

# Lezione 8 - Interpolazione

## Approssimazione di funzioni e dati

Il terzo argomento che studiamo è la approssimazione di funzioni e dati in uno spazio.

Consideriamo per semplicità una funzione  $f \in C^0([a, b])$ , e il nostro lavoro sarà di trovare  $\tilde{f} \in \mathbb{P}_n$  che rappresenti il meglio possibile la funzione originale  $f$  con i punti di  $f$  che ci vengono dati.

Possiamo farlo per aiutarci durante l'integrazione in caso di funzioni difficilmente integrabili, rimpiazzando  $f$  con  $\tilde{f}$ , nella formula:  $I(f) = \int_a^b f(x) dx$ .

Un metodo di interpolazione che conosciamo già è Taylor. Ma Taylor ha dei problemi, il cui principale è che Taylor è locale, non rappresenta tutta la funzione come vogliamo quindi non ci è utile.

In più Taylor è molto restrittivo, richiedendo che la funzione  $f$  sia  $\in C^2$ , che ci riduce molto i casi che sarebbero lo stesso risolvibili.

Nella approssimazione di dati e funzioni, ci viene dato un insieme di coppie di dati, e dai dati tiriamo fuori una legge analitica.

## Tecniche per l'approssimazione di funzioni e dati

Le due tecniche per l'approssimazione di funzioni e dati che guardiamo sono:

- interpolazione (per l'approssimazione di funzioni)
- minimi-quadrati (per l'approssimazione di dati)

Nell'interpolazione cerchiamo il polinomio che riproduce i valori di  $y$  associati ai valori  $x$ .  $\tilde{f}$  interpola le coppie di valori, dato un minimo finito di dati della funzione

Invece nella tecnica dei minimi-quadrati troviamo una retta o parabola che rappresenta l'andamento generale dei dati, nel caso in cui i dati non ragionevolmente interpolabili:

## Interpolazione

Dato un insieme di coppie di dati:

$$(x_i, y_i)_{i=0}^n$$

Dove  $x_i \neq x_j$ , i valori di  $x_i$  sono i punti o tempi che creano l'ascisse, e i valori di  $y$  saranno  $y_i = f(x_i)$

Dobbiamo trovare  $\tilde{f}$  tale che  $\tilde{f}(x_i) = y_i \rightarrow i = 0, \dots, n$

Gli  $x_i$  sono i nodi di interpolazione e gli  $y_i$  sono i valori da interpolare.

Il fatto che  $i$  varia da 0 ad  $n$ , significa che abbiamo  $n+1$  condizioni da interpolazione.

Ci sono modi diversi per definire e ricavare  $\tilde{f}$  che includono:

- $\in \mathbb{P}_n \rightarrow$  quello che vediamo in questa parte del corso
- Fourier  $\rightarrow$  quello che vedremo più tardi nel corso

- Rappresentazione razionale =  $\frac{P_t(x)}{P_s(x)}$ , che non vedremo

La definizione di  $\mathbb{P}_n$  è:

$$\mathbb{P}_n = \{a_0 + a_1x + \dots + a_qx^q, a_i \in \mathbb{R}, q \in \mathbb{N}\}$$

## Interpolazione Polinomiale di Lagrange

### Proposizione

Siano  $\{(x_i, y_i)\}_{i=0}^n$  con  $x_i$  distinti. Allora  $\exists!$  polinomio interpolatore di grado  $\leq n$ ,  $\Pi_n$  tale che  $\Pi_n(x_i) = y_i \rightarrow i = 0, \dots, n$

### Commenti:

Se  $\Pi_n$  è usato per interpolare funzione la notazione corretta sarebbe  $\Pi_n f$ , ch è un simbolo unico.

Se ho n+1 coppie di dati, il mio polinomio interpolatore avrà grado n. Invece per i minimi quadrati si hanno polinomi di grado 1 o 2 per n coppie di dati.

Meno incognite ci sono meno lavoro computazione dobbiamo fare.

### Dimostrazione di Unicità di $\Pi_n$

La unicità si dimostra per assurdo.

