

# Draconia

## Sommaire :

1 - Domaine civil	2
2 - Domaine Militaire	3



*Cité état de Draconia, an 1500 - archives de Tengoku*

## 1 - Domaine civil

## 2 - Domaine Militaire

### 1 - Actions connues

An 1200 - Premières traces de l'armée du roi des dragons

An 1204 - Premier envol de l'ost du roi des dragons pour le continent / attaques aériennes contre les places Zetsubō appartenant à l'empereur Zu'Naat

An 1206 à 1285 - Vagues de pillages et de conquêtes

An 1508 - Départ pour l'Alliance en vue d'un affrontement contre les clans rebels

### 2 - Composition

L'armée de Draconia se divise en plusieurs rang, correspondant à un grade. Plus ce rang est faible, plus le grade est important. Aujourd'hui, ces rangs sont une évolution du système primaire :

- Rang 0 - Roi des dragons (*chargé de diriger les actions de l'armée et de soigner les troupes blessées*)
- Rang 1 - Dragon mère (*dragon géant portant le roi et guidant l'armée*)
- Rang 2 - Dragon croc (*généraux de division et gardes royaux / vétérans de l'armée*)
- Rang 3 - Dragon griffe (*soldats d'élite capable de remplacer un dragon croc si nécessaire / vétérans de l'armée*)
- Rang 4 - Dragon écaille (*dragons de grande taille servant de tank / faction d'où viennent les dragons mères*)
- Rang 5 - Dragon aile (*dragons de petite taille servant d'éclaireurs et de patrouille à Draconia*)
- Rang 6 - Chevalier dragon (*dragons sous forme humanoïde montant sur un dragon queue pour attaquer plus efficacement, voir au sol*)
- Rang 7 - Dragon queue (*corps principal de l'armée attaquant en première ligne, généralement en usant de flammes mordantes*)
- Rang 8 - Dragon sentinelle (*vouivres protectrices de Draconia, ne quittant jamais la cité*)

Ces rangs suivent aussi un principe de factions, basé sur les capacités et la morphologie du dragon. Celles-ci se divisent en 3 maisons :

- *Maison du vent (dragons de petite taille, rapide et agiles et donc généralement dragons aile)*
- *Maison du feu (dragons de taille moyenne, puissants et majestueux, le plus souvent dragons queue ou chevaliers dragon)*
- *Maison du roc (dragons de grande taille, à la peau impénétrable, d'où viennent les deux dragons mères que l'armée à connue ainsi que la majorité des dragons écaille)*

#### Composition actuelle par rang :

- Rang 0 - 1
- Rang 1 - 1
- Rang 2 - 8
- Rang 3 - Environ 100 à 150
- Rang 4 - Environ 250 à 300
- Rang 5 - Environ 200 à 250
- Rang 6 - De 200 à 600 (*selon le rang 7*)
- Rang 7 - De 600 à 1200 (*selon le rang 6*)
- Rang 8 - Environ 100