מטלת מנחה (ממיין) 15

הקורס: 20441 - מבוא למדעי המחשב ושפת Java

חומר הלימוד למטלה: יחידות 11-12 נושא המטלה: ירושה ופולימורפיזם

מספר השאלות: 2 נקודות

סמסטר: 2009ב מועד אחרון להגשה: 30.5.2009

(ת)

שאלה 1 - להרצה (88%)

בשאלה זו תממשו אפליקציה שמנהלת את מערכת הקבצים במחשב.

שימו לב, המטלה נועדה לתרגל את נושאי הירושה והפולימורפיזם.

מערכת הקבצים תכיל קבצים מסוגים שונים – קובצי טקסט, קובצי תמונה וקובצי תיקיה.

הגדירו מחלקה מופשטת בשם MyFile. מחלקה זו תייצג קובץ. עליכם להחליט בעצמכם אלו תכונות יש לקובץ (לפי השיטות המתוארות להלן) והאם ברצונכם להוסיף בנאי למחלקה .

לכל קובץ יהיו השיטות הבאות:

- public Object open() פעולה שמחזירה public Object open() בהמשך;
 - פעולה המחזירה את גודל הקובץ לפי התיאור לכל סוג קובץ; public int **getSize**()
 - פעולה המחזירה את שם הקובץ. public String **getName**()

בנוסף, כל סוג קובץ יצטרך לתמוך בשיטות נוספות ובנאים לפי המתואר בהמשך.

- (TextFile) קובצי טקסט

לקבצים מסוג טקסט יש להגדיר את הבנאים והשיטות הבאות:

- public **TextFile**(String name, String text) בנאי שמקבל את שם הקובץ ואת תוכן המחדל היא שהקובץ ניתן לעריכה ברירת המחדל היא שהקובץ ניתן לעריכה
- public TextFile(String name, String text, boolean mode) בנאי שמקבל את שם public TextFile(String name, String text, boolean mode) mode הקובץ, תוכן הקובץ ופרמטר שמגדיר את הרשאות העריכה של הקובץ. אם ערכו של true הוא true הקובץ ניתן לעריכה, אחרת הקובץ הוא לקריאה בלבד.
 - שמייצגת את תוכן הקובץ. public Object open() − public Object open

- של התוכן. של התוכן. public int **getSize**() − מחזירה את גודל הקובץ. גודל הקובץ הוא אורך המחרוזת של התוכן.
- public void **setMode**(boolean mode) משנה את הרשאות העריכה של הקובץ (ראה public void setMode) הסבר בבנאי השני).
- public boolean append(String text) eulic boolean append(String text)
 false אם הקובץ לקריאה בלבד השיטה תחזיר, אם הקובץ לקריאה בלבד השיטה מחזיר
 - ם public String toString() מחזירה את הטקסט של הקובץ כמחרוזת תווים.

קובצי תמונה (ImageFile)-

תמונה מיוצגת על ידי מערך דו מימדי של משתנים מסוג char. תמונות כאלה נקראות אר מערך דו מימדי של משתנים מסוג הווער בקישור הבא: (הרוצים להרחיב את ידיעותיהם בנושא יכולים לקרוא על הנושא בוויקיפדיה בקישור הבא: (http://en.wikipedia.org/wiki/ASCII_art).

קבצי התמונה יהיו immutable, כלומר אי אפשר לשנות אותם לאחר היצירה.

לקבצים מסוג תמונה יש להגדיר את הבנאים והשיטות הבאות:

- public **ImageFile**(String name, char[][] image) התמונה (מערך דו מימדי של תווים). על הקובץ להחזיק עותק של התמונה.
- ם במערך public int **getSize() − public** int getSize() (אורך * רוחב)
 - public Object **open**() סחזירה עותק של התמונה.
- public String **toString** מחזירה את התמונה כמחרוזת של תווים. שורות שונות צריכות להיות מוצגות בשורות נפרדות.

-(Directory) קובצי תיקייה

תיקייה מכילה קבצים שונים (וגם כמובן יכולה להכיל תיקיות). ניתן להניח שתיקיה יכולה להכיל לכל היותר 20 קבצים ו/או תת-תיקיות.

- בנאי שמקבל את שם התיקייה ויוצר תיקייה ריקה. public Directory(String name)
 בברירת המחדל תיקייה ניתנת לעריכה (ראה שיטה setMode בהמשך)
- שמכיל את כל הקבצים מסוג public Object **open()** מחזירה מערך מסוג public Object **open()** תמונה וטקסט תחת התיקייה (אך לא אלו שבתתי התיקיות).
- public int getSize() מחזירה את מספר הקבצים תחת התיקייה (ברמה הנוכחית בלבד).
 כלומר, השיטה סופרת כמה קבצי טקסט ותמונה יש בתיקייה (בלי תת-תיקיות).

