xkouma02

October 19, 2024

Vítejte u prvního projektu do SUI. V rámci projektu Vás čeká několik cvičení, v nichž budete doplňovat poměrně malé fragmenty kódu (místo je vyznačeno pomocí None nebo pass). Pokud se v buňce s kódem již něco nachází, využijte/neničte to. Buňky nerušte ani nepřidávejte. Snažte se programovat hezky, ale jediná skutečně aktivně zakázaná, vyhledávaná a – i opakovaně – postihovaná technika je cyklení přes data (at už explicitním cyklem nebo v rámci list/dict comprehension), tomu se vyhýbejte jako čert kříží a řešte to pomocí vhodných operací lineární algebry.

Až budete s řešením hotovi, vyexportujte ho ("Download as") jako PDF i pythonovský skript a ty odevzdejte **pojmenované názvem týmu** (tj. loginem vedoucího). Dbejte, aby bylo v PDF všechno vidět (nezůstal kód za okrajem stránky apod.).

U všech cvičení je uveden orientační počet řádků řešení. Berte ho prosím opravdu jako orientační, pozornost mu věnujte, pouze pokud ho významně překračujete.

```
[17]: import numpy as np
import copy
import matplotlib.pyplot as plt
import scipy.stats
```

```
[18]: POS_COLOR = 'darkgreen'
    NEG_COLOR = 'red'
    X_LABEL = 'Feature value'
    Y_LABEL = 'Density'
    BINS = 30
    EPOCH_NUM = 100
```

1 Přípravné práce

Prvním úkolem v tomto projektu je načíst data, s nimiž budete pracovat. Vybudujte jednoduchou třídu, která se umí zkonstruovat z cesty k negativním a pozitivním příkladům, a bude poskytovat: - pozitivní a negativní příklady (dataset.pos, dataset.neg o rozměrech [N, 7]) - všechny příklady a odpovídající třídy (dataset.xs o rozměru [N, 7], dataset.targets o rozměru [N])

K načítání dat doporučujeme využít np.loadtxt(). Netrapte se se zapouzdřováním a gettery, berte třídu jako Plain Old Data.

Načtěte trénovací ({positives,negatives}.trn), validační ({positives,negatives}.val) a testovací ({positives,negatives}.tst) dataset, pojmenujte je po řadě train_dataset, val_dataset a test_dataset.

(6 řádků)

```
[19]: class BinaryDataset:
          def __init__(self, pos_file, neg_file):
              # nacteni pozitivnich a negativnich prikladu z filu
              self.pos = np.loadtxt(pos_file)
              self.neg = np.loadtxt(neg_file)
              # vsechny priklady dohromady
              self.xs = np.concatenate([self.pos, self.neg], axis = 0)
              # vytvoreni cilu - 1 pozitivni, O negativni
              self.targets = np.concatenate([np.ones(len(self.pos)), np.
       ⇔zeros(len(self.neg))], axis = 0)
      train_dataset = BinaryDataset('positives.trn', 'negatives.trn')
      val_dataset = BinaryDataset('positives.val', 'negatives.val')
      test_dataset = BinaryDataset('positives.tst', 'negatives.tst')
      print('positives', train_dataset.pos.shape)
      print('negatives', train_dataset.neg.shape)
      print('xs', train_dataset.xs.shape)
      print('targets', train_dataset.targets.shape)
     positives (2280, 7)
     negatives (6841, 7)
     xs (9121, 7)
     targets (9121,)
```

V řadě následujících cvičení budete pracovat s jedním konkrétním příznakem. Naimplementujte proto funkci, která vykreslí histogram rozložení pozitivních a negativních příkladů z jedné sady. Nezapomeňte na legendu, ať je v grafu jasné, které jsou které. Funkci zavoláte dvakrát, vykreslete histogram příznaku 5 – tzn. šestého ze sedmi – pro trénovací a validační data

