



Anatomía básica de un documento HTML.

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Mi pagina de prueba</title>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

<!DOCTYPE html>

El tipo de documento o versión de Html que está se usa en la página.

<html></html>

Este elemento encierra todo el contenido de la página entera, esta etiqueta define el inicio y fin de la página web.

<html lang="en"> con lang indicamos el idioma.

<head></head>

Este elemento, el encabezado, actúa como un contenedor de todo aquello que quieres incluir en la página HTML que no es contenido visible por los visitantes de la página. Incluye cosas como una descripción de la página que quieres que aparezca en resultados de búsquedas, código CSS para dar estilo al contenido, declaraciones del juego de caracteres, etc.

<meta charset="utf-8">

Este elemento establece el juego de caracteres que tu documento usará en utf-8, que incluye casi todos los caracteres de todos los idiomas humanos. Básicamente, puede manejar cualquier contenido de texto que puedas incluir. No hay razón para no establecerlo, y puede evitar problemas en el futuro.

<title></title>

Este elemento establece el título de tu página, que es el título que aparece en la pestaña o en la barra de título del navegador cuando la página es cargada, y se usa para describir la página cuando es añadida a los marcadores o como favorita.

```
<body></body>
```

Encierra todo el contenido que desees mostrar a los usuarios web que visiten tu página.

Comentarios en HTML.

Antes de comenzar a ver las diferentes etiquetas que usamos en html para dar formato al contenido de la página vamos a indicar como se pueden realizar comentarios en el código.

Los comentarios en Html tienen el siguiente formato:

```
<!-- contenido del comentario -->
```

Etiquetas HTML.

Los tag o etiquetas en html son los elementos que usamos para estructurar y definir el contenido de un documento html.

Cada etiqueta tiene una función diferente e indican al navegador cómo dar formato al texto y definir los diferentes elementos de la página web que serán mostrados al usuario.

Normalmente las etiquetas comienzan por los simbolos < > y se cierran con </> aunque son las mayoría no todas las etiquetas deben cerrarse.

Carácteres especiales.

En HTML, los caracteres <, >, ", ' y & son caracteres especiales. Son partes de la sintaxis HTML en sí. Entonces, ¿cómo incluyes uno de estos caracteres especiales en tu texto?.

Esto podemos hacerlo con referencias de carácter, son códigos especiales que representan dichos carácterres cada referencia comienza por & y termina con ;

Carácter literal	Referencia de carácter equivalente
<	<
>	>
"	"
'	'
&	&

Resumen de etiquetas.

<main>

La etiqueta <main> es un contenedor que se utiliza para marcar el contenido principal de una página web. La idea es tener una sección en la página web que contenga el contenido principal y exclusivo de la misma, que no se repita en otras páginas de la web.

La etiqueta <main> solo puede aparecer una sola vez en una página web, y su contenido no debe incluir elementos como encabezados, pies de página, formularios de búsqueda, enlaces de navegación, etc.

<html lang>

lang es un atributo que añadimos a la etiqueta html para indicar el lenguaje de la web, por ejemplo si es ingles escribimos: <html lang="en">

Etiquetas de encabezado

<h1>, <h2><h6>

son elementos usados para indicar la importancia del elemento contenido en las etiquetas.

```
<h1>Heading level 1</h1>
<h2>Heading level 2</h2>
<h3>Heading level 3</h3>
<h4>Heading level 4</h4>
<h5>Heading level 5</h5>
<h6>Heading level 6</h6>
```

Heading level 1

Heading level 2

Heading level 3

Heading level 4

Heading level 5

Heading level 6

Nota: Para centrar un elemento <hx> usamos text-align = center.

<p>

Es la etiqueta utilizada para distribuir el texto en párrafos.

En este caso la etiqueta de cierre </p> es opcional.

Usamos esta etiqueta para añadir imágenes.

No es necesario etiqueta de cierre.

Aunque son varios los atributos básicos que debe llevar esta etiqueta son:

```

```

Src

Es un atributo obligatorio de la etiqueta img, ya que indica la URL de la imagen.

Alt

En caso de que la imagen no pueda ser mostrada en el navegador, este la reemplazará con el texto definido en el atributo alt.

