



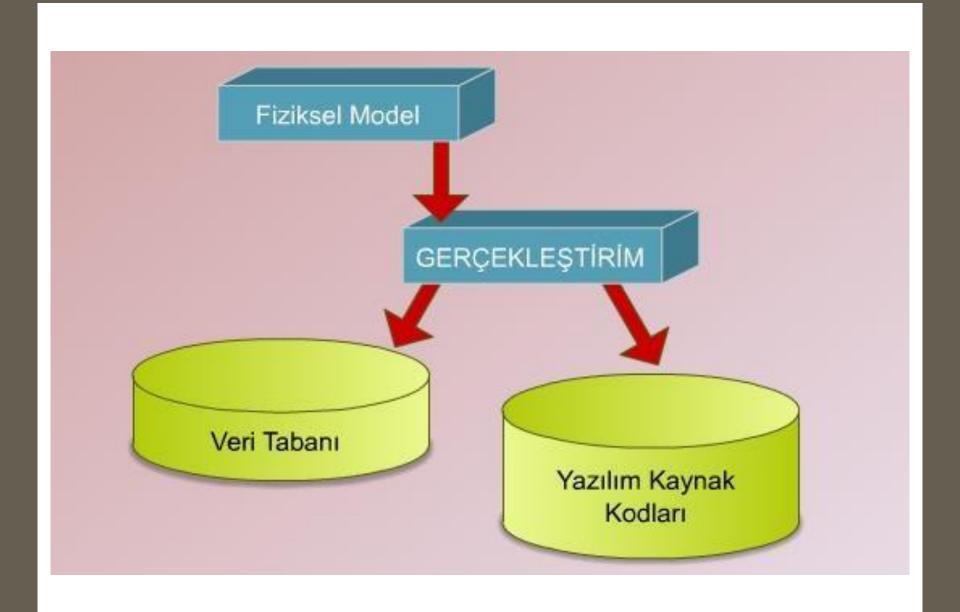
GERÇEKLEŞTİRİM[®]

- Gerçekleştirim çalışması, tasarım sonucu üretilen süreç ve veri tabanının fiziksel yapısını içeren fiziksel modelin bilgisayar ortamında çalışan yazılım biçimine dönüştürülmesi çalışmalarını içerir.
- Yazılımın geliştirilmesi için her şeyden önce belirli bir yazılım geliştirme ortamının seçilmesi gerekmektedir.
- Söz konusu ortam, kullanılacak programlama dili ve yazılım geliştirme araçlarını içerir.





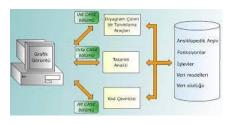
- Söz konusu ortamda belirli bir standartta geliştirilen programlar, gözden geçirilir, sınanır ve uygulamaya hazır hale getirilir.
- Üretilen kaynak kodların belirlenecek bir standartta üretilmesi yazılımın daha sonraki aşamalardaki bakımı açısından çok önemlidir.
- Tersi durumda kaynak kodların okunabilirliği, düzeltilebilirliği zorlaşır ve yazılımın işletimi süresince ortaya çıkabilecek sorunlar kolayca çözülemez.



YAZILIM GELİŞTİRME ORTAMLARI

- Yazılım geliştirme ortamı, tasarım sonunda üretilen fiziksel modelin, bilgisayar ortamında çalıştırılabilmesi için gerekli olan:
 - Programlama dili
 - Veri tabanı yönetim sistemi
 - CASE araçları (Computer aided software engineering)



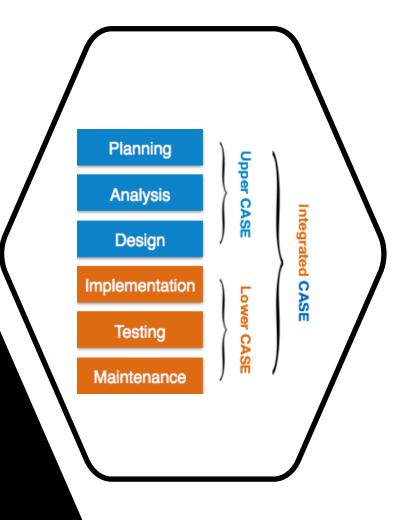




CASE Araç ve Ortamları



- Yazılım süreci etkinlikleri için otomatik destek sağlamak üzere geliştirilmiş yazılım araçlarıdır
- Günümüzde bilgisayar destekli yazılım geliştirme ortamları (CASE) oldukça gelişmiş durumdadır.
- CASE araçları, yazılım üretiminin hemen her aşamasında (planlama-çözümleme-tasarımgerçekleştirim-sınama) üretilen bilgi ya da belgelerin bilgisayar ortamında saklanmasını, bu yolla kolay erişilebilir ve yönetilebilir olmasını olanaklı kılar.
- Bu yolla yapılan üretimin yüksek kalitede olması sağlanır.



CASE Araç ve Ortamları

CASE sistemleri genelde yöntemleri desteklemek için kullanılır.

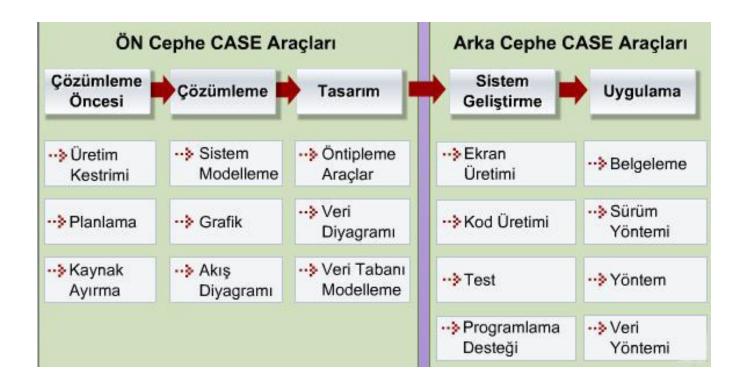
"Upper-CASE"

Analiz ve tasarım gibi erken geliştirme etkinliklerini destekleyen araçlardır.

"Lower-CASE"

Programlama, hata ayıklama ve test gibi geliştirme etkinliklerini destekleyen araçlardır.

CASE Araçları ve Kullanım Evreleri



"CASE" Ne Yapar, Ne Yapamaz?

CASE teknolojisi, yazılım sürecini desteklemek üzere gelişme göstermiştir.

Sistem modelini geliştirme için grafiksel editörler

Kullanıcı arayüzü oluşturmak için grafik kullanıcı arayüzü yazılımları

Programdaki hataları bulmak için hata ayıklayıcılar

Detay tasarımdan kod oluşturan dönüştürücüler

Ancak bu gelişmelerden hiçbiri, yazılım sürecinin insana bağımlı unsurlarını adresleyemez.

Yazılım geliştirme bilişsel algılama ve ifade gerektirir.

Yazılım geliştirme ekip işidir ve özellikle büyük kapsamlı projelerde, proje zamanının önemli kısmı iletişimle geçer.

CASE ARAÇ GRUPLARI

CASE araçları değişik açılardan sınıflandırılabilir. Bu sınıfların isimlendirilmesi de değişebilir. Bu bölümde işlevler açısından araç sınıflandırması sunulmaktadır.

