Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

SEMESTRE 2023-1 SUAREZ ROLON MONICA

Objetivo

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

La correcta utilización de las tecnologías y dispositivos de cómputo facilitan la realización de muchas actividades, ayudan con resolución de problemas de ámbitos académicos y profesionales, son útiles para la recreación y el entretenimiento, y actualmente se podrían considerar fundamentales y necesarias en nuestro día a día.

Siendo más específicos, y enfocándonos en la ingeniería, como futuros profesionales es indispensable conocer y manejar las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que nos servirán de apoyo y herramienta para llevar a cabo los problemas que se nos presenten.

En esta práctica revisaremos el uso de estas herramientas de almacenamiento y el manejó de funciones de búsqueda que facilitarán y ayudarán en este proceso de formación.

A lo largo de nuestra vida estudiantil, es posible que conozcamos e incluso hayamos usado alguna herramienta de búsqueda y/o almacenamiento, sin embargo, es importante profundizar y conocer mejor lo que estas nos ofrecen ya que en un futuro nos serán indispensables estos conocimientos, sin mencionar que nos lo facilitarán. De igual manera complementan a un trabajo organizado y de

calidad, seguro y eficaz, donde podremos ser más precisos con lo que buscamos realizar.

Es importante aprender estas funciones, y conocer sobre programas que con el tiempo ocuparemos más, por lo que en esta práctica esperamos obtener conocimiento nuevo, mejorar el uso que le damos a algunos recursos que no aprovechamos del todo, y sin duda obtener mas herramientas que podremos poner en práctica en nuestra vida académica y profesional.

ACTIVIDADES PRÁCTICA 1

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

- 1.- Sobre el control de versiones, si ya han trabajado en ello, hay que subir texto sobre algoritmos, en caso de que no hayan trabajado al final de la práctica viene como ACTIVIDAD EN CASA.
- 2.- Sobre el almacenamiento en la nube, supongo ya han trabajado en ello, solo pongan algunas pantallas de esto con explicación de para que lo han usado.

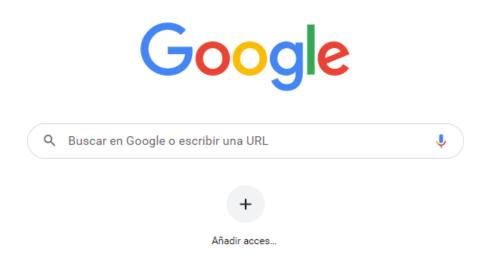
He usado la nube para almacenar archivos, por ejemplo, en la preparatoria dónde, por la pandemia, podía subir mis tareas. También me ha sido útil en el almacenamiento de mi celular ya que se encarga de resguardar fotos, información de aplicaciones y otros datos del mismo equipo.





3.- Sobre los buscadores, realizar todos los ejemplos que aparecen en la práctica, solo que anoten otras palabras, funciones o imágenes.

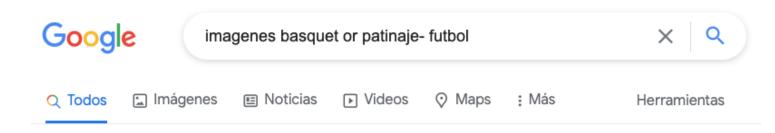
BUSCADOR DE INTERNET GOOGLE



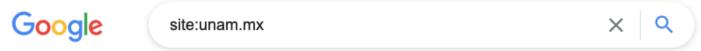
Comandos de búsqueda

COMANDO OR: es útil para especificar que la búsqueda debe contener una u otra palabra.

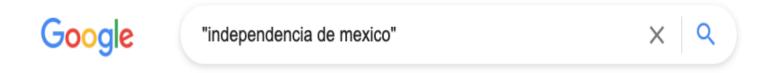
-: especifica que la búsqueda no debe contener alguna palabra.



SITE: busca un sitio especifico.



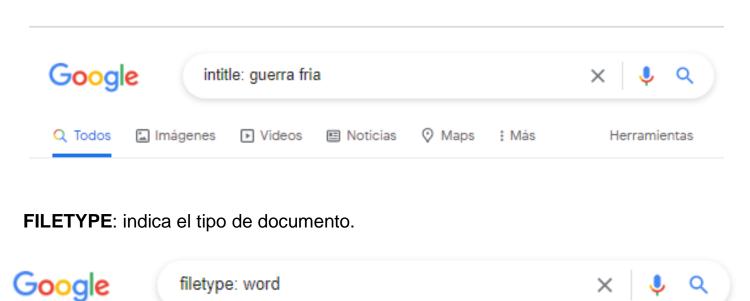
COMANDO COMILLAS: ("") indican que se deben buscar paginas solo con lo escrito en dichas comillas.



+: sirve para encontrar búsquedas con la palabra puesta después del símbolo.



