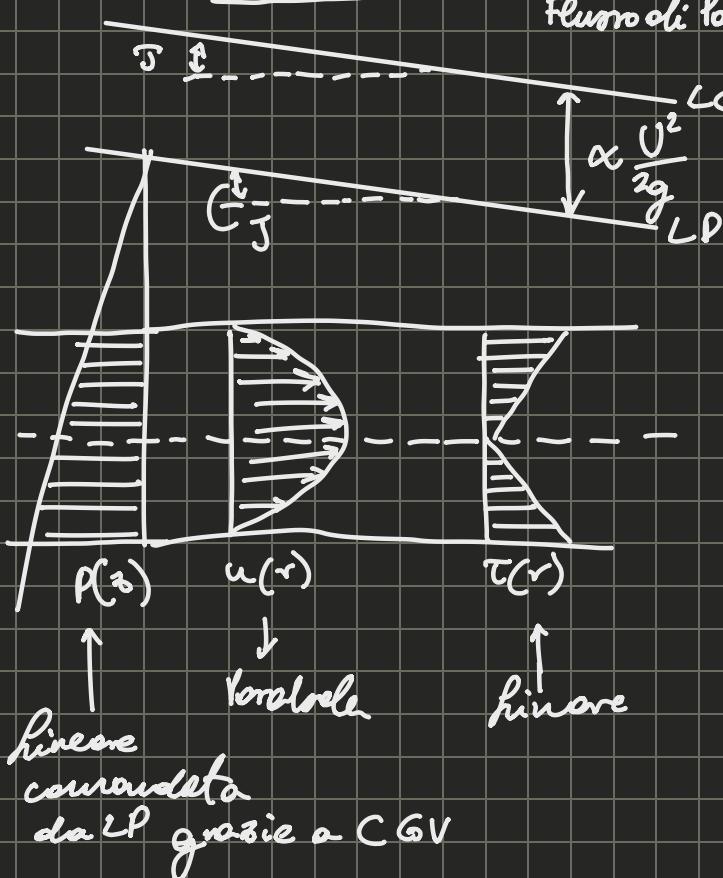


Risposta 8 -



Come abbiamo fatto per  $\alpha$ ,  
possiamo raggiungere altre cose:

$M$  - spinto dinamico / flusso di quantità di moto

$$\left( \int_A \rho \cdot v \cdot v \cdot n \, dA \right)$$

Vediamo che flusso è semplice e  $v = u$

Possiamo scrivere

$$M_x = \int_A \rho u^2 dA = \rho \frac{\int_A u^2 dA}{U^2 A} \cdot U^2 A = \rho \frac{\int_A u^2 dA}{U^2 A} U Q$$

$$\underbrace{\quad}_{\beta}$$

Coefficiente di ragguaglio

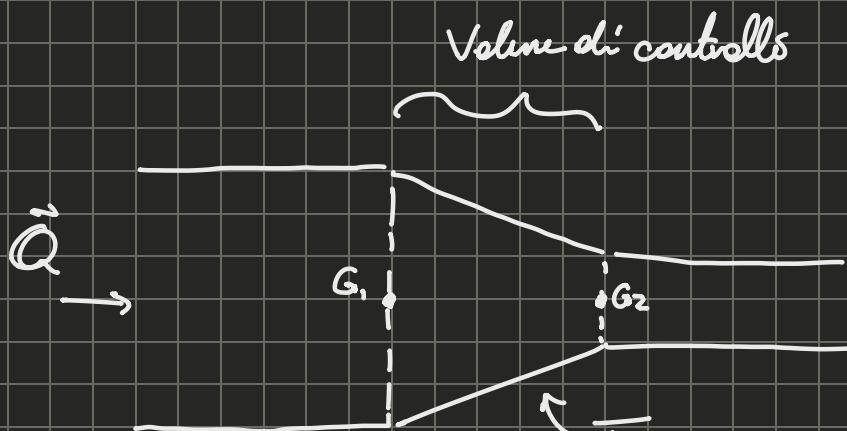
della spinta dinamica / flusso di quantità di moto

