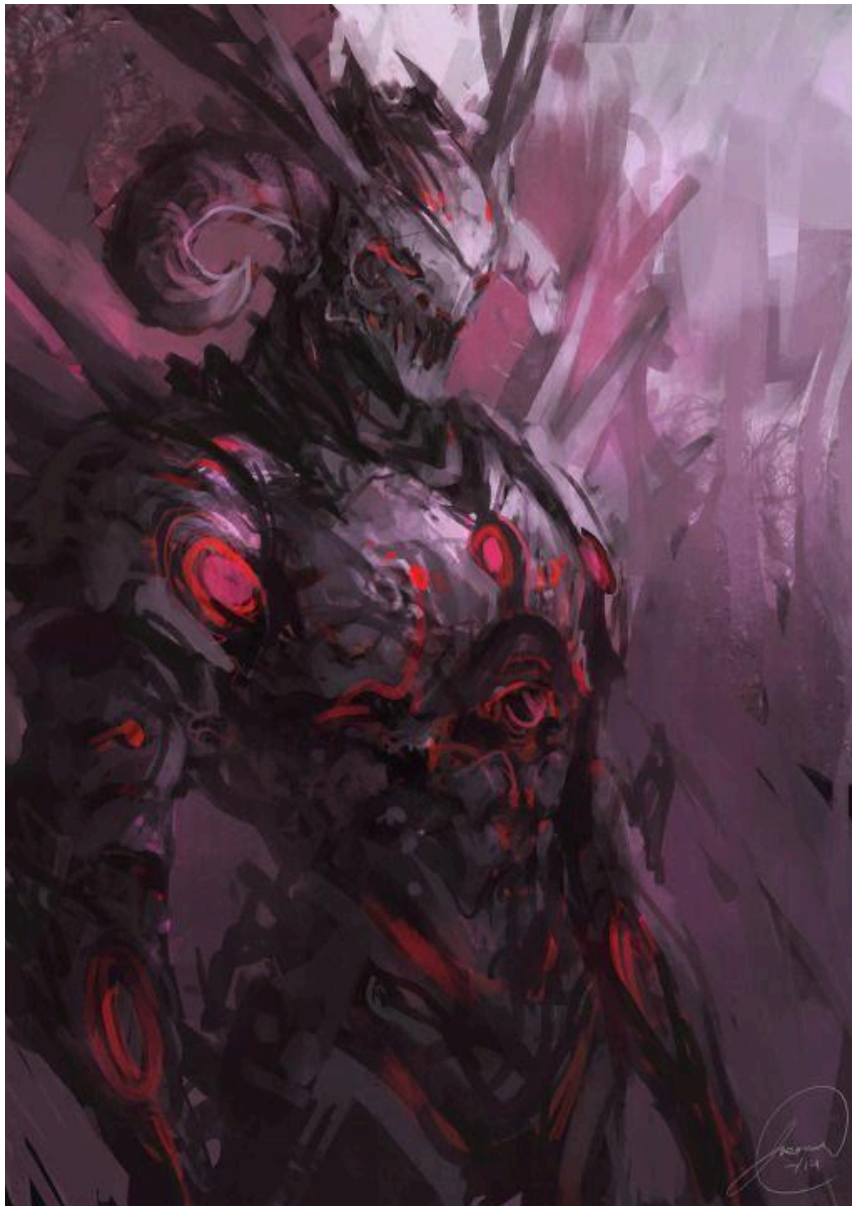


---

# Akuma

---



## **Description**

**Nom :**

Kyōheki

**Prénom :**

Akuma

**Surnom :**

Deddoresu le revenant d'entre les morts

**Âge :**

La naissance d'Akuma remonte à quelques années après la chute du terrible Zu'Naat.

**Race :**

Akuma est née d'une union forcée entre un démon et un ange qui ne l'ont jamais aimé et l'ont délaissé dès que possible. Il est donc un hybride qui n'a aucun camp à rejoindre et ne connaît que l'exil.

**Classes :**

Chasseur de démons

**Nation :**

Originaire de Dākūrōdo, il y est désormais recherché et sa tête est mise à prix.

**Caractère :**

Akuma possède deux personnalités en lien avec son pouvoir.

Lorsqu'il utilise son pouvoir lié à la gravité, il possède un tempérament calme et réfléchi. Cette personnalité est celle qui l'habite la plupart du temps.

Au contraire, sa personnalité associée à la manipulation de hématies le rend animal. Sa puissance physique est alors libérée de toutes barrières mentales et il devient meurtrier.

## **Pouvoir et armes**

### **Pouvoir :**

Akuma a hérité de deux capacités héréditaires qui se manifestent quand il le souhaite, mais jamais en même temps, sans quoi ses deux personnalités se croiseraient.

### **Gravité**

Le pouvoir hérité de sa mère lui permet de créer à partir de son énergie une attraction ou une répulsion dont il peut choisir la puissance et la portée (ce qui change évidemment le coût).

