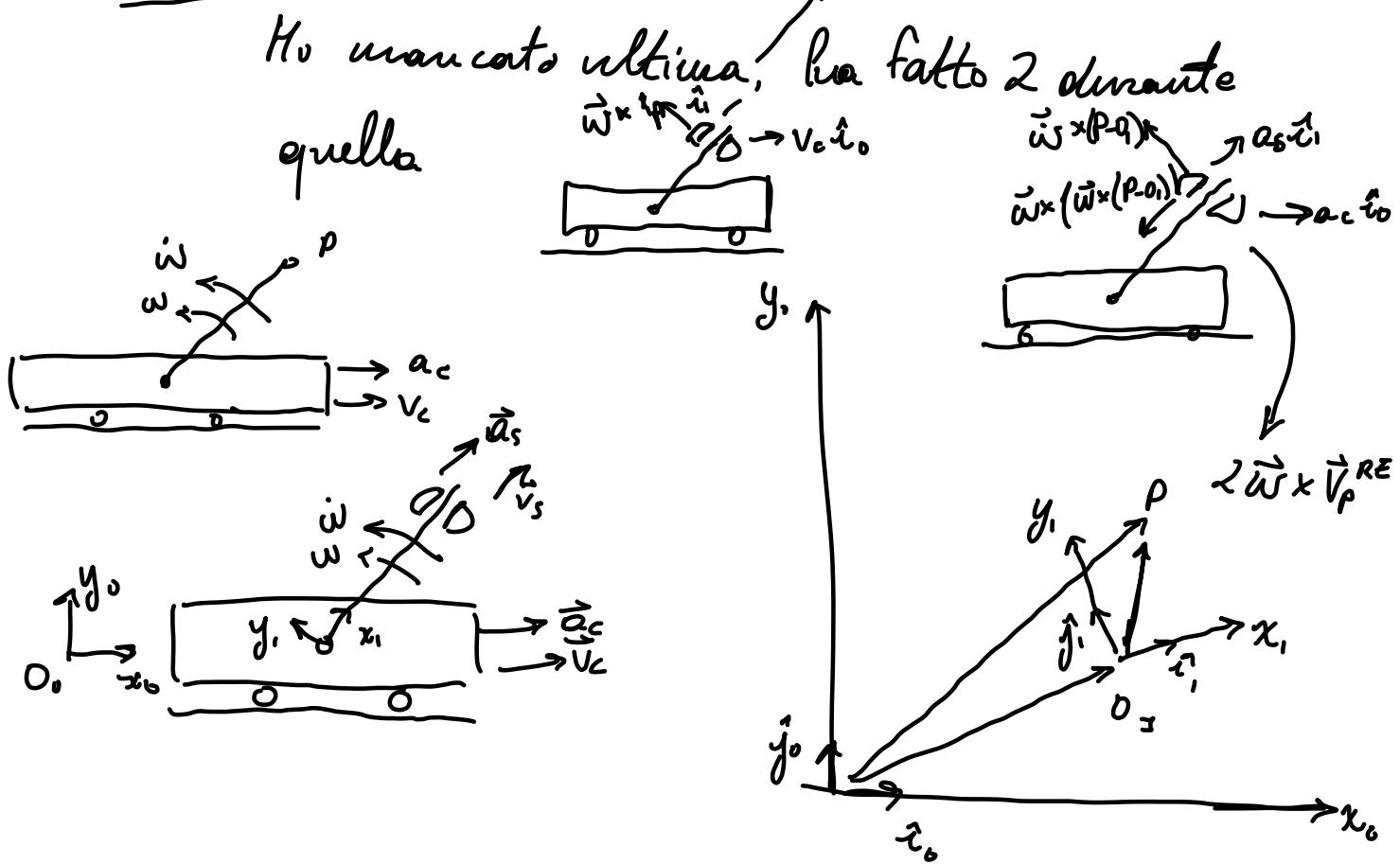


## Teorema dei relativi



$$(P - O_0) = (O_1 - O_0) + (P - O_1) = (O_1 - O_0) + x_{1,p} \hat{i}_1 + y_{1,p} \hat{j}_1$$

$$\vec{v}_p = \vec{v}_{O_1} + \vec{\omega} \times (P - O_1) + x_{1,p} \hat{i}_1 + y_{1,p} \hat{j}_1$$

