

# Lezione 17

## Metodi di Predictor-corrector

Questi metodi sono come abbiamo visto nel punto fisso, infatti è un concetto che nasce dagli ODE.

Guardando lo schema CN:

$$\begin{cases} u_{n+1} = u_n + \underbrace{\frac{h}{2}[f(t_n, u_n) + f(t_{n+1}, u_{n+1})]}_{\phi(u_{n+1})} \rightarrow n \geq 0 \\ u_0 = y_0 \end{cases}$$

Essend implicito serve attivare un solver non-lineare. Tuttavia la parte a destra può esser letta come una funzione di punto fisso per trovare  $u_{n+1}$ .

Come abbiamo visto negli schemi iterativi possiamo usare più iterazione per approssimare un punto fisso:

$$x^{(k+1)} = \phi(x^{(k)}) \rightarrow \alpha = \phi(\alpha)$$

Quindi possiamo trovare  $u_{n+1} \in \mathbb{R}$ , con  $u_{n+1}^{(k)} \simeq u_{n+1}$  usando uno schema iterativo di se stesso.

Questo che stiamo facendo allora è di chiedere allo schema stesso di fare da metodo di punto fisso per trovare il risultato, utilizzando  $u_n$  che è l'istante che è andato a convergenza nell'istante prima.

Questo cambio ad uno schema iterativo cambia lo schema da uno schema iterativo a uno schema esplicito.

Se  $u_{n+1}^{(0)}$  è "sufficientemente ricca", allora  $u_{n+1}^{(1)}$  è già una buona approssimazione per  $u_{n+1}$ , quindi è possiamo trovarlo in una singolare iterazione.

Cosa significa "sufficiente ricca"?

Se il mio schema implicito è di ordine  $p$ , allora  $u_{n+1}^{(0)}$  deve esser generata da uno schema esplicito di ordine  $\geq p - 1$ .

Nel caso di CN significa che possiamo usare EE per generare  $u_{n+1}^{(0)}$ .

Essendo CN implicito di ordine 2 che usiamo come corrector e EE esplicito di ordine 1 che usiamo da predictor.

Possiamo scrivere lo schema come:

$$\begin{cases} u_{n+1}^{(0)} = u_n + hf(t_n, u_n) \\ u_{n+1}^{(1)} = u_n + \frac{h}{2}[f(t_n, u_n) + f(t_{n+1}, u_{n+1}^{(0)})] \end{cases}$$

Questo schema è di Eulero migliorato o schema di Heun.

Essendo CN implicito di ordine 2 che usiamo come corrector e EE esplicito di ordine 1 che usiamo da predictor, potremmo assumere che prendere l'ordine da EE, ma in realtà mantiene l'ordine di CN, ma con lo svantaggio di esser condizionalmente assolutamente stabile.

## Schemi di Ordine Alto

Ci sono due modi per avere schemi di ordine più alti, gli schemi multi-step sono il primo, ma abbiamo già detto che non li vediamo. Il secondo sono i metodi one-step di Runge-Kutta.

## Metodi di Runge-Kutta

Nei metodi Runge-Kutta non abbiamo una sola analisi di  $t_n$  e  $t_{n+1}$  ma anche s stadi intermedi. Infatti chiamiamo questi metodi, metodi di Runge-Kutta a s stadi perché prendiamo un numero di stadi in base a quanti ne vogliamo.

Lo schema generale Runge-Kutta è costruito come:

$$\begin{cases} u_{n+1} = u_n + h \sum_{i=1}^s b_i \cdot K_i \\ K_i = f\left(t_n + c_i h, u_n + \sum_{j=1}^s a_{ij} K_j\right) \rightarrow i = 1, \dots, s \\ u_0 = y_0 \end{cases}$$

Questo schema dipende dai valori di  $b_i$ ,  $c_i$  e  $a_{ij}$ .

Possiamo organizzare questi valori in un Array di Butcher come:

$$\begin{array}{c|c} c & A \\ \hline - & + \\ \hline & b^T \end{array}$$

Dove A è la matrice dei valori  $a_{ij}$ . I diversi vettori e matrici hanno dimensione  $A \in \mathbb{R}^{s \times s}$  e  $b, c \in \mathbb{R}^s$ .

Possiamo ricavare i diversi  $K_i$  con i valori in ogni riga.

Se A è composta da tutti elementi non nulli, allora tutti i  $K_i$  sono dipendenti da tutti gli altri  $K_i$ , quindi è un sistema non-lineare per cui possiamo usare Newton per sistemi.

Se è strettamente triangolare inferiore, possiamo vedere che ogni  $K_i$  è dipendente solo da tutti i  $K_i$  prima di se e anche non se stesso, questo rende RK a s stadi uno schema esplicito.