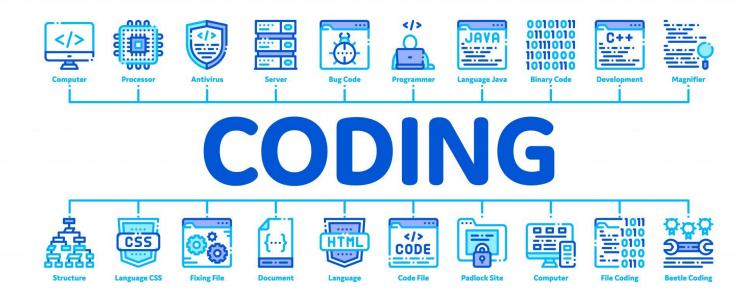
- Bilgi Mühendisliği Araçları
- Süreç Modelleme Araçları
- Proje Planlama Araçları
- Risk Çözümleme Araçları
- Proje Yönetimi Araçları
- Gereksinim Tanımlama Araçları
- Ölçüm ve Ölçme Yönetimi Araçları
- Belgeleme Araçları
- Sistem Yazılımı Araçları
- Kalite Araçları

- Veritabanı Yönetim Araçları
- Yazılım Konfigürasyon Yönetimi Araçları
- Çözümleme ve Tasarım Araçları
- Benzetim Araçları
- Kullanıcı Arayüzü Araçları
- Öntipleme Araçları
- Programlama Araçları
- Bütünleştirme ve Sınama Araçları
- Sınama Yönetim Araçları
- İstemci/sunucu Sınama Araçları

İşlevsel CASE Araçları

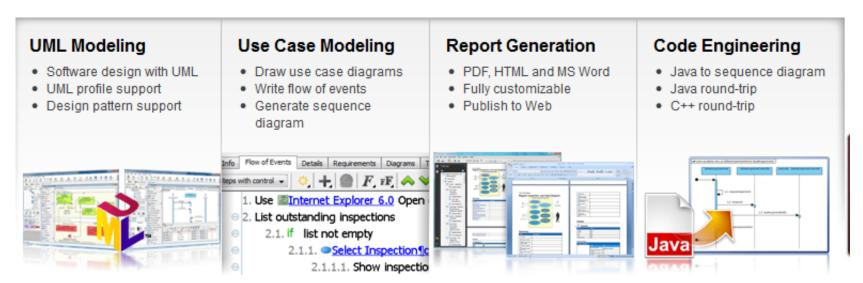
Tool type Examples

- **Planning tools** PERT tools, estimation tools, spreadsheets
- **Editing tools** Text editors, diagram editors, word processors
- Change management tools Requirements traceability tools, change control systems
- Configuration management tools Version management systems, system building tools
- **Prototyping tools** Very high-level languages, user interface generators
- Method-support tools Design editors, data dictionaries, code generators
- Language-processing tools Compilers, interpreters
- Program analysis tools Cross reference generators, static analysers, dynamic analysers
- **Testing tools** Test data generators, file comparators
- Debugging tools Interactive debugging systems
- Documentation tools Page layout programs, image editors



Visual Paradigm for UML - UML tool for software application development

Visual Paradigm for UML (VP-UML) is a UML design tool and UML CASE tool designed to aid software development. VP-UML supports key industry standards such as Unified Modeling Language (UML), SysML, BPMN, XMI, etc. It offers complete toolset software development teams need for requirements capturing, software planning, test planning, class modeling, data modeling, and etc.



- http://www.visual-paradigm.com/
- http://case-tools.org/

Tasarımdan sonra iskelet program için yazılım mühendisliği araçları (CASE tools) kullanılabilmektedir. Araçlar, ara yüzlerin tanımlanması ve uygulanması için kodları içermekte, geliştiriciler ise bazı detayları ekleyebilmektedir (Sommervile, 2000).

Yüksek seviyede yazılmış kodu makine koduna çeviren ve çalıştıran derleyiciye (compiler), çalışma zamanında birçok modülü birbirine bağlayan bağlayıcıya (linker), hafızaya ürünün çalışan versiyonunu yüklemek için ise yükleyiciye (loader) ihtiyaç vardır.

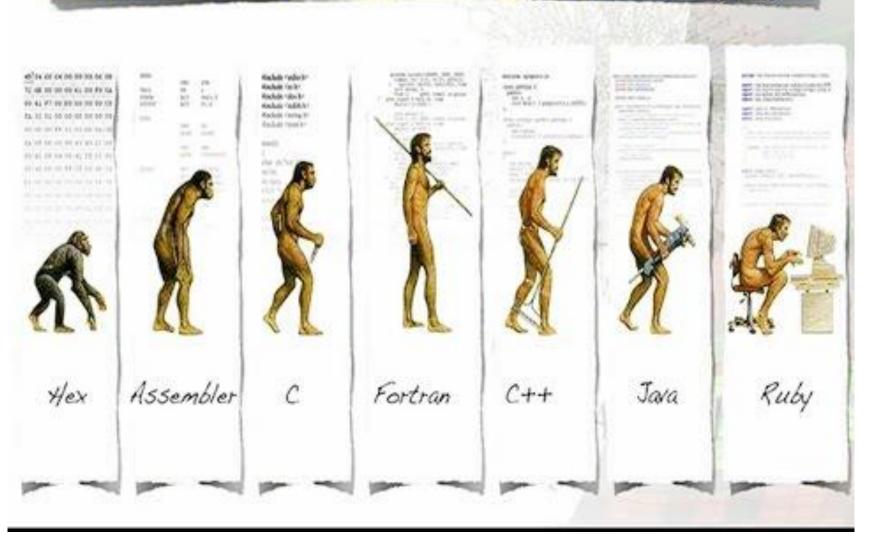
Programlama Dilleri

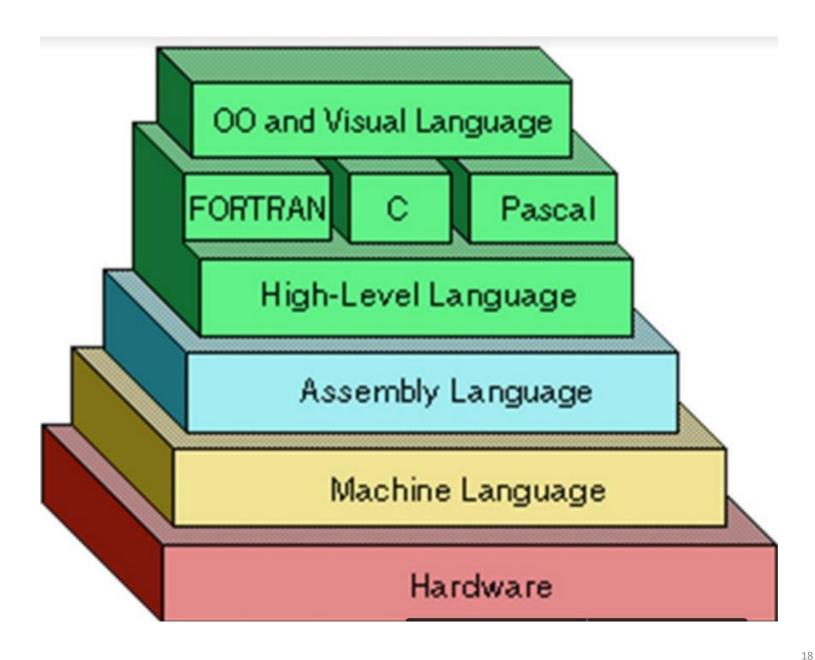
Programlama dillerini çeşitli açılardan sınıflandırabiliriz. En sık kullanılan sınıflandırmalar;

