







R,Tが

欲しい!

この組を算出する方法

[R T]を算出する方法

4.3 節 式

ワイルド座標系 画像座標系

そのためには  $X_{world}$  と  $U$  の組が「必要



# 4.2 カメラ幾何

——ワールド座標系と画像座標系の関係

**$R, T$ が  
欲しい!**

そのためには  $X_{world}$  と  $u$  の組が必要

この組を算出する方法  
[R T]を算出する方法

4.3節で

# 4.2 カメラ幾何

## ——ワールド座標系とカメラ座標系の関係

ワールド座標系におけるカメラ座標系の位置姿勢は  
カメラの移動に応じて変化する

▶ 回転や平行移動によって表される