# LAPORAN HASIL PRAKTIKUM JOBSHEET 5

Nama: Muhammad Nawfal Mawla Azhar

NIM: 244107020174

Kelas : 1D-TI No.Absen : 19

### Percobaan 1

1. Import scanner, program dasar java, dan deklarasi Scanner

```
import java.util.Scanner;
public class PemilihanBilangan19 {
    Run|Debug

public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
}
```

2. Mengimplementasikan program "if else"

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print(s:" Masukkan Sebuah Angka: ");
int angka = sc.nextInt();
if (angka % 2 == 0)

System.out.println("Angka " + angka + "termasuk bilangan genap");
else
{
    System.out.println("Angka " + angka + "termasuk bilangan ganjil");
}
```

3. Hasil "if else"

Masukkan Sebuah Angka: 5 Angka Stermasuk bilangan ganjil

# Pertnyaan 1

1. Ternary operation

```
paspro-jobsheets > J PemilinanBilangan19.java > ...

import java.util.Scanner;

public class PemilihanBilangan19 {
    Run|Debug

public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print(s:" Masukkan Sebuah Angka: ");
    int angka = sc.nextInt();
    String Pengecekan = (angka % 2 == 0) ? "Angka genap" : "angka ganjil";
    System.out.println(" jadi Angka " + angka + " termasuk " + Pengecekan );
}

specific class PemilinanBilangan19.java > ...

Pemilinan
```

## **PERCOBAAN 2:**

1. Import class, kode dasar java, dan deklarasi Scanner

```
import java.util.Scanner;
public class PemilihanHari19 {
   Run | Debug
   public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
}
```

2. Menambahkan variable dan perintah membaca input

```
String dayName, dayType;
System.out.print(s:"Input day name: ");
dayName = sc.nextLine();
```

3. Membuat program SwitchCase

```
switch(dayName.toLowerCase())[]
    case "monday":
    case "tuesday":
    case "thursday":
    case "friday":
        dayType = "weekday";
    break;
    case "saturday":
        case "sunday":
        dayType = "weekend";
        break;
    default:
        dayType = "Invalide day name";
    System.out.println(dayName + " is a " + dayType);
```

#### **PERTANYAAN 2:**

1. Break; digunakan untuk mengeluarkan dari blok "case" setelah menjalankan perintah

- ToLowerCase() digunakan untuk mengubah semua huruf yang ada di String menjadi huruf kecil, dan jika TolowerCase tidak di gunakan maka program akan menganggap huruf kecil dan huruf kapital berbeda
- 3. Membuat Program Hari dengan IF

```
import java.util.Scanner;
public class PemilihanHariDenganIf {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print(s:"Masukkan Angka Hari ");
        int angkaHari = sc.nextInt();
        if(angkaHari >= 1 && angkaHari <= 5)
        {
            System.out.println(x:" Hari ini adalah hari weekday ");
        } else if(angkaHari == 6 || angkaHari == 7)
        {
            System.out.println(x:" Hari ini adalah Hari weekday ");
        }
        else{
            System.out.println(x:"Hari hanya ada 7");
        }
}

Masukkan Angka Hari 5
        Hari ini adalah hari weekday</pre>
```

## PERCOBAAN 3

1. Menuliskan program dasar java dan juga import scanner

```
import java.util.Scanner;

public class Kafe19 {
    Run|Debug

public static void main(String[] args) {
```

2. Mendeklarasikan variable

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
String menu;
char ukuranCup;
int jumlah;
boolean keanggotaan;
```

3. Perintah untuk membaca input

```
System.out.print(s:"Masukkan Menu: ");
menu = sc.nextLine();
System.out.print(s:"Masukkan ukuran Cup: ");
ukuranCup = sc.next().charAt(index:0);
System.out.print(s:"Masukkan jumlah: ");
jumlah = sc.nextInt();
System.out.print(s:"Masukkan keanggotaan: ");
keanggotaan= sc.nextBoolean();
double hargaMenu = 0;
```

4. Menentukan total harga

```
switch (menu.toLowerCase()) {
   case "kopi":
      hargaMenu = 12000;
      break;
   case "teh":
      hargaMenu = 7000;
      break;
   case "coklat":
      hargaMenu = 20000;
      break;
```

5. total menggunakan ukuran cup

```
double totalHarga = hargaMenu * jumlah;
switch (ukuranCup) {
   case 'S':
       break;
   case 'M':
       totalHarga += 0.25 * totalHarga;
       break;
   case 'L':
       totalHarga += 0.4 * totalHarga;
       break;
```

