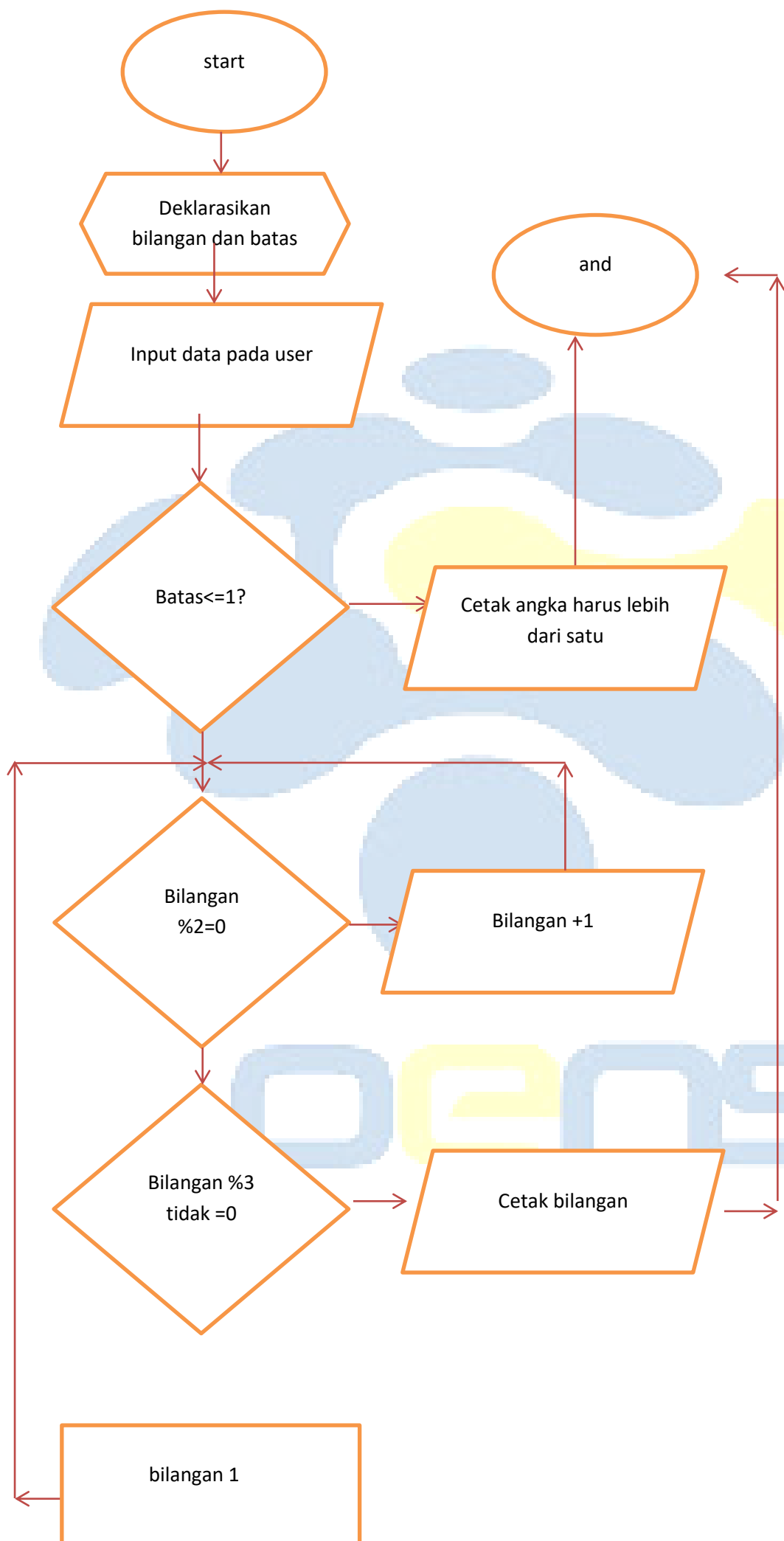


➤ flochart



➤ ALGORITMA

1. Deklarasi Variabel bilangan dan batas
2. Buatlah imputaan pada user dan masukkan nilai imputan tersebut ke variable batas
3. Jika variable batasnya lebih kecil atau sama dengan satu,maka cetak angak harus lebih dari Satu
4. Inisialisasikan variabel bilangan =1,dan cek apakah biangan tersebut lebih keci? Jika ya tambahkan 1 nilai dari bilangan tersebut
5. Cek jika variable bilangan di modulus dua hasilnya nol,maka tambah satu nila dari variabel bilangan jika tidak di eksekusi baris berikutnya
6. Cek jika variabel di modulus tiga sama dengan no maka cetak variabel bilangan
7. Jika variabel biangan lebih kecil dari variabel batas maka kembali lagi ke angka empat
8. Selsai