Se un  $K_i$  è dipendente da se stesso o un  $K_i$  che non abbiamo ancora trovato allora è uno schema implicito.

## Esempi di Schemi di Runge-Kutta

### RK4 → RK a 4 stadi

Aventi 4 stadi, RK4 è convergente di ordine 4.

Lo schema ha forma:

$$\begin{cases} u_{n+1} = u_n + \frac{h}{6} [K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4] \rightarrow n \geq 0 \\ u_0 = y_0 \end{cases}$$

Con valori  $K_i$ :

$$\begin{cases} K_1 = f(t_n, u_n) \\ K_2 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, u_n + \frac{h}{2}K_1\right) \\ K_3 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, u_n + \frac{h}{2}K_2\right) \\ K_4 = f(t_{n+1}, u_n + hK_3) \end{cases}$$

L'Array di Butcher per RK4 è:

$$\begin{array}{c|cccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline - & + & - & - & - \\ & & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{6} \end{array}$$

## EE

Eulero esplicito può esser scritto come Runge-Kutta ad 1 stadio (RK1).

$$u_{n+1} = u_n + h \underbrace{f(t_n, u_n)}_{K_1}$$

L'Array di Butcher per EE è:

$$\begin{array}{c|c} 0 & 0 \\ \hline - & + \\ & 1 \end{array}$$

## Heun = RK2

Lo schema di Heun è:

$$\begin{cases} u_n^{(1)} = u_n + \frac{h}{2} [\underbrace{f(t_n, u_n)}_{K_1} + \underbrace{f(t_{n+1}, u_{n+1}^{(0)})}_{K_2}] \\ u_{n+1}^{(0)} = u_n + h \underbrace{f(t_n, u_n)}_{K_1} \end{cases}$$

L'Array di Butcher per Heun è:

$$\begin{array}{c|cc} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ \hline - & + & - \\ & & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array}$$

## Sistemi di ODE

Ora che abbiamo visto come si applicano i metodi numerici per gli ODE di grado 1 possiamo vedere come si applicano per ODE di grado 1.

Definiamo ogni funzione incognite come:

$$y_i : [t_0, T] \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, i = 1, \dots, m$$

Quali sono questi  $y_1, y_2, \dots, y_m$ .

Possiamo definire il sistema di ODE:

$$\begin{cases} y_1'(t) = f_1(t, y_1(t), y_2(t), \dots, y_m(t)) \\ y_2'(t) = f_2(t, y_1(t), y_2(t), \dots, y_m(t)) \\ \vdots \\ y_m'(t) = f_m(t, y_1(t), y_2(t), \dots, y_m(t)) \end{cases}$$

Definiamo le condizioni iniziali come:

$$\begin{cases} y_1(t_0) = y_{1,0} \\ y_2(t_0) = y_{2,0} \\ \vdots \\ y_m(t_0) = y_{m,0} \end{cases}$$

Vogliamo riportare questo sistema alla forma:

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y(t)) \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$

Per fare questo possiamo definire diversi vettori. Per primo possiamo definire il vettore di funzioni incognite come:

$$\vec{y}(t) = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \\ \vdots \\ y_m(t) \end{bmatrix}$$

Un vettore delle funzioni note, se stesso funzione del vettore delle funzioni incognite, come ogni suo componente:

$$\vec{F}(t, \vec{y}(t)) = \begin{bmatrix} f_1(t, \vec{y}(t)) \\ f_2(t, \vec{y}(t)) \\ \vdots \\ f_m(t, \vec{y}(t)) \end{bmatrix}$$

In forma breve:

$$\vec{y}'(t) = \vec{F}(t, \vec{y}(t))$$

Introduciamo il vettore delle condizioni iniziali:

$$\vec{y}_0 = [y_{1,0}, \dots, y_{m,0}]^T$$

Possiamo allora scrivere il sistema come:

$$\begin{cases} \vec{y}'(t) = \vec{F}(t, \vec{y}(t)) \\ \vec{y}(t_0) = \vec{y}_0 \end{cases}$$

Dove  $\vec{y}(t_0)$  è il vettore dei punti iniziali che vogliamo definire.

EE nel case scalare ha forma:

$$\begin{cases} u_{n+1} = u_n + hf(t_n, u_n) \\ u_0 = y_0 \end{cases}$$

Invece in forma vettoriale lo scriviamo come:

$$\begin{cases} \vec{u}_{n+1} = \vec{u}_n + h\vec{F}(t_n, \vec{u}_n) \\ \vec{u}_0 = \vec{y}_0 \end{cases}$$

In questo schema  $\vec{u}_{n+1} \simeq \vec{y}(t_{n+1})$ . Tale che questo sia vero ogni elemento di  $\vec{u}_{n+1}$  deve approssimare l'associato elemento nel vettore  $\vec{y}_{n+1}$ .

