LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 11

Nama : M Nawfal Mawla A

NIM: 244107020174

Kelas / No Absen: 1D TI / 19

PERCOBAAN 1:

1. Membuat class java dan membuat fungsi menu

```
public class Kafe19 {

public static void menu() {
    System.out.println(x:"===== MENU RESTO KAFE =====");
    System.out.println(x:"1. Kopi Hitam - Rp 15,000");
    System.out.println(x:"2. Cappucino - Rp 20,000");
    System.out.println(x:"3. Latte - Rp 22,000");
    System.out.println(x:"4. Teh Tarik - Rp 12,000");
    System.out.println(x:"5. Roti Bakar - Rp 10,000");
    System.out.println(x:"6. Mie Goreng - Rp 18,000");
    System.out.println(x:"============");
    System.out.println(x:"Silahkan pilih menu yang anda inginkan.");
```

2. Membuat fungsi main dan memanggil fungsi menu

```
Run | Debug

public static void main(String[] args) {

menu();
}
```

PERTANYAAN 1:

1. Tidak Selalu untuk void, bisa berfungsi untuk mengembalikan nilai contohnya seperti int dan String

2. Memodifikasi program tidak menggunakan fungsi

3. Salah satu keuntungan fungsi di dalam program adalah memudahkan pemeliharaan program dan juga bisa membuat fungsi main lebih sedikit untuk isi programnya

PERCOBAAN 2:

1. Mengubah fungsi menu menjadi parameter

```
public class Kafe19 {

public static void menu(String namaPelanggan, boolean isMember) {
    System.out.println("Selamat datang, " + namaPelanggan + "!");
    if (isMember){
        System.out.println(x:" Anda adalah member, dapatkan diskon 10% untuk setiap pembelian");
    }
    System.out.println(x:"===== MENU RESTO KAFE =====");
    System.out.println(x:"1. Kopi Hitam - Rp 15,000");
    System.out.println(x:"2. Cappucino - Rp 20,000");
    System.out.println(x:"3. Latte - Rp 22,000");
    System.out.println(x:"4. Teh Tarik - Rp 12,000");
    System.out.println(x:"5. Roti Bakar - Rp 10,000");
    System.out.println(x:"6. Mie Goreng - Rp 18,000");
    System.out.println(x:"6. Silahkan pilih menu yang anda inginkan.");
}

Run|Debug
```

2. Menambahkan fungsi main

```
public static void main(String[] args) {
    menu(namaPelanggan:"Andi", isMember:true);
}
```

PERTANYAAN 2:

1. Kegunaan Parameter dalam fungsi adalah untuk menerima niilai yang diberikan saat pemanggilan fungsi

- 2. Parameter = variable dalam definisi fungsi yang menerima nilai saat fungsi di panggil Variabel = tempat meyimpan data yang bisa dideklarasikan di luar / di dalam fungsi
- 3. Jika isMember bernilai true, pelanggan mendapatkan diskon sebesar 10% setiap pembelian
- 4. Jika tidak menggunakan parameter maka kompilasi akan gagal karena parameter diperlukan
- 5. Modifikasi program

```
public static void menu(String namaPelanggan, boolean isMember, String kodePromo) {
    System.out.println("Selamat datang, " + namaPelanggan + "!");
    if (isMember){
        System.out.println(x: " Anda adalah member, dapatkan diskon 10% untuk setiap pembelian");
     if (kodePromo == "DISKON30"){
            System.out.println(x:" Anda mendapat diskon 30%");
     if (kodePromo == "DISKON50")
            System.out.println(x:" Anda mendapatkan diskon 50%");
    System.out.println(x:"===== MENU RESTO KAFE =====");
    System.out.println(x:"1. Kopi Hitam - Rp 15,000");
    System.out.println(x:"2. Cappucino - Rp 20,000");
    System.out.println(x:"3. Latte - Rp 22,000");
    System.out.println(x:"4. Teh Tarik - Rp 12,000");
    System.out.println(x:"5. Roti Bakar - Rp 10,000");
    System.out.println(x:"6. Mie Goreng - Rp 18,000");
    System.out.println(x:"========");
    System.out.println(x:" Silahkan pilih menu yang anda inginkan.");
public static void main(String[] args) {
    menu(namaPelanggan:"Andi", isMember:true,kodePromo:"DISKON30");
```

HASIL PROGRAM:

