

Sprawozdanie z projektu I Platformy programistyczne .NET i Java

Rafał Karwot 259287 Szymon Sułowski 259242

19.05.2023

Spis treści

Wstęp

Przedmiotem niniejszego sprawozdania jest projekt aplikacji WPF stworzony w .NET Framework, o nazwie YouTubeCalendar. Aplikacja ta pozwala użytkownikowi na logowanie do systemu, wyświetlanie filmów z predefiniowanej playlisty w serwisie YouTube za pomocą API oraz dodawanie tych filmów do prywatnej playlisty.

Cele projektu

Głównym celem projektu była realizacja aplikacji desktopowej, która integruje się z usługami YouTube, umożliwiając użytkownikowi przeglądanie zawartości playlisty bez konieczności otwierania przeglądarki. Drugim celem było stworzenie osobistej playlisty dla użytkownika, z możliwością dodawania i usuwania filmów.

Realizacja

Użyte technologie

Projekt został zrealizowany za pomocą Windows Presentation Foundation (WPF) na platformie .NET Framework. Do komunikacji z YouTube API wykorzystaliśmy bibliotekę Google.Apis.YouTube.v3. Zarządzanie danymi użytkowników odbywa się za pośrednictwem SQL Server.

Logowanie i zarządzanie użytkownikami

W projekcie zaimplementowaliśmy mechanizm logowania, korzystając z połączenia z bazą danych SQL Server. Użytkownik może się zalogować do aplikacji, i jego dane są przechowywane i zarządzane w bazie danych.

YouTube API i wyświetlanie playlist

Aplikacja korzysta z YouTube Data API v3 do pobierania danych o filmach z określonej playlisty. Wykorzystując te dane, aplikacja generuje widok miniatur dla każdego filmu wraz z podstawowymi informacjami takimi jak tytuł i opis.

Prywatna playlista

Użytkownik ma możliwość dodawania filmów do swojej prywatnej playlisty. Ta funkcjonalność została zaimplementowana przez stworzenie relacyjnej bazy danych z tablicami filmów i użytkowników, a także tablicą powiązań pomiędzy nimi.

Wyniki

Aplikacja YouTubeCalendar jest w pełni funkcjonalna i spełnia postawione cele. Została przetestowana pod kątem różnych scenariuszy użytkowania.

Wnioski

Projekt YouTubeCalendar pozwolił na podstawowe zrozumienie technologii WPF i .NET, a także praktyczne zastosowanie YouTube API.