

Lista - Penso

- Metodo degli Spostamenti
- Metodo delle Forze
- Teorema di Klapeyron e EPT
- Legame Costitutivo
- PLV su trave isostatica
- Effetto gradiente di temperatura su trave
- Metodo agli elementi Finiti
- Teoria della Piastra.

Teorema di Klapeyron e EPT

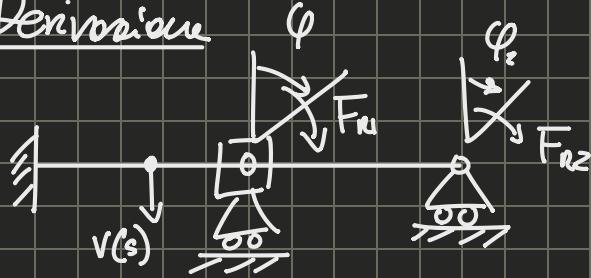
Il teorema di Klapeyron è un teorema che ci permette di trovare il lavoro occupato dalle forze interne alla trave.

Il teorema applicato al problema discreto ci dice che:

$$W_{FN} = \frac{1}{2} \underline{F}_n^T \underline{U} = \frac{1}{2} \underline{U}^T \underline{\underline{K}} \underline{U} > 0$$

= Σ → energia tenuta dal sistema a causa della sua deformazione.

Derivazione



$$\chi(s) = \sum_{i=1}^N \chi_i(s) U_i$$

$$M = -E\bar{I}\chi$$

$$\begin{aligned} \mathcal{R} &= \frac{1}{2} \int_S M \chi \, ds = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \int_S E \bar{I} \underbrace{\chi_i \chi_j}_{M} \, ds \underbrace{U_i}_{} \underbrace{U_j}_{} \\ &= \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \int_S \underbrace{\frac{M_i M_j}{E \bar{I}}}_{k_{ij}} \, ds \underbrace{U_i}_{} \underbrace{U_j}_{} \end{aligned}$$

Ritroviamo allora che $\mathcal{R} = \frac{1}{2} \underline{U}^T \underline{k} \underline{U} > 0$

(EPT)

Considerando i carichi esterni come conservativi, possiamo trovare l'energia potenziale occupata da loro.

$$V_p = - \int_S p \sum_{i=1}^N \underbrace{v_i}_{v(s)} U_i \, ds = - \sum_{i=1}^N \int_S p v_i(s) \, ds \underbrace{U_i}_{P_i} = \underline{P}^T \underline{U}$$

Definendo $\Pi = \mathcal{R}(s) + V_p = \frac{1}{2} \underline{U}^T \underline{k} \underline{U} + \underline{P}^T \underline{U}$

$$\delta \Pi = 0 \quad \forall S \underline{U} \Rightarrow \underline{S} \underline{U}^T [\underline{k} \underline{U} + \underline{P}] = 0 \quad \forall S \underline{U} \iff \underline{k} \underline{U} + \underline{P} = 0$$

degome Costitutiv

Per lo studio della cinematica, possiamo dividere lo spostamento di una sezione considerata indeformabile alla tavoletta, in due direzioni.

$$\begin{cases} S_x = u(x) - y \varphi(x) \\ S_y = v(x) \end{cases}$$

Da cui possiamo definire la deformazione ^{locale} \checkmark del sistema come:

$$\begin{cases} \epsilon_x = \frac{\partial S_x}{\partial x} = u' - y \varphi' \\ \epsilon_y = \frac{\partial S_y}{\partial y} = 0 \rightarrow \text{Coerente con ipotesi di sezione rigida.} \\ \gamma_{xy} = \frac{\partial S_x}{\partial y} + \frac{\partial S_y}{\partial x} = v' - \varphi \end{cases}$$

Modello Timoshenko $\gamma_{xy} = v' - \varphi$

Modello Eulero-Bernoulli $\rightarrow \gamma_{xy} = 0 \Rightarrow v' = \varphi$

Diciendo: $\eta(x) = u'$ e $-\varphi' = \chi(x)$, e $\gamma_{xy} = \tau$

Possiamo definire un vettore delle deformazioni generalizzate dipendente da x :

$$q(x) = [\eta, \chi, \tau]^T$$

Tramite una derivazione troviamo che:

$$Q = \int_A \underline{B}^T \underline{\sigma} dA = \int_A \begin{bmatrix} \sigma_x \\ y \sigma_x \\ \tau_{xy} \end{bmatrix} dA = [N, M, T]^T \stackrel{E.B}{=} [N, M]^T$$

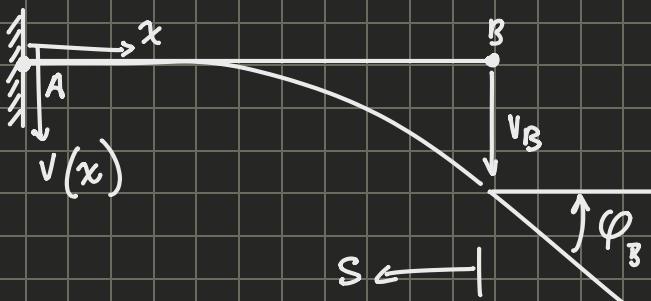
$$= \int_A \underline{\underline{B}}^T \underline{\underline{D}} \underline{\underline{B}} dA \cdot q = \underline{\underline{k}}_{se3} q$$

Tramite due bilanci ed un'approssimazione del PLV, troviamo che:

$$\begin{cases} M' - T = 0 \\ T' + p = 0 \end{cases}$$

e sappiamo che $M = EI\chi$

PLV su trave isostatica



Supponiamo di voler trovare V_B .

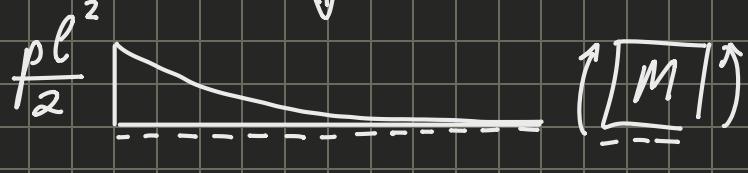
$$\begin{aligned} V_A &= v(0) = 0 & M_B &= M(l) = 0 \\ \varphi_A &= \varphi(0) = 0 & T_B &= T(l) = 0 \end{aligned}$$

Invece di usare la equazione delle linea elastica e dover risolvere un'ODE di quarto grado, ci serve risolvere uno semplice integrale.

Struttura Reale



$$\Rightarrow M = \frac{ps^2}{2} \rightarrow \chi(s) = \frac{M(s)}{EI}$$



$$\rightarrow T = ps \rightarrow t(s) = \frac{T(s)}{GA^4}$$

Struttura Fittizia

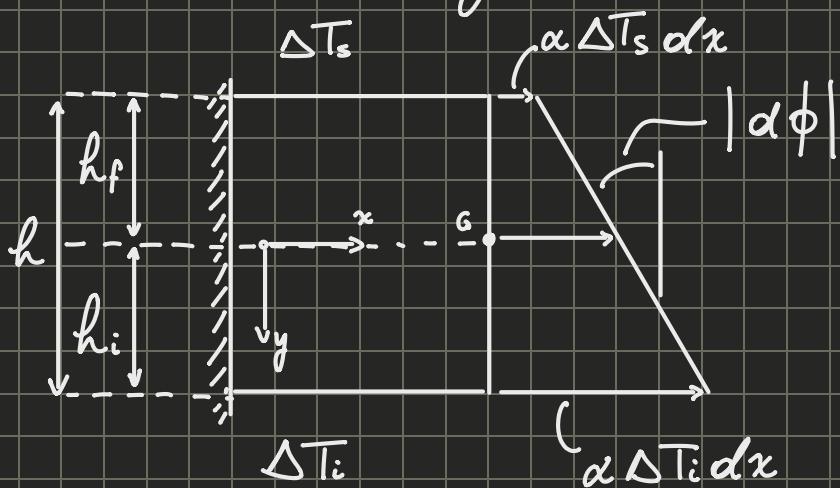


$$L_{ext} = 1 \cdot v_B = \int_0^l (M^* \chi + T^* t) ds = \int_0^l \left(\frac{M^* M}{EI} + \frac{T^* T}{GA^*} \right) ds$$

Fittizio Reale

Il concetto fittizio che applichiamo per ricavare lo sperimentalmente vero cambia in base a se interessa trovare v_B (caso a sinistra) o φ_B (caso a destra). Abbiamo quindi ridotto il problema alla soluzione di due strutture e un semplice integrale.