$$\vec{v}_p^{as} = \vec{v}_p^{TRA} + \vec{v}_p^{REL}$$

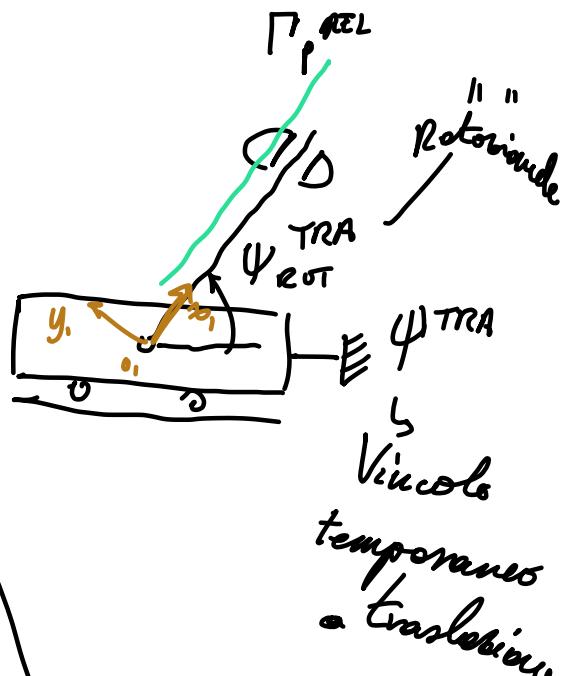
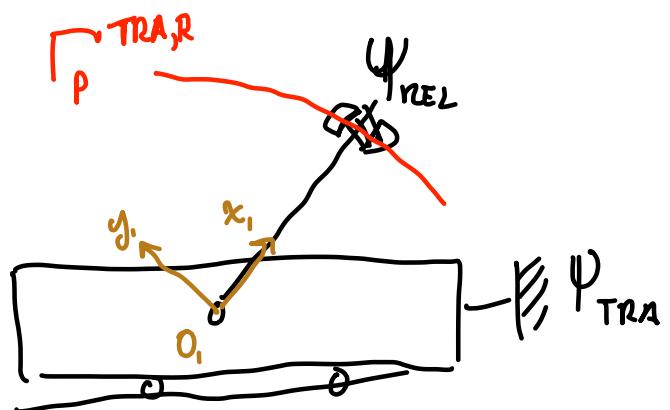
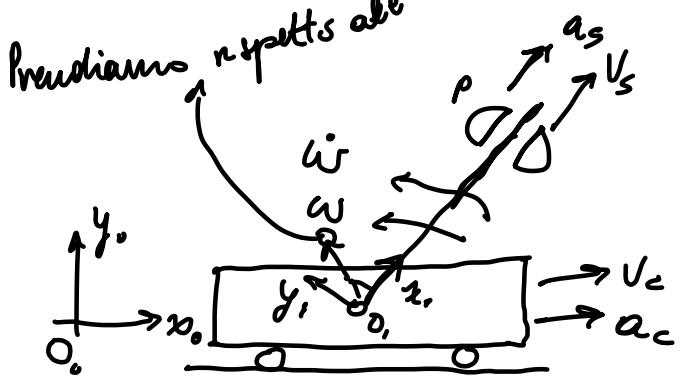
Identità non equazione  
serve ( $\equiv$  non  $=$ )

$$\vec{a}_p^{as} = \vec{a}_{O_1} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times (P - O_1)) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times (P - O_1)) + \vec{x}_{1,p} \hat{i}_1 + \vec{y}_{1,p} \hat{j}_1$$

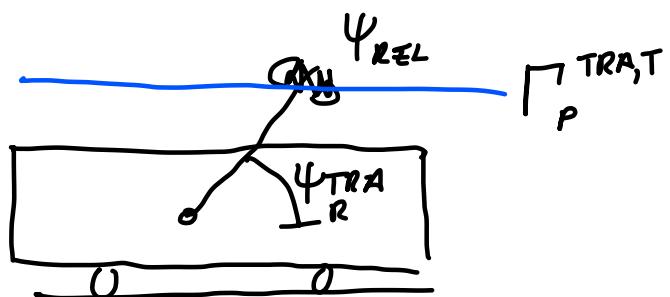
$\vec{a}_p^{TRA,T}$        $\vec{a}_p^{TRA,R}$        $\vec{a}_{pn}^{TRA,R}$   
 Traslazionale      Rotazionale       $+ 2 \vec{\omega} \times (\vec{x}_{1,p} \hat{i}_1 + \vec{y}_{1,p} \hat{j}_1)$   
 $\vec{a}_p^{REL}$        $\vec{a}_p^{COR}$

