



2023 – 2024 Akademik Yılı Güz Dönemi MYAZ205 – Nesne Tabanlı Programlama

Değerli öğrencilerim,

MYAZ205 Nesne Yönelimli Programlama dersinin final sınavına hoş geldiniz. Öncelikle hepinize başarılar dilerim.

Sınavda uyulması gereken kuralları lütfen dikkatle okuyunuz.

- Sınav süresi 60 dakikadır.
- Sınav süresince internet ve yapay zekâ destekli araçların kullanımı yasaktır.
- Cevap kağıdınıza adınızı, soyadınızı, öğrenci numaranızı ve şube numaranızı mutlaka yazınız.
- Sınavda sadece sizden istenen ifadeleri cevap kağıdınıza geçiriniz.
- Birden fazla cevap kağıdı kullanmanız durumunda lütfen ilgili cevap kağıtlarını numaralandırınız ve sınav görevlisinden cevap kağıtlarını zımbalamasını isteyiniz.

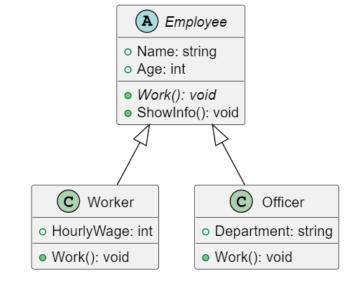
15/01/2023 Final Sınavı

2023 – 2024 Akademik Yılı Güz Dönemi MYAZ205 – Nesne Tabanlı Programlama

SORULAR

1. Aşağıda verilen UML diyagramını inceleyiniz. Aşağıda verilen ifadelerde boş bırakılan yerleri uygun ifadelerle doldurunuz. Cevap kâğıdına sadece boşluğa eklenmesi gereken ifadeleri geçiriniz.

Not: Kodlama yapılması durumunda bir Konsol uygulamasının tanımlanması yeterlidir.



Employee sınıfı(a) olarak tanımlandığından bu sınıftan türetme <u>yapılamaz</u> . Bu sınıfta
tanımlanan(b) üyeler, alt sınıflarda geçersiz kılınmak zorundadır. Employee sınıfı içerisinde
tanımlanan(c) üyesi bu üyelerden biri olarak gösterilebilir. Alt sınıflarda ilgili üyeleri geçersiz kılmak
üzere(d) anahtar sözcüğü kullanılır.

- (a) _____
- (b) _____
- (c) _____
- (d) _____

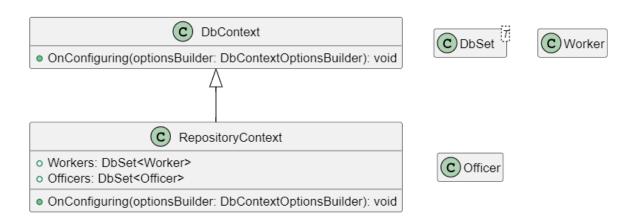




2023 – 2024 Akademik Yılı Güz Dönemi MYAZ205 – Nesne Tabanlı Programlama

2. Birinci soruda verilen nesneler kullanılarak bir **DbContext** tanımı yapılmıştır. **RepositoryContext** bir **DbContext**'tir. **RepositoryContext** için tanımlanan ifadeleri inceleyiniz.

Aşağıda ilgili kod parçası için bazı yargılara yer verilmiştir. Buna göre bu yargıların gerekçelerini cevap kağıdınıza geçirmeniz beklenmektedir.

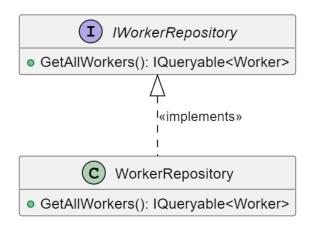


a)	Yazılım sadece kod değildir. Yazılımların bağımlılıkları vardır. Bu bağımlıklar paket, referans ya da donanım
	odaklı olabilir. Bu çerçevede RepositoryContext ifadesinin tanımlanabilmesi için gerekli paketlerin
	yüklenmesi gerekir. Bu paketleri sıralayıp kullanım amaçlarını bir cümle ile açıklayınız (8p).
b)	Worker ve Officer sınıflarından DbSet <t> tanımlayıp, migration script ifadeleri ile veri tabanında</t>
	tablo oluşturmak mevut haliyle mümkün değildir. Bu gerekçesi ne olabilir? Açıklayınız (12 p).
c)	RepositoryContext sınıfından varsayılan yapıcı metot ile örnek (instance) türetmek mümkündür.
	Bunun gerekçesini veri tabanı bağlantı dizesini dikkate alarak açıklayınız (5p).



2023 – 2024 Akademik Yılı Güz Dönemi MYAZ205 – Nesne Tabanlı Programlama

3. WorkerRepository sınıfı ve IWorkerRepository interface yapısı için aşağıda verilen UML diyagramını inceleyiniz. Bu çerçevede aşağıdaki soruları yanıtlayınız.



a) IWorkerRepository interface yapısı için yaptığınız tanımı cevap kağıdınıza geçiriniz (5 p).

```
public interface IWorkerRepository
{
3
4 }
```

b) WorkerRepository sınıfının tamamını cevap kağıdınıza geçiriniz (15 p).

```
public class WorkerRepository
{
3
4 }
```



2023 – 2024 Akademik Yılı Güz Dönemi MYAZ205 – Nesne Tabanlı Programlama

4. Aşağıda verilen kod parçasına uygun olarak gerekli tanımı yapınız. İlgili kod parçası **Program.cs** dosyasına yazılmıştır (20 p).

```
using Extensions;
using Repositories;

var workerRepository = new WorkerRepository();

workerRepository
GetAllWorkerWithStart('z')
.ToList()
ForEach(w => System.Console.WriteLine(w.ShowInfo()));
```

- GetAllWorkerWithStart(char) metodu bir Extension metottur.
- Eklenti metot RepositoryExtension sınıfına yazılmalıdır.
- 5. Her çalışanın (Employee) bağlı olduğu bir birim (Department) olabilir. Bir başka ifadeyle her çalışanın (Employee) bir birimle ilişkilendirilmesi zorunlu değildir. Ayrıca, bir birimde (Department) çok sayıda çalışan (Employee) olabilir.
 - a) **Employee** ve **Department** sınıfları için UML diyagramlarını cevap kağıdınıza çiziniz ve aradaki ilişki türünü belirtiniz (5p).
 - b) Employee ve Department sınıflarının içeriğini cevap kağıdınıza geçiriniz. Employee sınıfında sadece ilişkiler için ekleme yaptığınız alanları cevap kağıdına yazmanız yeterlidir. Department sınıfının tamamını cevap kağıdınıza geçiriniz (10p).