Effetto di un gradiente di temperatura su una trave



$$d\phi = \frac{\alpha (\Delta T_s - \Delta T_i)}{h} dx$$

Sapendo che per definizione $\chi = -\varphi'$

$$\Rightarrow \chi_T = -\varphi_T = \frac{\alpha \Delta T_s - \Delta T_i}{h}$$

L'effetto genera anche un'allungamento (δu_T) tale che:

$$\delta u_T = \alpha \Delta T_a dx \rightarrow \gamma_T = u' = \alpha \Delta T_a$$

$$\Rightarrow q_T = (\gamma_T, \chi_T, 0)^T$$

Questi effetti sono anelastici, quindi dobbiamo considerarli separati dagli effetti elasticci:

$$q = q_{ELAST} + q_T = \underbrace{K_{SEZ}^{-1}}_{q_{ELAST}} \underline{Q} + q_T$$

Metodo delle Forze

Corollario del PLV

$$\hookrightarrow \text{Se } L_{ext} = \tilde{\underline{F}}^* \tilde{\underline{U}} = \underline{Q}^* q = L_{int}$$

$$\text{è vero } \forall \{ \tilde{\underline{F}}^*, \underline{Q}^* \} \in C^* \iff \{ \tilde{\underline{U}}, q \} \in \hat{C}$$

Nel metodo delle forze svincoliamo la struttura per uno numero di vincoli pari al grado di iperstaticità.

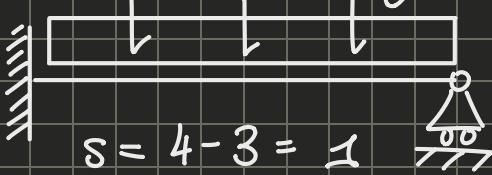
Per ogni grado che svincoliamo imponiamo un momento incognito. Il metodo delle forze punta alla soluzione di un sistema di equazioni di congruenza, tale che il sistema ai nodi dove svincoliamo abbia la stessa forma della struttura locale, cioè tutti gli angoli relativi sono mantenuti.

Come conseguenza dello svincolamento, possiamo risolvere solo sistemi iperstatici con il metodo delle forze.

Usiamo la sovrapposizione degli effetti per suddividere il problema, risolvendo prima la struttura principale (la struttura svincolata) sotto effetto dei carichi esterni.

Poi si risolve la struttura ad uno ad uno conica con carichi iperstatici unitari, per ricavare la cedevolezza del sistema (questi cari di carichi e le associate cedevolezze sono ricavati con il PLV). L'effetto ad ogni grado di iperstaticità causato ad ogni incognita è reso in forma matriciale per risolvere il problema e ricavare le forze equilibrate tali per cui la cinematica è congruente.

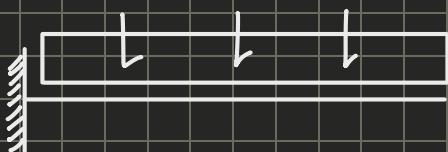
Esempio ad 1 grad



Struttura Principale



Auxiliare "0"



Auxiliare "1"



$$\frac{P l^2}{2} \left[\frac{1}{2} s^2 \right]$$

$$M_0 = \frac{1}{2} P s^2$$

$$M_1(s) = -s$$

Sovrapposizione Effetti: $M(s) = M_0 + X_1 M_1$

$$\Rightarrow \chi = \frac{M_0 + X_1 M_1}{EI}$$

Statica \rightarrow Fittizia

Cinematica \rightarrow Reale

$$L_{\text{EXT}} = \underline{\zeta} \cdot v_B = 0 \rightarrow \text{perché } v_B = 0$$

$$\begin{aligned} L_{\text{INT}} &= \int M_1(s) \chi(s) ds \\ &= \int_0^l M_1(s) \cdot \frac{M_0(s) + X_1 M_1(s)}{EI} ds \\ &= \int_0^l \frac{M_1^2(s)}{EI} ds X_1 + \int \frac{M_0(s) M_1(s)}{EI} ds = \eta'' X_1 + \eta_{01} \end{aligned}$$

\rightarrow Sapendo M_0 e M_1 , si può ricavare, ricavando X_1 .

Metodo degli Spostamenti

Corollario al PLV

$$\text{Se } L_{\text{EXT}} = \underline{\tilde{F}}^T \hat{\underline{U}} = \underline{\tilde{Q}}^T \hat{\underline{q}} = L_{\text{INT}}$$

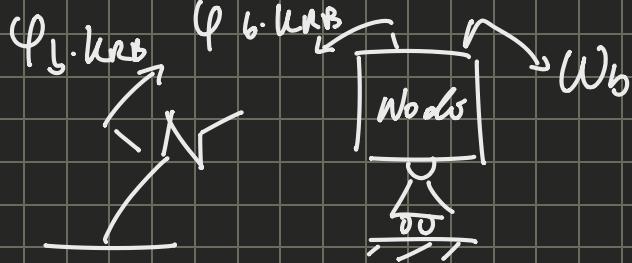
$$\text{è vero } \forall \{ \hat{\underline{U}}, \hat{\underline{q}} \} \in \hat{C} \iff \forall \{ \underline{\tilde{F}}, \underline{\tilde{Q}} \} \in C^*$$

Il metodo degli spostamenti è analogo al metodo delle forze. In questo metodo si vincola lo spostamento o rotazione in tutti i punti di interesse, e poi si vincolano tutti questi applicando un "blocco". Da qui applichiamo spostamenti uno ad uno ad ogni punto di interesse o "nodo". Da questi spostamenti unitari posiamo

ricavare le forze interne generate (questo ci permette di vedere che la trave agisce come una molla, resistente alle forze che la allontanano con forze opposte interne).