Utilizziamo osservatore / sistema di riferimento

... ormai, quindi è rotante, non lo prendiamo sul carrello



Ci sono 3 goli  
riposti.  
blocciamo  
2 alla volta per  
trovare la traiettoria  
di egual  
individuamente



$$\vec{V}_p^{\text{ASS}} = \vec{V}_p^{\text{TRA}} + \vec{V}_p^{\text{REL}}$$

$$\vec{V}_p = \vec{V}_p^{\text{TRA},T} + \vec{V}_p^{\text{TRA},R} + \vec{V}_p^{\text{REL}}$$

$$M ? \quad V_c \quad \vec{\omega} \times (P-O_1) \quad V_s$$

$$D ? \quad \text{ORIZZ.} \quad \perp O_1 P \quad \parallel O_1 P$$

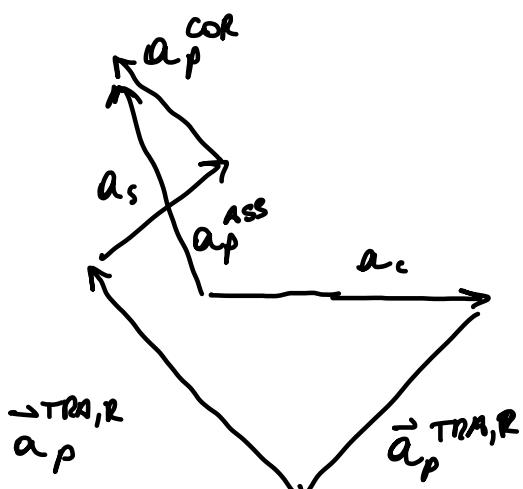
$$\begin{aligned} \vec{V}_p^{\text{ASS}} &= \vec{V}_p^{\text{TRA},T} + \vec{V}_p^{\text{REL}} \\ \vec{V}_s &= \vec{V}_p^{\text{REL}} \\ \vec{\omega} \times (O_1 P) &= \vec{V}_p^{\text{TRA},R} \\ \vec{V}_c &= \vec{V}_p^{\text{TRA},T} \end{aligned}$$

## Accelerazione

$$\vec{a}_p^{\text{ass}} = \vec{a}_p^{\text{TRA,T}} + \vec{a}_p^{\text{TRA,R}} + \vec{a}_p^{\text{REL}} + \vec{a}_p^{\text{COR}}$$

$$\vec{a}_{p,n}^{\text{TRA,T}} + \vec{a}_{p,n}^{\text{TRA,R}} + \vec{a}_{pt}^{\text{TRA,R}} + \vec{a}_{pt}^{\text{REL}} + \vec{a}_{p,n}^{\text{COR}} = \vec{a}_p^{\text{ass}}$$

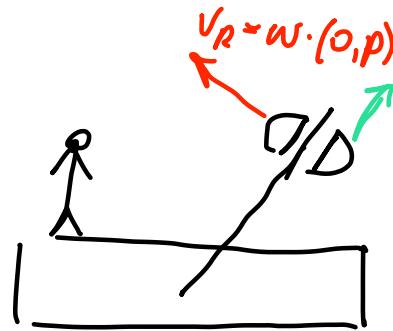
M	$\vec{a}_p^{\text{TRA,T}}$	$a_c$	$\omega^2(0, \phi)$	$\dot{\omega}$ qp	$\vec{a}_p^{\text{REL}}$	$a_s$	$2\omega v_p^{\text{rel}}$	?
C	Perché $\Gamma_p^{\text{TRA,T}}$ è retta, linea	ORIZZ	$\parallel O, P$ $P \rightarrow O$	$\perp$ qp	Perché $\Gamma_p^{\text{REL}}$ è rettilinea	$\parallel O, P$ $O \rightarrow P$	$\perp O, P$	?