Per assurdo esistono 2 polinomi interpolatori tale che:

$$\begin{aligned}\Pi_n &\in \mathbb{P} \rightarrow \Pi_n(x_i) = y_i \rightarrow i = 0, \dots, n \\ \Pi_n^* &\in \mathbb{P} \rightarrow \Pi_n^*(x_i) = y_i \rightarrow i = 0, \dots, n\end{aligned}$$

Definiamo la funzione  $\Gamma$ :

$$\underbrace{\Gamma_n(x)}_{\in \mathbb{P}_n} = \Pi_n(x) - \Pi_n^*(x)$$

Questo significa che:

$$\Gamma_n(x_i) = \Pi_n(x_i) - \Pi_n^*(x_i) = y_i - y_i = 0 \quad \forall i$$

È un polinomio di grado n con n+1 zeri, questo è vero solo se la funzione è la identità nulla, cioè:

$$\begin{aligned}\Gamma_n(x) = 0 \quad \forall x &\implies \Pi_n(x) - \Pi_n^*(x) = 0 \quad \forall n \\ &\implies \Pi_n(x) = \Pi_n^*(x) \implies \text{Unicità}\end{aligned}$$

### Dimostrazione delle esistenza/Costruzione di $\Pi_n$

#### Polinomio Caratteristico di Lagrange

Partiamo da un caso semplice.

In generale abbiamo  $x_0, x_1, x_2$  e  $y_0, y_1, y_2$ .

In questo caso semplice i dati saranno:

$$x_0 = 0, x_1 = 0, 5, x_2 = 1 \text{ e } y_0 = 0, y_1 = 1, y_2 = 0$$

Mappando i dati avremo:

Definiamo  $\varphi_1 \in \mathbb{P}$ , dove l'indice è il nodo in cui abbiamo valore diverso da 0.

$\varphi_1$  è tale che:

$$\varphi_1(x=0) = 0, \varphi_1(x=0,5) = 1 \text{ e } \varphi_1(x=1) = 0$$

Possiamo imporre tutte le condizioni dove il  $\varphi$  si annulla, applicandole in modo tattico per creare il polinomio e avremmo:

$$x(x-1)$$

Questo polinomio è congruente con le due condizioni annullanti ma non è congruente con quella che ci dà 1. In generale il primo passo nella generazione del polinomio è imporre gli zeri.

Per imporre  $\varphi_1(0,5)$  vediamo modifichiamo le costanti in modo appropriato tale che ci dia il valore giusto.

Visto che vogliamo che sia 1, scriviamo:

$$\varphi_1(x) = \frac{x(x-1)}{0.5(0,5-1)} = 4(x-x^2)$$

Scriviamo il denominatore tale che al valore dove vogliamo un valore diverso i valori di cancellano l'un l'altro lasciando l'uno che stiamo cercando.

Per generalizzare:

Di vengono dati  $x_0, x_1, \dots, x_n$  e valori associati

$$y_0 = 0, y_1 = 0, \dots, y_{k-1} = 0, y_k = 1, y_{k+1} = 0, \dots, y_n = 0$$

Abbiamo allora n nulle e il k-esimo valore è 1 valore unitario.

Guardiamo per primo tutti gli annullamenti:

Prendiamo  $\varphi_k \in \mathbb{P}_n$

Scriviamo allora il polinomio:

$$(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{k-1})(x-x_{k+1})\dots(x-x_n)$$

Produciamo allora n monomi che si annullano al loro associato x.

Per soddisfare la condizione unitaria,  $\varphi_k$  sarà:

$$\varphi_k(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{k-1})(x-x_{k+1})\dots(x-x_n)}{(x_k-x_0)(x_k-x_1)\dots(x_k-x_{k-1})(x_k-x_{k+1})\dots(x_k-x_n)}$$
$$\varphi_k(x) = \prod_{i=0}^n \frac{(x-x_i)}{(x_k-x_i)} \text{ per } i \neq k$$

Questo è il polinomio generale che stavamo cercando, lo nominiamo il polinomi caratteristico di Lagrange.