- 1) seviyelerine göre sınıflandırma
- 2) uygulama alanlarına göre sınıflandırma



The Evolution Of Computer Programming Languages





Bilgisayar Dillerinin Seviyelerine Göre Sınıflandırılması

- 1. Kuşak diller: Doğal dilidir ve bilgisayarın donanımsal tasarımına bağlıdır. Bilgisayarların geliştirilmesiyle birlikte onlara iş yaptırmak için kullanılan ilk diller de makine dilleri olmuştur. Bu yüzden makine dillerine 1. kuşak diller denilebilinir.
- 2. kuşak diller: 1950'li yılların hemen başlarında makine dili kullanımın getirdiği problemleri ortadan kaldırmaya yönelik çalışmalar yoğunlaşmıştır. Sembolik makine dilleri (Assembly languages) yalnızca 1 ve 0 dan oluşan makine dilleri yerine İngilizce bazı kısaltma sözcüklerden oluşuyordu.

"Compiler" derleyici buluşu bu dönemde yapılmıştır. Assembly diller 2. kuşak diller olarak tarihte yerini almıştır.

- **3. kuşak diller:** Tarihsel süreç içinde Assembly dillerinden daha sonra geliştirilmiş ve daha yüksek seviyeli diller 3. kuşak diller sayılmaktadır. Bu dillerin hepsi algoritmik dillerdir. Fortran, Pascal, Basic, Cobol,...
- **4. kuşak diller:** Çok yüksek seviyeli ve genellikle algoritmik yapı içermeyen programların görsel bir ortamda yazıldığı diller ise 4. kuşak diller olarak isimlendirilirler. Access, Foxpro, Paradox, Xbase, Visual Basic, Oracle Forms,...

Ortalama bir satırındaki kodlama 3. kuşak dildeki 10 satır kodlamaya eşittir.

Bilgisayar Dillerinin Seviyelerine Göre Sınıflandırılması

- 3. kuşak diller prosedürlüdür. Programcı her işin bilgisayar tarafından "nasıl" yerine getirileceğini detaylı bir şekilde tanımlamak zorundadır.
- 4.kuşak dillerde buna gerek yoktur. Sadece "ne" yapılması gerektiği tanımlanır. Farklı bir deyişle;
- 4. kuşak diller öncekilere göre daha problem amaçlıdır.
- 4. kuşak dille geliştirme daha hızlıdır, daha az programcı gerektirdiğinden daha az maliyetlidir.

Dilin öğrenilmesi ve o dilde program yazılması daha kolaydır (Britton ve Doake, 1993).

Uygulama Alanlarına Göre Sınıflandırma

- a) Bilimsel ve mühendislik uygulama dilleri: Pascal, C, FORTRAN
- **b) Veri tabanı dilleri :** XBASE, Oracle, Clipper, Visual Foxpro....
- c) Genel amaçlı programlama dilleri: Pascal, C, Basic.
- d) Yapay zekâ dilleri: Prolog, Lisp
- **e) Sistem programlama dilleri:** C, Assembler, sembolik makine dilleri.

Programlama Dili Seçimi

Hangi dilin seçileceği belirlenirken tüm kriterlerin göz önünde bulundurulması gerekir. En önemli kriterler:

Uygunluk: Bazı diller genel amaçlıdır ve çeşitli programlarda kullanılabilir, bazıları ise özel amaçlıdır ve bazı sınırlı işlerde kullanılabilirler. Dil seçimi kullanıcının ve kullanımın ayırt edilmesini gerektirir.

Karmaşıklık: Yüksek seviyeli diller karmaşık kontrol yapılarını ve veri yapılarını içermelidir. Kontrol yapıları, okuması ve oluşturması kolay, açık mantıksal yapıdaki programların dış yapısını oluştururlar. Diller birçok veri yapısını destekleyecek şekilde seçilmelidir.

Organizasyonel Düşünce: Bir dilin etkili olması için kullanıcı için çabuk öğrenilebilir olması gerekmektedir. Oluşturulması ve değerlendirilmesi kolay ve organizasyonla birlikte büyüyebilecek kadar esnek olmalıdır.

Programlama Dili Seçimi

Destek: Bir yazılım satın alınırken başka organizasyonlar tarafından geniş bir kullanıma sahip, destek veren firmalar ve servisler tarafından kontrol edilmiş olması önemlidir.

Etkinlik: Bir yazılım satın alınırken o dilin derlendiğinde ve çalıştığında kalan performansının etkinliği önemlidir. Birim hafıza başına düşen makine fiyatı düşerken, makine zamanında etkin olmayan fakat programlama zamanında etkin olan dillerin önemi giderek artmaktadır (Atan, 2004).

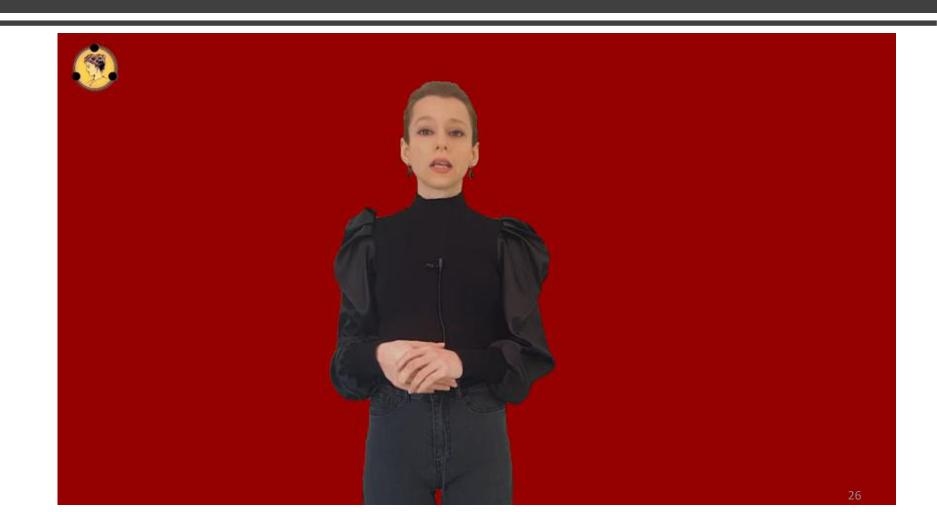
Hata tipleri

Kullanılan Ölçümler Hata sayısı tahmin etmek için basit ölçüm kod satırı sayısıdır. Hata sayısı önemlidir, çünkü bulunan hata sayısı önceden belirlenen maksimumu geçerse modül tekrar tasarım ve kod aşamalarına girmelidir. Hata tipleri de önemlidir.

Tipik hata tipleri; tasarımı anlayamamayı, birbirini tutmayan değişkenlerin kullanımını içerir. Tutulacak hata dataları, daha sonraki gelecek ürünlerde hata kontrolü sırasında kullanılan kontrol listesine eklenebilir (Schach, 1993).

https://polen.itu.edu.tr/bitstream/11527/2015/1/3978.pdf

Programlama dilleri





KODLAMA STILI

Hangi platformda geliştirilirse geliştirilsin, yazılımın belirli bir düzende kodlanması yazılım yaşam döngüsünün uygulama boyutu açısından oldukça önem taşımaktadır.