E' importante perché abbiamo preso un sistema di riferimento ruotante e questa rotazione non è relativa ma traslante

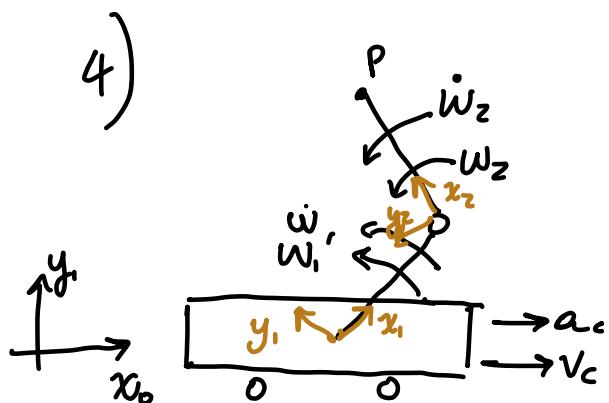
Movendosi, il punto P si trova a diverse velocità, quindi deve accelerare a causa di questo trascinamento.

Si potranno prendere sistemi di riferimento sul carrello.



Vale per le velocità, perché vale il principio di sovrapposizione.  
Se le traiettorie sono semplici (circolari e rettilinee)

Se come punto di riferimento avessimo preso questo il risultato delle accelerazioni sarebbe diverso, perché non vale la sovrapposizione, e in questo caso  $\ddot{a}_\infty \neq 0$ , che non era prima.



$$gdl = 9 - 6 = 3$$

O<sub>1</sub>x<sub>1</sub>y<sub>1</sub> sistema di riferimento assoluto

O<sub>1</sub>x<sub>1</sub>y<sub>1</sub> sis. rif. rotante solidale con l'asta O<sub>1</sub>O<sub>2</sub>

$$\overline{O_1O_2} = \vec{L}_1$$

$$\overline{O_2P} = \vec{L}_2$$

$$\frac{d\dot{\alpha}_0}{dt} = 0$$

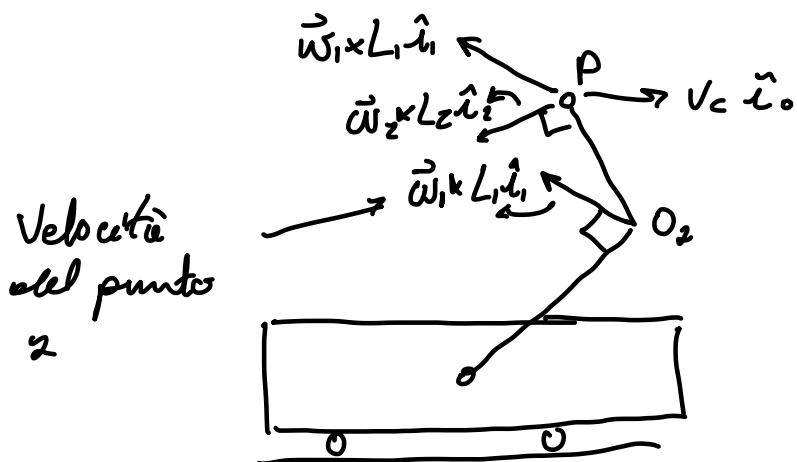
O<sub>2</sub>x<sub>2</sub>y<sub>2</sub> sis. rif. rotante solidale con l'asta O<sub>2</sub>P

$$\frac{d\vec{i}_1}{dt} \neq 0 \quad \text{y} \quad \frac{d\vec{i}_2}{dt} \neq 0$$

$$(P - O_0) = (O_1 - O_0) + (O_2 - O_1) \leftarrow (P - O_2) = x_{0_3} \hat{i}_0 + L_1 \hat{i}_1 + L_2 \hat{i}_2$$

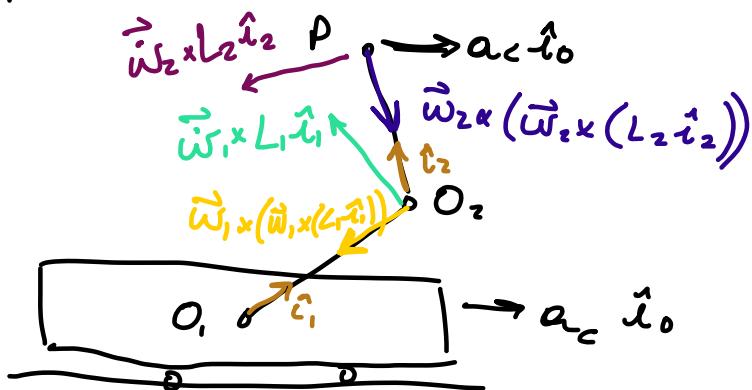
$$\begin{aligned} \rightarrow \vec{v}_P = \frac{d}{dt} (P - O_0) &= \ddot{x}_{0_3} \hat{i}_0 + L_1 \frac{d\vec{i}}{dt} + L_2 \frac{d\vec{i}_2}{dt} \\ &= \ddot{x}_{0_3} \hat{i}_0 + L_1 \vec{\omega}_1 \times \hat{i}_1 + L_2 \vec{\omega}_2 \times \hat{i}_2 \end{aligned}$$