- public boolean addFile(MyFile file) מוסיפה קובץ לרשימת הקבצים תחת התיקייה
 הנוכחית בתנאי שאין תחת התיקייה הנוכחית קובץ עם שם זהה ושהתיקייה ניתנת לעריכה.
 השיטה מחזירה true אם ההוספה הצליחה ו false
- public String toString() מחזירה את רשימת הקבצים תחת התיקייה הנוכחית (ברמה public String (ללא שמות תיקיות). כל שם קובץ יוצג בשורה נפרד.

: לדוגמא

: נתון שתוכן עצם מטיפוס Directory נתון

מקום	הפניה לעצם מסוג	שם הקובץ
0	TextFile	"class11"
1	ImageFile	"pic1"
2	TextFile	"class12"
3	Directory	"dir1"
4	ImageFile	"pic2"
5	TextFile	"class12"
6	Directory	"dir2"
7	null	
8	null	
•	•	
•	•	
19	null	

אז המחרוזת שתוחזר תהיה:

class11 pic1 class12 pic2 class12

- public MyFile removeFile(String name) public myFile removeFile(String name) עולה שמוציאה מהתיקייה קובץ (כולל name תיקיות) עם השם חמחזירה אותו. אם הקובץ לא נמצא או שהתיקיה לקריאה בלבד לא יבוצע דבר והשיטה תחזיר null.
- public void setMode(boolean mode) שיטה שמשנה את הרשאות העריכה של public void setMode(boolean mode) התיקייה mode התיקייה. אם mode יש לאפשר הרשאות עריכה. אם לא ניתנת לעריכה.

עליכם לכתוב את המחלקות המתאימות לתיאור לעיל . השתמשו בעקרונות הירושה והפולימורפיזם שלמדם ותכננו נכון את המחלקות והיחסים ביניהן.

חישבו היטב אילו תכונות ואילו שיטות יהיו בכל מחלקה. כמו כן, המנעו מ aliasing.

הקפידו ששמות המחלקות והשיטות יהיו בדיוק כפי שמוגדר בממ"ן. אנו נקפיד מאד על כך בבדיקת פתרונכם.

אל תשכחו להוסיף תיעוד פנימי ו API.

שאלה 2 - לא להרצה (12%)

נתונות המחלקות הבאות (כל מחלקה בקובץ נפרד, כמובן):

```
public abstract class A {
 private int a() {return 1;}
public abstract class B extends A {
 public static int b() { return 2;}
-----
public class C extends A {
 private int a() { return 3;}
  ______
public class D extends C { }
_____
public class E extends C { }
_____
public class F extends B { }
_____
                _____
public class G extends F {
 public int b() { return 4;}
 -----
public class Driver {
 public static void main (String [] args) {
   C c = new C();
   D d = new D();
   E = new E();
   F f = new F();
   G g = new G();
   הוספת שורה בכל סעיף נעשית במקום זה //
}
```

המחלקות D, D ו- F הן מחלקות ריקות, כלומר ללא תכונות ושיטות.

לגבי כל אחת משורות הקוד הבאות (1-12), כתבו מה יקרה אם נכתוב אותה במקום שורת ההערה בשיטה main שבמחלקה Driver: האם תהיה שגיאת קומפילציה, האם התכנית תיתקל בשגיאה בזמן ריצה, או שהקוד ירוץ בצורה תקינה. במקרה של שגיאה בזמן ריצה יש לציין את הסיבה. במקרה של ריצה תקינה, בסעיפים הכוללים System.out.println יש לכתוב את הערך שיודפס למסך.

שימו לב, הסעיפים אינם תלויים זה בזה.

כל שורה שווה נקודה אחת.

```
    e = c;
    e = (E)c;
    c = e;
    c = (C)e;
    d = e;
    d = (D)e;
    A ab = new B();
    A af = new G();
    System.out.println (c.a());
    System.out.println (g.b());
    System.out.println (((B)g).b());
    System.out.println (((G)f).b());
```

הגשה

- 1. הגשת הממיין נעשית בצורה אלקטרונית בלבד, דרך מערכת שליחת המטלות.
- 2. את התשובות לשאלות יש להגיש בקבצים הבאים: שאלה 2 בקובץ maman12.doc, ואת כל קבצי המחלקות שכתבתם (קבצים עם סיומת java בלבד) ארוזים יחד בתוך קובץ קובץ יחיד. אין לשלוח קבצים נוספים.

בהצלחה