Yazılım ya da bilgi sistemleri, doğaları gereği durağan değildir.

Uygulamanın gerektirdiği güncel değişikliklerin ilgili yazılıma da aktarılması gerekir.

Bu nedenle yazılımın kodlarına zaman zaman başvurmak, yeni kod parçaları eklemek ya da var olan kodlarda değişiklikler yapmak yazılım yaşam döngüsünün işletimsel boyutunun en önemli işlevlerinden biridir. "Bakım Programcısı" kavramı bu tür gereksinimlerden doğmuştur.

Bakım programcısının temel görevleri, varolan yazılıma ilişkin kodlar dahil üretilmiş tüm bilgi ve belgeleri incelemek ve yazılım üzerinde değişiklikler yapmak biçiminde özetlenebilir.

Kolay okunabilir, anlaşılabilir kodları olmayan yazılımın bakımı oldukça zorlaşır ve büyük maliyetlere ulaşır.

• Etkin kod yazılım stili için kullanılan yöntemler:

- Açıklama Satırları
- Kod Yazım Düzeni
- Anlamlı İsimlendirme
- Yapısal Programlama Yapıları



Açıklama Satırları

- Bir program parçasını anlaşılabilir kılan en önemli unsurlardan biri bu program kesiminde içerilen açıklama satırlarıdır. Her bir program modülü içerisine
 - Modül başlangıç açıklamaları
 - Modül Kod Açıklamaları
 - Boşluk satırları eklenmelidir.
- Her bir modülün temel işlevleri, yazan kişi vb bilgiler ilgili modülün en başına modül başlangıç açıklama satırları olarak eklenmelidir.

```
1 <?php
2  /*Aşağıdaki programda
3  iki değişken toplanıp
4  sonuç ekrana yazdırılmıştır
5  */
6  $a=20;
7  $b=10;
8  $topla=$a+$b;
9  echo $topla;
10  ?>
```

Açıklama Satırları

1

Bir programın karmaşıklığını arttıran en önemli bileşenler, program içerisinde kullanılan denetim yapılarıdır (**Koşullu deyimler, döngü deyimleri**).

2

Bu tür deyimlerin hemen öncesinde bu denetim işleminin açıklamasını ve bu deyimde olabilecek **olağan dışı durumları içeren kod açıklama satırları** koyulmalıdır

Kod Biçimlemesi

Programın **okunabilirliğini artırmak** ve anlaşılabilirliğini kolaylaştırmak amacıyla açıklama satırlarının kullanımının yanı sıra, belirli bir kod yazım düzeninin de kullanılması gerekmektedir.

```
for i:=1 to 50 do begin i:=i+1; end; // Kötü kodlanmış
```

```
for i:=1 to 50 do // İyi kodlanmış
begin
i:=i+1;
end;
```



Anlamlı İsimlendirme

Kodların okunabilirliğini ve anlaşılabilirliğini sağlayan önemli unsurlardan biri de kullanılan ve kullanıcı tarafından belirlenen belirteçlerin (Değişken adları, kütük adları, Veri tabanı tablo adları, işlev adları, yordam adları vb) anlamlı olarak isimlendirilmesidir.

İsimlendirme yöntemi uygulamayı geliştirenler tarafından çözümleme-tasarım aşamalarında belirlenmeli ve gerçekleştirim aşamasında uygulanmalıdır.



Anlamlı İsimlendirme

Bütün standartlarda ortak olması gereken noktaları ise şöyle sıralayabiliriz :

Tanımlayıcının(değişkenin,sınıfın,metodun vb...) amacı doğrultusunda isimler verilmesi gerekir.

Mesela okuldaki öğrenci sayısını tutan bir değişkene "tamsayi" şeklinde isim vermek yerine "**OgrenciSayisi**" şeklinde isim vermek daha mantıklı olacaktır.

Tanımlayıcının ismi **büyük ve küçük harfleriyle** okunabilir ve anlaşılır uzunlukta olmalıdır.

Anlamlı İsimlendirme

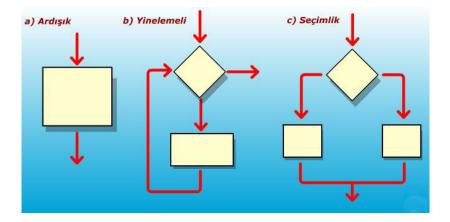
Mümkün olduğunca kısaltmaları azaltmalıdır. Çünkü kısaltmalar çoğu zaman tehlikeli olabilmektedir. Örneğin "Ctr" "Control" olarak anlaşılabileceği gibi "counter" olarak da anlaşılabilir.

 http://www.csharpnedir.com/articles/read/?id=99&title=.NET%20%C4%B0%C3%A7in%20Tavsiye %20Edilen%20%C4%B0simlendirme%20Konvansiyonlar%C4%B1%20-%201 (Macar Notasyonu, String olarak strFirstName,integer olarak iNumberOfDays bu notasyona uygun isimlendirmelerdir.)

Yapısal Programlama Yapıları

Yazılım mantıksal bütünlük gösteren bloklara (bölümlere) bölünebilirler. Bu yolla uzun ve karmaşık programların, bloklara ayırarak daha kolay biçimde yazılabilmesi mümkün olmaktadır.

Bloklar halinde alt programlardan oluşturulan lojik birimler; ardışık, yinelemeli ve seçimlik olarak üç ayrı bileşim şeklinde düzenlenmektedir.



Yapısal Programlama Yapıları Yapısal program, **sadece bir giriş ve bir çıkışı bulunan** soyutlanmış bloklardan oluştuğu için, ayrı kişiler tarafından bağımsız olarak tasarlanıp düzenlenebilmekte, sınanmasıdeğiştirilmesi ve işletilmesi kolaylaştırılmaktadır.

OLAĞANDIŞI DURUM ÇÖZÜMLEME

1

Olağan dışı durum, bir programın çalışmasının, geçersiz ya da yanlış veri oluşumu ya da başka nedenlerle istenmeyen bir biçimde sonlanmasına neden olan durum olarak tanımlanmaktadır.

2

Genelde kabul edilen kural, bir programın işletiminin sonlandırılması işleminin elektrik kesintisi vb. donanım hataları dışında bütünüyle program denetiminde olmasıdır.

OLAĞANDIŞI DURUM ÇÖZÜMLEME

Bu kural olağan dışı sonlandırma işlemini de kapsamaktadır. Bu nedenle program kodları oluşturulurken, olağandışı durumların da dikkate alınması ve bu durumlardaki program davranışına ilişkin yöntemler geliştirilmesi gerekmektedir.



OLAĞANDIŞI DURUM ÇÖZÜMLEME

Örneğin, normalde sıfır değeri almaması gereken bir değişken sıfır değerini aldığında program, bu değişkene ilişkin bir bölme işleminde "sıfıra bölme hatası" nedeniyle işletim sistemi tarafından kesilmemeli, bu tür bir yanlış uyarısı vererek durmalıdır.

Günümüzdeki programlama dilleri, bu tür olağan dışı durumlarda programın yapması gereken işlevi kapsayacak "olağan dışı durum çözümleyicileri ya da yordamları" tanımlarını içermektedir.