(5 řádků)

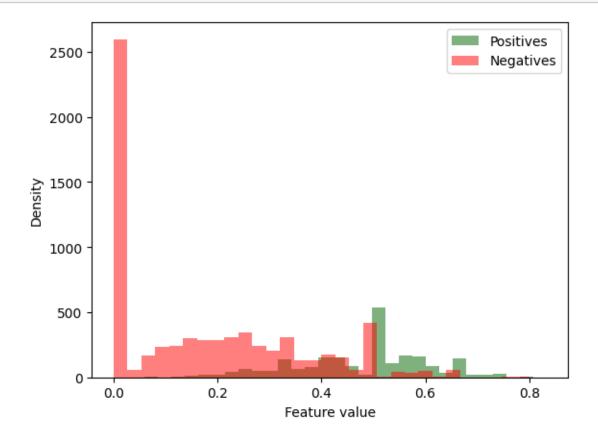
```
[20]: FOI = 5 # Feature Of Interest

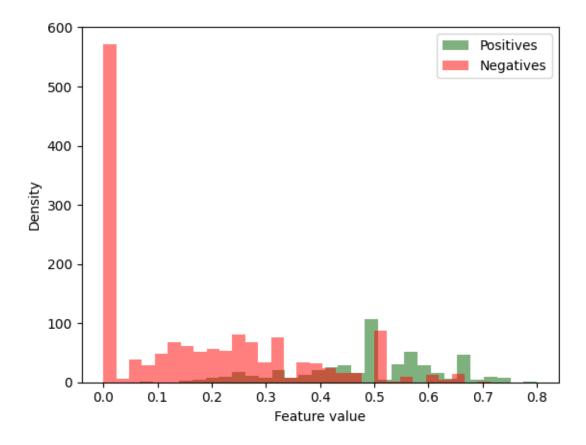
def plot_data(poss, negs):
    plt.hist(poss, bins = BINS, color = POS_COLOR, alpha = 0.5, label =_
    'Positives')
    plt.hist(negs, bins = BINS, color = NEG_COLOR, alpha = 0.5, label =_
    'Negatives')

    plt.xlabel(X_LABEL)
    plt.ylabel(Y_LABEL)
    plt.legend()

    plt.show()
```

plot_data(train_dataset.pos[:, FOI], train_dataset.neg[:, FOI])
plot_data(val_dataset.pos[:, FOI], val_dataset.neg[:, FOI])





1.0.1 Evaluace klasifikátorů

Než přistoupíte k tvorbě jednotlivých klasifikátorů, vytvořte funkci pro jejich vyhodnocování. Nechť se jmenuje evaluate a přijímá po řadě klasifikátor, pole dat (o rozměrech [N, F]) a pole tříd ([N]). Jejím výstupem bude *přesnost* (accuracy), tzn. podíl správně klasifikovaných příkladů.

Předpokládejte, že klasifikátor poskytuje metodu .prob_class_1(data), která vrací pole posteriorních pravděpodobností třídy 1 pro daná data. Evaluační funkce bude muset provést tvrdé prahování (na hodnotě 0.5) těchto pravděpodobností a srovnání získaných rozhodnutí s referenčními třídami. Využijte fakt, že numpyovská pole lze mj. porovnávat se skalárem.

(3 řádky)

```
[21]: def evaluate(classifier, inputs, targets):
    prob_class_1 = classifier.prob_class_1(inputs)
    predictions = prob_class_1 > 0.5

    return np.mean(predictions == targets)

class Dummy:
    def prob_class_1(self, xs):
```

```
return np.asarray([0.2, 0.7, 0.7])
print(evaluate(Dummy(), None, np.asarray([0, 0, 1])))  # should be 0.66
```

0.66666666666666

1.0.2 Baseline

Vytvořte klasifikátor, který ignoruje vstupní data. Jenom v konstruktoru dostane třídu, kterou má dávat jako tip pro libovolný vstup. Nezapomeňte, že jeho metoda .prob_class_1(data) musí vracet pole správné velikosti.

