

第七讲：求解 $Ax = 0$ ，主变量，特解

举例： 3×4 矩阵 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$ ，求 $Ax = 0$ 的特解：

找出主变量（pivot variable）：

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{消元}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = U$$

主变量（pivot variable，下划线元素）的个数为2，即矩阵 A 的秩（rank）为2，即 $r = 2$ 。

主变量所在的列为主列（pivot column），其余列为自由列（free column）。

自由列中的变量为自由变量（free variable），自由变量的个数为 $n - r = 4 - 2 = 2$ 。

通常，给自由列变量赋值，去求主列变量的值。如，令 $x_2 = 1, x_4 = 0$ 求得特解 $x = c_1 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ；再令 $x_2 =$

$0, x_4 = 1$ 求得特解 $x = c_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 。

该例还能进一步简化，即将 U 矩阵化简为 R 矩阵（Reduced row echelon form），即简化行阶梯形式。

在简化行阶梯形式中，主元上下的元素都是0：

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{化简}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

将 R 矩阵中的主变量放在一起，自由变量放在一起（列交换），得到

$$R = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{列交换}} \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] = \begin{bmatrix} I & F \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ 其中 } I \text{ 为单位矩阵, } F \text{ 为自由变量组成的矩}$$

计算零空间矩阵 N （nullspace matrix），其列为特解，有 $RN = 0$ 。

$$\begin{aligned} x_{pivot} &= -Fx_{free} \\ [I \quad F] \begin{bmatrix} x_{pivot} \\ x_{free} \end{bmatrix} &= 0 \\ N &= \begin{bmatrix} -F \\ I \end{bmatrix} \end{aligned}$$

在本例中 $N = \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ 0 & -2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ，与上面求得两个 x 特解一致。

另一个例子，矩阵 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 2 & 6 & 8 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{消元}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{化简}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$

矩阵的秩仍为 $r = 2$ ，有2个主变量，1个自由变量。

同上一例，取自由变量为 $x_3 = 1$ ，求得特解 $x = c \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$