PERCOBAAN 3:

1. Menambahkan class

```
import java.util.Scanner;
public class hitungTotalHarga19 {

   public static int hitungTotalHarga(int pilihanMenu, int banyakItem){
    int [] hargaItems = {15000, 20000, 22000, 12000, 10000, 18000};

   int hargaTotal = hargaItems[pilihanMenu - 1] * banyakItem;
   return hargaTotal;
}
```

2. Memodifikasi fungsi main

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner (System.in);
    System.out.println(x:"\nMasukkan nomor menu yang ingin anda pesan");
    int pilihanMenu = sc.nextInt();
    System.out.println(x:"Masukkan jumlah item yang ingin anda pesan");
    int banyakItem = sc.nextInt();
    int totalHarga = hitungTotalHarga(pilihanMenu, banyakItem);
    System.out.println("Total harga untuk pesanan anda: Rp"+ totalHarga);
}
```

PERTANYAAN 3:

1. Suatu fungsi membutuhkan return saat fungsi tersebut perlu memberikan hasil tertentu kepada pemanggilnya

```
oublic class hitungTotalHarga19 {
   public static int hitungTotalHarga(int pilihanMenu, int banyakItem, String kodePromo){
      int [] hargaItems = {15000, 20000, 22000, 12000, 10000, 18000};
       int hargaTotal = hargaItems[pilihanMenu - 1] * banyakItem;
       if (kodePromo.equals(anObject:"DISKON50")) {
          hargaTotal *= 0.5;
          System.out.println(x:"Kode promo DISKON50 diterapkan: Diskon 50%");
       } else if (kodePromo.equals(anObject:"DISKON30")) {
          hargaTotal *= 0.7;
          System.out.println(x:"Kode promo DISKON30 diterapkan: Diskon 30%");
       } else if (!kodePromo.isEmpty()) {
          System.out.println(x:"Tidak ada diskon");
       return hargaTotal;
   public static void main(String[] args) {
      Scanner sc = new Scanner (System.in);
       System.out.println(x:"\nMasukkan nomor menu yang ingin anda pesan");
       int pilihanMenu = sc.nextInt();
       System.out.println(x:"Masukkan jumlah item yang ingin anda pesan");
       int banyakItem = sc.nextInt();
       System.out.println(x: Apakah ada kode promo ?, jika ada silahkan memasukkannya, jika tidak ada ketik (skip)");
       String kodePromo = sc.nextLine();
       int totalHarga = hitungTotalHarga(pilihanMenu, banyakItem, kodePromo);
      System.out.println("Total harga untuk pesanan anda: Rp"+ totalHarga);
```

```
ımport java.utıl.Scanner;
public class hitungTotalHarga19 {
   public static int hitungTotalHarga(int pilihanMenu, int banyakItem, String kodePromo){
        int [] hargaItems = {15000, 20000, 22000, 12000, 10000, 18000};
        int hargaTotal = hargaItems[pilihanMenu - 1] * banyakItem;
        if (kodePromo.equals(anObject:"DISKON50")) {
           hargaTotal *= 0.5;
            System.out.println(x:"Kode promo DISKON50 diterapkan: Diskon 50%");
        } else if (kodePromo.equals(anObject:"DISKON30")) {
           hargaTotal *= 0.7;
            System.out.println(x:"Kode promo DISKON30 diterapkan: Diskon 30%");
        } else if (!kodePromo.isEmpty()) {
           System.out.println(x:"Tidak ada diskon");
       return hargaTotal;
   public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner (System.in);
       int totalHargaKeseluruhan = 0;
       String keadaan;
       System.out.println(x:"==== MENU KAFE =====");
       System.out.println(x:"1. Kopi Hitam - Rp 15,000");
       System.out.println(x:"2. Cappucino - Rp 20,000");
       System.out.println(x:"3. Latte - Rp 22,000");
       System.out.println(x:"4. Teh Tarik - Rp 12,000");
       System.out.println(x:"5. Roti Bakar - Rp 10,000");
       System.out.println(x:"6. Mie Goreng - Rp 18,000");
       System.out.println(x:"========");
       do {System.out.println(x:"\nMasukkan nomor menu yang ingin Anda pesan:");
       int pilihanMenu = sc.nextInt();
       System.out.println(x:"Masukkan jumlah item yang ingin Anda pesan:");
       int banyakItem = sc.nextInt();
       sc.nextLine();
       System.out.println(x:"Apakah ada kode promo? Jika ada, masukkan; jika tidak, ketik 'SKIP':");
       String kodePromo = sc.nextLine();
       int totalHargaPesanan = hitungTotalHarga(pilihanMenu, banyakItem, kodePromo);
       totalHargaKeseluruhan += totalHargaPesanan;
       System.out.println("Total harga sementara: Rp " + totalHargaKeseluruhan);
       System.out.println(x:"Apakah Anda ingin memesan menu lain? (YA/TIDAK):");
       keadaan = sc.nextLine();
    } while (keadaan.equalsIgnoreCase(anotherString:"YA"));
       System.out.println("Total harga untuk pesanan anda: Rp"+ totalHargaKeseluruhan);
```

3.

PERCOBAAN 4:

1. Membuat class dan fungsi namaPengunjung

