

ENUNCIADO DEL PROYECTO INFORMÁTICA 2024

**DESARROLLE LAS SOLUCIONES QUE SE
PIDEN EN EL DOCUMENTO ADJUNTO.**

PARTE 1: EJECUCIÓN

1- Desarrollar la solución en Formato de Algoritmo y Diagrama de Flujo además del análisis.

2- Desarrollar la solución programada.

Proyecto

Mundial FIFA

El proyecto va a consistir en la creación de dos matrices con dimensiones [4,2], en las cuales vamos a almacenar dos grupos de la **Copa Mundial de la FIFA**.

Esta matriz debe contener los cuatro nombres de las naciones de cada grupo y los puntos que hizo cada país y en base a eso determinar que selección termina en 1ra y 2da posición, para poder obtener los cruces de los octavos de final.

El programa nos debe permitir ingresar la cantidad de puntos que hizo cada selección con un máximo de 9 puntos y un mínimo de 0 puntos. Una vez ingresados los puntos de todas las selecciones, nos debe mostrar en pantalla como termino la fase de grupos ordenada por la cantidad de puntos de mayor a menor. Seguido a esto, nos debe indicar cuales son las selecciones que se enfrentaran en la fase de Octavos de Final.

A continuación, puede ver el siguiente ejemplo:

Fase de Grupos

Grupo A

Selección	Puntos
Japón	0 pts.
España	0 pts.
Costa Rica	0 pts.
Zambia	0 pts.

Grupo B

Selección	Puntos
China	0 pts.
Dinamarca	0 pts.
Inglatera	0 pts.
Haití	0 pts.

Grupo A

Selección	Puntos
España	7 pts.
Japón	6 pts.
Costa Rica	3 pts.
Zambia	1 pts.

Grupo B

Selección	Puntos
Inglaterra	7 pts.
Dinamarca	5 pts.
China	2 pts.
Haití	1 pts.

Cruces de Octavos de Final

Octavos #1

A1 vs B2

Octavos #2

B1 vs A2

PARTE 2: INVESTIGACIÓN

1. Las Expresiones en PYHTON.
2. Operadores y tipos de operadores
3. Métodos vs. funciones
4. Funciones con Parámetros (por Valor y por referencia)
5. ¿Diferencias entre Tuplas y diccionarios en Python?
6. ¿Qué son los MAP?

DETALLES DE EVALUACION

- El documento debe incluir:
 - Portada
 - Índice
 - Desarrollo de temas
 - Conclusiones
 - Bibliografía
 - Anexos (Códigos y Pseudocódigo)