
SHIN'YOU



Nom :

Son nom est Shin'you, bien que personne ne l'ait prononcé depuis déjà plusieurs décennies.

Surnom : Le fils du Waroubrosi

Ce surnom, dû à son corps ressemblant à de la roche, vient des tribus ayant eu l'occasion de faire sa rencontre dans le Mitsurin.

Warou

Diminutif de son premier surnom, c'est comme ça qu'il est généralement nommé, notamment dans son entourage.

Âge :

Warou est aujourd'hui âgé de 92 ans.

Sexe :

Le fils du Waroubrosi est donc, comme le dit cette appellation, un homme.

Race :

À l'origine un être humain, son corps étrange laisse désormais plus souvent l'image d'un mort vivant.

Classe :

Combattant de métier, il est en réalité un paladin déchu ayant échoué à sa tâche.

Nation :

Il est originaire de la grande jungle du Mitsurin, à la frontière avec Dakurodo.

Pouvoir :

Corps rocheux

Au-delà d'un simple pouvoir, son corps extrêmement résistant lui confère une solide défense. Grâce à cela, il résiste sans difficulté aux dangers de la jungle.

Il ne saigne jamais, du moins pas ailleurs que sous son mystérieux masque. Néanmoins, sa résistance à une limite, s'il décide de dépasser ses limites lors d'un effort, ses membres comme ses organes pourraient aussi simplement se briser. En effet, ce corps bien étrange lui demande de toujours maintenir un fil d'énergie et l'empêche de se donner à fond sans être prêt à se sacrifier.

Foi du paladin

Son véritable pouvoir est la foi. Descendant d'une lignée de paladins déchus n'ayant pas su protéger leur culte, il a pu apprendre cette magie oubliée. Lors d'un affrontement, une force magique qu'il appelle vulgairement "foi" croît proportionnellement au mal que représente l'adversaire.

Cette force magique, dont il imprègne généralement sa lame, lui permet de trancher avec une efficacité multipliée. Il peut aussi, contre un être perfide, utiliser une plus grande quantité de foi pour former un bouclier absorbant les chocs. Sa longue vie lui a permis de constater, pour une raison qu'il ignore, que sa "foi" grandit aussi lorsque la végétation dense comme celle de la jungle l'entoure, et qu'il est contraire plus complexe pour lui de la matérialiser en plein désert.

Protection Céleste

Dérivée de la "foi", cette technique lui permet de booster la force ainsi que la vitesse de ses alliés. Néanmoins, ce buff reste léger car la véritable utilisation de cette technique est de bloquer les dégâts que la cible pourrait subir au maximum, en usant de sa "foi".

Cette protection n'a pas de nombre de cibles prédéfinies mais son efficacité se divisera en parts égales en chacune des personnes sont la Protection Céleste.

Son utilisation diminue aussi d'environ 25% l'efficacité de la "foi" sur lui-même, peu importe le nombre de cibles.

Caractère :

Bien que peu le connaissent vraiment, Shin'you est quelqu'un altruiste et très chaleureux. Il dévoue sa vie à chasser le mal et aider les plus démunis en partageant un peu de sa foi pour les guider.

Sa générosité est son principal atout, le poussant à donner chaque ressource dont il dispose. Néanmoins, il reste pour lui bien difficile de créer des relations durables étant toujours en train de vagabonder ici et là.

Armes :

Warou combat principalement avec une vieille épée au tranchant douteux qu'il renforce avec sa foi. C'est de son père qu'il a hérité de sa base, même si elle a depuis été brisée puis réparée un nombre incalculable de fois.

Il semblerait que cet artefact soit l'un des derniers vestiges d'un vieux culte ayant disparu de la jungle il y a bien des années. C'est aujourd'hui l'unique paladin de ce dernier qui la possède et qui la transmettra pour perpétuer la mémoire de cette lame.

Histoire :

C'est exactement 4 siècles après la descente divine qu'est née un jeune enfant, à l'est de la grande jungle du Mitsurin. Ses parents décidèrent de le nommer Shin'you avec la volonté de faire de lui un saint. Cet enfant grandit dans une famille exigeante mais malgré tout très aimante, loin du reste de son peuple. Il apprit très jeune la doctrine du culte en attendant de pouvoir enfin retourner là d'où venait ses parents.

Néanmoins, cette enfance heureuse fut ébranlée par la disparition tragique de sa mère, emportée par une maladie longtemps contenue par la foi. Cette infection étrange, que son peuple venait étudier ici même avait fini par avoir

raison d'eux. Malgré la peine, il continua la mission de sa mère tout en apprenant à devenir un combattant, à l'image de son père.

C'est pour ses 15 ans qu'il partit de la jungle avec son père pour rentrer. En effet, il avait atteint l'âge de devenir paladin et d'être reconnu comme un véritable chercheur. Grâce à l'enseignement exemplaire de son père, il n'eut besoin que de quelques mois pour réussir l'examen pourtant voulu difficile et devenir l'un des nombreux paladin de la nation.

Il repartit l'année suivante lors d'une nouvelle expédition, à proximité de la zone où sa mère avait, quelques années plutôt, perdu la vie. Cette étude dura plusieurs années et, sans qu'il ne le sache, fut l'occasion pour lui d'attraper cette mystérieuse maladie.

Il eut l'opportunité de partir une ultime avant le jour fatidique qui allait changer à jamais sa vie. Étant loin de la civilisation, il n'avait pas remarqué les tensions grandissantes en son sein. C'est alors un funeste jour, au cœur de la campagne lointaine avec son père désormais retraité, qu'une guerre civile d'une ampleur rare éclata.

Malgré la distance, le village où il se trouvait fut très vite touché et tous les paladins, son père et lui compris, durent reprendre les armes. Il firent face à des personnes qui, quelques jours plus tôt, étaient des voisins, voire même des amis. De toute évidence, leur appartenance au cercle militaire du culte n'était plus un atout mais bien une raison de les éliminer.

Ils ne pouvaient se résoudre à tuer leurs frères, malgré leurs tentatives montrant une volonté, quant à eux, parfaitement opposée. C'est ce dilemme qui conduisit les deux hommes à leur perte, écrasés par le nombre d'adversaires. Après quelques jours de bataille, le peuple pu les défaire et éliminer l'évêque du village qu'ils avaient pour mission de protéger. L'Église fut brûlée et ils prirent la décision difficile de fuir le village en trahissant le culte qu'ils avaient pourtant chéri depuis tant d'années.

Son père perdit la vie durant les jours suivants, succombant de ses blessures. Il implora son unique fils de retourner dans la jungle et de terminer la quête de sa mère. Il devait vivre, et pour cela, se sauver de cette maladie infernale. Le culte était tombé, la nation ravagée, et Shin'you, le paladin désormais déchu, regagna le Mitsurin en exil. Il abandonna son nom pour ne devenir plus qu'une ombre,

dédiant sa vie à la recherche et au bien pour se repentir un tant soit peu de ses fautes impardonnables.

Il rencontra de nombreuses tribus avec lesquelles il apprit à cohabiter, qui lui donnèrent un nouveau nom : Warou. Aujourd'hui, bien que la maladie ait bientôt conquis son corps entier, il œuvre encore pour le bien. Suite à la guerre ayant fait rage loin au sud, il se trouve désormais au cœur d'une région en tension, aidant son prochain dès qu'il le peut en attendant patiemment une mort inévitable, luttant contre son corps de pierre.

OST :

 遊生夢死 - Eve MV