

- 第十一讲：矩阵空间、秩1矩阵和小世界图
 - 矩阵空间
 - 秩一矩阵
 - 小世界图

第十一讲：矩阵空间、秩1矩阵和小世界图

矩阵空间

接上一讲，使用 3×3 矩阵举例，其矩阵空间记为 M 。

则 M 的一组基为：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

易得， $\dim M = 9$ 。

所以可以得出，对上讲中的三阶对称矩阵空间有 $\dim S = 6$ 、上三角矩阵空间有 $\dim U = 6$ 、对角矩阵空间有 $\dim D = 3$

求并（intersect）： $S \cup U = D, \dim(S \cup U) = 9$;

求交（sum）： $S \cap U = M, \dim(S \cap U) = 3$;

可以看出： $\dim S + \dim U = 12 = \dim(S \cup U) + \dim(S \cap U)$ 。

另一个例子来自微分方程：

$$\frac{d^2 y}{dx^2} + y = 0, \text{ 即 } y'' + y = 0$$

方程的解有： $y = \cos x, \quad y = \sin x, \quad y = e^{ix}, \quad y = e^{-ix}$ 等等（ $e^{ix} = \cos x + i \sin x, \quad e^{-ix} = \cos x - i \sin x$ ）

而该方程的所有解： $y = c_1 \cos x + c_2 \sin x$ 。

所以，该方程的零空间的一组基为 $\cos x, \sin x$ ，零空间的维数为2。同理 e^{ix}, e^{-ix} 可以作为另一组基。

秩一矩阵

2×3 矩阵 $A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \end{bmatrix}$ 。

且 $\dim C(A) = 1 = \dim C(A^T)$ ，所有的秩一矩阵都可以划为 $A = UV^T$ 的形式，这里的 U, V 均为列向量。

秩一矩阵类似“积木”，可以搭建任何矩阵，如对于一个 5×17 秩为4的矩阵，只需要4个秩一矩阵就可以组合出来。

令 M 代表所有 5×17 ， M 中所有秩4矩阵组成的集合并不是一个子空间，通常两个秩四矩阵相加，其结果并不是秩四矩阵。

现在，在 \mathbb{R}^4 空间中有向量 $v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{bmatrix}$ ，取 \mathbb{R}^4 中满足 $v_1 + v_2 + v_3 + v_4 = 0$ 的所有向量组成一个向量空间 S ，则 S 是一个向量子空间。

易看出，不论是使用系数乘以该向量，或是用两个满足条件的向量相加，其结果仍然落在分量和为零的向量空间中。

求 S 的维数：

从另一个角度看， $v_1 + v_2 + v_3 + v_4 = 0$ 等价于 $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{bmatrix} = 0$ ，则 S 就是

$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ 的零空间。

$rank(A) = 1$ ，则对其零空间有 $rank(N(A)) = n - r = 3 = \dim N(A)$ ，则 S 的维数是3。

顺便看一下 1×4 矩阵 A 的四个基本子空间：

行空间： $\dim C(A^T) = 1$ ，其中的一组基是 $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ；

零空间： $\dim N(A) = 3$ ，其中的一组基是 $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

列空间： $\dim C(A) = 1$ ，其中一组基是 $[1]$ ，可以看出列空间就是整个 \mathbf{R}^1 空间。

左零空间： $\dim N(A^T) = 0$ ，因为 A 转置后没有非零的 \mathbf{v} 可以使 $A\mathbf{v} = \mathbf{0}$ 成立，就是 $[0]$ 。

综上， $\dim C(A^T) + \dim N(A) = 4 = n, \dim C(A) + \dim N(A^T) = 1 = m$

小世界图

图（graph）由节点（node）与边（edge）组成。

假设，每个人是图中的一个节点，如果两个人为朋友关系，则在这两个人的节点间添加一条边，通常来说，从一个节点到另一个节点只需要不超过6步（即六条边）即可到达。