## 第十九讲: 行列式公式和代数余子式

上一讲中,我们从三个简单的性质扩展出了一些很好的推论,本讲将继续使用这三条基本性质:

- 1.  $\det I = 1$ ;
- 2. 交换行行列式变号:
- 3. 对行列式的每一行都可以单独使用线性运算, 其值不变:

我们使用这三条性质推导二阶方阵行列式:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & 0 \\ c & d \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & b \\ c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & 0 \\ c & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a & 0 \\ 0 & d \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & b \\ c & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & b \\ 0 & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

按照这个方法,我们继续计算三阶方阵的行列式,可以想到,我们保持第二、三行不变,将第一行拆分为个行列式之和,再将每一部分的第二行拆分为三部分,这样就得到九个行列式,再接着拆分这九个行列式的第三行,最终得到二十七个行列式。可以想象到,这些矩阵中有很多值为零的行列式,我们只需要找到不为零的行列式,求和即可。

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & a_{12} & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & a_{12} & 0 \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0$$

原式 = 
$$a_{11}a_{22}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31}$$
 (1)

同理,我们想继续推导出阶数更高的式子,按照上面的式子可知n阶行列式应该可以分解成n!个非零行列式(占据第一行的元素有n种选择,占据第二行的元素有n – 1种选择,以此类推得n!):

$$\det A = \sum_{n!} \pm a_{1\alpha} a_{2\beta} a_{3\gamma} \cdots a_{n\omega}, (\alpha, \beta, \gamma, \omega) = P_n^n$$
(2)

这个公式还不完全,接下来需要考虑如何确定符号:

$$\begin{vmatrix} 0 & 0 & \overline{1} & \underline{1} \\ 0 & \overline{1} & \underline{1} & 0 \\ \overline{1} & \underline{1} & 0 & 0 \\ \underline{1} & 0 & 0 & \overline{1} \end{vmatrix}$$

- 观察带有下划线的元素,它们的排列是(4,3,2,1),变为(1,2,3,4)需要两步操作,所以应取+;
- 观察带有上划线的元素,它们的排列是(3,2,1,4),变为(1,2,3,4)需要一步操作,所以应取一。
- 观察其他元素,我们无法找出除了上面两种以外的排列方式,于是该行列式值为零,这是一个奇异矩阵。

此处引入代数余子式(cofactor)的概念,它的作用是把n阶行列式化简为n-1阶行列式。

于是我们把(1)式改写为:

$$\begin{vmatrix} a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}) + a_{12}(a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31}) + a_{13}(a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31}) \\ a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & a_{23} \\ 0 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & a_{12} & 0 \\ a_{21} & 0 & a_{23} \\ a_{31} & 0 & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 \end{vmatrix}$$

于是,我们可以定义 $a_{ij}$ 的代数余子式:将原行列式的第i行与第j列抹去后得到的n-1阶行列式记为 $C_{ij}$ ,i+j为偶时时取+,i+j为奇时取-。

现在再来完善式子(2): 将行列式A沿第一行展开:

$$\det A = a_{11}C_{11} + a_{12}C_{12} + \dots + a_{1n}C_{1n}$$

到现在为止,我们了解了三种求行列式的方法:

1. 消元, $\det A$ 就是主元的乘积;

2. 使用(2)式展开, 求n!项之积;

3. 使用代数余子式。

计算例题: 
$$A_4 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$
 沿第三行展开  $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -1 - 0 = -1$