(4 řádky)

```
[22]: class PriorClassifier:
    def __init__(self, fixed_class):
        self.fixed_class = fixed_class

    def prob_class_1(self, data):
        return np.full(len(data), self.fixed_class)

baseline = PriorClassifier(0)
val_acc = evaluate(baseline, val_dataset.xs[:, FOI], val_dataset.targets)
print('Baseline val acc:', val_acc)
```

Baseline val acc: 0.75

2 Generativní klasifikátory

V této části vytvoříte dva generativní klasifikátory, oba založené na Gaussovu rozložení pravděpodobnosti.

Začněte implementací funce, která pro daná 1-D data vrátí Maximum Likelihood odhad střední hodnoty a směrodatné odchylky Gaussova rozložení, které data modeluje. Funkci využijte pro natrénovaní dvou modelů: pozitivních a negativních příkladů. Získané parametry – tzn. střední hodnoty a směrodatné odchylky – vypíšete.

(1 řádek)

```
[23]: def mle_gauss_1d(data):
    return np.mean(data), np.std(data)

mu_pos, std_pos = mle_gauss_1d(train_dataset.pos[:, FOI])
mu_neg, std_neg = mle_gauss_1d(train_dataset.neg[:, FOI])

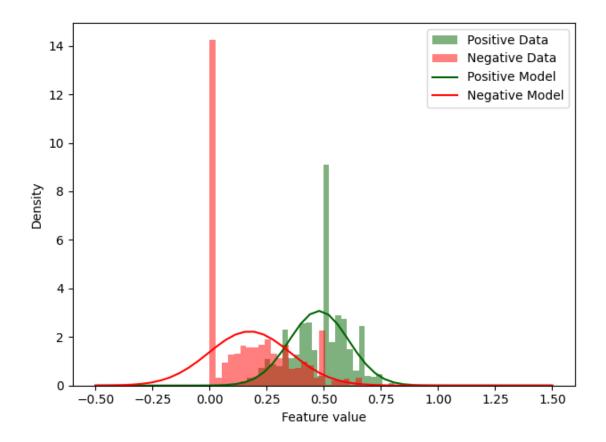
print('Pos mean: {:.2f} std: {:.2f}'.format(mu_pos, std_pos))
print('Neg mean: {:.2f} std: {:.2f}'.format(mu_neg, std_neg))
```

Pos mean: 0.48 std: 0.13 Neg mean: 0.17 std: 0.18

Ze získaných parametrů vytvořte scipyovská gaussovská rozložení scipy.stats.norm. S využitím jejich metody .pdf() vytvořte graf, v němž srovnáte skutečné a modelové rozložení pozitivních a negativních příkladů. Rozsah x-ové osy volte od -0.5 do 1.5 (využijte np.linspace) a u volání plt.hist() nezapomeňte nastavit density=True, aby byl histogram normalizovaný a dal se srovnávat s modelem.

(2 + 8 řádků)

```
[24]: # gauss rozlozeni pro pozitivni a negativni
      pos dist = scipy.stats.norm(mu pos, std pos)
      neg_dist = scipy.stats.norm(mu_neg, std_neg)
      plt.hist(train_dataset.pos[:, FOI], bins = BINS, density = True, alpha = 0.5,
       ⇔label = 'Positive Data', color = POS_COLOR)
      plt.hist(train_dataset.neg[:, FOI], bins = BINS, density = True, alpha = 0.5,
       ⇔label = 'Negative Data', color = NEG_COLOR)
      # rozsah xove osy podle zadani
      x_values = np.linspace(-0.5, 1.5)
      # .pdf vraci hodnoty hustoty pravdepodobnosti na danych Xkach (probability_{\sqcup}
       ⇔density function)
      plt.plot(x_values, pos_dist.pdf(x_values), label = 'Positive Model', color = ___
       →POS COLOR)
      plt.plot(x_values, neg_dist.pdf(x_values), label = 'Negative Model', color =_
       →NEG_COLOR)
      plt.xlabel(X_LABEL)
      plt.ylabel(Y_LABEL)
      plt.legend()
      plt.tight_layout()
      plt.show()
```