$$\rho Q U \beta = \rho U^2 A \beta$$

$$\frac{1}{\rho} = \frac{Q^2}{A} \beta$$

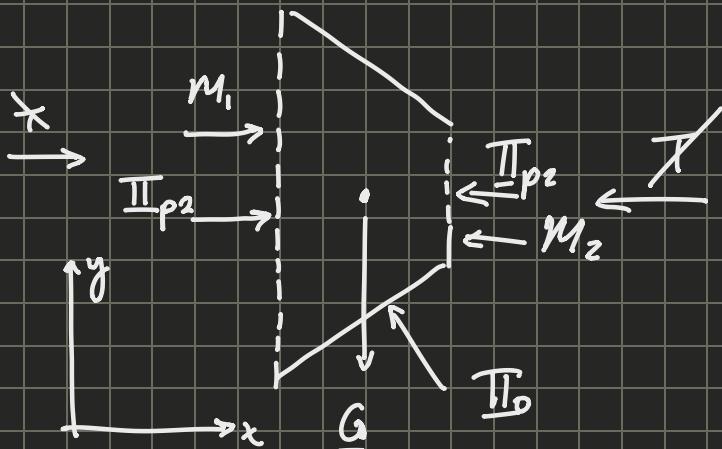
È modo più facile da scrivere e possiamo scriverlo in vari modi.

Per questo flusso  $\beta = \frac{\int u^2 A}{J^2 A} = \frac{4}{3}$



Troviamo la spinta su questa parte.  
Con posizionare inizialmente l'ancoraggio.

Volume di controllo con forze:



$\frac{\partial u}{\partial x}$  esiste, ma le T

si solletto sono piccole quindi non le mettiamo

$M_3$  per lo stesso ragione, di cui non è adatto uscire.

Tutte Azioni superficiali

$$Q + \underline{T} + \underline{I} + \underline{M} = 0$$

$$Q + \underline{T_p} + \underline{T} + \underline{I} + \underline{M} = 0$$

Azioni superficiali da pressione "da viscosità"

$\underline{T}_0$  sono tutte le possibili sollecitazioni sulle superficie, non specificheremo se sono pressione o viscosità, mettiamo tutto insieme solo in queste fermezza

$$\underline{\omega}_y = -\gamma \omega$$

$$M_{zx} = \beta \rho Q U_2$$

$$M_{zx} = -\beta \rho Q U_2$$

$$\underline{\Pi}_{PG1x} = \rho_{G1} A_1$$

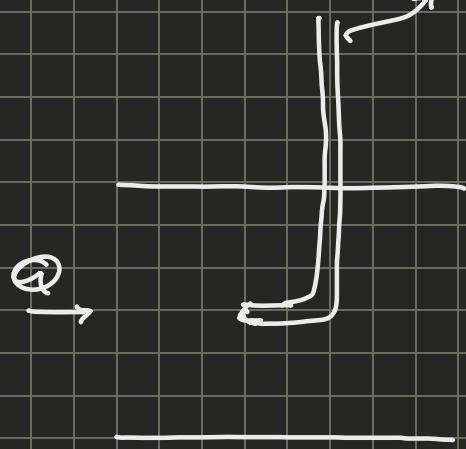
$$\underline{\Pi}_{PG2x} = -\rho_{G2} A_2$$

$$\underline{S} = -\underline{\Pi}_0 = \underline{G} + \underline{\Pi}_{P1} + \underline{\Pi}_{P2} + \underline{M}_1 + \underline{M}_2$$

Da qui si ottiene uguale alle statiche.

Questo approccio può fare su ogni tipo di volume di controllo.

### Turbolenza



Tubo da Pitot  $\rightarrow$  piccoli gradi di rete  
anche per fluidi non perfetti.



Si vede una costante, ma non sempre, ci possono essere delle oscillazioni grandi.

C'è un qualcosa altro che è la turbolenza.

La striscia è circa costante ma ci le derivazioni  
che vengono con costante

Che lo modelliamo?

- Modelliamo tutto a scala temporale piccola
- Vogliamo sapere mediante l'andamento
  - Nodo turbolento medio.

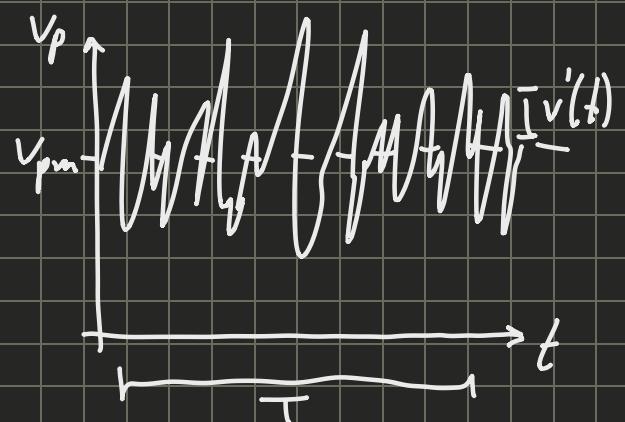
Or sono molto temporale come l'Uolo  
primo

