

Contents

- 4.1 拡張現実感とは
- 4.2 カメラ幾何
- 4.3 既知な物体を用いたカメラの位置姿勢算出
- 4.4 未知な環境下におけるカメラの位置姿勢算出

4.1 拡張現実感とは

AR:Augmented Reality

▶ 情報技術によって人間の知覚を拡張する技術