$$= \ddot{x}_{0_3} \hat{i}_0 + \vec{\omega}_1 \times L_1 \hat{i}_1 + \vec{\omega}_2 \times L_2 \hat{i}_2$$

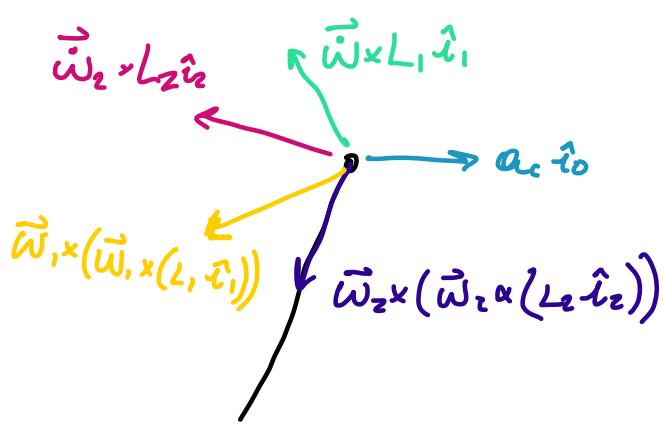


$$\vec{a}_P = \frac{d\vec{v}_P}{dt} = \ddot{x}_{0_3} \hat{i}_0 + \vec{\omega}_1 \times L_1 \hat{i}_1 + \vec{\omega}_1 \times L_1 \frac{d\hat{i}_1}{dt} + \vec{\omega}_2 \times L_2 \hat{i}_2 + \vec{\omega} \times L_2 \frac{d\hat{i}_2}{dt}$$

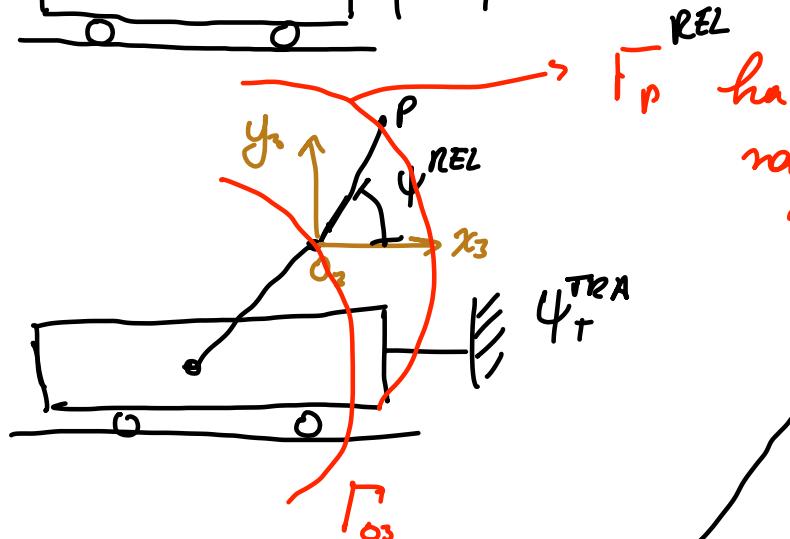
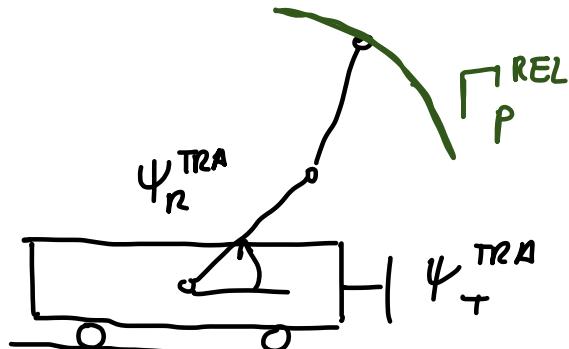
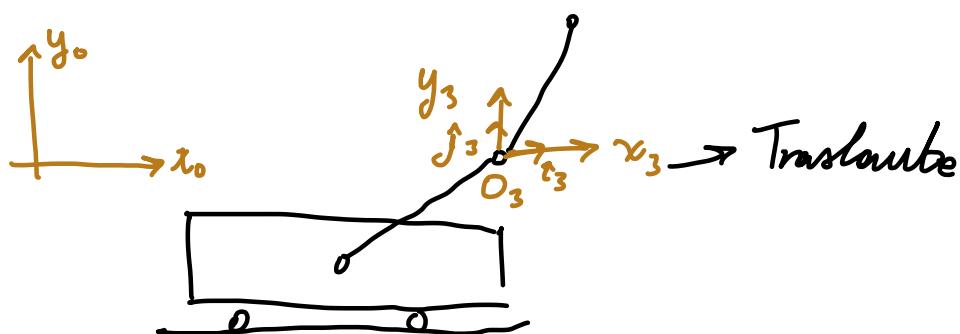
$$\vec{a}_P = \ddot{x}_{0_3} \hat{i}_0 + \vec{\omega}_1 \times L_1 \hat{i}_1 + \vec{\omega}_1 \times (\vec{\omega}_1 \times (L_1 \hat{i}_1)) + \vec{\omega}_2 \times L_2 \hat{i}_2 + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times (L_2 \hat{i}_2))$$



