

Lập trình C++ - BÀI TẬP LỚN

1. Xây dựng lớp Book có các thành phần sau:

a. Các thuộc tính:

- bookId: string – Mã sách gồm 3 ký tự, bắt đầu là B
- bookName: string – Tên sách có từ 10-50 ký tự
- price: float – Giá sách, có giá trị lớn hơn 0
- author: string – Tác giả, bắt buộc nhập
- quantity: int – Số lượng sách
- status: bool – Tình trạng sách (true – Đang bán, false – Dừng bán)

b. Các constructors: Không tham số và đầy đủ tham số

c. Các phương thức getter/setter cho các thuộc tính

d. Các phương thức:

- void inputData(): Cho phép nhập thông tin sách
- void displayData(): Cho phép hiển thị thông tin sách

2. Hiển thị menu và thực hiện các chức năng theo menu:

*****QUẢN LÝ SÁCH*****

- | | |
|-----------------------------------|-----------|
| 1. Danh sách sách | [10 điểm] |
| 2. Thêm mới sách | [15 điểm] |
| 3. Cập nhật sách | [15 điểm] |
| 4. Xóa sách | [10 điểm] |
| 5. Tìm kiếm sách theo tên | [15 điểm] |
| 6. Tìm kiếm sách theo khoảng giá | [15 điểm] |
| 7. Sắp xếp sách theo giá tăng dần | [15 điểm] |
| 8. Thoát | [05 điểm] |

Lựa chọn của bạn: