软件学院课程设计任务书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课程设  计名称 | 面向对象课程设计 | 学期 | 24-25-01 |
| 课程设  计题目 | **打字训练测试软件** | 班级 |  |
| 课  程  设  计  技  术  要  求 | 功能需求：  要求:设计一个英文打字测试软件。  具体要求：  1.从文件中调入英文录入材料，界面可以显示/隐藏原始材料。  2.依次提示材料中出现的所有英文单词（可以重复），一次练习一个，回车进入下一个单词练习。  3.给出总进度  4.实时给出当前错误率，平均录入速度。  5．其他功能可根据需要自行扩充，并请在课程设计报告中详细说明！  技术要求：  1、课程设计必须使用面向对象中的封装性、继承性以及多态性（类、继承、抽象类、接口、多态），且类设计必须合理  2、可视化一律采用JavaFX（不允许使用Swing或AWT）  3、所有题目均要设计数据存储，且数据存储采用文件（文本文件或二进制文件） | | |
| 指导老师（签字） |  | | |