

## TP7: Transactions et mémoire transactionnelle

```
31
32
                    self.fingerprints
33
                        f.logdupes
34
 35
                    self.logger
 36
                        path:
 37
  38
                           self.file.seck(*)
self.fingerprints.
  39
  40
   41
                @classmethod
                def from_settings(cls, set
   42
                      debug = settings.getbool("Burne
return cls(job_dir(settings))
    44
    45
                  def request_seen(self, request):
    fp = self.request_fingerprise
                         if fp in self.fingerprints:
                               return True
                          self.fingerprints.add(fp)
                          if self.file:
                                self.file.write(fp + os.limeses)
                     def request_fingerprint(self, request);
    return request_fingerprint(request);
```

Hamza Mouddene

21 décembre 2020

## 1 Exemples et scénarios d'exécution

Soit le script/scénario suivant :

		T <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>
	(1)	new T1		
	(2)		new T2	
	(3)			new T3
	(4)		T2 write y 1	
	(5)	T1 read y		
	(6)			T3 read z
	(7)		T2 write z 2	
	(8)	T1 read x		
	(9)		T2 read x	
	(10)			T3 write x 3
	(11)	T1 write ft1 1		
	(12)	T1 commit		
	(13)		T2 write ft2 1	
	(14)		T2 commit	
	(15)			T3 write ft3 1
S	(16)			T3 commit
temps	,	list		

FIGURE 1 – Premier script

- TMPP: Les transactions abandonnées seront T1 et T2, la transaction validée serait T3.
  - TMPC: La transaction abandonnée sera T3, les transactions validées seront T1 et T2.
  - TM2PL: Les transactions validées seront T1, T2 et T3. T2 sera bloqué par T3 car il essaiera d'écrire dans z alors que T3 l'a lu juste avant. T1 sera bloqué par T2 car T2 écrit une valeur dans y donc T1 est bloqué quand il essaye de lire la valeur de y.
- L'ordre série équivalent obtenu sera comme le suivant :

TMPP: 6 - 10 - 15 - 16

TMPC: 5 - 8 - 11 - 12 - 4 - 7 - 9 - 13 - 14

TM2PL: 4 - 6 - 10 - 15 - 16 - 7 - 9 - 13 - 14 - 5 - 8 - 11 - 12

— Les valeurs de variables affichées par la commande list comme le suivant :

TMPP: x = 3; y = 0; z = 0; ft1 = 0; ft2 = 0; ft3 = 1

TMPC : x = 0; y = 1; z = 2; ft1 = 1; ft2 = 1; ft3 = 0

TM2PL : x = 3; y = 1; z = 2; ft1 = 1; ft2 = 1; ft3 = 1

## Soit le script/scénario suivant :

- TMPP: Les transactions abandonnées seront T2 et T3, la transaction validée serait T1.
  - TMPC: La transaction abandonnée sera T3, les transactions validées seront T1 et T2.
  - TM2PL : Les transactions T1, T2 et T3 seront bloquées car chacune veut accéder à une valeur lue ou écrite par une autre transaction. Il y a donc interblocage.
- L'ordre série équivalent obtenu sera comme le suivant :

TMPP: 5 - 8 - 11 - 12

TMPC: 5 - 8 - 11 - 12 - 4 - 7 - 9 - 13 - 14

TM2PL: Néant

— Les valeurs de variables affichées par la commande list seront :

TMPP: x = 0; y = 0; z = 0; ft1 = 1; ft2 = 0; ft3 = 0 TMPC: x = 0; y = 1; z = 2; ft1 = 1; ft2 = 1; ft3 = 0 TM2PL: x = 0; y = 1; z = 0; ft1 = 0; ft2 = 0; ft3 = 0

On utilise maintenant une politique d'accès sans contrôle de concurrence (TMNoCC), avec propagation-

		T <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>
	(1)	new T1		
	(2)		new T2	
	(3)			new T3
	(4)		T2 write y 1	
	(5)	T1 read x		
	(6)			T3 read z
	(7)		T2 write z 2	
	(8)	T1 read y		
	(9)		T2 read x	
	(10)			T3 write x 3
	(11)	T1 write ft1 1		
	(12)	T1 commit		
	(13)		T2 write ft2 1	
	(14)		T2 commit	
	(15)			T3 write ft3 1
S	(16)			T3 commit
temps		list		

FIGURE 2 – Deuxième script

directe. Si T1 écrit une valeur dans x, T2 lit la valeur de x puis T1 annule, on a T2 qui aura lu une mauvaise valeur.

## 2 Évaluation de protocoles

TM2PL: T1, T2 et T3 sont validées mais on est loin du temps optimal. Les unités de temps ne sont pas perdus mais la libération des verros produit pas mal de temps d'attente. TMPC avec T: T1 et T2 sont validées, T3 est abandonnée. Si cette fois ci le temps optimal était atteint, il y'avait malheureusement des unités de temps perdues à cause de la transaction T3 abandonnée. TMPC avec S: T1, T2 et T3 sont validées. Le temps optimal n'est pas atteint mais on est plus proche que le premier cas.

TM2PL : Cette politique est plus efficace quand il y a peu d'accès concurrents à la mémoire transactionnelle, car un verrou est posé à chaque accès à une variable, que ce soit en lecture ou écriture, jusqu'à ce que la transaction soit validée. TMPC : Cette politique est plus efficace lorsque les transactions sont sérialisables puisque c'est une politique optimiste donc la sérialisabilité n'est testée qu'à chaque commit. TMPP : Cette politique est plus performante quand une transaction n'est plus sérialisable avant sa validation car TMPP est pessimiste et vérifie la sérialisabilité des transactions à chaque exécution.