



<Examen Entornos Mayo - Refactorización>

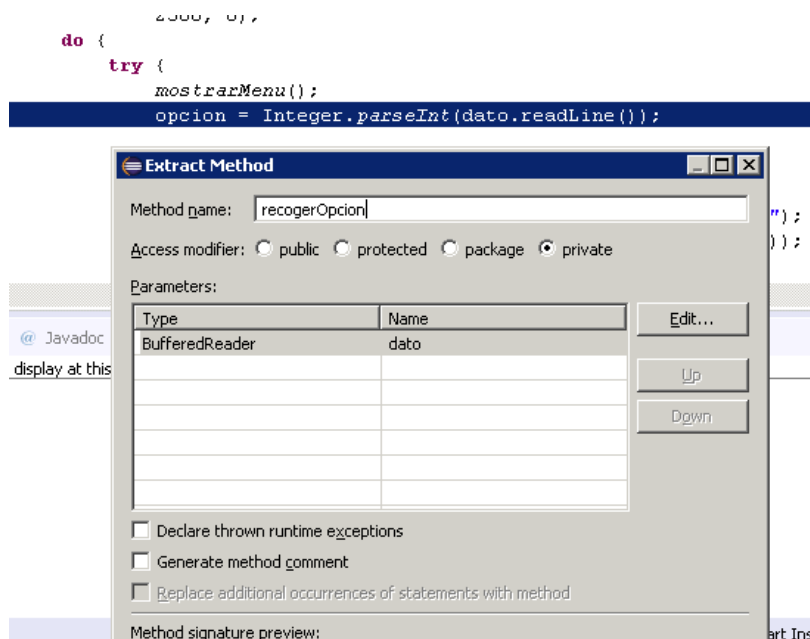
Fecha entrega:

Autores: Mario Navarro Madrid

Extraer los métodos recogerOpcion, mostrarMenu, ingresar y retirar.

- RecogerOpcion

Antes

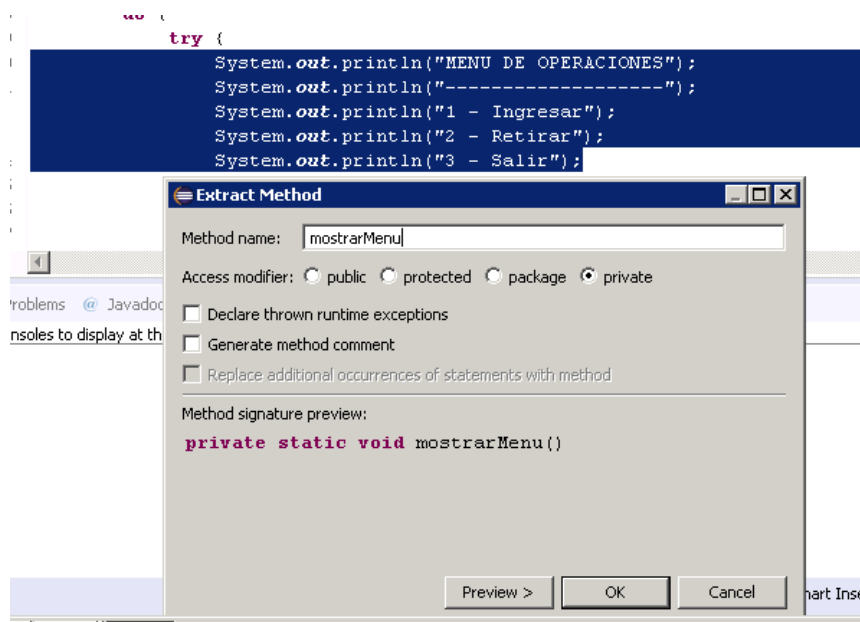


Despues

```
mostrarMenu();
opcion = recogerOpcion(dato);
switch (opcion) {
```

- mostrarMenu

Antes



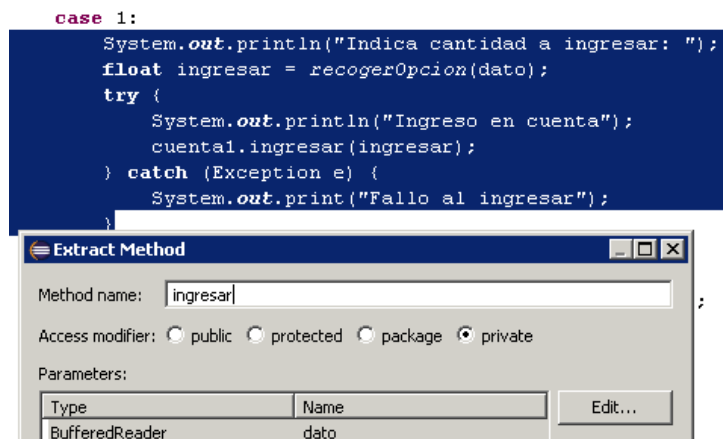
Despues

```

                2500, 0);
        do {
            try {
                mostrarMenu();
                opcion = Integer.parseInt(

