Systèmes de transitions - Modélisation TLA⁺

Durée 1h30 - Documents autorisés

5 avril 2019

1 Questions de cours (2 points)

Soit deux variables x, un entier, et t un tableau inclus dans $[Nat \rightarrow Nat]$.

- 1. Donner un prédicat TLA^+ qui exprime que x est plus grand que toute valeur de t.
- 2. Donner une action TLA^+ qui incrémente la x-ième case du tableau t, à condition que x soit dans le domaine de définition de t.

2 Exercice (6 points)

Soit le module TLA⁺ ci-dessous définissant le système de transitions Spec.

MODULE examen18_test -

EXTENDS Naturals VARIABLES x, y

 $TypeInvariant \triangleq x \in Nat \land y \in BOOLEAN$

$$\begin{array}{ll} DecX \; \stackrel{\triangle}{=} \; x' = x - 2 \wedge x' \geq 0 \wedge y' = (y \wedge (x' \neq 0)) \\ IncX \; \stackrel{\triangle}{=} \; x < 3 \wedge x' = x + 1 \wedge \text{Unchanged} \; y \\ FreeX \; \stackrel{\triangle}{=} \; y \wedge x = 1 \wedge x' \in \{0, 1, 2, 3\} \wedge \text{Unchanged} \; y \\ SetY \; \stackrel{\triangle}{=} \; x = 3 \wedge y' = \text{True} \wedge \text{Unchanged} \; x \\ Fairness \; \stackrel{\triangle}{=} \; \text{WF}_{\langle x, \; y \rangle}(IncX) \wedge \text{SF}_{\langle x, \; y \rangle}(SetY) \\ Init \; \stackrel{\triangle}{=} \; x = 0 \wedge y = \text{False} \\ Spec \; \stackrel{\triangle}{=} \; Init \wedge \Box [DecX \vee IncX \vee FreeX \vee SetY]_{\langle x, \; y \rangle} \wedge Fairness \end{array}$$

- 1. Dessiner le graphe d'exécution du système de transition.
- 2. Indiquer si les propriétés suivantes, exprimées en logique LTL ou CTL, sont vérifiées. Justifier les réponses (argumentaire ou contre-exemple).

(a)
$$\Box \neg (x = 0 \land y)$$

(e)
$$\exists \Diamond (x = 2 \land y)$$

(b)
$$\Box \Diamond y$$

(f)
$$\exists \Box (x \neq 3)$$

(c)
$$\Box \Diamond (x \geq 2 \lor y)$$

(g)
$$(x = 2) \exists \mathcal{U} (x = 1)$$

(d)
$$y \rightsquigarrow x = 1$$

(h)
$$\forall \Box (y => \exists \diamondsuit (x = 1))$$

3 Problème : validation à deux phases (12 points ¹)

On considère le problème de la validation à deux phases avec un coordinateur. Un ensemble d'agents se coordonne pour prendre une décision. Si au moins l'un d'entre eux souhaite abandonner (abort), alors tous doivent décider d'abandonner; si tous souhaitent valider (commit), alors tous doivent valider. Pour réaliser cela, chaque agent envoie sa proposition à un coordinateur. Si le coordinateur reçoit un abort, il diffuse à tous la décision d'abandon; s'il reçoit autant de proposition de commit qu'il y a d'agents, il diffuse à tous la décision de valider.

Un squelette de module TLA⁺ TwoPhaseCommit.tla est fourni à la fin du sujet.

3.1 Module complet

- Compléter l'action CoordDecideCommit pour que le coordinateur décide committed et envoie à tous les agents cette décision, à condition que tous les agents aient proposé commit.
- 2. Définir le prédicat de transition NextAgent(i) qui représente les transitions possibles pour un agent i.
- 3. Définir le prédicat de transition NextCoord qui représente les transitions possibles pour le coordinateur.
- 4. Définir le prédicat de transition Next qui représente toutes les transitions possibles du système.
- 5. Définir la propriété Spec qui décrit le système de transitions.

3.2 Spécification

Exprimer en TLA⁺ les propriétés suivantes (qui ne sont pas nécessairement vérifiées par le modèle) :

- 6. FinalAgreement : deux agents ne peuvent pas décider l'un committed et l'autre aborted.
- 7. CommitOnAgreement : si le coordinateur décide committed, c'est que tous les agents sont prêts à valider ou ont validé.
- 8. AbortOnVeto: le coordinateur décide aborted si au moins un agent abandonne.
- 9. Irrevocability: la décision finale d'un agent (committed ou aborted) est irrévocable, il n'en change plus une fois prise.
- 10. DecisionReached: tout agent finit par décider committed ou aborted.
- 11. MessagesAllReceived: tous les messages sont finalement consommés.
- 12. CanCommit: il est possible que tous les agents valident. (Note: c'est une propriété CTL).

