





Automatización con scripts

- 1. Configuraciones para automatización de tareas con Scripts.
 - 1.1. Creación de Script para crear Backup de todo el MikroTik.

Vamos a crear dos scripts para la creación de Backup de tipo binario y export con ayuda de la consola de MikroTik.

Primero: vamos a crear Backup's del tipo binario y export desde consola con el fin de asegurarnos de que por consola se crean los Backup sin ningún problema.

Binario:

/system backup save dont-encrypt=yes name="BKP-all-Configuration"
Export:

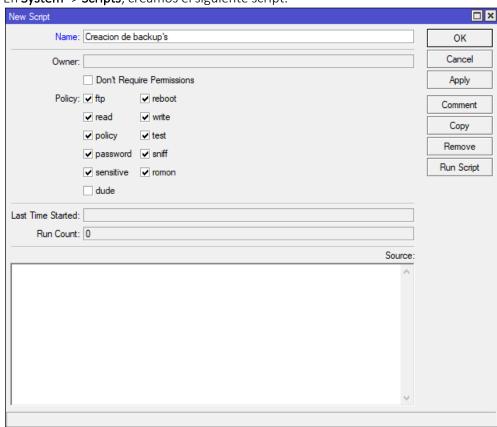
/export file="EXP-all-Configuration"

Segundo: Verificamos que los Backup se han generado sin ningún problema.

All-Configuration.backup	backup
All-Configuration.rsc	script

Luego de verificar los eliminamos.

En **System** -> **Scripts**, creamos el siguiente script.

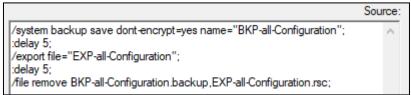








Ahora agregamos los comandos usados para generar los Backup a la sección Source del scriptque estamos creando, finalizando la instrucción con un ";" y agregando un delay de unos cuantos segundos para que el script se ejecute con calma. Quedando de la siguiente forma.



Ahora podemos dar clic en RunScript para dar seguimiento en Files, si todo va bien podemosautomatizar ese script.

1.2. Automatizar el script creado anteriormente.

En **System** -> **Scheduler** vamos a crear una tarea automatizada.

Name: Nombre de la tarea programada

Start Date: Fecha de inicio de la tarea programada Start Time: Hora de inicio de la tarea programada

Interval: Intervalo de ejecución para la tarea programada (En un

entorno real se pondrá cada 7d 00:00:00).

On Event: El nombre del script que creamos anteriormente







Configuración de calidad de servicio

2. Configuraciones de calidad de servicio.

QOS = calidad de servicio es un método empleado para tener el control del tráfico de datos dentro de una red de computadoras y otros dispositivos, de esa forma podemos tener el control sobre el ancho de banda que un dispositivo pueda tener, existen dos métodos los cuales son:

Simple.

Avanzado.

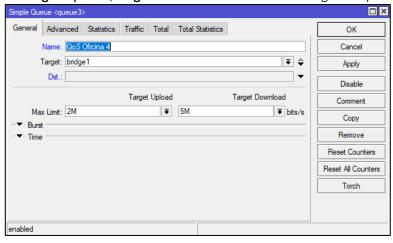
2.1. Método de control simple.

En Queues -> SimpleQueues, podemos crear reglas de control de ancho de banda

Name = Nombre del QoS

Target = El objetivo a donde queremos controlar

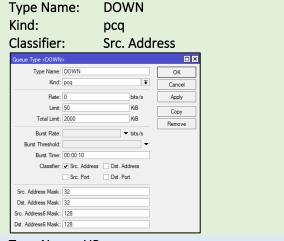
Target Up load, target Down load = velocidades asignadas para subida y bajada de datos



2.2. Método de control avanzado.

2.2.1. Creación de reglas de subida y bajada

En Queues -> QueueTypes, creamos dos reglas para bajada y subida

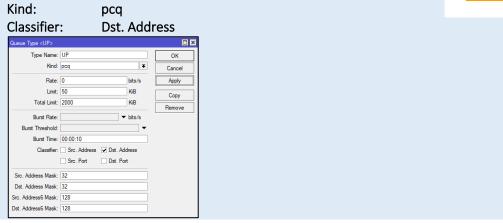


Type Name: UP









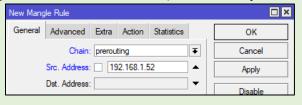
2.2.2. Creación de reglas mangle en Firewall.

- REGLAS PARA UPLOAD (subida)

En IP -> Firewall -> Mangle, creamos reglas de control para UPLOAD para los dispositivos a controlar

GENERAL

configuramos el tipo de **chain:prerouting** y la IP en **Src. Address** a quien queremos controlar la subida, El resto lo dejamos en blanco.



ACTION

configuramos el **marcado de paquete** y su **nombre** como tal para identificarlo y asignarle una velocidad de subida.



- REGLAS PARA DOWNLOAD (descarga)

En **IP** -> **Firewall** -> **Mangle**, creamos reglas de control para DOWNLOAD para los dispositivos a controlar.

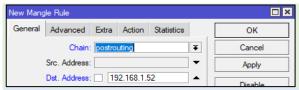
GENERAL

Configuramos el tipo de **chain: postrouting** y la **IP** en **Dst. Address** a quien queremos controlar la descarga, El resto lo dejamos en blanco.



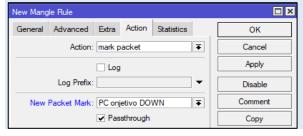






ACTION

Configuramos el **marcado de paquete** y su **nombre** como tal para identificarlo y asignarle una velocidad de subida.



2.2.3. Creación de reglas parents (PADRES)

Debemos crear nuevas reglas parents de subida y bajada para grupos en general dando una velocidad límite para cada grupo.

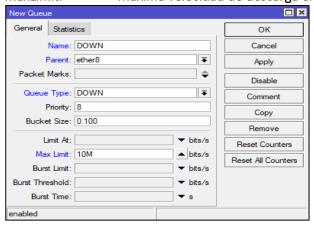
- Grupo parent de descarga

En **Queues** -> **Queue Tree** Creamos nuevas reglas parents donde una velocidad límite de Descarga para un grupo.

Name: DOWN-G1

Parent: La interface objetivo o globalmente

QueueType: Seleccionamos Down ya creada en (QueueType)
MaxLimit: Maxima velocidad de descarga en el padre









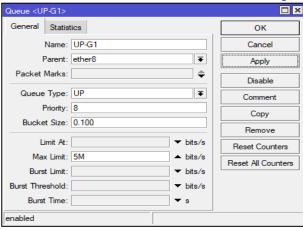
Grupo parent de subida

En **Queues** -> **Queue Tree** Creamos nuevas reglas parents donde una velocidad límite de subida para un grupo.

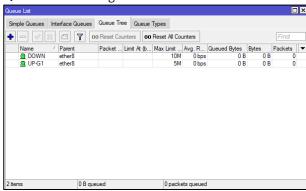
Name: UP-G1

Parent: La interface objetivo o globalmente

QueueType: Seleccionamos UP ya creada en (QueueType)
MaxLimit: Maxima velocidad de descarga en el padre



Quedando de la siguiente forma



2.2.4. Agregando hijos a los grupos parents.

- Agregando PC's al grupo de descarga

En **Queues** -> **Queue Tree** Creamos nuevas reglas Hijos donde agregaremos PC's al grupo de Descarga

Name: PC-objetivo Down

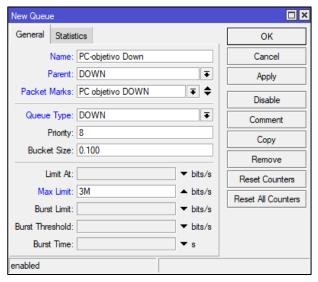
Parent: Seleccionamos en parent ya creado (DOWN)
PacketMarks: seleccionamos la PC creada en mangle de firewall
QueueType: Seleccionamos DOWN ya creada en QueueType

MaxLimit: Asignamos una velocidad para esta PC









- Agregando PC's al grupo de subida

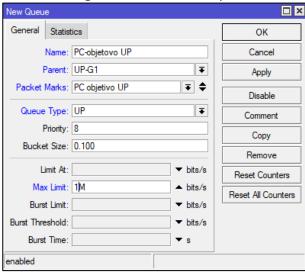
En **Queues** -> **Queue Tree** Creamos nuevas reglas Hijos donde agregaremos PC's al grupo de Subida

Name: PC-objetivo UP

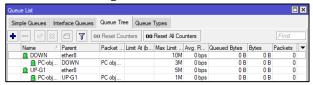
Parent: Seleccionamos en parent ya creado (UP)

PacketMarks: seleccionamos la PC creada en mangle de firewall QueueType: Seleccionamos UP ya creada en QueueType

MaxLimit: Asignamos una velocidad para esta PC



Quedando de la siguiente forma









Manejo de la herramienta Torch

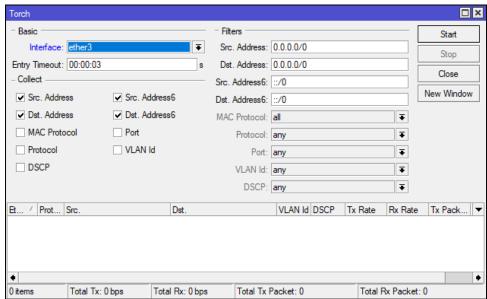
3. Monitoreo con la herramienta Torch.

3.1. ¿Qué es Torch?

Es una herramienta para monitorear nuestras redes y observar cómo se va cursando el tráficoque procesa nuestro MT, podemos ver orígenes y destinos que van pasando por nuestro MT yver que ancho de banda se va llevando cada uno.

3.2. Ejemplos de monitoreo con Torch.

- Para ve un ejemplo que como podemos monitorear nuestras redes vamos realizar la descarga de un paquete de internet con el fin de monitorear el tráfico de datos, para esteejemplo usaremos http://sps.prima.com.ar
- En Tools -> Torch, aquí vamos a realizar el monitoreo
- Vamos a seleccionar la interface donde queremos realizar el monitoreo, damos clic enStart

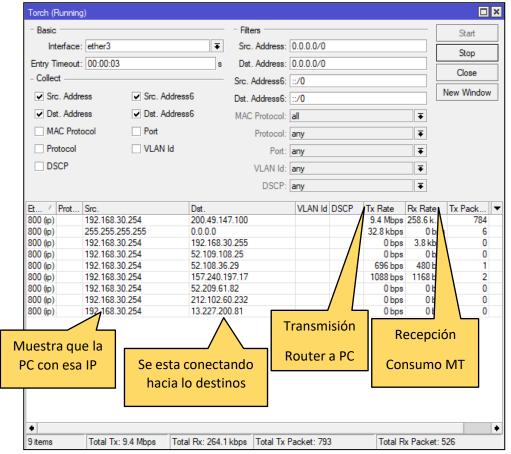


- Inmediatamente nos da un informe del monitoreo

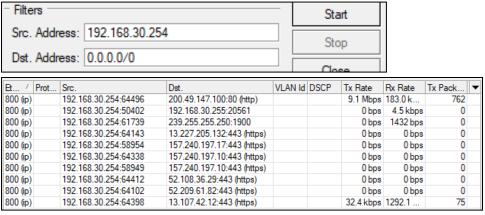








Si queremos un informe detallado sobre un solo equipo seleccionamos la IP del equipo yvolvemos a dar en Star, para no escuchar la transmisión de datos de otros equipos si hubiese más equipos conectados.



A continuación, se puede aplicar alguna penalización QoS con dirección al dispositivo objetivo.



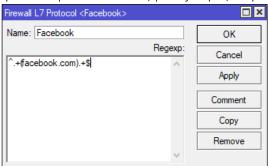




Control parental

- 4. Configuraciones de control parental (Bloqueo de páginas web).
 - 4.1. Creación de reglas para el bloqueo de páginas web.

En **IP -> Firewall**, ingresamos a la pestaña **Layer7 Protocols** y creamos una nueva regla, para bloquear Facebook, por ejemplo, respetando los caracteres especiales.

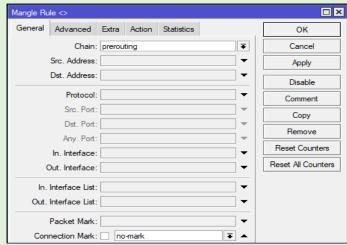


4.2. Creación del marcado de conexión.

En IP -> Firewall, ingresamos a Mangle y creamos una nueva regla.

GENERAL

Indicamos que tipo de cambio se hará además indicamos que no habrá ninguna marca de conexión.



ADVANCED

Establecemos el nombre marca de conexión e indicamos e indicamos que pagina queremos bloquear.









ACTION

En acción seleccionamos marca de conexión y ponemos un nombre para reconocer la marca de conexión

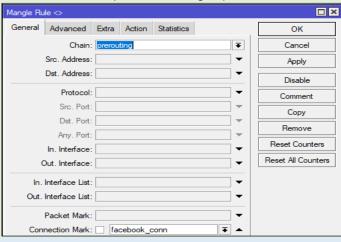


4.3. Creación del marcado de paquetes.

En IP -> Firewall, ingresamos a Mangle y creamos una nueva regla.

GENERAL

En conection mark ponemos la regla que creamos hace un momento.

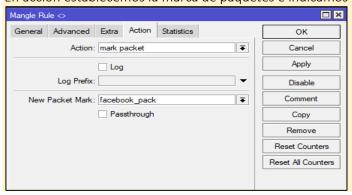


ADVANCED

Sin cambios

ACTION

En acción establecemos la marca de paquetes e indicamos el nombre del paquete objetivo.



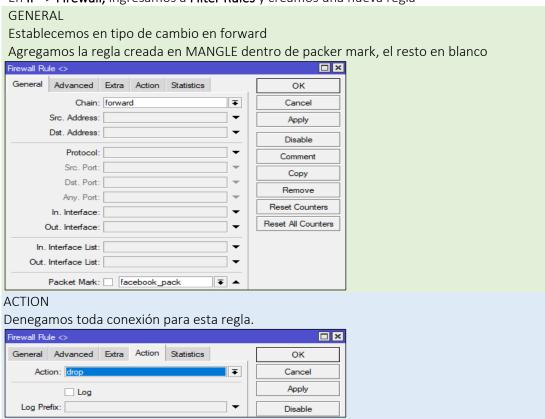






4.4. Creación del filtro de reglas.

En IP -> Firewall, ingresamos a Filter Rules y creamos una nueva regla

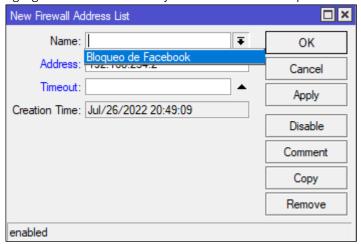


4.5. Agregando dispositivos a las reglas.

En IP -> Firewall ingresamos a Addresses List

Aquí **Seleccionamos** un nombre que ya creamos anteriormente.

Agregamos una IP o un conjunto de IP's a donde queremos aplicar las restricciones









Bloqueo de juegos móviles (caso FreeFire)

4. Configuración para bloqueo de juegos móviles.

4.1. Tener el conocimiento de la IP del móvil objetivo.

Para este ejemplo vamos a usar un teléfono móvil con una conexión WiFi directamente al MikroTik.

En el MikroTik ya debemos tener una subred en la interface inalámbrica para que el teléfono móvil pueda conectarse

Podemos identificar al teléfono móvil en el meno DHCP-server en el servidor instalado en la interface inalámbrica.



4.2. Análisis de puertos de conexión.

Para hacer en análisis debemos tener en el teléfono móvil ejecutando el juego FreeFire



Seguidamente en IP -> Firewall -> Connections observamos todas las conexiones que todos los dispositivos en todas las subredes están realizando.

Podemos filtrar la información de un solo dispositivo, activando el filtrado solo para el dispositivo objetivo.



Debemos limpiar todas las conexiones que este realizando nuestro teléfono móvil

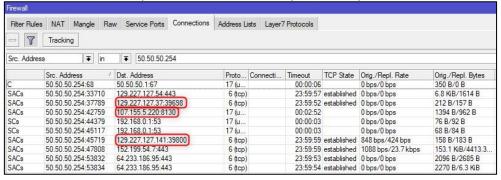






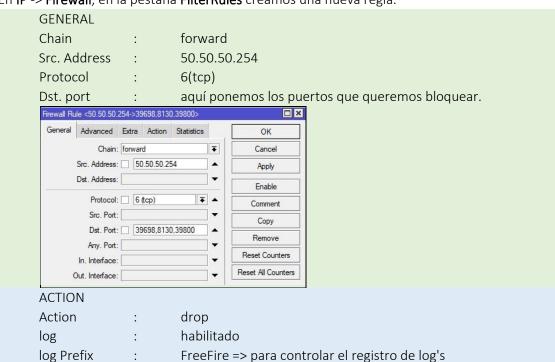


A continuación, se generarán nuevas conexiones, y si el juego está ejecutándose podremos ver sus conexiones con puertos diferentes a 443 y 80, como podemos observar.



4.3. Crear reglas firewall para bloquear esos puertos en el dispositivo objetivo

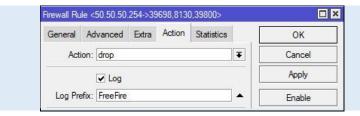
En IP -> Firewall, en la pestaña FilterRules creamos una nueva regla.

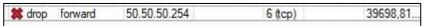












4.4. Verificar los que se están denegando

En Log podemos ver el tráfico que está pasando la dirección IP objetivo bajo el prefijo

firewall, info	FreeFire forward: in:Wlan1 out:ether1, src-mac 34:7e:00:cb:15:44, prot
firewall, info	FreeFire forward: in:Wlan1 out:ether1, src-mac 34:7e:00:cb:15:44, prot
firewall, info	FreeFire forward: in:Wlan1 out:ether1, src-mac 34:7e:00:cb:15:44, prot

4.5. Verificar bloqueo en el teléfono móvil.

Como podemos observar en el teléfono móvil aún tenemos acceso al juego, pero la transferencia de datos desde las conexiones que demanda el juego ya se está bloqueando.

