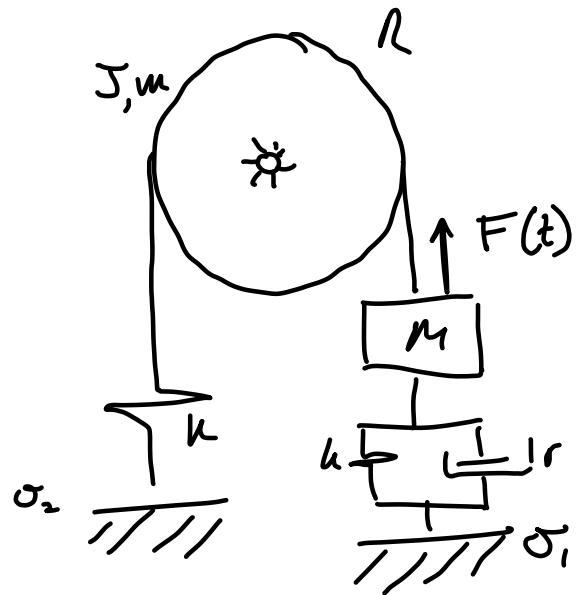


Esercitazione 22 -



Dati:

$$m = 30 \text{ kg}$$

$$k = 2000 \text{ N/m}$$

$$r = 80 \frac{\text{Ns}}{\text{m}}$$

$$R = 0,3 \text{ m}$$

$$J = 0,9 \text{ kg m}^2$$

$$m = 20 \text{ kg}$$

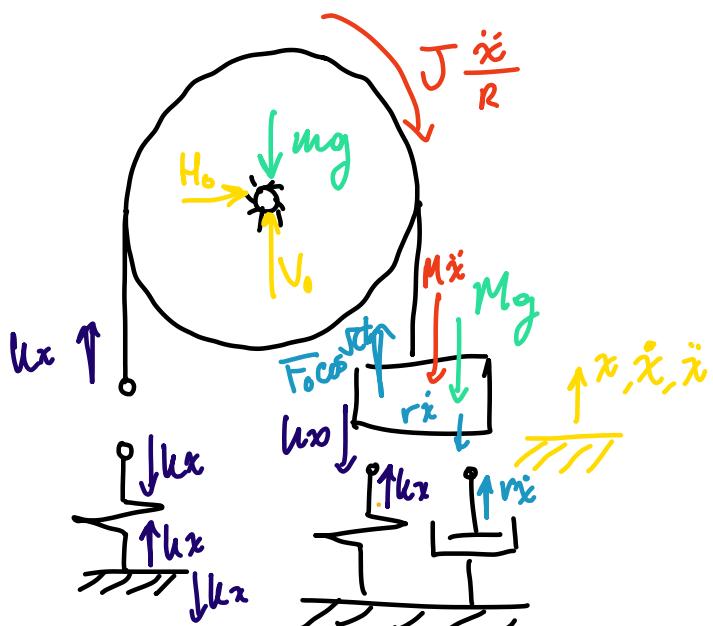
$$F(t) = F_0 \cos \sqrt{r} t$$

$$F_0 = 10 \text{ N}$$

$$\sqrt{r} = 5 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

Determinare $X \rightarrow$ ampiezza di vibrazione
 $\varphi \rightarrow$ sfasamento

Bilancio delle Energie o Lagrange \rightarrow Metodi diversi



Incognite $H_0, V_0, x, \dot{x}, \ddot{x}$

Ma ci interessano H_0 e V_0 quindi:

$$\sum M_o^{\text{SIST}} = 0$$

$$J\ddot{x} + M\ddot{x}R + MgR + kxR + r\dot{x}R + kx \cdot R - F_{\text{cos}}\sqrt{2}t R = 0$$

$$(J/R^2 + M)\ddot{x} + r\dot{x} + 2kx = F_{\text{cos}}\sqrt{2}t - Mg$$

Differentiali di secondo ordine, si annulla i 2 particolari

Omogeneo $(J/R^2) \ddot{x}_g + r\dot{x}_g + 2kx_g = 0$

Particolare 1 $(J/R^2 + M)\ddot{x}_{ps} + r\dot{x}_{ps} + 2kx_{ps} = F_{\text{cos}}\sqrt{2}t$

Particolare 2 $(J/R^2 + M)\ddot{x}_{ps} + r\dot{x}_{ps} + 2kx_{ps} = -Mg$

$$x(t) = x_g(t) + x_{ps}(t) + x_{p2}(t)$$

→ Dopo poco tempo va via quindi lo ignoriamo

x_{p2} è il punto statico

x_{ps} è quello che ci importa

$$m_{eq} = \frac{J}{R^2} + M \quad k_{eq} = 2k$$

$$m_{eq}\ddot{x}_{ps} + r\dot{x}_{ps} + k_{eq}x_{ps} = F_{\text{cos}}\sqrt{2}t$$

stato

$x_{pz}(t) = X \cos(\sqrt{2}t - \varphi)$
 Hanno detto che è meglio perciò sarebbe anche seno se ci fosse altro componente
 Il ritmo delle forze determina il ritmo del movimento del sistema.

$$\dot{x}_{pz} = -X\sqrt{2} \sin(\sqrt{2}t - \varphi)$$

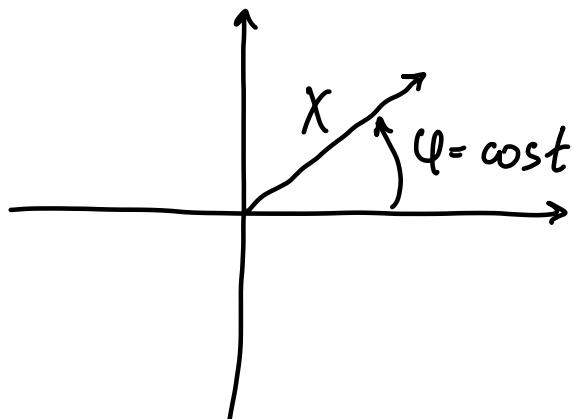
$$\ddot{x}_{pz} = -X\sqrt{2}^2 \cos(\sqrt{2}t - \varphi)$$

$$-m_{eq}X\sqrt{2}^2 \cos(\sqrt{2}t - \varphi) - rX\sqrt{2} \sin(\sqrt{2}t - \varphi) + m_{eq}X \cos(\sqrt{2}t - \varphi) - F_{ocx}(\sqrt{2}t - \varphi) = 0$$

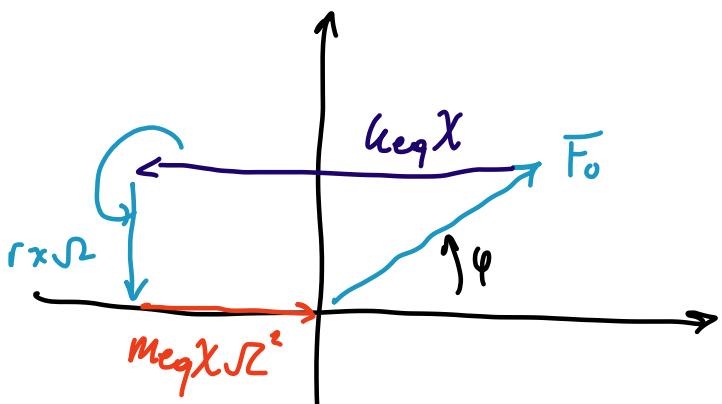
$$\sqrt{2}t - \varphi = \sqrt{2}\tau \rightarrow \sqrt{2}t = \sqrt{2}\tau + \varphi$$

$$(F_0 \cos \sqrt{2}\tau + \varphi) - m_{eq}X \cos \sqrt{2}\tau + rX\sqrt{2} \sin(\sqrt{2}\tau) + m_{eq}X\sqrt{2}^2 \cos(\sqrt{2}\tau) = 0$$

$$F_0 \cos \sqrt{2}\tau + \varphi + m_{eq}X \cos(\sqrt{2}\tau - \pi) + rX\sqrt{2} \cos(\sqrt{2}\tau + \frac{3}{2}\pi) + m_{eq}X\sqrt{2}^2 \cos(\sqrt{2}\tau) = 0$$



Prendiamo tutto vettori



$$(k_{eq}X - m_{eq}\sqrt{r^2}) + (rX\sqrt{r^2}) = F_0^2$$

$$X(k_{eq} - m_{eq}\sqrt{r^2})$$


Girare con $\sqrt{r}t$
intorno all'origine.

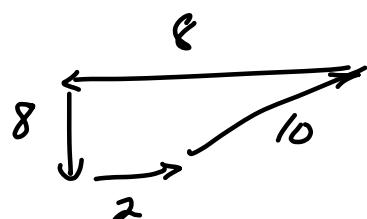
$$\begin{aligned} X &= \frac{F_0}{\sqrt{(k_{eq} - m_{eq}\sqrt{r^2})^2 + (r\sqrt{r^2})^2}} \\ &= \frac{1}{800} = 2 \text{ mm} \end{aligned}$$

$$F_0 = 10 \text{ N}$$

$$k_{eq} \cdot X = 4000 \cdot \frac{2}{1000} = 8 \text{ N}$$

$$r\sqrt{r}X = 800 \cdot \frac{2}{1000} \cdot 5 = 8 \text{ N}$$

$$m\sqrt{r^2} = 40 \cdot \frac{2}{1000} \cdot 25 = 2 \text{ N}$$



$$8^2 + 6^2 = 64 + 36 = 100 = 10^2 \quad \checkmark$$

Forza Tramessa

$$\begin{aligned} \text{DINAMICA} \\ R_{or}(t) &= kx_{pz}(t) + rix_{pz}(t) = kX \cos(\sqrt{r}t - \varphi) - rX\sqrt{r} \sin(\sqrt{r}t - \varphi) \\ &= kX \cos \sqrt{r}t - rX \cos \sqrt{r}t \end{aligned}$$

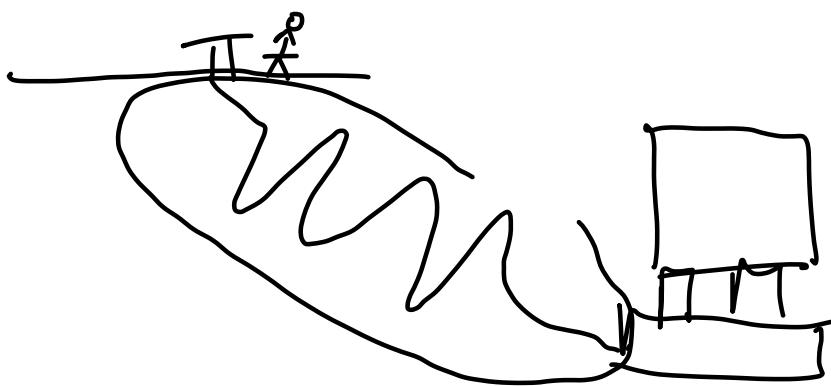
$$kx = 2000 \cdot \frac{2}{1000} = 4N$$

Non si può sommare

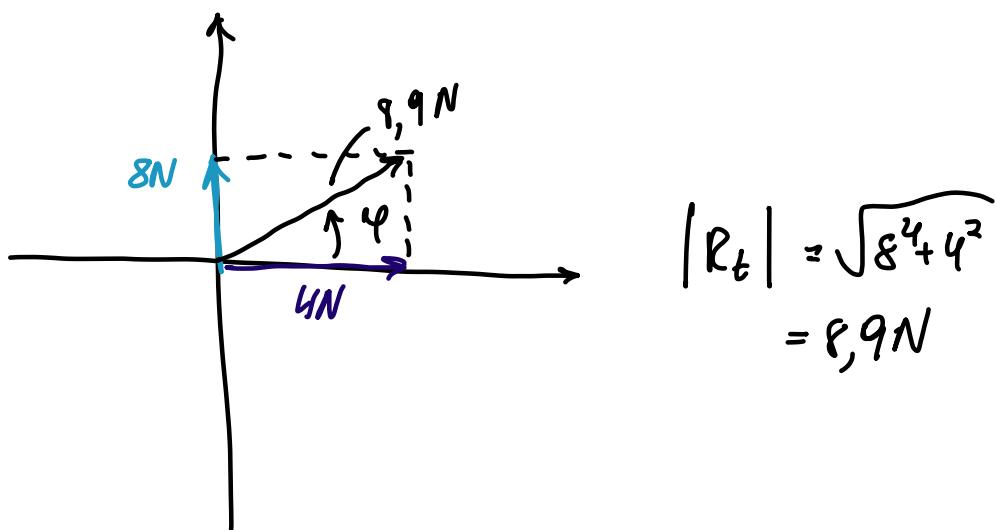
$$r\lambda\sqrt{2} = 800 \cdot \frac{2}{1000} \cdot 5 = 8N$$

o sottrarre

Le statiche di sedile non ha molto effetto, quelle dinamiche invece sono importanti perché

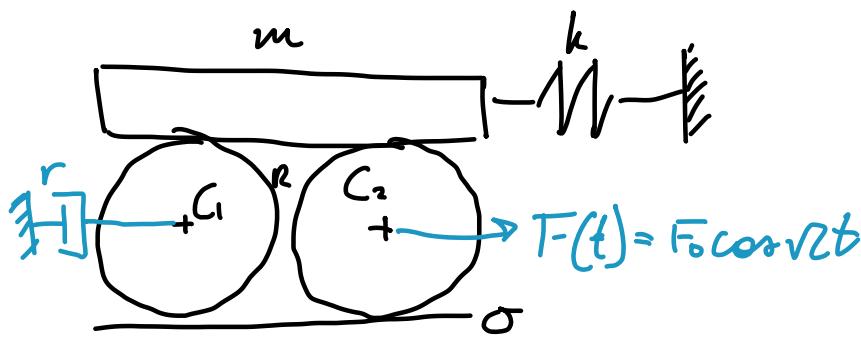
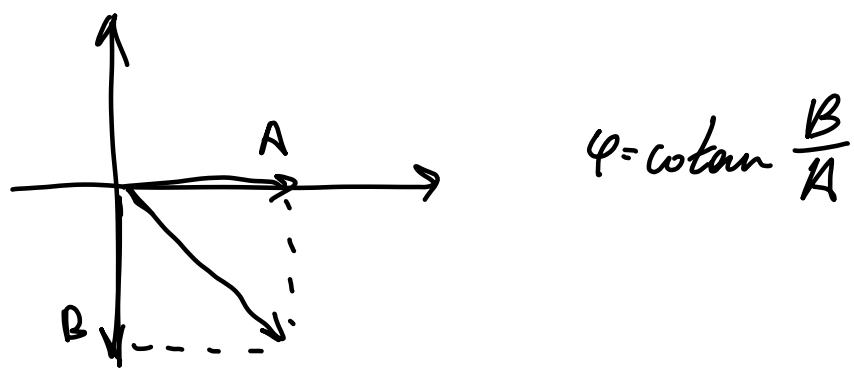


La tensio tra metropolitana e persone agisce con uno scoppio (circa), anche se sono piccole le forze creano disturbi che possono causare problemi



$$x(t) = A \cos \omega t + B \sin \omega t = X \cos(\omega t - \varphi)$$

$$X = \sqrt{A^2 + B^2}$$



Dati:

$$m = 20 \text{ kg}$$

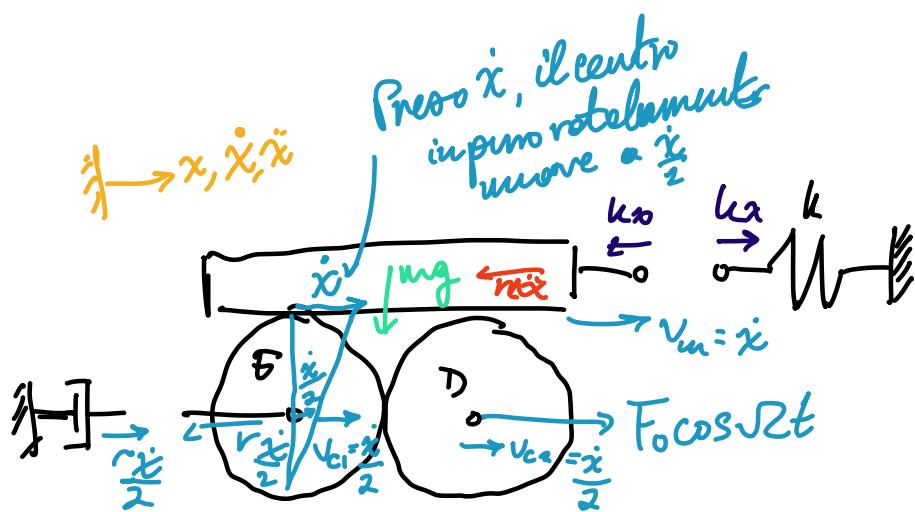
$$R = 0,25 \text{ m}$$

$$k = 1000 \text{ N/m}$$

$$r = 200 \frac{\text{N}}{\text{m}}$$

$$F_0 = 100 \text{ N}$$

$$\omega = 20 \text{ rad/s}$$



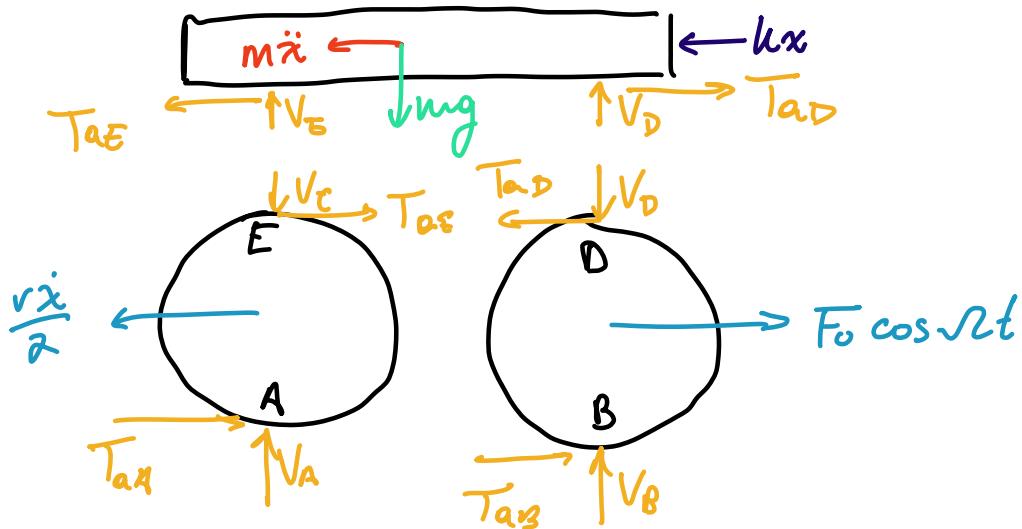
BdP $\sum W = 0$

$$-m\ddot{x} + mg \dot{x} \cos \frac{\pi}{2} - kx \cdot \dot{x} - \frac{r\dot{x}^2}{4} + F_0 \cos(\sqrt{2}t) \cdot \frac{\dot{x}}{2}$$

$$-m\ddot{x} - \frac{r\dot{x}^2}{4} - kx + \frac{1}{2} F_0 \cos \sqrt{2}t$$

$$m\ddot{x} + \frac{1}{4}r\dot{x}^2 + kx = \frac{F_0}{2} \cos \sqrt{2}t$$

Equilibri Dinamici



Sceglierai ricalcolo \rightarrow non conviene usare il sistema intero, guardiamo sistemi opportuni per trovare la soluzione

$$\sum F_H^{(m)} = 0$$

$$\sum M_A^{\text{DISCO1}} = 0$$

$$T_{AE} \cdot 2R - \frac{r\dot{x}}{2} R = 0$$

$$T_{AE} = \frac{r\dot{x}}{4}$$

$$\sum M_B^{\text{DISCO2}} = 0$$

$$T_{AD} \cdot 2R - F_0 \cos \sqrt{t} \cdot R = 0$$

$$T_{AD} = \frac{F_0}{2} \cos \sqrt{t}$$

$$\ddot{m\dot{x}} + \frac{r\dot{x}}{4} + kx - \frac{F_0}{2} \cos \sqrt{t} = 0$$

$$m\ddot{x} + \frac{r\dot{x}}{4} + kx = \frac{F_0}{2} \cos \sqrt{2}t$$

stessa equazione,
ma con il B di P non serve
operare.

Prossima volta Lagrange