Olağandışı Durum Tanımları

Olağan dışı durumlar, programlama dili tarafından tanımlı durumlar olduğu gibi kullanıcı tarafından da tanımlanabilmektedir.

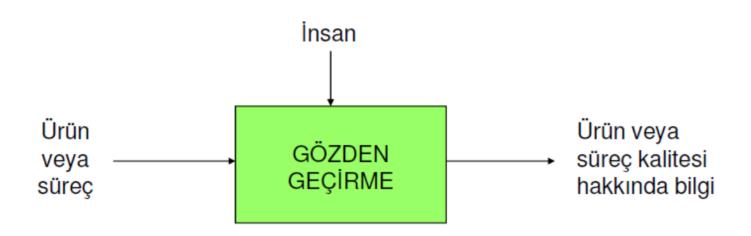
Bu tür olağan dışı durumlar, olağan dışı durumu tanımlayan ve sonucunda "doğru" ya da "yanlış" değeri üreten biri mantıksal yordam ya da fonksiyon tanımından oluşmaktadır

Farklı Olağandışı Durum Çözümleme Yaklaşımları

Herhangi bir olağandışı durumda, program tarafından değişik işlemler yapılabilir, değişik önlemler alınabilir. Bu konudaki yaklaşımlar, aşağıda belirtilmiştir.

- Anında durdurma,
- Hata kodu verme,
- Tanımlı olağandışı yordam çalıştırma,
- Hata yordamı çalıştırma.

Yazılım gözden geçirme



Yazılım gözden geçirme

- IEEE Std 1028-2008: IEEE Standard for Software Reviews and Audits "A process or meeting during which a software product, set of software products, or a software process is presented to project personnel, managers, users, customers, user representatives, auditors or other interested parties for examination, comment or approval."
- Proje personeline, yöneticilere, kullanıcılara, müşterilere, kullanıcı temsilcilerine, denetçilere veya diğer ilgili taraflara inceleme, yorum veya onay için bir yazılım ürününün, yazılım ürünleri setinin veya bir yazılım sürecinin sunulduğu bir süreç veya toplantı.



Gözden geçirme

Çözümleme, tasarım ve kodlama bir yada birkaç kişi tarafından ne kadar iyi yapılmış olursa olsun, bir başka kişi ya da kişilerin hata bulması her zaman olasıdır. Geliştirme aşamasında her bulunan hata, ürünü mükemmelliğe daha çok yaklaştırır. Bu nedenle de herkesin her yaptığı işe (review) gözden geçirme uygulanmalıdır.

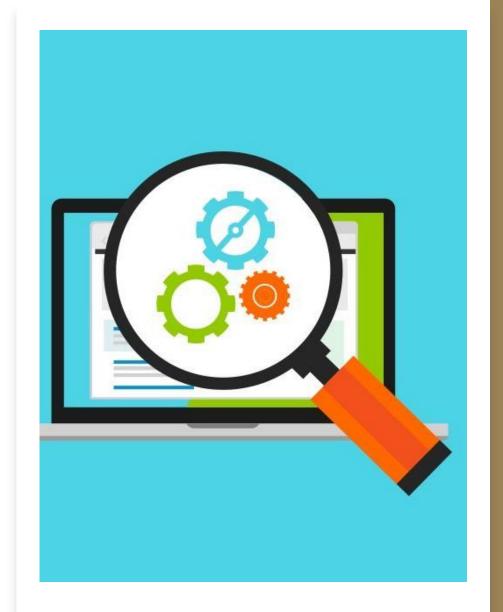


Gözden geçirme

Gözden geçirmeler yazılım mühendisliği için bir tür süzgeç gibidir. Geliştirme sürecinin çeşitli evrelerinde yazılım ürününün yazarından başka kişiler tarafından incelenmesi şeklinde uygulanarak ;

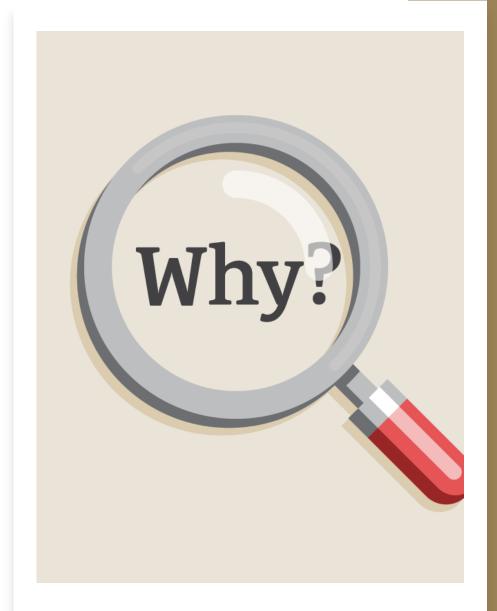
- Kusurların ortaya çıkarılmasını,
- Uygun şekilde düzeltilmesini,
- Ürünün daha da iyileştirmesini sağlarlar.

Kusur her zaman bir hata olmayabilir, fakat yanlış anlama yada deneyim eksikliği nedeniyle asıl isterlerden ve standartlardan sapma olarak da değerlendirilebilir.



Neden Gözden Geçirme?

- Ürününün veya sürecin farklı bakış açılarıyla sistematik olarak değerlendirilmesini sağlar.
- Proje zamanlamasını ve maliyetini iyileştirir.
- Test etkinliğini destekler ve maliyetini düşürür.
- Yatırım geri dönüşü yüksektir.
- Bir çeşit eğitim yöntemidir.



Yazılım Kalite Güvence: Yöntemler

Statik yöntemler: Kodu çalıştırmadan yapılır. (GÖZDEN GEÇİRME)

Örnek: Gereksinim ,tasarım belgeleri, kodun denetimi veya gözden geçirilmesi

- İnceleme ("inspection")
- Gözden geçirme ("review")
- Denetleme ("audit")
- Dinamik yöntemler: Kodu çalıştırarak yapılır. (TEST)

Örnek: Ürünün veya bileşenlerinin gerçeğe yakın testi

- Birim test ("unit test")
- Türleştirme test ("integration test")
- Sistem test ("system test" / "functional test" / "qualification test")
- Kabul test ("acceptance test")





- "Ability to satisfy requirements"
- · İhtiyaçları karşılama yeteneğidir.
- "Conformance to user requirements"
- Kullanıcı gereksinimlerine uygunluktur.
- "Doing right it the first time"
- İlk seferde doğrusunu yapmaktır.
- "Fitness for intended use"
- Amaçlanan kullanıma uygunluktur.





Kalite Nasıl Sağlanır?