Possiamo fare delle decomposizioni alla Reynolds

$$\text{e.g. } v_p = v_{pm} + v'(t)$$

↑  
Valor  
medio + fluttuazione

$$v_{pm} = \frac{1}{T} \int_T v_p dt$$



T periodo temporale abbastanza

grande per fare media, equivalente temporale del nolo

$$v'_{pm} = 0 \text{ perché } v'_{pm} = \frac{1}{T} \int_T (v_p - v_{pm}) dt = \frac{1}{T} \int_T v_p dt - \frac{1}{T} \int_T v_{pm} dt = \\ v'(t)$$

$$= v_{pm} - v_{pm} = 0$$

Per studiare il nodo turbolento medio ci importa solo  $v_{pm}$  non  $v'_p$ , ci importa modellarci come si studia solo la media temporale.

di Navier - Stokes

Per passare da equazioni all'istante a equazioni nel tempo medie, dobbiamo integrare nel tempo invece nello spazio, è equivalente del ricavo globale ma nel tempo.

Integriamo Navier Stokes nel tempo:

$$\begin{cases} \operatorname{div}(\underline{v}) = 0 \\ \rho \left( f - \frac{d\underline{v}}{dt} \right) = \operatorname{grad}(p) - \mu \cdot \nabla \underline{v} \end{cases} \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{Vogliamo} \\ \text{nell'istante,} \\ \text{ma non è} \\ \text{possibile che} \\ \text{funzioni valgano} \\ \text{nello tempo quindi} \\ \text{integriamo per} \\ \text{medire le} \\ \text{equazioni nel tempo.} \end{array}$$

Saranno in 2D per richiedere i conti  
 $\frac{1}{T} \int_T \operatorname{div}(\underline{v}) = 0 \rightarrow \text{media temporale}$

$$\frac{1}{T} \int_T \left( \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y} \right) dt = 0$$

$$\frac{1}{T} \int_T \left[ \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} (u_m + u') \cdot \frac{\partial}{\partial y} (v_m + v')}_{\text{Decomposizione di Regola di Liebniz}} \right] dt =$$

come abbiamo fatto prima

$$= \frac{1}{T} \int_T \frac{\partial u_m}{\partial x} dt + \frac{1}{T} \int_T \frac{\partial u'}{\partial x} dt + \frac{1}{T} \int_T \frac{\partial v_m}{\partial y} dt + \frac{1}{T} \int_T \frac{\partial v'}{\partial y} dt =$$

Regola di Liebniz

$$= \frac{\partial}{\partial x} \frac{1}{T} \int_T u_m dt + \frac{\partial}{\partial x} \underbrace{\frac{1}{T} \int_T u' dt}_{=0} + \frac{\partial}{\partial y} \frac{1}{T} \int_T v_m dt + \frac{\partial}{\partial y} \underbrace{\frac{1}{T} \int_T v' dt}_{=0}$$

perché valori medi di fluttuazioni

(permette scambio di derivata e integrale se valutano su periodi diversi (in questo caso spaziali)

e tempo)

per cui fusions la decomposizione  
di Reynolds.

$$= \frac{\partial u_m}{\partial x} + \frac{\partial v_m}{\partial y}$$

Medie nelle integrale delle medie è la  
medie stessa.

velocità media

$$\left\{ \begin{array}{l} \operatorname{div}(\underline{v}_m) = 0 \\ \end{array} \right.$$

Integriamo la seconda equazione, come alla integrazione  
globale  $\underline{a}$  è il termine decoupling le robe:

$$\underbrace{p \left( \underline{f}_m + \underline{f}' - \frac{d}{dt} (\underline{v}_m + \underline{v}') \right)}_{\text{quando } \underline{f} = g} = \operatorname{grad}(p_m + p') - \mu \Delta (\underline{v}_m + \underline{v}')$$

quando  $\underline{f} = g$

$\underline{f}' = g$ , ma questo

è il caso generale

La varia  $v$  varia anche  $p$

$$\frac{1}{T} \int_T (\underline{f}_m + \underline{f}') dt = \underbrace{\frac{1}{T} \int_T \underline{f}_m dt}_{\underline{f}_m \text{ come sempre cubiale}} + \underbrace{\frac{1}{T} \int_T \underline{f}' dt}_{\text{di fluttuazioni è } 0} = \underline{f}_m^0$$

$$\frac{1}{T} \int_T \nabla(p_m + p') dt = \nabla \frac{1}{T} \int_T (p_m + p') dt = \operatorname{grad}(p_m)$$