<a>

El elemento anchor <a> crea un enlace a otras páginas, archivos o ubicaciones dentro de la misma página o cualquier url.

```
<!-- anclaje a un archivo externo -->  
<a href="https://www.mozilla.com/">Enlace externo</a>
```

```
<!-- enlace a un elemento en esta página con id="attr-href" -->  
<a href="#attr-href">Descripción de enlaces de la misma página</a>
```

también podemos hacer que una imagen sea el "enlace" que debemos pinchar para navegar a otro lugar:

```
<a href="https://developer.mozilla.org/en-US/" target="_blank">  
    
</a>
```

href obligatorio, indica la url donde nos lleva el enlace.

target no es obligatorio, en este caso al indicar el valor "_blank" se abre una nueva pestaña del navegador.

Es el elemento utilizado para marcar con especial énfasis las partes más importantes de un texto, resaltando en negrita.

Sirve para marcar partes importantes de texto, mostrándolas en cursiva.

Se usa para declarar item list, es decir elementos de una lista. La etiqueta de cierre es opcional.

El siguiente código:

```
<ul>
  <li>punto uno</li>
  <li>punto dos</li>
  <li>punto tres</li>
</ul>
```

Se visualiza así:

- punto uno
- punto dos
- punto tres

Con cada etiqueta **** añadimos un elemento más a la lista.

Permite definir listas ordenadas mediante orden alfabético o numeración. La etiqueta de cierre es obligatoria en este caso.

El siguiente código:

```
<ol>
  <li>punto uno</li>
  <li>punto dos</li>
  <li>punto tres</li>
</ol>
```

Se visualiza así:

1. punto uno
2. punto dos
3. punto tres

Con cada etiqueta **** añadimos un elemento más a la lista.

<section>

Este elemento representa una sección genérica de un documento, sirve para determinar qué contenido corresponde a qué parte de un esquema.

```
<section>
  <h1>Encabezado</h1>
  <p>Un montón de contenido impresionante.</p>
</section>
```

<figure> y <figcaption>

<figure> representa una pieza de documento autocontenido que se utiliza para encerrar imágenes, gráficos, tablas de referencia...

<figcaption> representa un subtítulo o leyenda asociado al contenido del elemento <figure>.

```
<figure>
  
  <figcaption>An elephant at sunset</figcaption>
</figure>
```



<div></div>

Sirve para crear secciones o agrupar contenidos.

<hr>

dibuja una línea horizontal de separación.

You can change the height of the line by specifying a value for the `height` property.

Web Form

<form>

Representa una sección de un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a un servidor web.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/form>

```
<!-- Formulario simple que enviará una petición GET -->
<form action="">
  <label for="GET-name">Nombre:</label>
  <input id="GET-name" type="text" name="name" />
  <input type="submit" value="Save" />
</form>

<!-- Formulario simple que enviará una petición POST -->
<form action="" method="post">
  <label for="POST-name">Nombre:</label>
  <input id="POST-name" type="text" name="name" />
  <input type="submit" value="Save" />
</form>

<!-- Formulario con conjunto de campos, leyenda y etiqueta -->
<form action="" method="post">
  <fieldset>
    <legend>Título</legend>
    <input type="radio" name="radio" id="radio" />
    <label for="radio">Clic aquí</label>
  </fieldset>
</form>
```

<form action=" https://" method="...">

action

este atributo indica debe enviar el formulario los datos.

Method

El método Http que el navegador usa para enviar el formulario.

Valores posibles son:

post: Corresponde a método POST HTTP ; los datos del formulario son incluidos en el cuerpo del formulario y son enviados al servidor.

get: Corresponde al método GET HTTP; los datos del formulario son adjuntados a la URI del atributo action , con un '?' como separador, y la URI resultante es enviada al servidor.

<input type="...">

Este es el elemento usado en los formularios <form> para crear elementos interactivos.

type

El valor por defecto es "text" pero puede tomar muchos otros valores.

button: Botón sin un comportamiento específico, con *value* indicamos el texto del botón.

submit: Botón que envía el formulario.

reset: Botón que restaura los contenidos de un formulario a sus valores predeterminados.

text: Campo de texto de línea simple. Los saltos de línea son eliminados automáticamente del valor introducido.

radio: Botón radio. Se debe usar el atributo *value* para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo *checked* para indicar si el elemento está seleccionado de forma predeterminada. Los botones radio que tengan el mismo valor para su atributo name están dentro del mismo "grupo de botones radio". Solo un botón radio dentro de un grupo puede ser seleccionado a la vez.

checkbox: Casilla de selección. Se debe usar el atributo *value* para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo *checked* para indicar si el elemento está seleccionado.

file: Control que permite al usuario seleccionar un archivo. Se puede usar el atributo *accept* para definir los tipos de archivo que el control podrá seleccionar.

image: Botón de envío de formulario con gráfico. Se debe usar el atributo *src* para definir el origen de la imagen y el atributo *alt* para definir un texto alternativo. Se puede usar los atributos *height* y *width* para definir el tamaño de la imagen en píxeles.