Naimplementujte binární generativní klasifikátor. Při konstrukci přijímá dvě rozložení poskytující metodu .pdf() a odpovídající apriorní pravděpodobnost tříd. Dbejte, aby Vám uživatel nemohl zadat neplatné apriorní pravděpodobnosti. Jako všechny klasifikátory v tomto projektu poskytuje metodu prob_class_1().

(9 řádků)

```
prob_0 = self.dist_0.pdf(data) * self.aprior_0
prob_1 = self.dist_1.pdf(data) * self.aprior_1

# finalni vypocet kotrmelce (Bayesova vzorce)
return prob_1 / (prob_1 + prob_0)
```

Nainstancujte dva generativní klasifikátory: jeden s rovnoměrnými priory a jeden s apriorní pravděpodobností 0.75 pro třídu 0 (negativní příklady). Pomocí funkce evaluate() vyhodnotíte jejich úspěšnost na validačních datech.

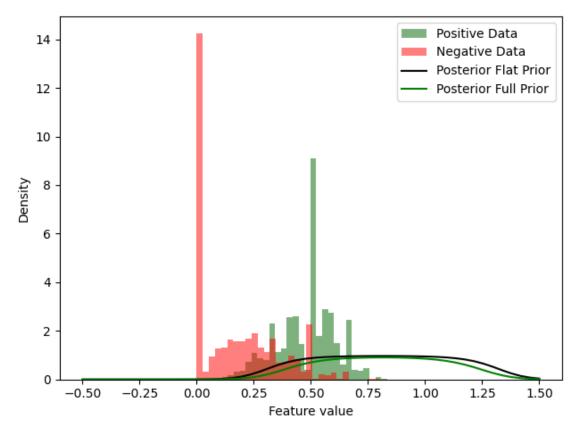
(2 řádky)

flat: 0.809 full: 0.8475

Vykreslete průběh posteriorní pravděpodobnosti třídy 1 jako funkci příznaku 5, opět v rozsahu <-0.5; 1.5> pro oba klasifikátory. Do grafu zakreslete i histogramy rozložení trénovacích dat, opět s density=True pro zachování dynamického rozsahu.

(8 řádků)

```
plt.legend()
plt.tight_layout()
plt.show()
```



3 Diskriminativní klasifikátory

V následující části budete pomocí (lineární) logistické regrese přímo modelovat posteriorní pravděpodobnost třídy 1. Modely budou založeny čistě na NumPy, takže nemusíte instalovat nic dalšího. Nabitějších toolkitů se dočkáte ve třetím projektu.

```
[28]: def logistic_sigmoid(x):
    return np.exp(-np.logaddexp(0, -x))

def binary_cross_entropy(probs, targets):
    return np.sum(-targets * np.log(probs) - (1 - targets) * np.log(1 - probs))

class LogisticRegressionNumpy:
    def __init__(self, dim):
        self.w = np.array([0.0] * dim)
```

```
self.b = np.array([0.0])

def prob_class_1(self, x):
    return logistic_sigmoid(x @ self.w + self.b)
```

Diskriminativní klasifikátor očekává, že dostane vstup ve tvaru [N, F]. Pro práci na jediném příznaku bude tedy zapotřebí vyřezávat příslušná data v správném formátu ([N, 1]). Doimplementujte třídu FeatureCutter tak, aby to zařizovalo volání její instance. Který příznak se použije, nechť je konfigurováno při konstrukci.

Může se Vám hodit np.newaxis.