Per il principio della sovrapposizione degli effetti possiamo sommare gli effetti di ogni spostamento ad ogni nodo.

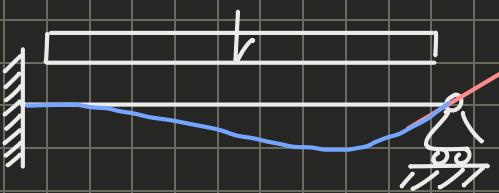
Faccendo l'equivalenza di queste forze interne / spostamenti unitari agli effetti generati dalle forze interne, ci permette di trovare gli spostamenti ai nodi che generano forze equilibrate alle forze esterne. In più possiamo ricavare le forze in ogni punto sommando gli effetti unitari ai punti per gli associati spostamenti ricavati. Per tutti questi consideriamo i nodi come sezioni infinitesimali solide che non possono allontanarsi.



$$W_b = \varphi_b k_{RB}$$

In molti casi per trovare k_{RB} , cerchiamo \tilde{W} equivalente trovate la linea elastica, che poi possiamo calcolare e risolvere, visto che \tilde{W} non è solo unico al nodo ma al conico che viene applicato alla trave.

Esempio:

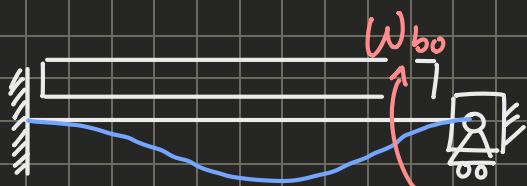


Struttura Reale

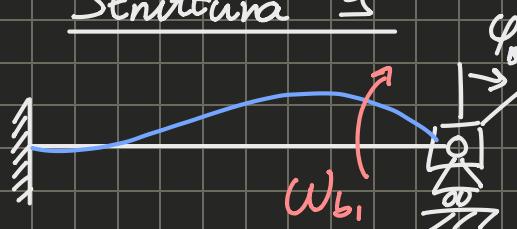


Struttura Principale

Struttura "0"



Struttura "1"



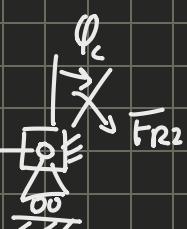
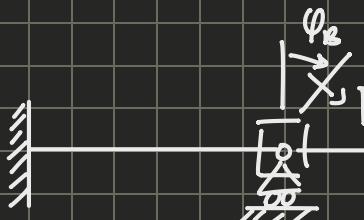
Da qui ricaviamo

$$P_{b0} - \varphi_b W_{b1} = 0$$

$$k_{01} = P_{b0} \quad k_{11} = W_{b1} \quad \rightarrow \underline{k} \underline{U} + \underline{P} = \underline{0}$$

Teorema di Clapeyron e metoda degli spostamenti
e EPT

$$W_{FR} = \frac{1}{2} \underline{U}^T \underline{k} \underline{U} > 0$$



$$v(s) = \sum_{i=1}^N v_i(s) U_i$$

$$\chi(s) = \sum_{i=1}^N \chi_i(s) U_i$$

$$M = -EI\chi$$

$$\chi = \sum_{i=1}^N \chi_i U_i$$

$$J = \frac{1}{2} \int_S M \chi ds = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \int_S EI \chi_i \chi_j ds U_i U_j$$

$$= \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \int_S \frac{M_i M_j}{EI} ds U_i U_j \rightarrow J = \frac{1}{2} \underline{U}^T \underline{k} \underline{U} > 0$$

$$V_p = - \int_s \rho \underbrace{\sum_{i=1}^N v_i U_i}_{v(s)} ds = - \sum_{i=1}^N \underbrace{\int_s \rho v_i(s) ds}_{P_i} U_i = \underline{P}^\top \underline{U}$$

$$\Pi = \mathcal{R} + V_p = \frac{1}{2} \underline{U}^\top \underline{k} \underline{U} + \underline{P}^\top \underline{U}$$

$$\nabla \Pi = 0 \Rightarrow \nabla \underline{U}^\top [\underline{k} \underline{U} + \underline{P}] = 0 \quad \forall s \underline{U} \iff \underline{k} \underline{U} + \underline{P} = 0$$