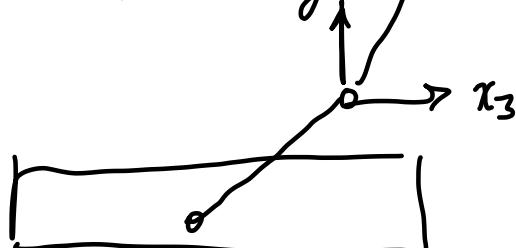
Dovono esser portati tutti sul punto P



## Approccio Aggiuntivo Geometrico

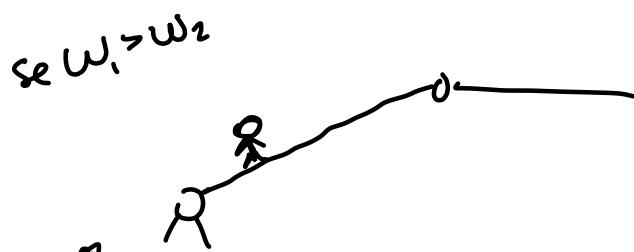
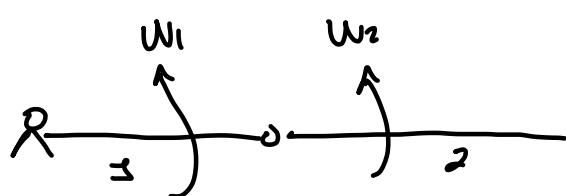
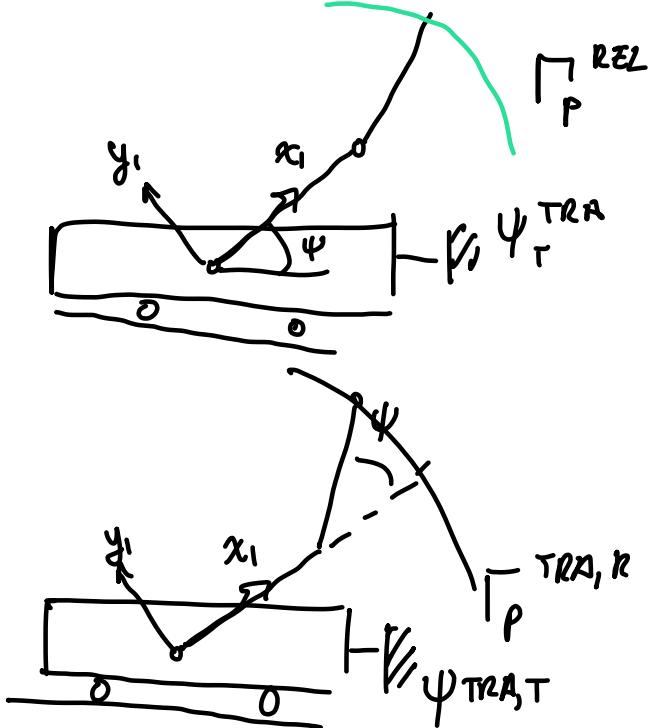