(2 řádky)

```
[29]: class FeatureCutter:
    def __init__(self, fea_id):
        self.fea_id = fea_id

def __call__(self, x):
        return x[:, self.fea_id][:, np.newaxis]
```

Dalším krokem je implementovat funkci, která model vytvoří a natrénuje. Jejím výstupem bude (1) natrénovaný model, (2) průběh trénovací loss a (3) průběh validační přesnosti. Neuvažujte žádné minibatche, aktualizujte váhy vždy na celém trénovacím datasetu. Po každém kroku vyhodnoť te model na validačních datech. Jako model vracejte ten, který dosáhne nejlepší validační přesnosti. Jako loss použijte binární cross-entropii a logujte průměr na vzorek. Pro výpočet validační přesnosti využijte funkci evaluate(). Oba průběhy vracejte jako obyčejné seznamy.

(cca 11 řádků)

```
[30]: def train_logistic_regression(nb_epochs, lr, in dim, fea preprocessor):
          model = LogisticRegressionNumpy(in_dim)
          best_model = copy.deepcopy(model)
          losses = []
          accuracies = []
          train_X = fea_preprocessor(train_dataset.xs)
          train_t = train_dataset.targets
          best accuracy = 0
          val_X = fea_preprocessor(val_dataset.xs)
          val t = val dataset.targets
          for epoch in range (nb epochs):
              # vypocet pravdepodobnosti pro data train_X
              probabilities = model.prob_class_1(train_X)
              # vypocet chyby probabilities s trenovacimi daty train_t
              loss = binary_cross_entropy(probabilities, train_t) / len(train_t)
              # pridani chyby do losses
              losses.append(loss)
```

```
# vypocet gradientu - prumer chyby pro kazdy prvek
grad_w = np.dot(train_X.T, probabilities - train_t)
grad_b = np.sum(probabilities - train_t)

# sestup podle uciciho kroku lr
model.w -= lr * grad_w
model.b -= lr * grad_b

accuracy_value = evaluate(model, val_X, val_t)

if accuracy_value > best_accuracy:
    best_model = copy.deepcopy(model)
    best_accuracy = accuracy_value

accuracies.append(best_accuracy)

return best_model, losses, accuracies
```

Funkci zavolejte a natrénujte model. Uveďte zde parametry, které vám dají slušný výsledek. Měli byste dostat přesnost srovnatelnou s generativním klasifikátorem s nastavenými priory. Neměli byste potřebovat víc, než 100 epoch. Vykreslete průběh trénovací loss a validační přesnosti, osu x značte v epochách.

V druhém grafu vykreslete histogramy trénovacích dat a pravděpodobnost třídy 1 pro x od -0.5 do 1.5, podobně jako výše u generativních klasifikátorů.

$(1+5+8 \check{r} \acute{a} dk\mathring{u})$

```
disc_fea5, losses, accuracies = train_logistic_regression(EPOCH_NUM, 0.001, 1,u_GFeatureCutter(FOI))

plt.plot(range(EPOCH_NUM), accuracies, label = 'Val Accuracy', color = u_GFOS_COLOR)

plt.plot(range(EPOCH_NUM), losses, label = 'Train Loss', color = NEG_COLOR)

plt.xlabel('Epoch')

plt.ylabel('Loss / Accuracy')

plt.legend()

plt.title('Training Loss and Validation Accuracy')

plt.show()

print('w', disc_fea5.w.item(), 'b', disc_fea5.b.item())

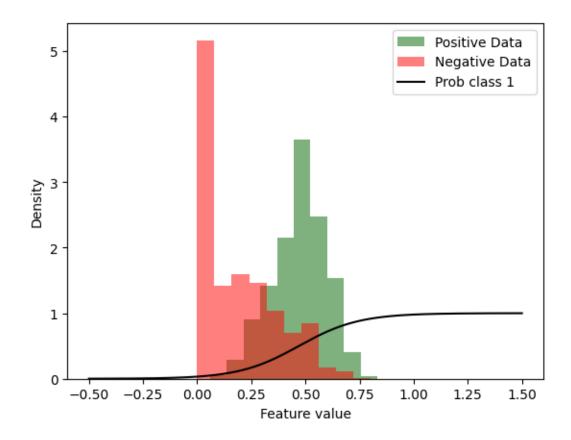
x_values = np.linspace(-0.5, 1.5, 1000)

prob_class_1 = disc_fea5.prob_class_1(x_values[:, np.newaxis])

plt.hist(train_dataset.pos[:, FOI], bins = 10, density = True, alpha = 0.5,u_Glabel = 'Positive Data', color = POS_COLOR)
```