INTITLE: encuentra paginas que contengan la palabra



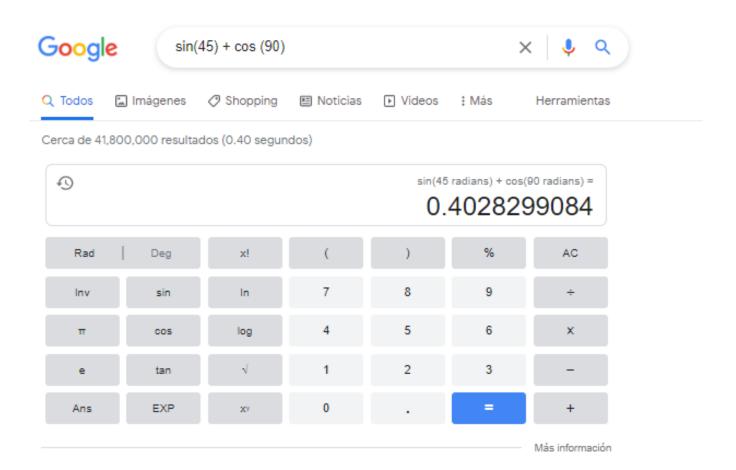
INTEXT: restringue resultados de un término específico.



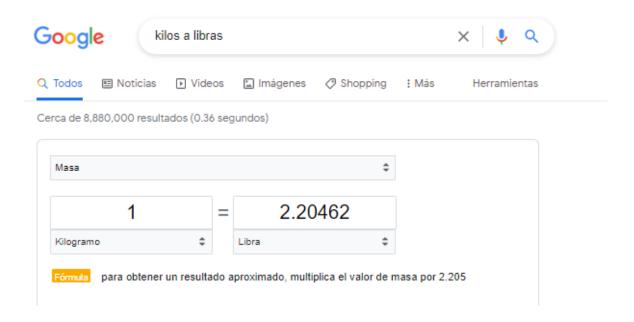
DEFINE: sirve para conocer el significado de una palabra.



CALCULADORA



CONVERTIDORDE UNIDADES



GRAFICADOR 2D



GOOGLE ACADÉMICO

Google Académico

		Q
Cualquier idioma	Buscar sólo páginas en español	

A hombros de gigantes

AUTHOR: indica publicaciones, artículos y libros de un autor en específco.



CARACTERÍSTICAS DE LA BÚSQUEDA

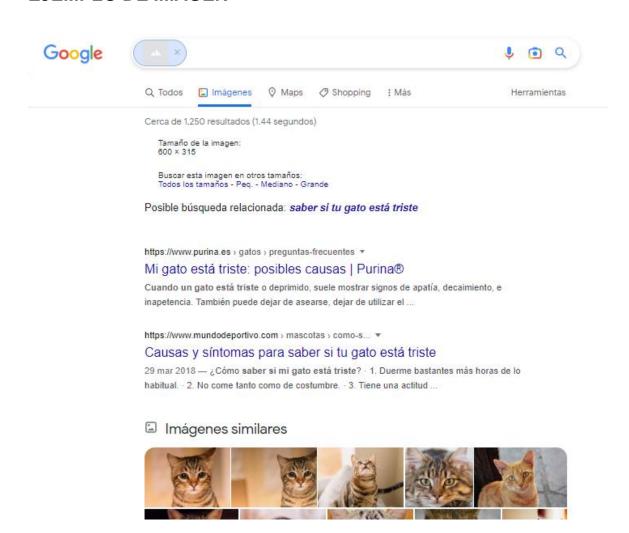


GOOGLE IMAGENES

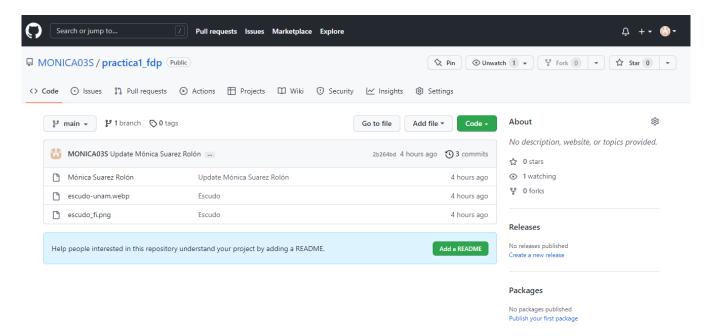




EJEMPLO DE IMAGEN



ACTIVIDAD 3



https://github.com/MONICA03S/practica1 fdp.git

Conclusiones

De acuerdo a nuestro objetivo pude conocer algunas herramientas que antes desconocia, de igual manera, aprender sobre un programa y a realizar búsquedas mas eficaces y precisas, lo que sin duda ayudará a la formación de mi vida estudiantil y proximamente profesional.