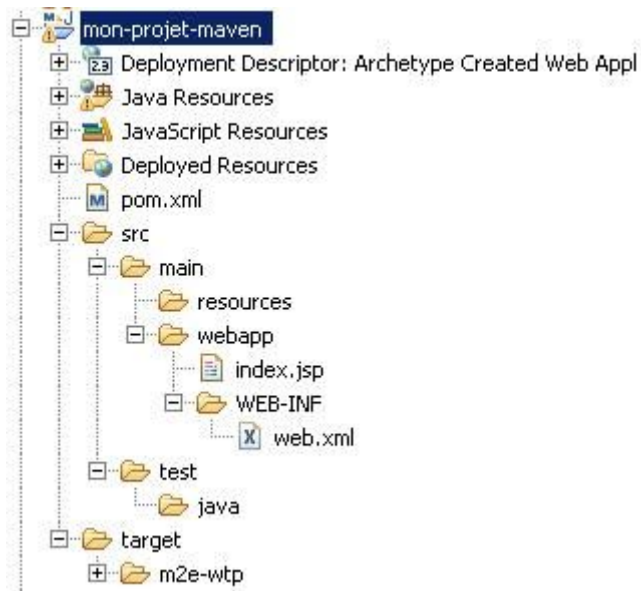


Examen
SCHUTZ Lucas

1. Maven est un outil de gestion et d'automatisation de production des projets logiciels Java en général et Java EE en particulier. Il est utilisé pour automatiser l'intégration continue lors d'un développement de logiciel.

2.



3. Le groupId, l'artifactId et la version
4. ant et gradle
5. Le TDD: *test-driven development* consiste à ce que le code de votre application suive un plan fixé par les tests.
6. Le principe SOLID c'est :
 - Responsabilité unique (*Single responsibility principle*)
une classe, une fonction ou une méthode doit avoir une et une seule responsabilité
 - Ouvert/fermé (*Open/closed principle*)
une entité applicative (class, fonction, module ...) doit être ouverte à l'extension, mais fermée à la modification
 - Substitution de Liskov (*Liskov substitution principle*)
une instance de type T doit pouvoir être remplacée par une instance de type G, tel que G sous-type de T, sans que cela ne modifie la cohérence du programme
 - Ségrégation des interfaces (*Interface segregation principle*)
préférer plusieurs interfaces spécifiques pour chaque client plutôt qu'une seule interface générale
 - Inversion des dépendances (*Dependency inversion principle*)
il faut dépendre des abstractions, pas des implémentations
7. Apache Tomcat, ASP.NET et Citrix

8. Dans le fichier web.xml

9.

10. Un **mapping objet-relationnel** (en anglais **object-relational mapping** ou **ORM**) est un type de programme informatique qui se place en interface entre un programme applicatif et une base de données relationnelle pour simuler une base de données orientée objet.