$$\Gamma_{O_3}^{\text{TRA}}$$



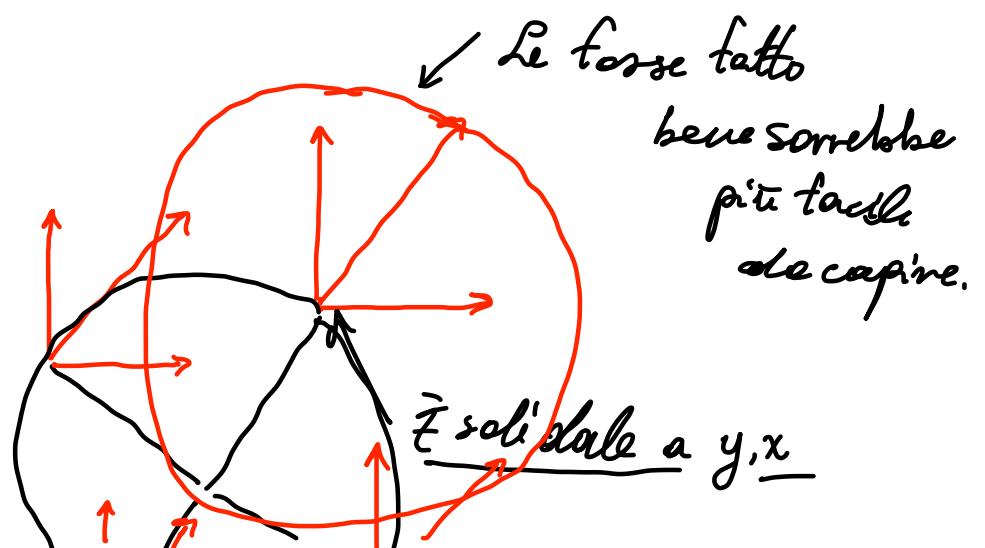
$F_P^{\text{REL}}$  ha lo stesso raggio  
DISEGNA DA SOLO

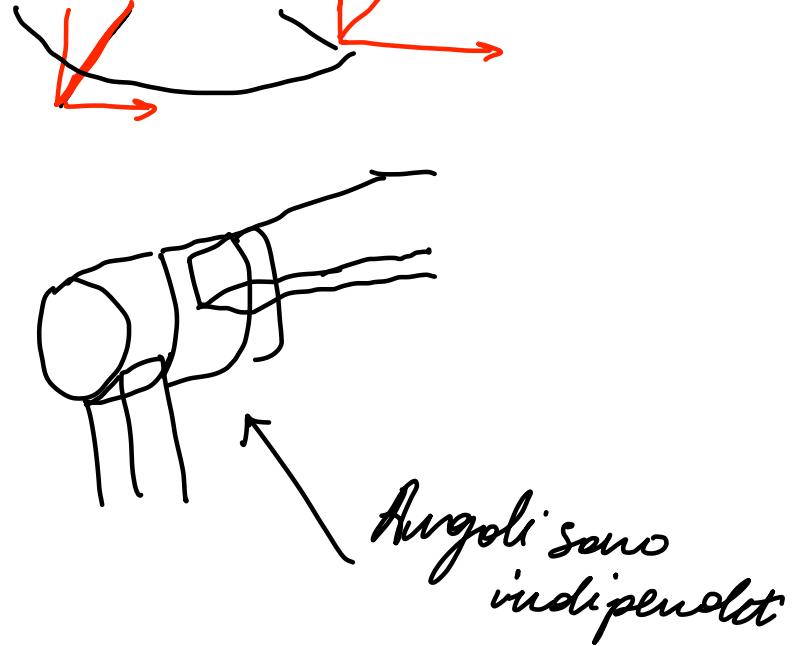
Con due sistemi di riferimento:



se  $w_1 > w_2$   
relativamente  
sembra andare in  
senso orario

se  $w_1 = w_2$   
Relativo ad  
osservatore 2  
non ruota, rimane  
relativa.





Angoli sono  
indipendenti