Sémantique et TDL. Grammaires Attribuées

1 Evaluation d'un nombre entier

On considère la grammaire des nombres entiers :

1.
$$S \rightarrow I$$

2. $I \rightarrow \mathbf{c}$

3.
$$I \rightarrow I \mathbf{c}$$

où S est l'axiome et c un chiffre décimal.

On désire décrire la sémantique du calcul de la valeur de l'entier analysé, en utilisant une grammaire attribuée.

- 1. Représenter et décorer l'arbre syntaxique associé à l'analyse du nombre 546.
- 2. Quel(s) attribut(s) faut-il associer aux symboles de cette grammaire?
- 3. En déduire les règles sémantiques associées aux règles de production décrivant cette sémantique.
- 4. En déduire un ordre d'évaluation des règles sémantiques.
- 5. La grammaire précédente n'est pas LL(1) car elle est récursive à gauche. Donner une grammaire non récursive à gauche acceptant le même langage. Proposer une sémantique attribuée pour cette nouvelle grammaire. Pour cela, vous pouvez soit définir une nouvelle sémantique, soit adapter la sémantique définie précédemment.

2 Construction d'un arbre abstrait

On considère la grammaire décrivant les instructions du langage Bloc :

```
S \rightarrow B
1.
         B \rightarrow \{ LI \}
        LI \rightarrow I \ LI
3.
4.
         LI \to \Lambda
5.
         I \rightarrow T \mathbf{id} = E;
         I \rightarrow \mathbf{id} = E;
7.
        I \rightarrow \mathbf{if} (E) B \mathbf{else} B
         I \rightarrow \mathbf{if} (E) B
         I \rightarrow \mathbf{while} \; (\; E \;) \; B
10. T \rightarrow \dots
11. E \rightarrow \dots
```

On désire décrire la sémantique de construction de l'arbre abstrait, en utilisant une grammaire attribuée. Cette sémantique étends celle des expressions

étudiée en cours. Le non-terminal E possède un attribut sémantique synthétisé ast de type Expression. Le non-terminal T possède un attribut sémantique synthétisé ast de type Type.

1. Définir l'arbre abstrait que vous souhaitez construire pour le programme suivant. Représenter l'arbre syntaxique associé à l'analyse de ce programme. Indiquer les parties de l'arbre abstrait qui doivent être construite pour chaque noeud de l'arbre syntaxique.

```
{
  int i = 1;
  int j = 1;
  while ( i < 5 ) {
     j = i * j;
     i = i + 1;
  }
  print j;
}</pre>
```

- 2. Quel(s) attribut(s) sémantique(s) faut-il associer aux symboles de cette grammaire ?
- 3. En déduire les règles sémantiques nécessaires.
- 4. En déduire un ordre d'évaluation des règles sémantiques.
- 5. La grammaire précédente n'est pas LL(1) car elle n'est pas factorisée à gauche. Donner une grammaire factorisée à gauche acceptant le même langage. Adapter la sémantique définie précédemment à cette nouvelle grammaire.