$$\frac{1}{T} \int_T \mu \Delta (\underline{v}_m + \underline{v}') dt = \Delta \frac{1}{T} \int_T \mu (\underline{v}_m + \underline{v}') dt = \mu \Delta \underline{v}_m$$

$$\frac{du}{dt} = \frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} =$$

Facendo in  
una direzione,  
l'approssimazione  
stessa nelle altre  
dimensioni

$$= \frac{\partial}{\partial t} (u_m + u') + (u_m + u') \frac{\partial}{\partial x} (u_m + u') + (v_m + v') \frac{\partial}{\partial y} (u_m + u') = \\ \text{tracce che abbiano fatto con } \frac{\partial (\partial B)}{\partial x} = \dots$$

$$= \frac{\partial}{\partial t} (u_m + u') + \frac{\partial}{\partial x} (u_m + u')^2 - (u_m + u') \cancel{\frac{\partial}{\partial x} (u_m + u')} + \frac{\partial}{\partial y} [(u_m + u')(v_m + v')] \\ - \cancel{(u_m + u') \frac{\partial}{\partial y} (v_m + v')} \\ (u_m + u') \cancel{\frac{\partial}{\partial x} (v_m + v')} = 0$$

Trimmo non si tolgono perché se stessi  
sono nulli ma perché la loro somma è nulla

$$= \frac{\partial}{\partial t} (u_m + u') + \frac{\partial}{\partial x} (u_m^2 + 2u_m u' + u'^2) + \frac{\partial}{\partial y} (u_m v_m + u' v' + u_m u' + u' v_m)$$

Abbiamo solo sviluppato  $\frac{\partial u}{\partial t}$ , dobbiamo ora fare  
la media temporale

$$= \frac{1}{T} \left[ \frac{\partial}{\partial t} (u_m + u') + \frac{\partial}{\partial x} (u_m^2 + 2u_m u' + u'^2) + \frac{\partial}{\partial y} (u_m v_m + u' v' + u_m u' + u' v_m) \right]$$

L'ultimo applicato anche a integrale e derivata nel tempo

$$\left( \frac{\partial}{\partial t} \cdot \frac{1}{T} \int_T (u_m + u') dt \right) = \frac{\partial u_m}{\partial t}$$

$u_m$

lo facciamo

per mantenere la possibilità di  
fare la media su periodo T  
fornire la media su periodo T  
variate. Ci permette di  
fare un andamento più preciso  
di quelli che diamo facendo.

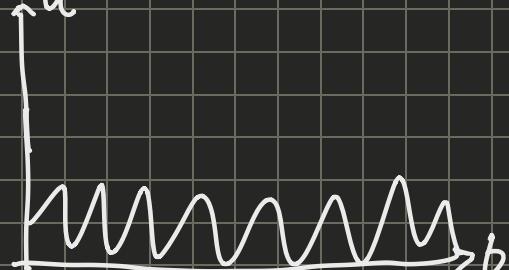
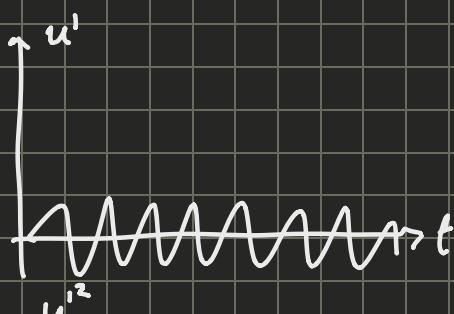
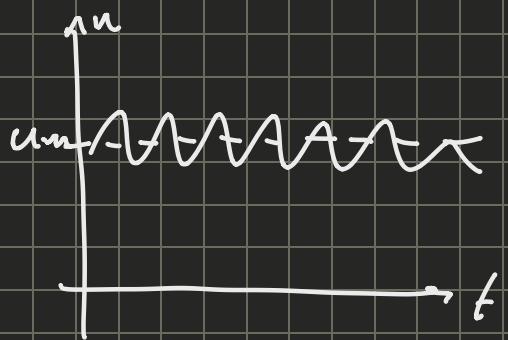
$$\frac{\partial}{\partial x} \cdot \frac{1}{T} \int_T u_m^2 dt = \frac{\partial}{\partial x} u_m^2$$

$$\frac{\partial}{\partial x} \frac{1}{T} \int_T 2\pi m k' dt = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial x} \cdot \frac{1}{T} \int_{-T}^T u^2 dt = \frac{\partial}{\partial x} u_m^2$$

