

---

# NŌMU

---



**Nom** : Kemuri (branche : Kuraudo) - Kouzoku

**Prénom** : Nōmu

**Surnom** : Le spectre de brume

Ce surnom est évidemment lié à son pouvoir et ses capacités meurtrières sans pareil. Il est connu en tant que démon par les habitants du continent, qui ne sauraient le reconnaître sans sa "brume sanglante".

L'enfant du démon

Celui-ci lui à été donné après ses exploits précoces et sanglants, en même temps que son autre surnom, mais seulement au sein de la guilde.

**Âge** :

Nōmu est actuellement âgé de 31 ans.

**Sexe** :

Son sexe est masculin.

**Races** :

Étant un membre du clan Kemuri, il est donc un humain n'ayant aucune autre race dans ses veines.

**Classes** :

Comme les autres membres du clan, Nōmu est un samouraï, classé rang S par les Kemuri. Il est aussi, depuis 15 longues années, l'un des rois de Sayas.

**Nation** :

Le clan comme lui-même sont installés dans le royaume d'Hokkaido, lui-même situé dans la région du Yukon.

### **Pouvoir :**

#### **Manipulation de l'eau**

Notre samouraï possède plusieurs aptitudes, la plupart étant héréditaires :

En effet, il est capable d'accélérer la régénération des tissus avec de l'eau, à une exception près : le tissu régénérer doit pouvoir l'être sans son action.

Sa maîtrise du fameux liquide ne s'arrête pas là, il peut aussi envelopper ses armes ou une partie de son corps pour réduire les dégâts d'un quelconque choc et améliorer leur pénétration dans l'air. Néanmoins, il ne pourrait pas maintenir cette enveloppe plus de quelques minutes, cela consommerait trop d'énergie.

Enfin, son principal attribut, qui lui donne son surnom, et sa capacité à créer une brume plus ou moins épaisse, dans une zone délimitée choisie. Plus cette zone est grande, plus il lui faudra de brume pour la remplir, mais elle ne dépassera pas cette limite de plus de quelques pas.

#### **Marche du spectre**

Après de longues années de travail, il parvint à atteindre l'éveil, la maîtrise parfaite de la brume blanche. À l'aide des notes ancestrales du clan, il pu devenir un véritable spectre, comme il était surnommé.

En effet, dans une concentration plutôt importante de brume, composée d'au moins 50% de brume blanche, le roi voit son agilité augmenter drastiquement. Les sons de ses déplacements deviennent inaudibles et sa vitesse impossible à suivre. Néanmoins, cela passe par des déplacements légers qui ne lui permettent donc pas de faire de véritables déplacements non plus.

Durant son déplacement, Nōmu ne peut pas attaquer pleinement. Il doit donc sortir de sa forme de spectre pour frapper s'il souhaite infliger des dégâts conséquents. De plus, la génération de brume s'arrête elle aussi sous cette forme, ce qui implique de ne pas y rester trop longtemps.

### Cristallisation

Son ultime attaque, révélée contre le Dawntreader, nécessite une concentration de brume impossible à atteindre naturellement. Après cela, il manipule minutieusement la pression et la concentration des molécules constituant sa brume pour la cristalliser et propulser ces cristaux aqueux. Cette technique requiert une concentration absolue et consomme une quantité monstrueuse d'énergie.

### Autres capacités

Il est aussi capable, grâce aux entraînements intensifs subis lors de son enfance, de se repérer au son sans aucune difficulté. Cette capacité a été travaillée depuis toujours pour être en adéquation avec son pouvoir.

### Kemuri's Rising Sword

Cette arme, dite "divine", est l'arme la plus puissante jamais manipulée par un samouraï du clan.

Celle-ci possède une particularité rare qui est très importante : elle est immatérielle (*cf la lame brisée de Yoake*).

En effet, elle n'apparaît qu'au bon vouloir du possesseur auquel elle est liée. À la mort de ce possesseur, l'arme se lie de nouveau à une personne qui la remarque et qui satisfait ses critères, ou disparaît pour réapparaître au dojo où elle a été forgée, le territoire des Kemuri.

De plus, elle est parfaitement indestructible. Elle résiste à la magie et aux coups, et possède une affinité avec la chair des démons, qu'elle tranche aisément malgré la potentielle résistance opposée par celle-ci.

Enfin, l'ultime capacité de cette arme est liée à l'élément du clan : l'eau. Une trainée légère d'eau suit les mouvements de la lame, permettant de gagner en force, en tranchant, et de traverser n'importe quelle flamme sans laisser la moindre trace de celle-ci.

En plantant la lame dans le sol et en récitant ensuite la formule d'activation (innée chez le possesseur), une importante quantité d'eau sort du sol dans la faille creusée par l'arme, créant un courant fort autour de l'utilisateur pendant quelques secondes.