```
public static void daftarPengunjung(String... namaPengunjung){
   System.out.println(x:" Daftar Nama Pengunjung : ");
   for (int i = 0; i < namaPengunjung.length; i ++){
        System.out.println("- " + namaPengunjung[i]);
   }
}
Run | Debug</pre>
```

2. Menambahkan fungsi main

```
public static void main (String [] Args){
    daftarPengunjung(...namaPengunjung:"Ali", "Budi", "Citra");
}
```

PERTANYAAN 4:

1. Program String...Namapengungjung digunakan untuk menerima jumlah nilai yang tidak tetap, sehingga bisa di fleksibel

2. Bisa, Contohnya: Menambahkan Umur

```
public trass PengunjungCate19{
    public static void daftarPengunjung(int umur, String... namaPengunjung){
        System.out.println(x:" Daftar Nama Pengunjung : ");
        for (String pengunjung : namaPengunjung) {
            System.out.println("- " + pengunjung);
        }
        System.out.println("Usia Pengunjung adalah: " + umur);
    }

Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        daftarPengunjung(umur:19, ...namaPengunjung:"Ali", "Budi", "Citra");
    }
}
```

PERCOBAAN 5:

1. Membuat program tanpa fungsi

```
import java.util.Scanner;
public class Percobaan619 {

Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int p, l, t, L, vol;

    System.out.println(x:"Masukkan panjang");
    p = sc.nextInt();
    System.out.println(x:"Masukkan lebar");
    l = sc.nextInt();
    System.out.println(x:"Masukkan tinggi");
    t = sc.nextInt();

    L = p*l;
    System.out.println("Luas persegi panjang adalah " + L);

    vol = p*l*t;
    System.out.println( "Volume balok adalah " + vol);
}
```

```
2. Program Menggunakan Fungsi import java.uctt.scanner;
      public class Percobaan619 {
           static int hitungLuas (int pjg, int lb){
               int Luas=pjg * lb;
               return Luas;
           static int hitungVolume (int tinggi, int a, int b) {
               int volume = hitungLuas(a,b) * tinggi;
               return volume;
           public static void main(String[] args) {
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               int p, l, t, L, vol;
               System.out.println(x:"Masukkan panjang");
               p = sc.nextInt();
               System.out.println(x:"Masukkan lebar");
               1 = sc.nextInt();
               System.out.println(x:"Masukkan tinggi");
               t = sc.nextInt();
               L = hitungLuas(p, 1);
               System.out.println("Luas persegi panjang adalah " + L);
               vol = hitungVolume(t, p, L);
               System.out.println( "Volume balok adalah " + vol);
```

PERTANYAAN 5:

- 1. Pertama program di awali dengan metode main dan menginisialisasi Scanner, setelah itu menginput data yakni panjang, lebar dan juga tinggi, setelahnya memanggil hitungLuas dan juga hitung volume setelah itu nilai di tangkap dan menghasilkan output
- 2. Pertama program di mulai dengan main, setelah itu memanggil tampilJumlah dan menghitung jumlah di dalamnya, lalu memanggil TampilHinggaKei dan menampilkan angka 1-7
- 3. Fungsi harus menggunakan parameter saat membutuhkan nilai tertentu dari luar untuk diproses, dan Fungsi harus memiliki nilai kembalian jika hasil perhitugan atau data perlukakan di luar fungsi,jika data / hasil perhitungan hanya dilakukan dan tidak perlu di luar fungsi maka tidak perlu nilai kembalian