

Задача В. Великий комбинатор

Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 32 мегабайта

Остап придумал еще один сравнительно честный способ отъема денег. План состоит в организации игры для доверчивых граждан. Перед началом игры каждый желающий поиграть платит Остапу определенную сумму денег. Затем игроки садятся за круглый стол, и Остап дает одному из них N камушков, где N – это число игроков. Далее следует серия раундов. В каждом раунде один из игроков, у которого имеется не менее двух камушков, отдает соседу слева и соседу справа по одному камушку.

Игроки выигрывают, если они смогут распределить камушки между собой так, чтобы у каждого из них был ровно один камушек. В этом случае Остап вернет им деньги в удвоенном размере.

Напишите программу, которая по заданному N определяет, есть ли у игроков возможность выиграть.

Ввод

Ввод содержит одно целое число N ($2 < N \leq 20$).

Вывод

Выведите одно слово: **yes** - если игроки могут выиграть, или **no** - если выиграть невозможно.

Пример

Ввод	Вывод
3	yes
4	no

Автор задачи: У. К. Дегенбаев