### **Caractère :**

Le roi, habituellement plutôt solitaire, ne crache pas sur un peu de compagnie. Depuis le commencement de la paix fragile, il se montre plus et semble plus... lumineux.

Il est aussi prudent et d'un sang froid à toutes épreuves. Néanmoins, il est rare qu'il cède à la colère, mais cela n'est jamais bon signe.

### **Armes :** Kemuri's Rising Sword

Ce katana est l'arme la plus puissante de la guilde. Une arme classée S qui contient le pouvoir et l'âme du clan, une arme remontant à l'apogée des Kemuri, à l'époque où un unique chef guidait le clan dans les combats les plus risqués pour en sortir finalement vainqueur, l'arme ultime des samourais.

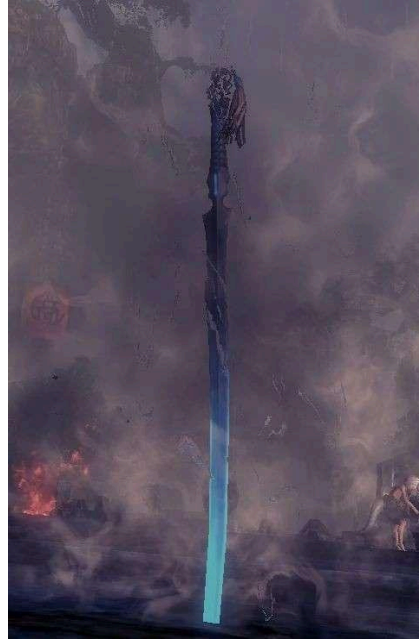
Cette arme bien étrange a perdu son dernier possesseur à la fin de l'âge d'or des Kemuri, avant la séparation des trois branches.

Avant cela, un chef était choisi par le peuple, sous le regard des anciens. Ainsi pouvait débiter la cérémonie, ces fameux anciens apportaient alors le Katana et le donnaient au chef. Si celui-ci disparaissait, le chef n'avait pas été élu par la volonté de ses frères d'arme, mais par des moyens bien plus sombres.

Au contraire, si l'arme restait, le chef élu devait réciter la formule, qu'il semblait alors avoir toujours connue, et devenir l'âme du clan.

C'est ainsi que la lame choisit son possesseur.

**"Ô divines eaux, sortez vaincre mes démons !"**



*Kemuri's Rising Sword, an 1307*

### **Histoire :**

Nōmu est le descendant d'une grande lignée de samourais organisés en clan, consanguin pour éviter d'avoir des "sangs-impurs". Cette famille, appelée clan

Kemuri, descend du tout premier samourai de Kenai. Elle se base sur un entraînement intensif aux arts martiaux et à la magie aqueuse, le tout dès le plus jeune âge. Notre guerrier, petit-fils du chef de Kuraudo, n'a donc pas fait exception à cette règle, bien au contraire.

Très tôt, il dut donc apprendre les arts martiaux ainsi que le maniement du katana avec son père puis, un peu plus tard, l'utilisation de la magie avec sa mère. Tandis qu'il excellait dans le combat, des difficultés apparaissent quant à la magie. Il n'avait malheureusement hérité que d'une technique clanique : la brume blanche, un brouillard des plus épais.

Sa branche maternelle, en grande partie basée sur la manipulation du brouillard et de la vapeur, pu donc lui apprendre à perfectionner cette technique. En effet, en tant que descendant direct de la fameuse pieuvre blanche de Kuraudo, il ne



pouvait qu'exceller avec la brume. Il apprit donc à manipuler cette technique à la perfection ainsi que quelques rudiments en manipulation de l'eau.

Après plusieurs années de travail au dojo, Nōmu était désormais apte à partir au front avec ses cousins. À ses 12 ans, manipulant déjà la création de brume, plusieurs arts martiaux et le combat au katana, il partit en mission dans le désert de l'ananas. Il était alors accompagné de trois autres samourais, tous de rang 2, pour protéger un riche marchand contre la milice à ses trousses. L'avant dernier jour, il se réveilla seul au cœur d'une lutte perdue d'avance, mais réussit à disparaître in-extremis.

Le lendemain seulement, la légende naquit : la patrouille composée des assassins de ses frères disparut dans une brume inédite près de Alashkaham, cité où elle se rendait. Une fois cette terrible brume effacée, un garde découvrit une mare de sang sur laquelle reposait les 9 corps des miliciens, entassés et, au sommet, le kunai d'un enfant censé être mort. Ce fut alors la première apparition du "spectre de brume" et de la brume sanglante, nom donné au carnage.

Après cela, ses confrères étaient à la fois terrifiés et fiers de ce prodige, qu'il surnommait alors "l'enfant du démon". Il devint un symbole de terreur, rappelant l'âge d'or des Kemuri où leur puissance était supérieure à celle d'une nation. Il continua d'enchaîner les missions, toujours plus compliquées, jusqu'à ce qu'il soit classé rang 1 à seulement 15 ans.

