

- 第十五讲：子空间投影
 - 最小二乘法

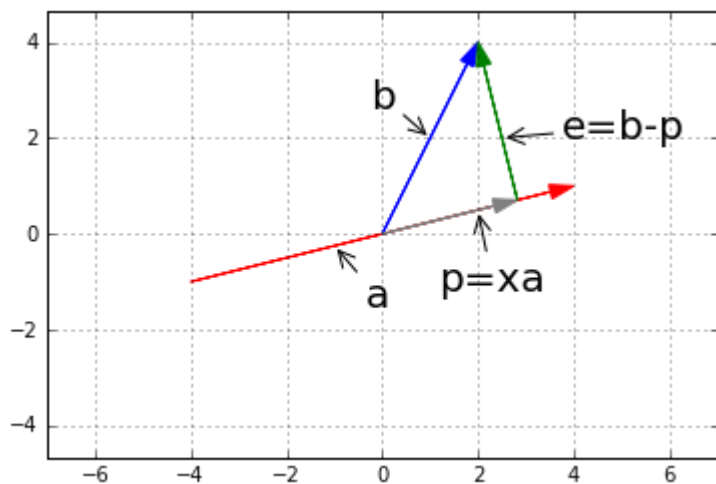
第十五讲：子空间投影

从 \mathbb{R}^2 空间讲起，有向量 a, b ，做 b 在 a 上的投影 p ，如图：

```
%matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import pandas as pd

plt.style.use("seaborn-dark-palette")

fig = plt.figure()
plt.axis('equal')
plt.axis([-7, 7, -6, 6])
plt.arrow(-4, -1, 8, 2, head_width=0.3, head_length=0.5, color='r',
length_includes_head=True)
plt.arrow(0, 0, 2, 4, head_width=0.3, head_length=0.5, color='b',
length_includes_head=True)
plt.arrow(0, 0, 48/17, 12/17, head_width=0.3, head_length=0.5, color='gray',
length_includes_head=True)
plt.arrow(48/17, 12/17, 2-48/17, 4-12/17, head_width=0.3, head_length=0.5,
color='g', length_includes_head=True)
# plt.plot([48/17], [12/17], 'o')
# y=1/4x
# y=-4x+12
# x=48/17
# y=12/17
plt.annotate('b', xy=(1, 2), xytext=(-30, 15), textcoords='offset points', size=20,
arrowprops=dict(arrowstyle="->"))
plt.annotate('a', xy=(-1, -0.25), xytext=(15, -30), textcoords='offset points',
size=20, arrowprops=dict(arrowstyle="->"))
plt.annotate('e=b-p', xy=(2.5, 2), xytext=(30, 0), textcoords='offset points',
size=20, arrowprops=dict(arrowstyle="->"))
plt.annotate('p=xa', xy=(2, 0.5), xytext=(-20, -40), textcoords='offset points',
size=20, arrowprops=dict(arrowstyle="->"))
plt.grid()
```



```
plt.close(fig)
```

从图中我们知道，向量 e 就像是向量 b, p 之间的误差， $e = b - p, e \perp p$ 。 p 在 a 上，有 $p = ax$ 。

所以有 $a^T e = a^T (b - p) = a^T (b - ax) = 0$ 。关于正交的最重要的方程：

$$\begin{aligned} a^T (b - xa) &= 0 \\ xa^T a &= a^T b \\ x &= \frac{a^T b}{a^T a} \\ p &= a \frac{a^T b}{a^T a} \end{aligned}$$

从上面的式子可以看出，如果将 b 变为 $2b$ 则 p 也会翻倍，如果将 a 变为 $2a$ 则 p 不变。

设投影矩阵为 P ，则可以说投影矩阵作用与某个向量后，得到其投影向量， $projection_p = Pb$ 。

易看出 $\underline{P = \frac{aa^T}{a^T a}}$ ，若 a 是 n 维列向量，则 P 是一个 $n \times n$ 矩阵。

观察投影矩阵 P 的列空间， $C(P)$ 是一条通过 a 的直线，而 $rank(P) = 1$ （一列乘以一行： aa^T ，而这一列向量 a 是该矩阵的基）。

投影矩阵的性质：

- $P = P^T$ ，投影矩阵是一个对称矩阵。
- 如果对一个向量做两次投影，即 PPb ，则其结果仍然与 Pb 相同，也就是 $P^2 = P$ 。

为什么我们需要投影？因为就像上一讲中提到的，有些时候 $Ax = b$ 无解，我们只能求出最接近的那个解。

Ax 总是在 A 的列空间中，而 b 却不一定，这是问题所在，所以我们可以将 b 变为 A 的列空间中最接近的那个向量，即将无解的 $Ax = b$ 变为求有解的 $A\hat{x} = p$ （ p 是 b 在 A 的列空间中的投影， \hat{x} 不再是那个不存在的 x ，而是最接近的解）。

现在来看 \mathbf{R}^3 中的情形，将向量 b 投影在平面 A 上。同样的， p 是向量 b 在平面 A 上的投影， e 是垂直于平面 A 的向量，即 b 在平面 A 法方向的分量。设平面 A 的一组基为 a_1, a_2 ，则投影向量 $p = \hat{x}_1 a_1 + \hat{x}_2 a_2$ ，我们更倾向于写作 $p = A\hat{x}$ ，这里如果我们求出 \hat{x} ，则该解就是无解方程组最近似的解。

现在问题的关键在于找 $e = b - A\hat{x}$ ，使它垂直于平面，因此我们得到两个方程

$$\begin{cases} a_1^T(b - A\hat{x}) = 0 \\ a_2^T(b - A\hat{x}) = 0 \end{cases}, \text{ 将方程组写成矩阵形式 } \begin{bmatrix} a_1^T \\ a_2^T \end{bmatrix} (b - A\hat{x}) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ 即 } A^T(b - A\hat{x}) = 0.$$

比较该方程与 \mathbf{R}^2 中的投影方程，发现只是向量 a 变为矩阵 A 而已，本质上就是 $A^T e = 0$ 。所以， e 在 A^T 的零空间中（ $e \in N(A^T)$ ），从前面几讲我们知道，左零空间 \perp 列空间，则有 $e \perp C(A)$ ，与我们设想的一致。

再化简方程得 $A^T Ax = A^T b$ ，比较在 \mathbf{R}^2 中的情形， $a^T a$ 是一个数字而 $A^T A$ 是一个 n 阶方阵，而解出的 x 可以看做两个数字的比值。现在在 \mathbf{R}^3 中，我们需要再次考虑：什么是 \hat{x} ？投影是什么？投影矩阵又是什么？

- 第一个问题： $\hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$;
- 第二个问题： $p = A\hat{x} = \underline{A(A^T A)^{-1} A^T b}$ ，回忆在 \mathbf{R}^2 中的情形，下划线部分就是原来的 $\frac{aa^T}{a^T a}$;
- 第三个问题：易看出投影矩阵就是下划线部分 $P = A(A^T A)^{-1} A^T$ 。

这里还需要注意一个问题， $P = A(A^T A)^{-1} A^T$ 是不能继续化简为 $P = AA^{-1}(A^T)^{-1} A^T = I$ 的，因为这里的 A 并不是一个可逆方阵。也可以换一种思路，如果 A 是一个 n 阶可逆方阵，则 A 的列空间是整个 \mathbf{R}^n 空间，于是 b 在 \mathbf{R}^n 上的投影矩阵确实变为了 I ，因为 b 已经在空间中了，其投影不再改变。

再来看投影矩阵 P 的性质：

- $P = P^T$ ：有 $[A(A^T A)^{-1} A^T]^T = A[(A^T A)^{-1}]^T A^T$ ，而 $(A^T A)$ 是对称的，所以其逆也是对称的，所以有 $A((A^T A)^{-1})^T A^T = A(A^T A)^{-1} A^T$ ，得证。
- $P^2 = P$ ：有 $[A(A^T A)^{-1} A^T][A(A^T A)^{-1} A^T] = A(A^T A)^{-1} [(A^T A)(A^T A)^{-1}] A^T = A(A^T A)^{-1} A^T$ ，得证。

最小二乘法

接下来看看投影的经典应用案例：最小二乘法拟合直线（least squares fitting by a line）。

我们需要找到距离图中三个点 $(1, 1)$, $(2, 2)$, $(3, 2)$ 偏差最小的直线： $b = C + Dt$ 。

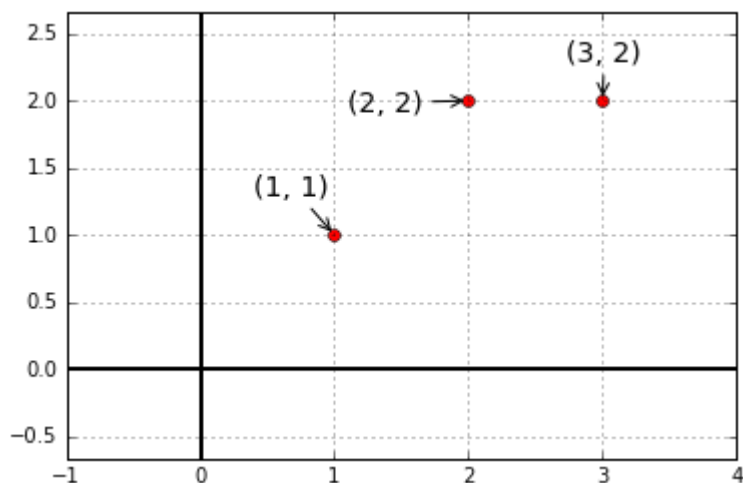
```
plt.style.use("seaborn-dark-palette")

fig = plt.figure()
plt.axis('equal')
plt.axis([-1, 4, -1, 3])
plt.axhline(y=0, c='black', lw='2')
plt.axvline(x=0, c='black', lw='2')

plt.plot(1, 1, 'o', c='r')
plt.plot(2, 2, 'o', c='r')
plt.plot(3, 2, 'o', c='r')

plt.annotate('(1, 1)', xy=(1, 1), xytext=(-40, 20), textcoords='offset points',
             size=14, arrowprops=dict(arrowstyle="->"))
plt.annotate('(2, 2)', xy=(2, 2), xytext=(-60, -5), textcoords='offset points',
             size=14, arrowprops=dict(arrowstyle="->"))
plt.annotate('(3, 2)', xy=(3, 2), xytext=(-18, 20), textcoords='offset points',
             size=14, arrowprops=dict(arrowstyle="->"))

plt.grid()
```



```
plt.close(fig)
```

根据条件可以得到方程组 $\begin{cases} C + D = 1 \\ C + 2D = 2 \\ C + 3D = 2 \end{cases}$ ，写作矩阵形式 $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C \\ D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ ，也

就是我们的 $Ax = b$ ，很明显方程组无解。但是 $A^T A \hat{x} = A^T b$ 有解，于是我们将原式两边同时乘以 A^T 后得到的新方程组是有解的， $A^T A \hat{x} = A^T b$ 也是最小二乘法的核心方程。

下一讲将进行最小二乘法的验算。