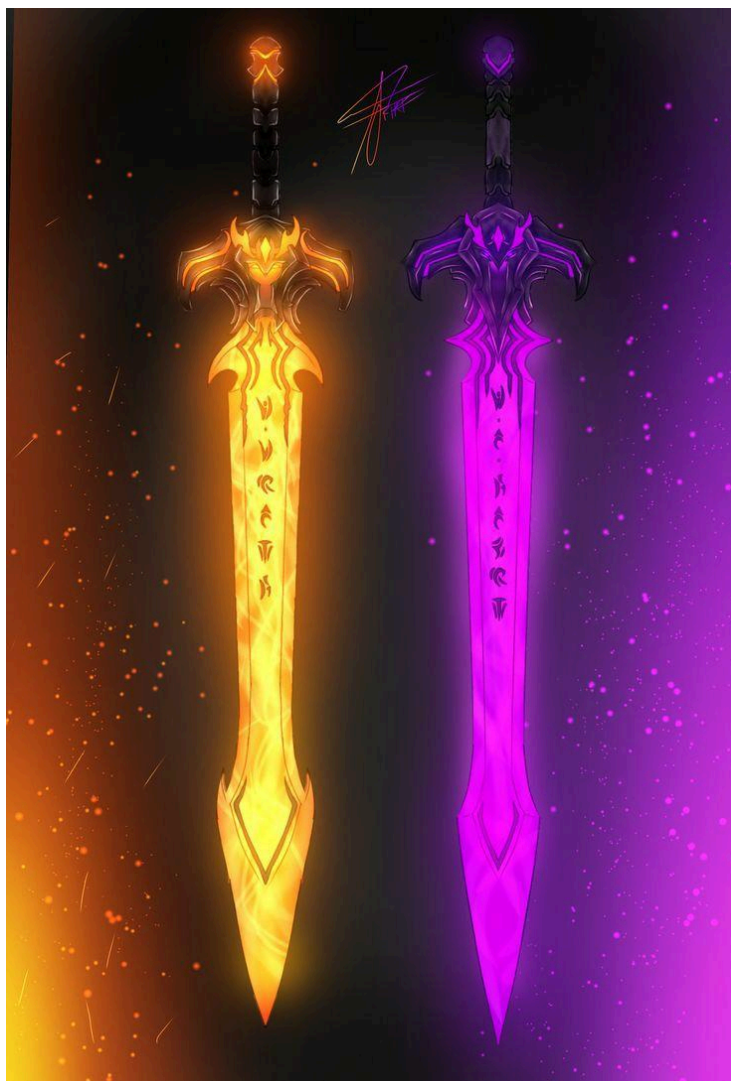
Ce pouvoir et celui qu'il maîtrise le mieux des deux puisqu'il le manipule depuis plus longtemps.

### **Manipulation de hématies**

Le pouvoir hérité de son père est tout autre : il peut manipuler son sang. Cette capacité normalement limitée par la quantité de sang nécessaire pour survivre s'avère assez étonnante. Il possède aussi la capacité de recréer du sang à partir de son énergie, quoique se soit gourmand.

### **Armes :**

Akuma ne possède pas d'arme et pourtant, il se bat la plupart du temps avec une épée qui n'est pas toujours de la même couleur. En effet, lorsqu'il en a besoin, il matérialise une petite épée dont la couleur dépend de sa personnalité. Celle-ci sera couleur d'or quand il manipulera la gravité ("Tasukeru") ou bien violet sombre quand il manipulera son sang ("Korosu").



*Tasukeru (à gauche) et Korosu (à droite)*

## Histoire

Akuma est né dans les terres sombres de Dākūrōdo, où il a vécu une enfance horrible. Sa mère s'est suicidée après sa naissance et son père se servait de lui comme défouloir. Le jour de ses 10 ans, son premier pouvoir, hérité de sa mère, se manifesta. Il se garda bien de le dire à son père qui n'en savait rien jusqu'à ce fameux jour.

Ce jour là fut le début de son histoire. Son père ne l'avait jamais frappé aussi violemment, tellement violemment qu'il le repoussa avec son pouvoir encore secret. La tête de son père changea alors et se tordit. "De quel droit te permets tu de me faire ça, insolent !", son père, fou de rage, dévoila lui aussi son pouvoir. Au bord de la mort, le bras du jeune Akuma se leva instinctivement vers le torse de son père qui comprit trop tard ce qui lui arrivait. Tasukeru venait de lui transpercer le cœur, le tuant après quelques longues secondes. Akuma perdit conscience juste après avoir commis l'impensable.

Il se réveilla finalement dans un lieu qui lui était inconnu dans lequel s'entraînaient toutes sortes de combattants plus dangereux les uns que les autres. Il apprit par la suite que son histoire s'était ébruitée et avait amené les soldats à le récupérer, le trouvant inconscient à côté d'un en décomposition. On lui fit aussi savoir que son père était quelqu'un d'important dans l'armée mais que sa mort avait permis de révéler sa puissance toute aussi intéressante. On l'entraîna alors pendant des années pour en faire une machine à tuer mais le traumatisme persistait et bridait ses capacités. C'est après plus de dix longues années qu'il intégra officiellement l'armée et il s'avère moins timide sur le terrain. Cela lui permet de monter rapidement en grade jusqu'à devenir un membre les plus important de cette armée.

C'est alors que sa vie pris un tournant radical. Il élimina froidement une grande partie des haut-gradés de l'époque jusqu'à laisser la vie contre l'invincible Oni Yōgan. C'est du moins ce que tout le monde croyait mais sa mort n'était pas réelle. Seul son corps avait laissé la vie et il pu miraculeusement vivre de nouveau. Mais ce n'était plus le même, son expérience mortelle l'avait changée. Un nouveau pouvoir se dévoila chez lui et il s'en servit pour sortir de la nation des ténèbres sans encombre.

Il devint un tueur de démons et se fit rapidement une réputation cauchemardesque dans les différentes nations d'Izaria. Son surnom était désormais un mythe dans Dākūrōdo que l'armée n'arrivait plus à contenir. Elle mit

donc une prime sur sa tête mais rien ni faisait, personne n'arrivait à s'en débarrasser, la chance qui restait à l'armée était de faire combattre celui qui l'avait jadis vaincu, **Oni Yōgan**. Le combat eut lieu et dura exactement 24 heures avant que le renégat ne crée une répulsion sans précédent après un changement soudain de personnalité. Il put alors fuir et reprendre des activités, ne cessant de s'entraîner en vue de leur prochain affrontement.