➤ Kode program

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int bilangan;

    int batas;

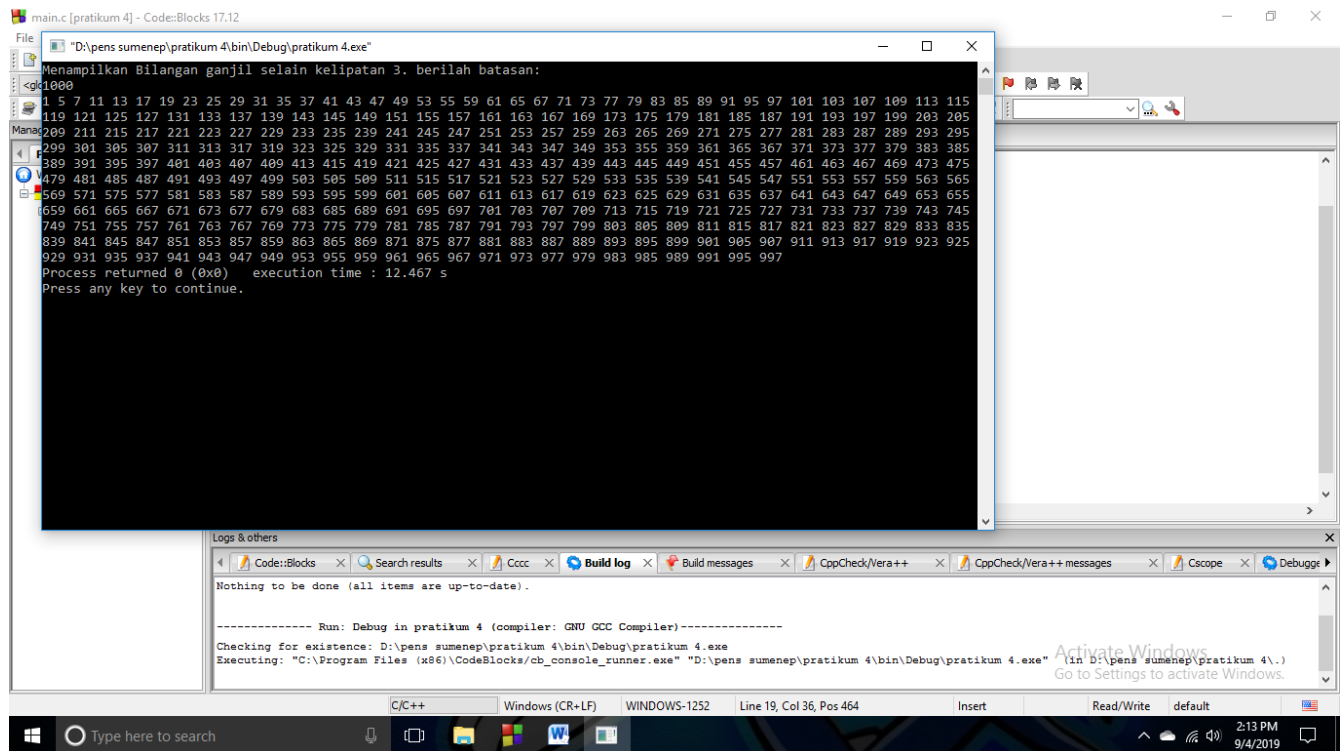
    printf("Menampilkan Bilangan ganjil selain kelipatan 3. berilah batasan:\n");

    scanf("%d", &batas);