```

- Ingresar
Antes



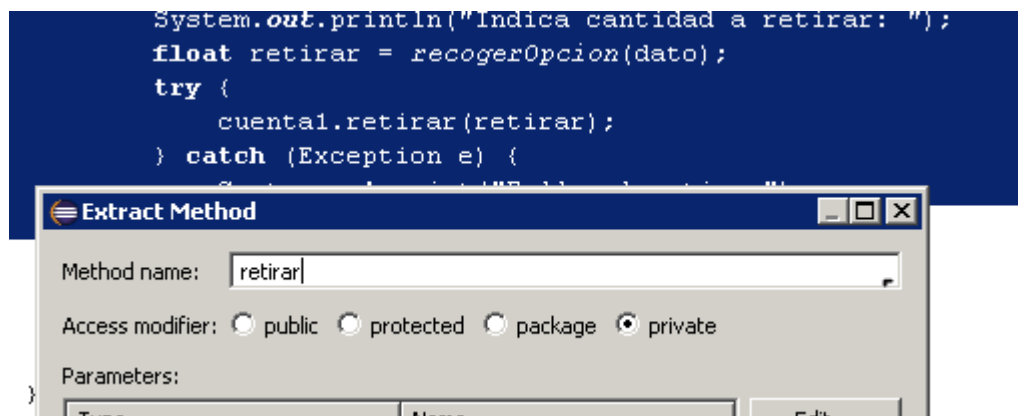
Despues

```

        opcion = recogerOpcion(dato);
        switch (opcion) {
            case 1:
                ingresar(dato, cuenta1);
                break;
            case 2:

```

- Retirar
Antes

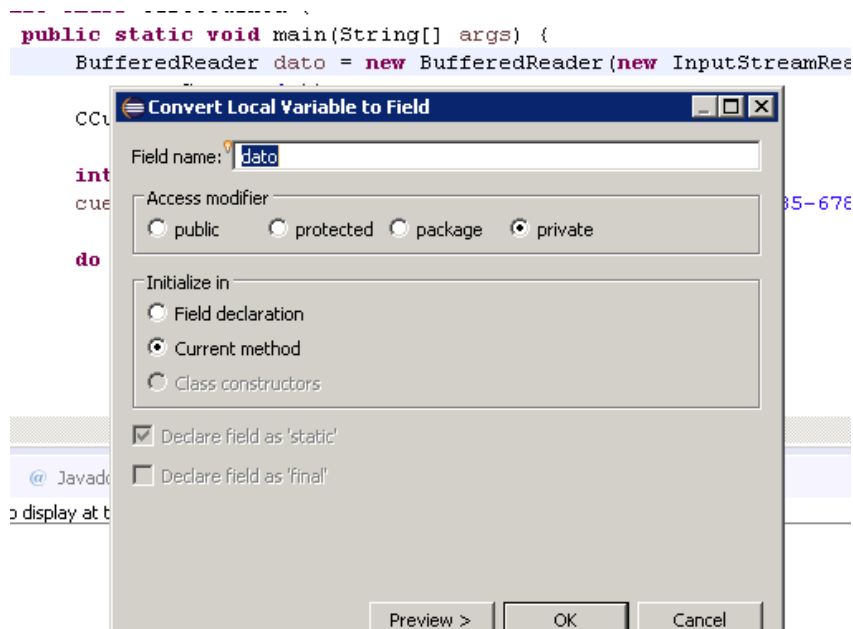


Despues

```
case 2:
    retirar(dato, cuental);
    break;
case 3:
    System.out.println("Adeus");
```

Convierte dato en campo

Antes

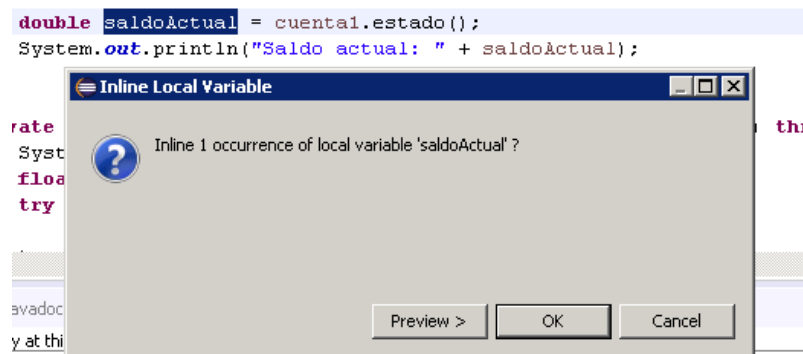


Despues

```
public class TestCCuenta {
    private static BufferedReader dato;
```

Incorpora saldoActual en la misma línea.

Antes



Despues

```
} while (opcion != 3);
System.out.println("Saldo actual: " + cuenta1.estado());
```

Renombra la variable cuenta1 con tu nombre.

Antes

```
System.in)
CCuenta cuenta1;
```

Despues

```
System.out.println("Saldo actual: " + marioNavarroMadrid.estado());

CCuenta marioNavarroMadrid;

int opcion = 0;
marioNavarroMadrid = new CCuenta("R
2500, 0);
```

Cambiar el nombre del método ingresar por ingresando

Antes

```
public void ingresar(double cantidad) throws Exception {
    if (cantidad < 0) {
        throw new Exception("No se puede ingresar una cantidad negativa");
    }
    setSaldo(saldo + cantidad);
}
```

Despues

```
public void ingresando(double cantidad) throws Exception {
    if (cantidad < 0) {
        throw new Exception("No se puede ingresar una cantidad negativa");
    }
    setSaldo(saldo + cantidad);
}
```

En TestCCuenta se ha actualizado la referencia

```
float ingresar = recogerOpcion(dato);
try {
    System.out.println("Ingreso en cuenta");
    cuenta1.ingresando(ingresar);
} catch (Exception e) {
    System.out.print("Fallo al ingresar");
}
```