

Escuela Superior de Computo

Instituto Politécnico Nacional

Practica 2

Generador aleatorio

Arturo Avila Lopez

Algoritmos Genéticos

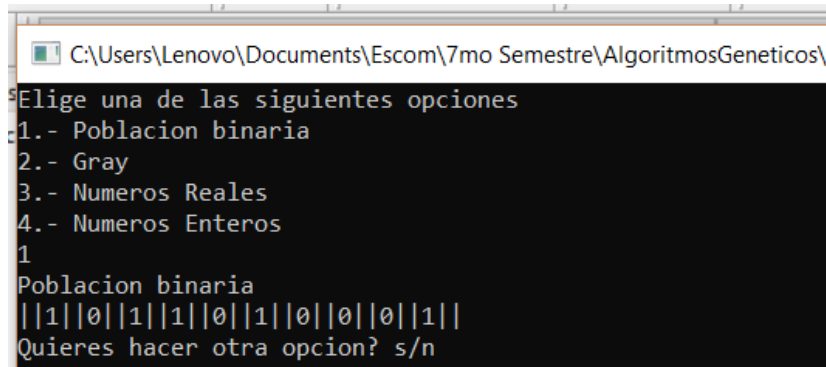
3CM5

### Introducción:

En esta practica tratamos el tema de generar arreglos aleatorios con, binario, Gray, reales y enteros. Para lo que utilizamos números random y para llenar estos mismos.

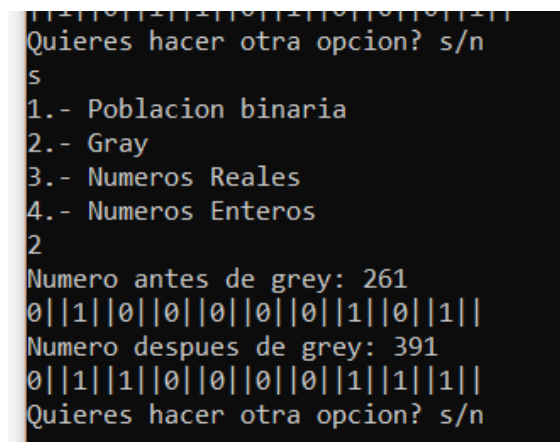
### Desarrollo:

1.-En esta primera pantalla se presenta una población binaria



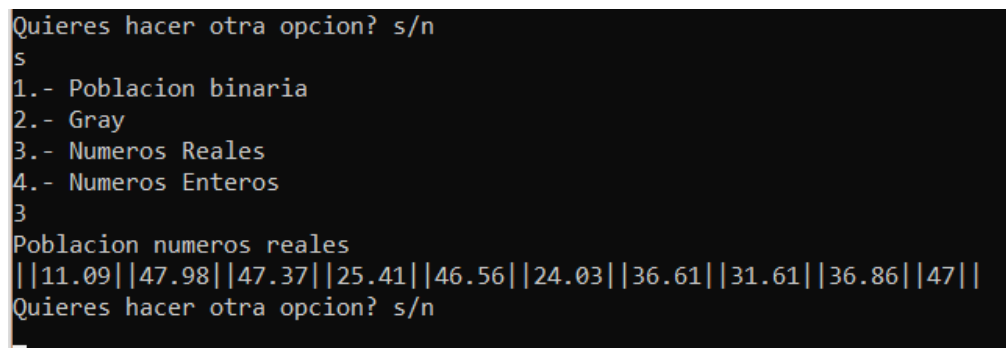
```
C:\Users\Lenovo\Documents\Escom\7mo Semestre\AlgoritmosGeneticos\
Elige una de las siguientes opciones
1.- Poblacion binaria
2.- Gray
3.- Numeros Reales
4.- Numeros Enteros
1
Poblacion binaria
||1||0||1||1||0||1||0||0||0||1||
Quieres hacer otra opcion? s/n
```

2.-En esta un Gray



```
||1||0||1||1||0||1||0||0||0||1||
Quieres hacer otra opcion? s/n
s
1.- Poblacion binaria
2.- Gray
3.- Numeros Reales
4.- Numeros Enteros
2
Numero antes de grey: 261
||0||1||0||0||0||0||0||1||0||1||
Numero despues de grey: 391
||0||1||1||0||0||0||0||1||1||1||
Quieres hacer otra opcion? s/n
```

3.-Continuamos con una población de números reales



```
Quieres hacer otra opcion? s/n
s
1.- Poblacion binaria
2.- Gray
3.- Numeros Reales
4.- Numeros Enteros
3
Poblacion numeros reales
||11.09||47.98||47.37||25.41||46.56||24.03||36.61||31.61||36.86||47||
Quieres hacer otra opcion? s/n
```

4.-y para finalizar una población de números enteros

```
Quieres hacer otra opcion? s/n
s
1.- Poblacion binaria
2.- Gray
3.- Numeros Reales
4.- Numeros Enteros
4
Poblacion numeros reales
||243||230||4||97||70||327||200||446||34||274||
Quieres hacer otra opcion? s/n
```

### Conclusión:

Como practica 2 aprendiendo a generar arreglos de 4 tipos diferentes, tomándolos como representación de poblaciones podremos darle un uso futuro para facilitar el uso e implementación de estos arreglos.