Geleneksel anlayış: Hata ayıklama

- "Kalite kontrol"
- Bir ürün veya hizmetin tanımlanmış gereksinimleri karşılayıp karşılamadığının tespitinde kullanılan teknikler ve uygulanan faaliyetler
- Ürün/hizmet üzerinden kaliteyi sağlama anlayışı



Gözden geçirme türleri

- **Eş düzey gözden geçirme:** Proje çalışanlarının genellikle aynı düzeyde bulunan personel ile birlikte yürüttükleri gözden geçirmelere eş düzey gözden geçirme denir. Tasarımcılar tasarımla ilgili, kodlayıcılar da kodla ilgili gözden geçirmelere katılırlar.
- Birleşik gözden geçirme: Geliştirici ile müşterinin, sözleşmede yer alan yönetsel ve teknik işleri, iş adımlarını, aşamaları gözden geçirmek için beraber yaptıkları toplantıya birleşik gözden geçirme denir.
- Resmi teknik gözden geçirme: 3 aşaması vardır. İnceleme, denetleme ve kod geçişleri. Bu etkinliklerin her biri toplantı şeklinde gerçekleştirilir, dikkatli bir planlama yapılır, eksiksiz katılım sağlanması, denetim altında yürütülmesi ve sonuçların kayıt altına alınıp açıklanması gerekir.

Resmi teknik gözden geçirme türleri



Denetleme(Audit): Bir yazılım ürününün, bir yazılım sürecinin veya bir dizi yazılım süreç faaliyetlerinin belirtimler , standartlar, sözleşme veya diğer unsurlar bakımından uyumunun değerlendirilmesi için yapılan sistematik değerlendirmedir.



inceleme(Inspection): Bir yazılım ürünündeki hatalar ve standartlardan sapmalara neden olan anormalliklerin belirlenip tanımlanması için inceleme teknikleri konusunda eğitimli, tarafsız kişilerin rehberliğinde denk kişilerin katılımıyla gerçekleştirilen sorgulamadır.



Kod geçişleri(Walk-through): Bir yazılım geliştiricisi tarafından diğer geliştirme ekip üyelerine anlatılarak, yazılım ürününün iyileştirilmesine yönelik görüşlerin alınması ve standartların ihlali veya olası hataların belirlenmesidir.



- **Planlama:** Gözden geçirme sürecinin hazırlanması ve organize edilmesidir. Bu kapsamda gözden geçirme materyalleri, yordamları, toplantı takvimi, gözden geçirmeye katılacak olan kişiler ve rolleri hakkında hazırlıklar gerçekleştirilir.
- **Bilgilendirme:** Bu aşamanın amacı gözden geçirmeye katılacak olanların gözden geçirme hakkında ve gözden geçirilecek olan ürün hakkında eğitilmesidir. Bu aşamada amaç, gözden geçirme ve ürün hakkında tüm ekibin temel bilgi düzeyine ulaşmalarını sağlamaktır.
- Bireysel Hazırlık: Ürün hakkında gerekli bilgileri öğrenen ekip elemanları daha sonra kendilerine ait roller ile gözden geçirilecek olan ürünü inceler ve ilgili gözden geçirme kayıtlarını doldurur. Bununla gözden geçirme toplantısından önce ürün üzerindeki hata, kusur ve eksikliklerin keşfedilmesi amaçlanır



- **Grup Toplantısı:** Bu toplantı ile bireysel olarak tespit edilen hata, kusur ve aksaklıklar bir araya getirilir. Gözden geçirme toplantısı, genelde, gözden geçirilecek ürün sorumlusunun ürünü kısaca tanıtımı ile başlar. Daha sonra bireysel gözden geçirmelerde tespit edilen hata, kusur ve eksiklikler teker teker gündeme getirilir. Gerekli düzeltici faaliyetler planlanarak ilgili kişilere göre ataması yapılır.
- **Tekrar Çalışma:** Bu süreç «hata düzeltme süreci» olarak da adlandırılır. Grup toplantısında karar verilen düzeltici faaliyetlerin ilgili kişilerce ilgili kişilerce gerçekleştirildiği süreçtir.
- İzleme: Bu aşamada, belirlenen tüm eylem maddelerinin yerine getirilip getirilmediği gözden geçirme sorumlusu tarafından izlenir ve kontrol altında tutulur. Gereken durumlarda ürün için yeni bir toplantı daha yapılabilir.

Gözden geçirmede dikkat edilmesi gerekenler

Gözden geçirmeler planlanmalıdır.

Katılımcı sayısı ne az ne de fazla olmalıdır.

Bir gündem belirlenmeli ve uyulmalıdır.

İnatçı tartışmalar sınırlandırılmamalıdır.

Problemler hakkındaki düşünceler açıkça ortaya konulmalıdır.

Tüm problem alanlarına değinilmelidir.

Yazılı notlar alınmalıdır.

Yazılım ürün değerlendirmesi

• Her yazılım aşamasının sonunda mutlaka bir çıktı bulunur. Bu çıktı bir belge ya da bir yazılım kodu olabilir. Uygulanan nitelik güvence sistemine göre bu kapsamdaki her yazılım ürününün ilgili kişilerce gözden geçirilmesi ve Yazılım Nitelik Raporu düzenlenmesi gerekir. Bu raporda, ürünü gözden geçirecek kişilerin sorumluluk ve ilgi alanlarına göre dağıtım yapılmalıdır.



İnceleme kontrol listeleri

Resmi teknik gözden geçirmelerin her zaman mükemmel bir şekilde yapılması beklenemez. Geliştiricilerin ve yöneticilerin deneyim eksikliği, sistemin karmaşıklığı, personel sayısının azlığı bu toplantıların etkin bir şekilde yapılmasını güçleştirir. Gözden geçirme toplantılarında dikkat edilmesi gereken çeşitli kontrol listeleri vardır. Bu listeler aşağıdaki evreler için oluşturulmuştur:

- Sistem mühendisliği
- Yazılım proje planlaması
- Yazılım tasarımı
- Kodlama
- Yazılım tümleştirme ve test
- Bakım

Örnek bir inceleme kontrol listesi

Kontrol Sorusu	Karar	Notlar
Her öğe için tasarım kısıtlamaları belirli midir?		
Başarım ölçütleri ve nasıl ölçüleceği belirlenmiş midir?		
Sistemin öğeleri arasında herhangi bir tutarsızlık var mıdır?		
Sistemin gerçekleştirim çözümünü teknik olarak uygulamak mümkün müdür?		
Önemli işlevler belirgin, anlaşılır ve sınırlandırılmış şekilde tanımlanmış mıdır?		
Sistemin doğrulama ve geçerlemesinin yapılabilmesi için yöntemler belirlenmiş midir?		
Sistemi oluşturan alt sistemlerin ve ana öğelerin işlevleri, bunların birbiriyle olan ara yüzleri tanımlanmış mıdır?		
Sistemi gerçekleştirmek üzere seçilen yol ve geliştirme yöntemi tanımlanmış mıdır, bu konuda diğer alternatif seçenekler göz önüne alınmış mıdır?		

Kalite Nasıl Sağlanır?

Gelişmiş anlayış: Hata önleme

"Kalite güvence"

- Bir ürün veya hizmetin tanımlanmış gereksinimleri karşılanmasını yeterli derecede güvence altına almak için gerekli olan, tüm planlanmış ve sistematik faaliyetler
- Ürünü/hizmeti oluşturan sistem üzerinden kaliteyi sağlama anlayışı





Kaliteli Yazılım Ne Demektir?

- Gereksinimleri karşılayan,
- Amaçlanan kullanıma uygun,
- Zamanında tamamlanmış,
- Belirlenen bütçe sınırları içinde gerçekleştirilmiş,
- Standartlara uyumlu,
- Bakımı sağlanabilen yazılımdır.



Yazılımda Kalite

Geliştirdiğimiz yazılımın kalitesi, yazılımı nasıl geliştirdiğimize büyük ölçüde bağlıdır.

- Yazılım geliştirme süreci, yazılımı nasıl geliştirdiğimizi tanımlar.
- Kaliteyi, yazılım geliştirme aşamaları boyunca yazılım ürününe yerleştirmek zorundayız.
- Kaliteyi en sonunda sağlamaya çalışmak hem zordur, hem de maliyet çok yükselir.



Yazılımda Kalite için: Gözden geçirme ve test

Gözden geçirme ve test birbirini tamamlar

- Her ikisi Doğrulama ve Geçerleme sürecinde kullanılır
- **Doğrulama (Verification):** "Biz ürünü doğru mu geliştiriyoruz"
 - Yazılım belirteçlere uymalıdır
- **Geçerlilik (Validation):** "Biz doğru ürün mü geliştiriyoruz"
 - Yazılım gerçek kullanıcı isteklerini yerine getirmelidir.
- Verification: "Are we building the product right"
 - The software should conform to its specification
- Validation: "Are we building the right product"
 - The software should do what the user really requires



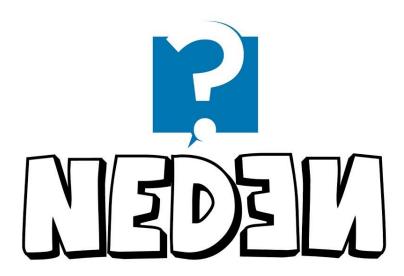
Yazılımda Kalitesizliğin Sorunları

- Müşteri tarafındaki sorunlar:
 - Gereksinimlerin sağlanamayışı
 - Kolay anlaşılabilir ve kullanılabilir olmaması
 - İstenilen zamanda bakım yapılabilir olmaması
 - Eğitim desteğinin yetersiz olması
- Yazılım firması tarafındaki sorunlar:
 - Geciken ya da bitmeyen projeler
 - Yüksek maliyet
 - Çalışanların tatminsizliği
 - Firmaya olan güven kaybı



Yazılımda Kalite Neden Gerekli?

- Tecrübeli bir mühendis her 7-10 satırda bir hata üretmektedir.
- Orta ölçekli bir projede binlerce hataya karşılık gelir.
- Hataların çoğunun test aşamasında düzeltilmesi gerekmektedir.
- Testler uzadıkça maliyet artmakta, teslimat gecikmektedir.



Yazılım Gözden Geçirme Süreci

Çıktılar:

- Projenin ihtiyaçlarına göre yönetim ve teknik gözden geçirmeler yapılır.
- Bir sürecin etkinliğine ait durum ve ürünler, gözden geçirme etkinlikleri ile değerlendirilir.
- Gözden geçirme sonuçları, etkilenen tüm birimlere duyurulur.
- Gözden geçirmeler sonucunda oluşan düzeltici faaliyetler, kapanana kadar izlenir.
- Riskler ve problemler belirlenir ve kaydedilir.





Yazılım Gözden Geçirme Süreci – Etkinlikler ve Görevler

• Teknik gözden geçirmeler

Yazılım ürünlerini veya hizmetlerini değerlendirmek için teknik gözden geçirmeler yapılacak ve aşağıdakiler hakkında kanıtlar sağlayacaktır (Örnek: **Kod gözden geçirme**)

- Ürün veya hizmet tamdır.
- Ürün veya hizmet standartlara ve tanımlara uygundur.
- Ürün veya hizmet tanımlı takvime uymaktadır.
- Ürün veya hizmet, planlanmış bir sonraki etkinlik için hazırdır.
- Ürün veya hizmetin geliştirilmesi, işletilmesi ve bakımı; projenin tanımlı planlarına, takvimine, standartlarına ve talimatlarına göre yapılmaktadır.



Yazılım Gözden Geçirme Süreci – Etkinlikler ve Görevler

Proje yönetim gözden geçirmeleri

Proje gelişiminin durumu; proje planlarına, takvime, standartlara ve yönergelere kıyasla değerlendirilecektir.

Değerlendirmenin çıktısı, ilişkili yönetim tarafından dikkate alınmalı ve aşağıdakileri sağlamalıdır:

- Etkinliklerin plana göre gelişmesini güvence etmek,
- Kaynakları uygun şekilde atayarak projenin genel kontrolünü korumak,
- Projenin yönünü değiştirmek veya **alternatif planlama** için ihtiyacı belirlemek,
- Proje başarısını olumsuz etkileyebilecek riskleri değerlendirmek ve yönetmek.



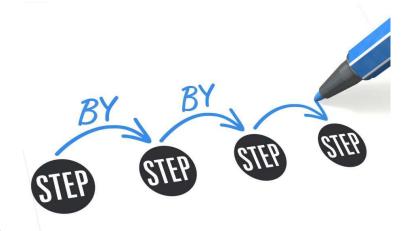
Gözden Geçirme Süreci

Roller

- Gözden geçirme lideri ("review leader")
- Gözden geçirici ("reviewer")
- Kayıt sorumlusu ("recorder")
- Yazar ("author")

Adımlar

- Planlama ("planning")
- Açılış toplantısı ("kickoff meeting")
- Bireysel gözden geçirme ("individual checking")
- Toplu gözden geçirme ("logging meeting")
- Düzeltme ve izleme ("rework and follow up")





Gözden Geçirme Kontrol Listeleri

- Gözden geçirilecek her tür doküman için gözden geçirme kriterlerini tanımlar.
- Analiz dokümanı, tasarım dokümanı, kod, proje planı, kalite planı, vb.
- Gözden geçirmeyi bir kontrol listesi üzerinden yapmak, gözden geçirmenin etkinliğini arttırır.



Yazılım Gereksinimleri Tanımı Belgesi Örnek Kontrol Listesi

	(E=Evet, H=Hayır, U=Uygulanamaz)	
	(E/H/U)	Açıklamalar
Standardlara Uygunluk		-
Doküman için standartlar/kılavuzlar ve isimlendirme kuralları belirlenmiş mi?		
Doküman formatı tanımlı standart/kılavuz ile uyumlu mu?		
Dokuman boyunca standartlar ve isimlendirme kuralları takip edilmiş mi?		
Doküman İçeriği		
Üst düzey sistem genel bakışı var mı?		
Üst düzey sistem diyagramları iç ve dış arayüzleri ve veri akışlarını gösteriyor mu?		
Sistemin fonksiyonel akışı açıkça ve tam olarak tanımlanmış mı?		
Yazılım çevresi (ör, donanım, yazılım kaynakları, kullanıcılar) tanımlanmış mı?		
Tüm referans dokümanları listelenmiş mi?		
Tüm tanımlamalar, kısaadlar ve kısaltmalar konmuş mu?		
Kullanıcı karakteristikleri tanımlanmış mı?		
Genel tasarım ve uygulama kısıtları not edilmiş mi?		
Uygulamayı etkileyen genel varsayımlar belirtilmiş mi?		
Hafiza gereksinimleri sağlanmış mı?		
Zamanlama ve hafiza limitleri donanım kısıtlarıyla uyumlu mu?		
Yazılım performansı üzerindeki tüm limitler ve sınırlamalar tanımlanmış mı?		
Her bir fonksiyon ayrı ayrı tanımlanmış mı?		
Her bir fonksiyon için herhangi yazılım sınırlamaları tartışılmış mı?		
Emniyet-kritik yazılım gereksinimleri tanımlanmış mı?		
Güvenlik gereksinimleri tanımlanmış mı?		
Gizlilik gereksinimleri tanımlanmış mı?		
Yazılım kalite gereksinimleri (güvenilirlik, taşınabilirlik, tekrar kullanabilirlik, bakılabilirlik) tanımlanmış mı?		
Çevresel gereksinimler ve durumlar tanımlanmış mı?		
Tüm paketleme gereksinimleri tanımlanmış mı?		
Tüm teslim gereksinimleri tanımlanmış mı?		
İşlemsel bilgisayar donanımı için gereksinimler sağlanmış mı?		
Bilgisayar yazılım kaynakları (işletim sistemi, ağ yazılımı, veritabanları, test yazılımı) tanımlanmış mı?		
Tam bütünleştirme, test ve kabul kriterleri belirlenmiş mi?		
Gereksinimler için test metotları (test, gösterim, analiz veya denetleme) tanımlanmış mı?		
Fonksiyonel gereksinimler özgün numaralandırılmış mı?		
Diğer ana fonksiyonlara veya dış varlıklara olan arayüz gereksinimleri açıkça tanımlanmış mı?		
Her bir yazılım gereksinimi bir veya daha fazla üst düzey sistem gereksinimlerine izlenebilir mi?		
Yazılım Gereksinimleri Gözden Geçirmesinden önce doküman dayanaklandırılmış mı?		

KOD GÖZDEN GEÇİRME

- Kod gözden geçirme ile program test(sınama) işlemlerini birbirinden ayırmak gerekir.
- Program testi, programın işletimi sırasında ortaya çıkabilecek yanlış ya da hataları yakalamak amacıyla yapılır.
- Kod gözden geçirme işlemi ise, programın kaynak kodu üzerinde yapılan bir incelemedir. Kod gözden geçirmelerinde program hatalarının %3-5 oranındaki kesimi yakalanabilmektedir.
- Gözden geçirme, müşterinin gerçek gereksinimlerine uyumluluğu değil, belirteçlere uyumluluğu yoklar;
- Kodlamadaki Kusurlar bulunur:
 - Mantiksal hatalar
 - Kodlardaki sapmalar(örn., başlangıç değer verilmemiş değişken)
 - Standartlarla uyumsuzluk.



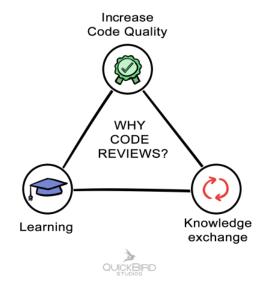
KOD GÖZDEN GEÇİRME

- Kod Gözden geçirme sürecinin temel özellikleri;
 - Hataların bulunması, ancak düzeltilmemesi hedeflenir,
 - Olabildiğince küçük bir grup tarafından yapılmalıdır. En iyi durum deneyimli bir inceleyici kullanılmasıdır. Birden fazla kişi gerektiğinde, bu kişilerin, ileride program bakımı yapacak ekipten seçilmesinde yarar vardır.
- Kalite çalışmalarının bir parçası olarak ele alınmalı ve sonuçlar düzenli ve belirlenen bir biçimde saklanmalıdır. biçiminde özetlenebilir. Burada yanıtı aranan temel soru, programın yazıldığı gibi çalışıp çalışmayacağının belirlenmesidir.



KOD GÖZDEN GEÇİRME

- Kod Gözden Geçirme çalışmasının sonucunda:
 - Programı olduğu gibi kabul etmek,
 - Programı bazı değişikliklerle kabul etmek,
 - Programı, önerilen değişikliklerin yapılmasından sonra tekrar gözden geçirmek üzere geri çevirmek söz konusu olabilir.
- Gözden geçirme çalışması sonucu, önerileri içeren bir rapor biçiminde sunulur. Üst yönetim sonuç ile ilgili olarak bilgilendirilir.

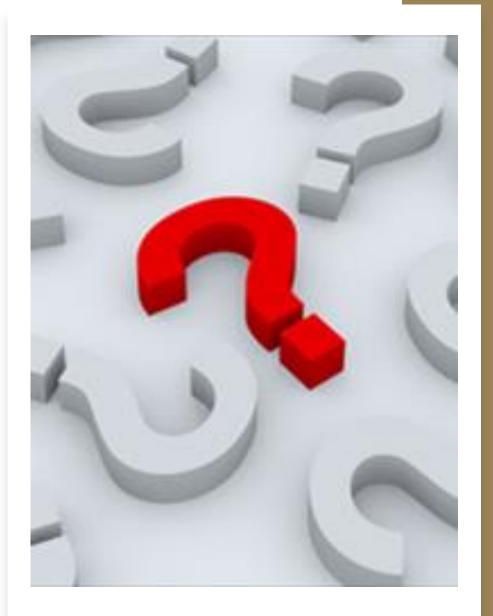


Kod Gözden Geçirme Sırasında Kullanılacak Sorular

Bir program incelenirken, programın her bir modülü (yordam ya da işlev) aşağıdaki soruların yanıtları aranır. Bu sorulara ek sorular eklenebilir.

Modül Arayüzü

- Her modül tek bir işlevsel amacı yerine getiriyor mu?
- Modül adı, işlevini açıklayacak biçimde anlamlı olarak verilmiş mi?
- Modül tek giriş ve tek çıkışlı mı?
- Modül eğer bir işlev ise, parametrelerinin değerini değiştiriyor mu?



Kod Gözden Geçirme Sırasında Kullanılacak Sorular

Giriş Açıklamaları

- Modül, doğru biçimde giriş açıklama satırları içeriyor mu?
- Giriş açıklama satırları, öbeğin amacını açıklıyor mu?
- Giriş açıklama satırları, çıktıları (parametre, kütük vb) ve hata iletilerini tanımlıyor mu?
- Giriş açıklama satırları, öbeğin algoritma tanımını içeriyor mu?
- Giriş açıklama satırları, modülde yapılan değişikliklere ilişkin tanımlamaları içeriyor mu?
- Giriş açıklama satırları, modüldeki olağan dışı durumları tanımlıyor mu?
- Giriş açıklama satırları, modülü yazan kişi ve yazıldığı tarih ile ilgili bilgileri içeriyor mu?
- Her paragrafı açıklayan kısa açıklamalar var mı?





Kod Gözden Geçirme Sırasında Kullanılacak Sorular

Veri Kullanımı

- İşlevsel olarak ilişkili bulunan veri elemanları uygun bir mantıksal veri yapısı içinde gruplanmış mı?
- Değişken adları, işlevlerini yansıtacak biçimde anlamlı mı?
- Değişkenlerin kullanımları arasındaki uzaklık anlamlı mı?
- Her değişken tek bir amaçla mı kullanılıyor?
- Dizin değişkenleri kullanıldıkları dizinin sınırları içerisinde mi tanımlanmış?
- Tanımlanan her gösterge değişkeni için bellek ataması yapılmış mı?



Kaynaklar

- http://web.firat.edu.tr/mbaykara/8.Hafta -G%C3%B6zdenGecirmeTeknikleri.pdf
- Yazılım Mühendisliği Temelleri; Dr. M. Erhan Sarıdoğan