Non può esser  
o è per le fa  
sue medie non  
o nelle grazie  
a spese

→ Vomiante di u (statistica)



$$\frac{\partial}{\partial y} \stackrel{!}{=} \int_{-\infty}^{\infty} u_m v_m dt = \frac{\partial}{\partial y} (u_m v_m)$$

$$\frac{\partial}{\partial y} \frac{1}{T} \int_T u^i v_m dt = \frac{\partial}{\partial y} \frac{1}{T} \int_T v^m u_i dt = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial y} \neq \int_T u' v' dt = \frac{\partial}{\partial y} (u' \cdot v')_m$$

$$f = \frac{\partial u_m}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial x} u_m^2 + \frac{\partial}{\partial x} u_m^2 + \frac{\partial}{\partial y} (u_m v_m) + \frac{\partial}{\partial y} (u' v')_m$$

# Funzione della accelerazione nel tempo

$$= \frac{\partial u_m}{\partial b} + u_m \frac{\partial u_m}{\partial x} + u_m \cancel{\frac{\partial u_m}{\partial x}} + \frac{\partial}{\partial x} u_m^2 + u_m \frac{\partial v_m}{\partial y} + v_m \frac{\partial u_m}{\partial y} +$$

↑

$\frac{\partial}{\partial y}(uv)_m$

q

Equivalente zu Continuität

$$\rho \left( f_a - \frac{\partial u_a}{\partial t} - u \frac{\partial u}{\partial x} - v \frac{\partial u}{\partial y} \right) = \frac{\partial p}{\partial x} - \mu \Delta u$$

$\frac{1}{T} \int_T$  media temporale

$$\rho \left( f_{x_m} - \frac{\partial u_m}{\partial t} - u_m \frac{\partial u_m}{\partial x} - \frac{\partial}{\partial x} u_m \cdot v_m \frac{\partial u_m}{\partial x} - \frac{\partial}{\partial y} (u' v')_m \right) = \frac{\partial f_m}{\partial x} - \mu D v_m$$

I termini linearizzati corrispondono nel tempo e lo riconoscono.

I termini non-lineari generano termini aggiuntivi.

Cambiando il Te la caratteristica della turbolenza è possibile che varii un po' la media.

NS

$$\left\{ \begin{array}{l} \operatorname{div}(v) = 0 \\ \rho \left( f - \frac{\partial v}{\partial t} \right) = \operatorname{grad} \rho - \mu D v \end{array} \right.$$

Reynolds  
(R)

$\bar{F} = m \bar{a}$

$$\operatorname{div}(v_m) = 0$$

$$\rho \left( f_m - \frac{\partial v_m}{\partial t} \right) = \operatorname{grad} \rho_m - \mu D v_m + \operatorname{div} \phi_R$$

$$\operatorname{div} \phi$$

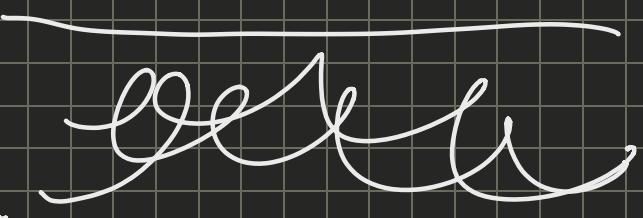
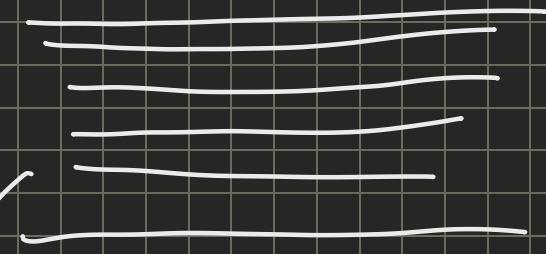
Nel caso bidimensionale

$$\phi_R = \rho \begin{vmatrix} u_m & (u' v')_m \\ (u' v')_m & v'^2_{na} \end{vmatrix}$$

→ Termini che si sono aggiuntivi per la media dei componenti non-lineari.

→ Tensione degli sforzi di Reynolds

Perché devono esistere questi sforzi:



Le turbolenze non è lineare, le particelle vanno dove vogliono, si urtano causando una dissipazione di energia.

→ Il moto turbolento medio è filtrato e lineare, ma per recuperare il comportamento turbolento dobbiamo considerare il termine dissipativo.

L'unico problema che abbiamo ora è che abbiamo interpolato sulle misure diseguite, dobbiamo allora creare un legame costitutivo per legare gli stanti di Reynolds

→ Il legame è dato da un modello di turbolenza che non conosciamo.