

L'objectif de ce programme est : attribuer la classe active à l'élément li cliqué et la supprimer de tous les autres éléments li de la liste ul . Terminer le script en glissant le segments du code pour atteindre cet objectif .

```
<head>
<style type="text/css">
    .active{
        color:green;
        font-weight:bold;
    }
</style>
</head>
<body>
<ul>
    <li class="active">One</li>
    <li>Two</li>
    <li>Three</li>
</ul>
<script type="text/javascript">
    [ ]
    [ ]
    [ ]

    //Remove active class From All Elements
    [ ]
    [ ]
    [ ]

    //Add active class to current Element
    [ ]
    [ ]
</script>
</body>
```

if(element.classList.contains("active"))

});

allLis.forEach(function(element){

allLis.forEach(function(ele){

this.classList.add("active"); }

let allLis=document.querySelectorAll("ul li");

element.classList.remove("active");});

ele.onclick=function(){

Soit le script suivant :

```
<script type="text/javascript">
    let message="I Wish you good luck!!";
    //Affiche : Wish
    [ ]
    //Affiche : you
    [ ]
    //Affiche : good luck!!
    [ ]
    //Affiche : good luck
    [ ]
</script>
```

Glissez le segments de code au bons endroits

console.log(message.substr(11));

console.log(message.substr(20,11));

console.log(message.substr(7,3));

console.log(message.substr(2,6));

Soit le formulaire suivant :

```
<body>
  <p><input type="checkbox" value="400"> Ecran (400 DH) </p>
  <p><input type="checkbox" value="150"> Clavier (150 DH)</p>
  <p><input type="checkbox" value="40"> Souris (40 DH)</p>
  <p><input type="checkbox" value="550"> Scanner (550 DH)</p>
  <p><input type="checkbox" value="1300"> Imprimante (1300 DH)</p>
  <p><input type="checkbox" value="200"> Tablette (200 DH) </p>

  <p><input type="button" value="Calculer Montant" id="btn1"></p>
  <p><span id="result"> </span></p>
</body>
```

Compléter le script ci-dessous pour afficher le montant total des équipements achetés :

```
<script type="text/javascript">
  let allEqs= ;
  let =0;
  {
    if( ){
      montant+= ;
    }
  };
  =`${montant.ToFixed(2)} DH`;
</script>
```

item.checked	montant	allEqs.forEach(function(item,pos)
document.getElementById('result').innerHTML	parseFloat(item.value)	document.querySelectorAll("input[type='checkbox']")

Vous développez une page Web HTML5 qui contient le balisage et le code suivants: Vous avez les exigences suivantes:

- Afficher un message en empêchant l'envoi du formulaire si l'utilisateur sélectionne le premier élément OPTION vide
- Envoyer le formulaire sans rien afficher dans les autres cas

```
<form id="myForm">
  <select name="skills" id="skills">
    <option selected value="">Choisir une compétence ...</option>
    <option value="1">PHP</option>
    <option value="2">JavaScript</option>
    <option value="3">Bootstrap5</option>
  </select>
  <input type="submit" value="Envoyer"/>
</form>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
</script>
```

if(document.getElementById('#skills').value==""){	return false;}
document.querySelector("#myForm").onsubmit=(event)=>{	else{return true;}}
alert("Vous devez choisir une compétence !!!");	

Pour Calculer la valeur de l'IMC d'une personne, on utilise le formulaire suivant :

```
<form>
  <div class="form-group">
    Poids : <input type="text" class="form-control" id="poids"/>
  </div>
  <div class="form-group">
    Taille : <input type="text" class="form-control" id="taille"/>
  </div>
  <div class="form-group d-flex justify-content-end">
    <input type="button" id="calc" class="btn btn-info"/>
  </div>
  <div class="alert alert-info" id="res">
  </div>
</form>
```

L'idée est de diviser le poids en Kg par le carré de la taille en m. Complétez le script ci-dessous réaliser cet objectif

```
<script type="text/javascript">
  document.getElementById('calc').<input type="text" value="" /> ('click',(event)=>{
    let poids=<input type="text" value="" /> (document.querySelector('#poids').value);
    let taille=<input type="text" value="" /> (document.querySelector('#taille').value);
    let imc=<input type="text" value="" /> /<input type="text" value="" />;
    document.querySelector('#res').<input type="text" value="" /> =<input type="text" value="" />;
  });
</script>
```

poids

parseFloat

Math.pow(taille,2)

imc.toFixed(2)

innerHTML

addEventListener

Vous développez une page Html 5 dont le code est :

```
<ul id="languages">
  <li>HTML</li>
  <li>JavaScript</li>
  <li>Classic ASP</li>
  <li>ASP.Net</li>
</ul>
```

en plus vous avez une variable Javascript :

```
let languages=[];
```

vous voulez remplir le tableau languages par les éléments de la liste définie dans la page html et les afficher en ordre croissant.

quels sont les 4 actions nécessaires pour accomplir cette tâche :

```
<script type="text/javascript">
```

```
/*Ligne1*/<input type="text" value="" />
/*Ligne2*/<input type="text" value="" />
/*Ligne3*/<input type="text" value="" />
/*Ligne4*/<input type="text" value="" />
/*Ligne5*/<input type="text" value="" />
/*Ligne6*/<input type="text" value="" />
```

```
</script>
```

let all=document.querySelectorAll('li');

languages.push(element.innerHTML);

languages.sort();

all.forEach(element => {

element.innerHTML=languages[i];

Compléter le script ci-dessous :

```
let user={
  name:"FulleName",
  age:32,
  skills:["PHP","JAVASCRIPT","PYTHON"],
  addresses:{
    france:"Paris",
    morocco:{
      one:"Agadir",
      two:"Tiznit"
    }
  }
}
```