Password: Control de línea simple cuyo valor permanece oculto. Se puede usar el atributo *maxlength* para especificar la longitud máxima del valor que se puede introducir.

Name:

Todos los elementos nombrados tienen el atributo *name*.

```
<input type="text" name="email">
```

Placeholder:

Usaremos el atributo *placeholder*, para dar una pista al usuario sobre que debe introducir en el control.

```
<input type="text" placeholder="Email address">
```

required:

Este atributo especifica que el usuario debe llenar el control antes de enviar el formulario, no se puede dejar vacío.

<label>

Elemento usado para introducir texto asociado a un elemento input.

```
<label><input type="radio"> cat</label>
```

<fieldset>

Este elemento permite organizar en grupos los campos de un formulario.

```
<form>

  <fieldset>
    <legend>Información Personal</legend>
    Nombre: <input name='nombre' type='text' tabindex='1'>
    Apellidos: <input name='apellidos' type='text' tabindex='2'>
  </fieldset>

  <fieldset>
    <legend>edad</legend>
    <input type='checkbox' tabindex='20'
           name='edad' value='20-39' > 20-39
    <input type='checkbox' tabindex='21'
           name='edad' value='40-59' > 40-59
    <input type='checkbox' tabindex='22'
           name='edad' value='60-79' > 60-79
  </fieldset>

</form>
```

<legend>

crea un título para los campos de un fieldset.

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Información Personal</legend>
    <label for="nombre">Nombre:</label>
    <input name="nombre" id="nombre" type="text" tabindex="1" />
    <label for="apellidos">Apellidos:</label>
    <input name="apellidos" id="apellidos" type="text" tabindex="2"
  />
</fieldset>
```

<footer>

Este elemento Html representa un pie de página, típicamente contiene información acerca del autor, datos de derechos de autor o enlaces a documentos relacionados.

id, name y class

id: id funciona como identificador **único** para cada elemento del código html, su proposito es identificar el elemento al vincularlo en scripts u hojas de estilo (css).

name: name indica el nombre del elemento usado por ejemplo por el servidor para identificar los campos en el envio de formularios.

Class: indica el nombre de la clase, varios elementos pueden tener la misma clase y no será muy útil al trabajar con CSS.



CSS : Hojas de estilo.

Como incluir css en nuestro html.

1. En head de la pagina con la etiqueta <style>:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <style>
        h1 {color:blue; font-size:14px;}
    </style>
</head>
<body>
<h1> Esto es un encabezado </h1>
<p>Esto es un párrafo</p>
</body>
</html>
```

2.Directamente en cada etiqueta html, llamado estilo Inline.

```
<h1 style="color:blue; font-size:14px;">Esto es un encabezado</h1>
```

3. La mejor forma, en una hoja css externa.

```
<html>
<head>
    <link href="styles.css" rel="stylesheet"/>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Comentarios en CSS

```
/* comment here */
```

Establecer valores en la hoja de estilos.

Si indicamos una clase:

Notación	ejemplo
<code>.claseNombre{ property: value; }</code>	<code>.clasePrincipal { width: 250px; }</code>

Para un elemento html:

Notación	ejemplo
<code>elementoHtml{ property: value; }</code>	<code>h1 { width: 250px; }</code>

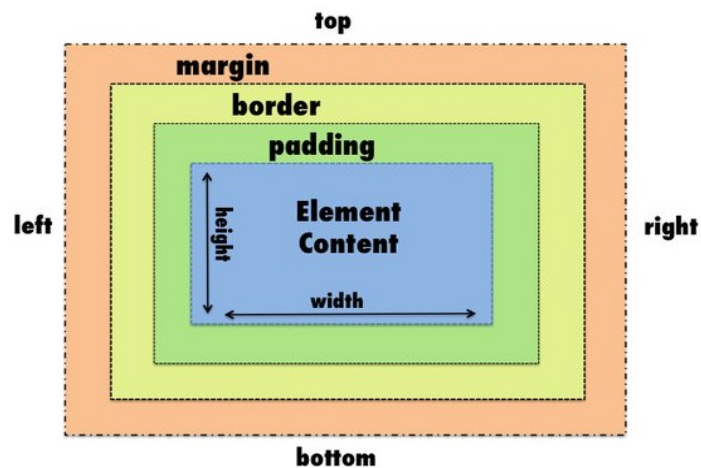
Si indicamos un id:

Notación	ejemplo
<code>#idNombre{ property: value; }</code>	<code>#cat { width: 250px; }</code>

Nota. Podemos poner varios tipos de selectores en una linea y aplicar estilos a la vez, ejemplo:

```
selector1, selector2 {  
    property: value;  
}
```

Entendiendo la diferencia entre Margin, border y Padding.



Padding o relleno: Indica el espacio entre el elemento de borde y el elemento de contenido.

Border o borde: Es la "caja" que envuelve el elemento y está entre margin y padding.

Margin o margen: Define el espacio alrededor de elementos. El margen limpia un área alrededor de un elemento (fuera de borde). El margen no tiene color de fondo, y es completamente transparente.

Más información:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/CSS_logical_properties_and_values/Margins_borders_padding

Conozcamos un poco más la etiqueta anchor <a>.

Esta etiqueta nos indica un enlace, para este link podemos cambiar sus propiedades usando pseudo-selectores para que las propiedades del link no sean las mismas cuando ha sido visitado o cuando colocamos el cursor encima ... etc.

Notacion en CSS	significado
a	El estado predeterminado. Solo se muestra pero no se realiza ninguna acción sobre él.
a:visited	cuando ya se ha visitado
a:hover	cuando se le pasa el cursor por encima
a:focus	Un enlace cuando tiene el foco
a:active	Un enlace cuando se activa (por ejemplo, se hace clic encima)

Ejemplo:

```
a:hover {  
    background: #cdfeaa;  
    color: deeppink;  
}
```

En el ejemplo indicamos que cuando el cursor se situa encima del enlace, este va a mostrar un color de fondo #cdfeaa y el texto cambia al color deeppink.

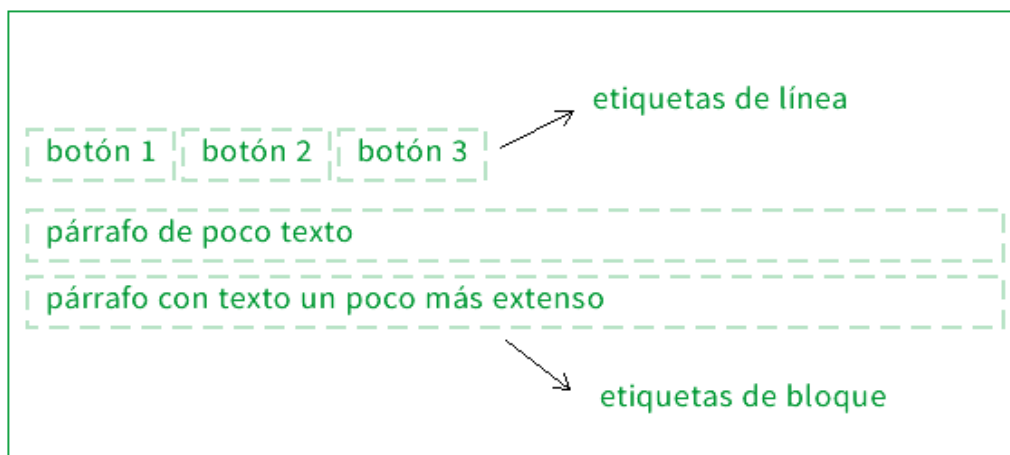
Esto solo ocurre mientras tenemos el cursor sobre el enlace al mover el ratón y dejar de posicionarnos en el enlace este vuelve a su formato inicial.



Sección en **CONSTRUCCIÓN** Estamos trabajando...

Etiquetas en línea o en bloque.

Una etiqueta de **línea** es aquella que ocupa el espacio mínimo necesario en horizontal, y permite que otro **elemento** se coloque a su lado. En cambio una etiqueta de **bloque**, ocupa todo el ancho disponible y no permite que otro **elemento** se coloque a su lado (aunque aparentemente tenga lugar suficiente).



Ver:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/Block-level_content

https://developer.mozilla.org/es/docs/orphaned/Web/HTML/Inline_elements