```
           ┌──────────────┐
           │     char     │
           └──────────────┘
                  ▲
                  ┊ _buffer
                  ┊
    ┌───────────────────────────┐
    │   glm::detail::_swizzle    │
    │      _base0< T, 3 >        │
    └───────────────────────────┘
                  ▲
                  │
    ┌───────────────────────────┐
    │   glm::detail::_swizzle    │
    │   _base1< 3, T, Q, E0,     │
    │   E1, E2,-1, Aligned >     │
    └───────────────────────────┘
```