À cet instant, il devint un potentiel héritier de sa branche, et, dans cette même période, se rapproche fortement des samourais de feu, rejetés du clan. C'est malheureusement aussi à cet âge qu'il perdit ses deux parents, assassinés lors d'un repérage au fond du Yukon par une créature démoniaque, créant une haine profonde, ancrée dans le cœur du jeune guerrier.

L'année suivante, après un entraînement de nouveau intensif avec son grand-père, il créa une technique dévastatrice, la cristallisation. Il comprit en réalité à manipuler les molécules formant sa brume pour en modifier la pression et l'opacité. Avec l'aide du chef de Kuraudo, il put former un cristal aqueux, prémisses de la technique. Il comprit aussi qu'il ne pourrait sans doute jamais l'utiliser seul, ne pouvant compenser une telle dépense d'énergie.

Quelques mois après cette fabuleuse découverte, son entraînement de routine fut interrompu par une guerre. Il se rendit avec hâte en première ligne,

combattre les brigands contre lesquels ils faisaient face. Ce combat, ayant tout d'une actuelle guerre de gang, se termina dans un bain de sang des deux côtés.

Malgré l'efficacité montrée au combat, notre samouraïs ne put tester sa technique en condition.

Cette participation, ayant malgré tout retourné l'issue du combat, lui valut à nouveau un gain de popularité important au sein du clan. Il reprit en partie les missions, sans pour autant arrêter ses entraînements acharnés. Il ne cessait de mieux maîtriser la composition de brouillard, développant sa diffusion et son épaisseur pour obtenir la brume parfaite. Le nom de **spectre de brume** se répandit alors de plus en plus vite, dans chaque région du monde : un assassin sanguinaire, ayant surpassé la mort en personne.

Il devint dans ces années un des rares samouraïs de rang *s*, avec son ami Honō suivant ses progrès et ayant pris la tête des samouraïs de feu. Notre protagoniste était à ce moment déjà soutenu par ceux-ci, ainsi que les membres de **Kuraudo** et une bonne partie des combattants issus des autres branches, dont **la Mort Rouge**, dirigeant la branche de **Suisei**. Il balaya les autres potentiels héritiers de sa branche sans difficultés et devint le chef spirituel de sa branche, voire même du clan pour certains.

Il continua d'affermir son influence sur le clan jusqu'à ses 25 ans, où il entreprit de combattre un des rares dangers pour le clan, Dākūrōdo. Il partit l'année suivante avec Honō pour cartographier le nord du continent et fit face au puissant **Deddoresu** ainsi qu'à Oni, mais s'en sortit vivant, perdant simplement le cartographe. Il prit aussi sa première disciple, intrigué par son histoire étroitement liée au clan, voulant en savoir plus sur cette affaire.

Enfin, il débarrassa le clan de la menace du **Dawntreader**, quoique pas définitivement contrairement à ce qu'il pensait, avec l'aide d'Honō et des chefs de **Suisei** et **Kuraudo**. Ceux-ci, morts au combat, permirent au guerrier de perfectionner sa technique suprême et de terminer d'affermir son pouvoir sur les Kemuri.

Le clan dépourvu de ses trois chefs du trouver un nouveau leader pour accomplir le plan final des samouraïs, un chef aussi ambitieux que puissant, prêt à les mener au front sous sourcilier. Un chef digne de représenter l'âme du clan et de porter à nouveau la **Kemuri's rising Sword**.



C'est donc par l'accord commun des samourais du clan qu'il devint le premier roi d'une nouvelle génération, le leader d'un clan en révolution. Il mena Hokkaido et les siens dans une guerre semblant perdue d'avance. Se laissant guider par son instinct, il établit les stratégies menant sa nation vers le sommet.

Après la terrible Guerre de Deux Ans, le roi Kemuri devint roi d'Hokkaido. La capitale Kitsuki fut bâtie en guise de mémorial. Elle accueillit les deux dragons : le Dragon Blanc et le Dragon Noir. Ces deux guildes, symboles du royaume, permirent d'étendre l'influence de Nōmu dans le sud de Sayas. Celui-ci eut aussi un enfant, l'année suivant la fin des combats.

Aujourd'hui, solidement établi dans les mers du sud et de l'ouest de Kenai, le roi essaie d'affirmer son influence dans le sud de Sayas. Son objectif est simple, achever les cendres de l'Alliance et atteindre à nouveau l'âge d'or Kemuri. Pour cela, il est prêt à relancer la guerre et faire tomber ses adversaires sans pitié...

---

OST :

▶ Take Over (ft. Jeremy McKinnon (A Day To Remember), MAX, Henry) | Wo...