6. diskon keanggotaan dan jumlah bayar

```
double diskon = keanggotaan ? 0.1 : 0;
double nominalBayar = totalHarga - (diskon * totalHarga);
System.out.println("Item pembelian: " + jumlah + " " + menu + " dengan ukuran cup " + ukuranCu
System.out.println("Nominal bayar: " + nominalBayar);
```

## **PERTANYAAN 3**

- 1. fungsi dari program program tersebut adalah untuk mengambil input berupa 1 data atau karakter terdepan dari pengguna
- 2. tanpa default program tersebut bisa di compile dan di run karena default bukan suatu kode yang wajib di masukkan dalam kode program.

3. Memodifikasi menggunakan program default

```
double totalHarga = hargaMenu * jumlah;
 switch (ukuranCup) {
       break;
       totalHarga += 0.25 * totalHarga;
       totalHarga += 0.4 * totalHarga;
       break;
    default:
     System.out.println(x:"Maaf ukuran cup tersebut tidak ada, maka cup akan di alihkan menjadi cup M ");
       break;
   ukkan rienu. Kopi
Masukkan ukuran Cup: X
Masukkan jumlah: 1
Masukkan keanggotaan: true
Maaf ukuran cup tersebut tidak ada, maka cup akan di alihkan menjadi cup M
Item pembelian: 1 kopi dengan ukuran cup X
Nominal bayar: 10800.0
```

- 4. Kegunaan default sendiri adalah mennangani input yang tidak sesuai sama sekali dengan case case yang ada
- 5. Perbedaan penggunaan petik 2 dan petik 1 dikarenakan karena adanya perbedaan jenis variable, jika variable tersebut adalah string maka penggunaannya menggunakan tanda petik 2, dan jika variable nya adalah char maka hanya menggunakan 1 petik, jika dilain ke 2 variabel tersebut maka tidak perlu untuk menggunakan tanda petik

### **TUGAS INDIVIDU:**

```
import java.util.Scanner;
public class Siakadi9 (
          char kelas;
byte absen;
double nilaiKuis, nilaiTugas, nilaiUTS, nilaiUAS ,nilaiAkhir;
         System.out.print(s:"Masukkan nama: ");

nama = sc.nextLine();

System.out.print(s:"Masukkan nama: ");

nama = sc.nextLine();

System.out.print(s:"Masukkan kelas: ");

kelas = sc.nextLine().charAt(indox:0);

System.out.print(s:"Masukkan nama absen: ");

absen = sc.nextByte();

System.out.print(s:"Masukkan nama absen: ");

nilaikuis = sc.nextBouble();

System.out.print(s:"Masukkan nilai tugas: ");

nilaikuis = sc.nextBouble();

System.out.print(s:"Masukkan nilai tugas: ");

nilaikuis = sc.nextBouble();

System.out.print(s:"Masukkan nilai UTS: ");

nilaikuis = sc.nextBouble();

System.out.print(s:"Masukkan nilai UTS: ");

nilaikuis = sc.nextBouble();

System.out.print(s:"Masukkan nilai USS: ");

nilaikuis = sc.nextBouble();

nilaikuis = sc.nextBouble();

nilaikuis = sc.nextBouble();
           if(nilaiAkhir >80){
   Kualifikasi = "Sangat Baik ";
   nilaiHuruf = "A ";
            | else if (milaiAkhir >73){
| Kualifikasi ="lebih dari baik ";
| milaiHuruf ="80 ";
            else if (milaiAkhir >65)(
Kualifikasi ="Baik ";
milaiHuruf = "B ";
           )
else if (milaiAkhir >50)(
->\fither: = "cokup";
                      Kualifikasi = "cukup
milaiHuruf = "C ";
             else if (milaiAkhir >39)(
                       Kualifikasi = "kurang";
nilaiHuruf = "D ";
             else if (nilaiAkhir <-39)(
Kualifikasi = "gagal";
nilaiHuruf = "E";
           }
System.out.println("Nama: " + nama + "NIM: " + nim);
System.out.println("Nelas: " + kelas + "Absen: " + absen);
System.out.println("Nilai Abhir: " + nilaiAbhir );
System.out.println(" jadi Noslifikasinya adalah " + Kumlifikasi);
System.out.println(" ladi nilai hurufnya adalah " + nilaiHuruf);
```

Tugas Pertama:

Tugas Individu: