前端必备-协同开发git

这个有什么好处呢？学了这个，你把写的所有代码上传到github上，加上vscode这样子你到任何地方都能编码学习。 就算你不想凡在远端，在本地也有好处，就是版本管理，你昨天写的提交了，你今天改了提交了，你又觉得还是昨天的好，那么你可以回退到昨天的内容。这就是版本管理。

和他人协同开发的乐趣妙不可言！！

1. 入门

git学习可以先vscode的可视化操作学起走，知道要做的过程，再去学命令操作。最后是理解更深层的原理。 一句话先用再学原理

来学吧!

【GeekHour】一小时Git教程

2..gitignore 设置忽略文件

一、设置ignore文件

有些时候我们创建了一个项目，但是项目中有些文件不想被Git跟踪、提交。例如maven项目中的target目录，日志目录，idea 或者 eclipse 在加载项目后自动生成的一些本地化文件或者目录等。怎么办呢？这就需要我们为项目设置ignore文件。

步骤：

1. 在项目根目录下创建 .gitignore 文件，一定要是根目录下；
2. 编辑 .gitignore 文件，按照如下规则过滤需要忽略的文件或者文件夹

```
# 注释 - 以井号(#)开头的行为注释
# 忽略单个文件
filename.txt
# 忽略文件类型（例如所有的txt文件）
*.txt
# 忽略目录（例如一个名为"logs"的目录）
/logs/
# 忽略特定目录下的所有文件和子目录（例如一个名为"temp"的目录）
/temp/*
# 忽略特定目录及其子目录中的特定文件（例如忽略"logs"目录下的所有.log文件）

```

```
3. 保存并关闭 .gitignore 文件；
4. 将.gitignore文件添加到Git仓库中并提交更交
```

```
git add .gitignore
git commit -m "Add .gitignore file, XXXX"
```

从此以后，Git将忽略.gitignore文件中指定的文件和目录，并且它们不会出现在git status、git add和git commit等命令的结果中。

————————————————————

3.git 代理导致无法push远程仓库

问题描述

从本地提交代码到 GitHub 远程仓库，由于 DNS 污染的问题，国内提交速度很慢，有时候还报错。笔者自己花钱买了一个梯子，但开启梯子的代理后仍然没有解决问题，不过 Google 等倒是可以访问了。

原因分析

虽然开启了代理，但可能 git push 并没有走代理，因为需要在 git 里面进行配置。

解决方法

方法一：

配置 git push 直接走网络代理：

```
#全局代理
git config --global http.proxy socks5://127.0.0.1:7890
git config --global https.proxy socks5://127.0.0.1:7890
12
```

其中 1080 是 SOCKS 代理的端口，一般默认 1080，可以在代理工具的设置中查看

方法二：

```
#只对github代理
#使用socks5代理（推荐）
git config --global http.https://github.com.proxy socks5://127.0.0.1:51837
#使用http代理（不推荐）
git config --global http.https://github.com.proxy http://127.0.0.1:58591
```

取消代理

当你不需要使用代理时，可以取消之前设置的代理。

```
git config --global --unset http.proxy git config --global --unset
https.proxy
```