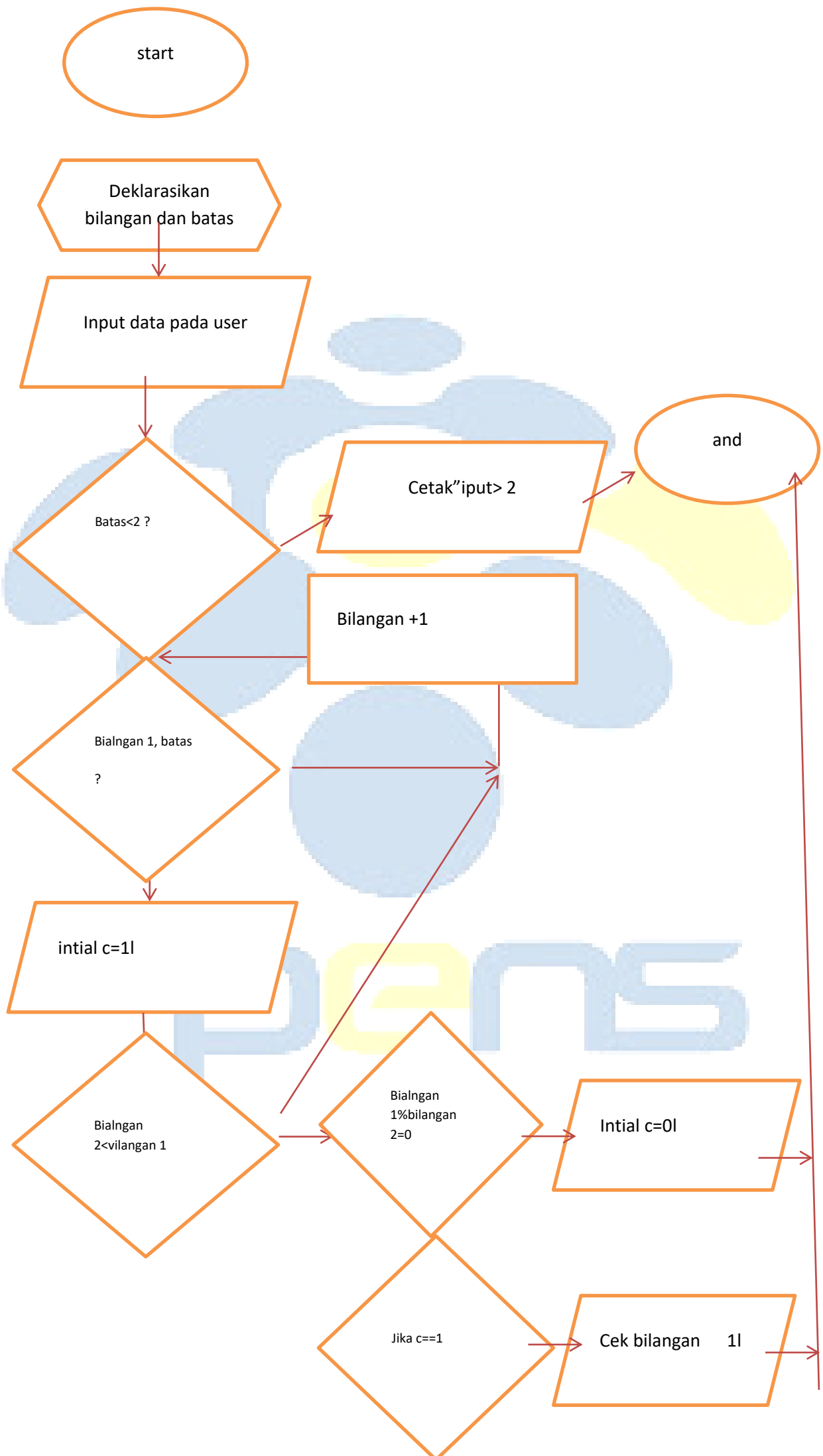
    if(batas <=1){
        printf("bilangan harus lebih dari 1");
    }
    for (bilangan=1;bilangan < batas;bilangan++){
        if(bilangan %2 == 0){
            bilangan ++;
        }
        if(bilangan %3 != 0){
            printf("%d ",bilangan);
        }
    }

    return 0;
}
```

➤ screenshout



➤ flochart



➤ ALGORITMA

1. Deklarasikan bilangan dan batas
2. Inputlah data pada user
3. Cek imputan user apakah lebih kecil sama dengan dua? jika iya cetak masukkan batasan lebih dari dua
4. Inisial bilangan satu sama dengan dua apabila satu lebih kecil dari batas, maka bilangan satu akan ditambah satu
5. Inisial c sama dengan 0
6. Inisial bilangan dua sama dengan dua apabila dua lebih kecil dari bilangan satu, maka bilangan dua ditambahkan satu
7. Jika bilangan satu modulus bilangan dua sama dengan nol, maka inisial c sama dengan satu
8. Cek jika bilangan c sama dengan nol, cetak bilangan satu
9. Selesai



➤ Kode program

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int batas;
    int bilangan1;
    int bilangan2;
    int c;

    printf("masukkan bilangan prima\n\n");
    printf("masukkan batas:");
    scanf("%d", & batas);

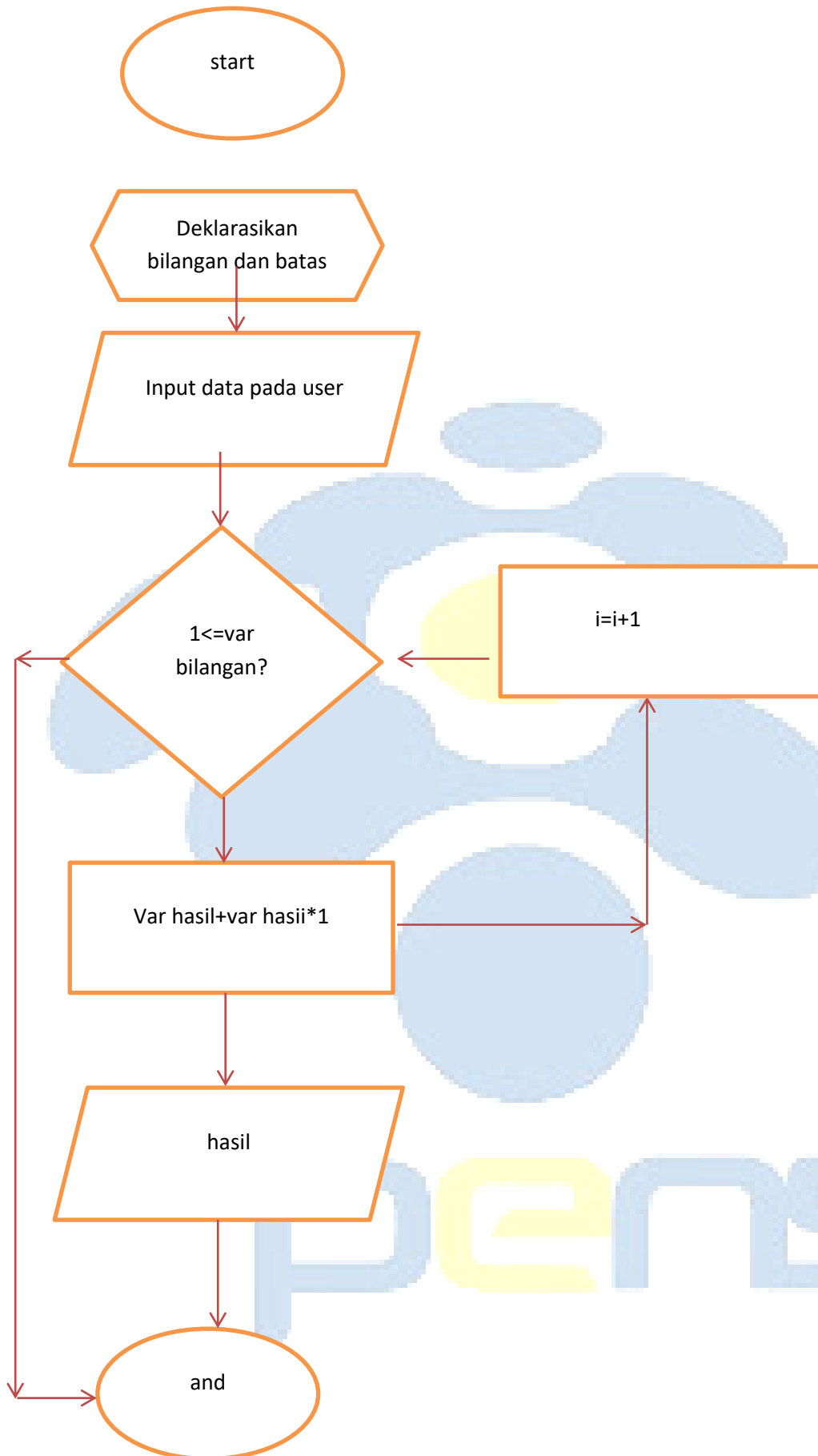
    for(bilangan1=2; bilangan1<batas; bilangan1++){
        c=0;
        for(bilangan2=2;bilangan2<bilangan1;bilangan2++){
            if(bilangan1 % bilangan2 == 0){
                c=1;
            }
        }
        if(c==0){
            printf("%d\n",bilangan1);
        }
    }

    return 0;
}
```





➤ flowchart



➤ ALGORITMA

1. Deklarsikan bilangan dan batas
2. Input data pada user
3. Jika satu lebih besar sama dengan biangan, maka hasil dotambah hasil dan dikli satu, lalu bilangannya btambah satu
4. Jika tidak maka cetak bilang factorial
5. selesai



➤ Kode program

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int hasil=1,bil;
```

```
    printf("Masukkan bilangan faktorial: ");
```

```
    scanf(" %d",&bil);
```

```
    int i;
```

```
    for(i=1;i<=bil;i++)
```

```
    {
```

```
        hasil=i*hasil;
```

```
    }
```

```
    printf("faktorial dari %d! adalah = %d",bil,hasil);
```

```
}
```

pens

➤ screeshout

