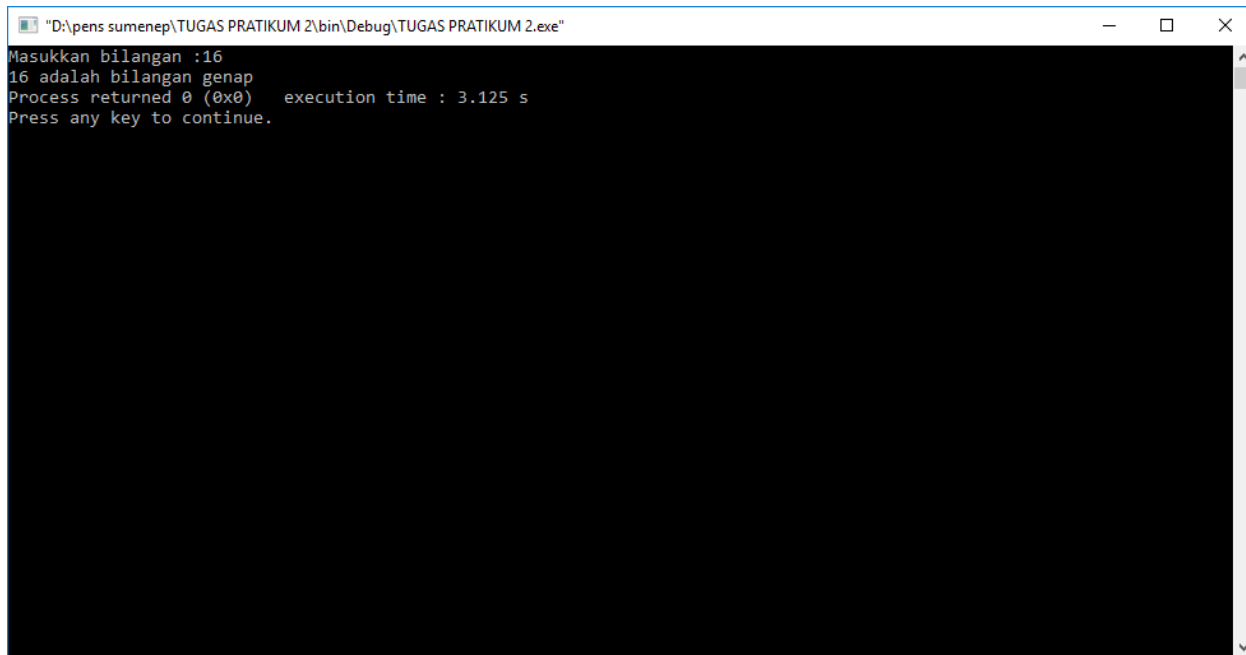
```
{
```

```
    Genap();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

➤ Screenshoot



```
"D:\pens sumenep\TUGAS PRATIUM 2\bin\Debug\TUGAS PRATIUM 2.exe"
Masukkan bilangan :16
16 adalah bilangan genap
Process returned 0 (0x0) execution time : 3.125 s
Press any key to continue.
```


➤ PSEUDO KODE

1. Deklarasikan variable bilangan angka,hasil
2. Batlah input kepada user
3. Cek apakah bilangan =2,jika iya maka bilangan prima
4. Selain itu jika bilangan %2 tidak=0 maka cetak bilangan prima
5. Jika lain bukan bilangan prima