//Récupérer la liste des skills séparés par |

//Récupérer la liste des adresses au Maroc

//Récupérer la premiere adresse au Maroc

Qu'affiche le script suivant dans la console ?

```
let a=10
function outer() {
  let b=20
  function inner(){
    let c=30
    console.log(a,b,c)
  }
  inner()
}
outer()
```

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. 10 20 30
- ☐ b. 10 10 10
- ☐ c. Aucune réponse

Quelle la valeur de la constante rep, après exécution de ce script ?

```
const elements = ['Fire', 'Air', 'Water'];
const a=elements.join();
const b=elements.join("");
const c=elements.join('-');
const rep=`${a}**${c}**${b}`;
```

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. Fire-Air-Water**Fire-Air-Water**FireAirWater
- ☐ b. Fire,Air,Water**Fire-Air-Water**FireAirWater
- ☐ c. Fire-Air-Water**FireAirWater**FireAirWater

Qu'est ce qu'il affiche le script suivant dans la console ?

```
<script type="text/javascript">
  let nums=[10,20,15,30];
  let res=nums.reduce(function(acc,current,index,arr){
    return acc+current;
  });
  console.log(res);
</script>
```

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. 20
- ☐ b. 10
- ☐ c. 75
- ☐ d. 30

Est-il possible d'écrire une boucle de cette forme : **for(; il < iJ; il++, iJ--) { ... } ?**

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Non, on ne peut pas se servir de deux compteurs à la fois
- ☐ b. Oui, à condition d'avoir initialisé les variables en amont
- ☐ c. Non, la boucle n'est pas initialisée
- ☐ d. Oui, sans problème

Quel est le résultat de `parseInt("010",8)`

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. 10
- ☐ b. 1
- ☐ c. 8
- ☐ d. 2

Quel est l'équivalent pour un noeud de l'arbre DOM de `node.childNodes[1]` (en supposant que le noeud demandé existe)?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. `node.previousSibling.parentNode`
- ☐ b. `node.firstChild.nextSibling`
- ☐ c. `node.lastChild.previousSibling`
- ☐ d. `node.firstChild`

Lequel de ces codes n'affichera pas 3 ?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. `alert(Math.floor(2.9));`
- ☐ b. `alert(parseInt("3"));`
- ☐ c. `alert(Math.max(-4, 3));`
- ☐ d. `var i = 3; alert(++i);`

Laquelle de ces expressions est évaluée à false ?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. `{ "valueOf": function() {return 2;}} == 2`
- ☐ b. `"0xa" == 10`
- ☐ c. `NaN == NaN`
- ☐ d. `"Infinity" == Infinity`

Soit l'objet JavaScript suivant :

```
let user={
  name:"FulleName",
  "contry of":"Morocco"
}
```

Pour récupérer la valeur "Morocco", vous devez saisir :

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. `console.log(user["contry of"])`
- ☐ b. `console.log(user.contry-of)`
- ☐ c. "contry of" est une clé invalide
- ☐ d. `console.log(user.contryOf)`

contry of"
contry of
contry of

Soit le programme suivant

```
var fruits = ["Banane", "Orange", "Pomme", "Mangue"];  
var x = fruits.pop();
```

donner la valeur de x.

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Banane
- ☐ b. Mangue
- ☐ c. Pomme
- ☐ d. Orange

Quel est l'équivalent de `pouet.coin` ?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. `pouet.getCoin()`
- ☐ b. Aucune des solutions précédentes.
- ☐ c. `pouet["coin"]`
- ☐ d. `pouet[coin]`

Soit le programme suivant

```
var fruits = ["Banane", "Orange", "Pomme", "Mangue];  
var x =fruits.shift();
```

donner la valeur de x.

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Mange
- ☐ b. Pomme
- ☐ c. Orange
- ☐ d. Banane

Qu'affiche le script suivant ?

```
let myList= [23, 41, 0, 87, 234];  
const R=myList.filter(myFunction);
```

```
function myFunction(a) {  
  let b= `${a}`;  
  return b.length>1;  
}
```

```
console.log(R);
```

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. []
- ☐ b. Erreur
- ☐ c. [0,234]
- ☐ d. [23,41,87,234]

Qu'affiche le script suivant dans la console ?

```
let a=10  
function outer() {  
  let b=20  
  function inner(){  
    let c=30  
    console.log(a,b,c)  
  }  
  inner()  
}  
outer()
```

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. 10 20 30
- ☐ b. Aucune réponse
- ☐ c. 10 10 10

Vous voulez écrire un script qui affiche le message : "It's Time To Drink Water !!!" chaque 30 minutes , Quel segment de code devez vous choisir ?

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. `window.setInterval(function(){
 alert("It's Time To Drink Water !!!");
},1800000);`
- ☐ b. `window.setInterval(function(){
 alert("It's Time To Drink Water !!!");
},1800);`
- ☐ c. `window.setTimeout(function(){
 alert("It's Time To Drink Water !!!");
},1800000);`

`window.i =0; var i=2; alert(window.i);` que va afficher ce code ?

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. 0
- ☐ b. Game over
- ☐ c. 2
- ☐ d. undefined

C'est quoi la sortie du script suivant ?

```
<script type="text/javascript">  
    const isGreat= (score) => score>=16;  
    const Scores = [18, 20, 17, 20,16];  
    console.log(Scores.every(isGreat));  
</script>
```

Réponse :

Quelle est la sortie du script suivant :

```
const array1 = [1, 4, 9, 16];  
const map1 = array1.map(x => x * 2);  
console.log(map1);
```

Réponse :

Soit le script suivant :

```
tab = [12, 13, 14, 15, 16];  
var x = tab.shift();
```

Donner la valeur de x .

Réponse :