Possiamo dire anche che:

$$\varphi_k(x_i) = \delta_k \rightarrow k = 0, \dots, n$$

x

Dove  $\delta_k$  è il  $\delta$  di Kronecker, che ha valore 1 quando  $i=k$  e valore 0 quando  $i \neq k$

Si hanno n+1 polinomio caratteristici, in base a quale indice mettiamo  $y = 1$ .

## Polinomio Interpolatore Generale di Lagrange

Il limite delle funzioni che abbiamo appena visto è che possiamo trovare solo funzioni in cui solo un valore è diversa 1.

Cerchiamo quindi una funzione che può avere più di un valore diverso da 0.

Prendiamo  $\Pi_2 \in \mathbb{P}$ , tale che  $\Pi_2(x_0) = y_0$ ,  $\Pi_2(x_1) = y_1$  e  $\Pi_2(x_2) = y_2$ .

Conosciamo che esistono  $\varphi_0, \varphi_1$  e  $\varphi_2$  tale che:

$$\begin{array}{lll} \varphi_0(x_0) = 1 & \varphi_0(x_1) = 0 & \varphi_0(x_2) = 0 \\ \varphi_1(x_0) = 0 & \varphi_1(x_1) = 1 & \varphi_1(x_2) = 0 \\ \varphi_2(x_0) = 0 & \varphi_2(x_1) = 0 & \varphi_2(x_2) = 1 \end{array}$$

Sfruttiamo il fatto che possiamo definire tante  $\varphi$  e facciamo un combinazione lineare per trovare  $\Pi_2$ .

Abbiamo allora che:

$$\Pi_2(x) = \underline{A}\varphi_0(x) + \underline{B}\varphi_1(x) + \underline{C}\varphi_2(x)$$

Avendo l'equazione, imponiamo le condizioni per trovare i diversi valori.

$$\Pi_2(x_0) = \underbrace{\underline{A}\varphi_0(x_0)}_1 + \underbrace{\underline{B}\varphi_1(x_0)}_0 + \underbrace{\underline{C}\varphi_2(x_0)}_0 = y_0$$

$$\implies \underline{A} = y_0$$

$$\Pi_2(x_1) = \underbrace{\underline{A}\varphi_0(x_1)}_0 + \underbrace{\underline{B}\varphi_1(x_1)}_1 + \underbrace{\underline{C}\varphi_2(x_1)}_0 = y_1$$

$$\implies \underline{B} = y_1$$

$$\Pi_2(x_2) = \underbrace{\underline{A}\varphi_0(x_2)}_0 + \underbrace{\underline{B}\varphi_1(x_2)}_0 + \underbrace{\underline{C}\varphi_2(x_2)}_1 = y_2$$

$$\implies \underline{C} = y_2$$

Mettendo tutto insieme allora troviamo che l'equazione è:

$$\Pi_2(x) = y_0\varphi_0(x) + y_1\varphi_1(x) + y_2\varphi_2(x)$$

Allora per trovare  $\Pi_n$  generale ci servirà sapere solo  $x_0, x_1, \dots, x_n$  e  $y_0, y_1, \dots, y_n$ .

La formulazione generale per il due ricavo sarà:

$$\begin{aligned} \Pi_n(x) &= y_0\varphi_0(x) + y_1\varphi_1(x) + \dots + y_n(x)\varphi_n(x) \\ &= \sum_{k=0}^n y_k\varphi_k(x) = \sum_{k=0}^n \left( y_k \cdot \left( \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq k}}^n \frac{x - x_i}{x_k - x_i} \right) \right) \end{aligned}$$

Questa è la formula generale del Polinomio Interpolatore di Lagrange

Possiamo vedere che funzione perché facendo:

$$\Pi_n(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k \underbrace{\varphi_k(x_i)}_{\delta_k} = y_i \underbrace{\varphi_i(x_i)}_1 = y_i$$

Questo vale perché per  $x_i$  l'unica  $\varphi$  che non si annulla, è quella che ha lo stesso pedice.

Questo verifica che per un qualsiasi caso di  $x_i$  si annulla.