Questo significa che dobbiamo imporre lo schema per ogni elemento tale che:

$$\begin{cases} u_{n+1,1} = u_{n,1} + hf_1(t_n, u_{n,1}, u_{n,2}, \dots, u_{n,m}) \\ u_{n+1,2} = u_{n,2} + hf_2(t_n, u_{n,1}, u_{n,2}, \dots, u_{n,m}) \\ \vdots \\ u_{n+1,m} = u_{n,m} + hf_m(t_n, u_{n,1}, u_{n,2}, \dots, u_{n,m}) \end{cases}$$

È il vettore delle condizioni iniziali significa che sono uguali elemento per elemento.

## Generalizzando $\rightarrow \theta$ -method

Possiamo generalizzare ogni schema in modo possiamo una variabile e definire i diversi schemi e altri gli altri infiniti schemi che non vediamo:

$$\begin{cases} \vec{u}_{n+1} = \vec{u}_n + h[\theta\vec{F}(t_{n+1}, \vec{u}_{n+1}) + (1-\theta)\vec{F}(t_n, \vec{u}_n)] \\ \vec{u}_0 = \vec{y}_0 \\ 0 \leq \theta \leq 1 \end{cases}$$

Per  $\theta = 0 \rightarrow$  EE

Per  $\theta = 1 \rightarrow$  EI

Per  $\theta = \frac{1}{2} \rightarrow$  CN

$\theta = \frac{1}{2}$  è il confine della stabilità assolutamente condizionata e incondizionata, perciò di solito nella pratica si va a  $\theta = \frac{2}{3}$  per avere stabilità assoluta.

## Equazioni Differenziali a Derivate Parziali (PDE)

Le ODE prendono forma:

$$y = y(t)$$

E abbiamo una condizione iniziale, lo chiamiamo iniziale perché di solito la ODE è di solito la variabile indipendente è il tempo.

I PDE invece prendono la forma:

$$u = u(t, x) \text{ o } u = u(x, y)$$

I PDE sono dipendenti da più di una variabile indipendente.

La realtà è un PDE di forma:

$$u = u(t, x, y, z)$$

Perché cambia sia con il tempo che con lo spazio.

Per i PDE invece di condizioni iniziali di solito si parla di condizioni di bordo, questo termine tiene a conto della forma multidimensionale dei PDE. Se il PDE è dipendente dal tempo e dallo spazio (in qualsiasi

dimensione) allora si danno sia i valori iniziali che le condizioni di bordo.

La funzione note dei PDE prende forma:

$$F \left( \vec{x}, t, y, \underbrace{\frac{\partial u}{\partial t}, \frac{\partial u}{\partial x}, \dots, \frac{\partial u}{\partial x_d}}_{\text{Derivate di ordine 1}}, \underbrace{\dots}_{\text{Derivate di Ordine 2}}, \dots, \frac{\partial^{p_1 + \dots + p_d + p_t} u}{\partial x_1^{p_1} \dots \partial x_d^{p_d} \partial t^{p_t}}, g \right) =$$

Il vettore  $\vec{x} = [x_1, \dots, x_d]^T$  è il vettore di dipendenza dello spazio.

Il termine grande alla fine è il grado di dipendenza massimo che prendiamo rispetto alle variabili indipendenza.

$\Omega \subset \mathbb{R}^d$  è il dominio dove  $d$  può avere valore 1,2 o 3.

$g$  è la dipendenza dai dati.

L'ordine del PDE è:

$$p = p_1 + \dots + p_d + p_t$$

$p_1$  è il grado massimo di dipendenza rispetto alla prima variabile indipendente dello spazio che prendiamo. Ogni altro termine è il rispettivo per le variabili.

## Classificazioni di PDE

### Forma

I PDE possono esser classificati in 2 tipi di forma:

- lineari:

$$\frac{\partial u}{\partial t} - \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = f$$

- non-lineare:

$$\frac{\partial u}{\partial t} - \mu \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + u^2 = \tilde{f}$$

Il caso lineare è quello che guardiamo generalmente.

Il caso non-lineare è più complesso perché la funzione incognite dipende non linearmente da se stessa.

### Tempo-dipendenza

Si può avere una PDE stazionaria e una non-stazionaria.

La stazionaria non è variabile nel tempo e quella non-stazionaria è una variabile nel tempo.

### Dimensione dello spazio

In base a  $d$  la nostra funzione è variabile in dimensioni dello spazio diverse:

- se  $d = 1$ , abbiamo un intervallo
- se  $d = 2$ , abbiamo una area

- se  $d = 3$ , abbiamo un volume