3.3 Équité

- 13. Énoncer l'équité minimale nécessaire pour que la propriété DecisionReached soit vérifiée.
- 14. La propriété MessagesAllReceived est-elle vérifiée avec cette équité?
- $1.\,$ Toutes les questions valent autant sauf la 15 qui vaut double.

3.4 Vérification

- 15. Dessiner le graphe de transitions pour le cas particulier suivant : N = 2, l'agent 1 propose commit *puis* l'agent 2 propose abort (13 états).
- 16. Comment vérifie-t-on la propriété Final Agreement?
- 17. Comment vérifie-t-on la propriété DecisionReached?
- 18. Comment vérifie-t-on la propriété CTL CanCommit?

3.5 Défaillances

- 19. Ajouter une action pour perdre arbitrairement un message envoyé au coordinateur.
- 20. Parmi les propriétés FinalAgreement, Irrevocability, DecisionReached, CanCommit, lesquelles sont toujours vérifiées par le modèle?

3.6 Module fourni: TwoPhaseCommit.tla

```
    MODULE TwoPhaseCommit -

EXTENDS FiniteSets, Bags, Naturals
CONSTANT N number of agents
Agent \stackrel{\Delta}{=} 1 \dots N
 messages used
propose \triangleq \{\text{"commit"}, \text{"abort"}\}
order \triangleq \{\text{"committed"}, \text{"aborted"}\}
VARIABLES
              messages for agent i
  amsgs,
  cmsgs,
              messages for the coordinator
  astate,
               state of agent i
  cstate,
               state of the coordinator
  commits number of agents that agree to commit
vars \stackrel{\triangle}{=} \langle amsqs, cmsqs, astate, cstate, commits \rangle
TypeInvariant \triangleq
   \land amsgs \in [Agent \rightarrow SUBSET \ order]
   \land IsABag(cmsgs)
   \land BagToSet(cmsgs) \in SUBSET propose
   \land commits \in Nat
   \land \mathit{cstate} \in \{\text{``undecided''}, \text{``aborted''}, \text{``committed''}\}
   \land astate \in [Agent \rightarrow \{\text{``undecided''}, \text{``readyAbort''}, \text{``readyCommit''}, \text{``aborted''}, \text{``committed''}\}]
Init \stackrel{\Delta}{=} \land amsgs = [n \in Agent \mapsto \{\}]
          \land cmsgs = EmptyBag
           \land astate = [n \in Agent \mapsto "undecided"]
          \land cstate = "undecided"
           \wedge commits = 0
```

```
AgentProposeCommit(i) \triangleq
    \land astate[i] = "undecided"
    \land \ astate' = [astate \ \texttt{EXCEPT} \ ![i] = \texttt{``readyCommit''}]
    \land cmsgs' = cmsgs \oplus SetToBag(\{\text{``commit''}\})
    \land UNCHANGED \langle cstate, amsgs, commits \rangle
AgentProposeAbort(i) \triangleq
    \land astate[i] = "undecided"
    \land astate' = [astate \ EXCEPT \ ![i] = "readyAbort"]
    \land cmsgs' = cmsgs \oplus SetToBag(\{\text{``abort''}\})
    \land UNCHANGED \langle cstate, amsgs, commits \rangle
AgentReceiveDecision(i) \stackrel{\Delta}{=}
    \wedge \exists msg \in amsgs[i]:
      \wedge \ astate' = [astate \ EXCEPT \ ![i] = msg]
       \land amsgs' = [amsgs \ EXCEPT \ ![i] = amsgs[i] \setminus \{msg\}]
       \land UNCHANGED \langle cstate, cmsgs, commits \rangle
CoordReceiveCommit \triangleq
    \land cstate = "undecided"
    \land \exists msg \in BagToSet(cmsgs):
      \land msg = "commit"
      \land commits' = commits + 1
      \land cmsgs' = cmsgs \ominus SetToBag(\{msg\})
      \land UNCHANGED \langle astate, cstate, amsgs \rangle
CoordReceiveAbort \triangleq
    \land cstate = "undecided"
    \land \exists msg \in BagToSet(cmsgs):
      \land msg = "abort"
      \land cmsgs' = cmsgs \ominus SetToBag(\{msg\})
      \land cstate' = "aborted"
      \land amsgs' = [i \in Agent \mapsto amsgs[i] \cup \{cstate'\}]
      \land UNCHANGED \langle astate, commits \rangle
CoordDecideCommit \triangleq
    \land cstate = "undecided"
    Λ ...
NextAgent(i) \stackrel{\triangle}{=} TRUE
NextCoord \stackrel{\triangle}{=} TRUE
Next \triangleq \dots
Spec \triangleq \dots
```