4.github 添加ssh

问题描述：

copy一些私人的项目，需要输密码，不想每次都输密码，就配置ssh；当有虚拟机或者服务器的时候，我们需要远程访问需要密码，配置ssh可以免密登录

> 在github上添加SSH key看这里

5.git 规范提交 Husky规范

为什么要规范提交，每个人按照自己想法写的太难看懂了，规范就是给他一个类型，让我们知道它是个啥

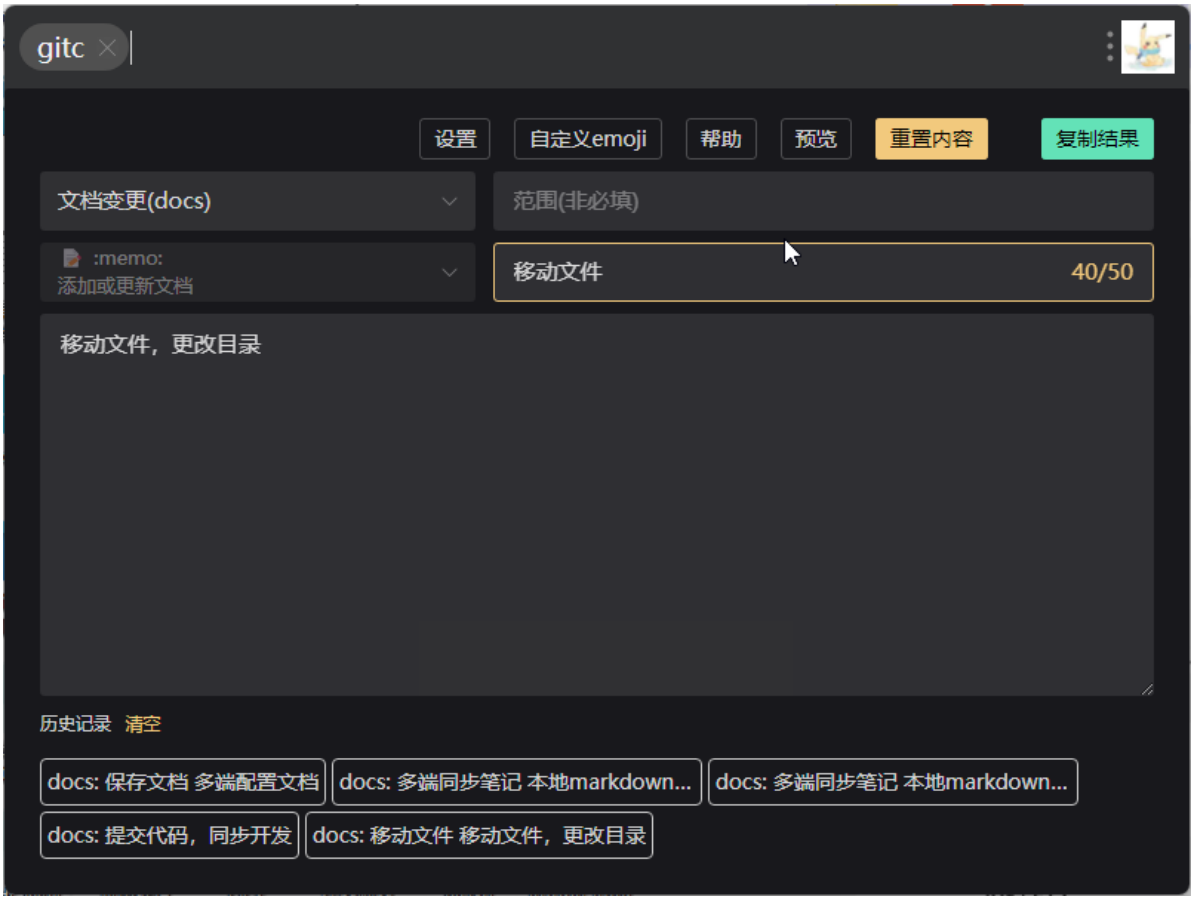
网上的推荐方式是

git commit 最佳实践，commitizen + husky + commitlint 规范化校验

Webpack githooks husky系统精讲 这个是husyk的原理，讲的很棒

我推荐的方式是

下载uools，安装gitc插件，==commitlint +husky进行代码提交前的检查



提交消息格式

每个提交消息都由一个标题、一个正文和一个页脚组成。而标题又具有特殊格式，包括修改类型、影响范围和内容主题：

```
修改类型(影响范围): 标题
<--空行-->
[正文]
<--空行-->
[页脚]
```

标题是**强制性**的，但标题的**范围是可选的。**

提交消息的任何一行都不能超过100个字符！这是为了让消息在GitHub以及各种Git工具中都更容易阅读。

修改类型type

每个类型值都表示了不同的含义，类型值必须是以下的其中一个：

- **feat**：提交新功能
- **fix**：修复了bug
- **docs**：只修改了文档
- **style**：调整代码格式，未修改代码逻辑（比如修改空格、格式化、缺少分号等）
- **refactor**：代码重构，既没修复bug也没有添加新功能
- **perf**：性能优化，提高性能的代码更改
- **test**：添加或修改代码测试
- **chore**：对构建流程或辅助工具和依赖库（如文档生成等）的更改

```
<type>(<scope>): <subject>
// 注意冒号 : 后有空格
// 如 feat(miniprogram): 增加了小程序模板消息相关功能
```