Training Loss and Validation Accuracy 0.8 0.7 Loss / Accuracy Val Accuracy 0.6 Train Loss 0.5 0.4 20 0 40 60 80 100 Epoch

w 7.222447064152975 b -3.3949621316355674



disc_fea5: 0.844

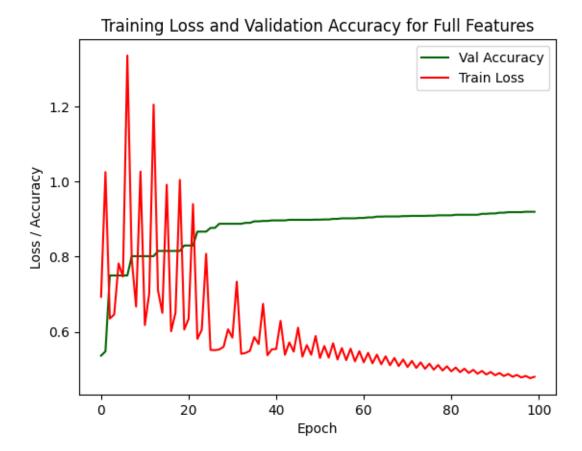
3.1 Všechny vstupní příznaky

V posledním cvičení natrénujete logistickou regresi, která využije všechn sedm vstupních příznaků. Zavolejte funkci z předchozího cvičení, opět vykreslete průběh trénovací loss a validační přesnosti. Měli byste se dostat nad 90 % přesnosti.

Může se Vám hodit lambda funkce.

(1 + 5 řádků)





4 Závěrem

Konečně vyhodnotte všech pět vytvořených klasifikátorů na testovacích datech. Stačí doplnit jejich názvy a předat jim odpovídající příznaky. Nezapomeňte, že u logistické regrese musíte zopakovat formátovací krok z FeatureCutteru.

```
print('logistic regression all features:', evaluate(disc_full_fea, xs_full, ustargets))
```

Baseline: 0.75

Generative classifier (w/o prior): 0.8 Generative classifier (correct): 0.847

Logistic regression: 0.853

logistic regression all features: 0.9245

Blahopřejeme ke zvládnutí projektu! Nezapomeňte (1) spustit celý notebook načisto (Kernel - > Restart & Run all), (2) zkontrolovat, že všechny výpočty prošly podle očekávání, a (3) před odevzdáním pojmenovat soubory loginem vedoucího týmu.

Mimochodem, vstupní data nejsou synteticky generovaná. Nasbírali jsme je z baseline řešení historicky prvního SUI projektu; vaše klasifikátory v tomto projektu predikují, že daný hráč vyhraje dicewars, takže by se daly použít jako heuristika pro ohodnocování listových uzlů ve stavovém prostoru hry. Pro představu, data jsou z pozic pět kol před koncem partie pro daného hráče. Poskytnuté příznaky popisují globální charakteristiky stavu hry jako je například poměr délky hranic předmětného hráče k ostatním hranicím. Nejeden projekt v ročníku 2020 realizoval požadované "strojové učení" v agentovi hrajicím dicewars kopií domácí úlohy, která byla předchůdkyní tohoto projektu.