



# ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Carrera de Computación

Aplicaciones Móviles

## **Docente**

VICENTE ADRIAN EGUEZ SARZOSA

## **Integrantes**

- Luis Elias Bolaños Toro
- Stiven Gabriel Erazo Laguna

## **Fecha de entrega**

9 de Diciembre de 2024

## **Período Académico**

2024

## **Historia de Usuario 1: Ver juegos comprados**

**Como usuario de la aplicación, quiero poder ver los juegos que he comprado, para recordar cuáles están disponibles en mi biblioteca personal.**

- **¿Cómo accedo a mis juegos comprados?**

En la página principal de la aplicación habrá una sección llamada "Mis Juegos". Al seleccionarla, el usuario podrá ver una lista con los juegos adquiridos. Cada juego mostrará el título, una imagen destacada y detalles adicionales como la fecha de compra y el estado de instalación.

---

## **Historia de Usuario 2: Buscar juegos**

**Como usuario de la aplicación, quiero buscar juegos específicos por nombre o género, para encontrar fácilmente los que me interesan.**

- **¿Cómo busco juegos?**

Habrà una barra de búsqueda ubicada en la parte superior de la pantalla. Al escribir un nombre, género o desarrollador, la aplicación mostrará resultados relacionados en tiempo real. Además, los usuarios podrán usar filtros para refinar la búsqueda, como plataformas o rangos de precios.

---

## **Historia de Usuario 3: Comprar juegos**

**Como usuario de la aplicación, quiero comprar juegos de forma rápida y sencilla, para añadirlos a mi biblioteca y jugar sin complicaciones.**

- **¿Cómo puedo realizar una compra?**

1. Seleccionar un juego desde la lista o la búsqueda.
  2. Pulsar el botón "Comprar ahora" en la página de detalles del juego.
  3. Ingresar la información de pago en un formulario seguro.
  4. Confirmar la transacción.  
Una vez completado, el juego aparecerá en "Mis Juegos" y estará disponible para descargar.
- 

## **Historia de Usuario 4: Acceso sin registro**

**Como usuario de la aplicación, quiero poder explorar y comprar juegos sin necesidad de iniciar sesión, para ahorrar tiempo y simplificar la experiencia.**

- **¿Cómo funciona el acceso sin registro?**

Al abrir la aplicación, el usuario tendrá acceso completo a las funciones principales: explorar juegos, buscar títulos y realizar compras. La aplicación no requerirá crear cuentas ni ingresar credenciales para usar estas funcionalidades básicas.

---

## **Historia de Usuario 5: Confirmación de compra**

**Como usuario de la aplicación, quiero recibir una confirmación después de realizar una compra, para saber que la transacción fue exitosa.**

- **¿Cómo sé que mi compra fue exitosa?**

Después de completar el proceso de pago, la aplicación mostrará una pantalla con un mensaje de confirmación, y el juego será añadido a "Mis Juegos". Además, el usuario recibirá un correo electrónico con los detalles de la compra y un comprobante.

---

## **Escenarios**

### **1. Explorar juegos comprados**

- Dado: que el usuario está en la aplicación.
- Cuando: selecciona la sección "Mis Juegos".
- Entonces: puede ver una lista de todos los juegos adquiridos anteriormente.

### **2. Buscar juegos por nombre o género**

- Dado: que el usuario desea encontrar un juego específico.
- Cuando: escribe en la barra de búsqueda el nombre o género del juego.
- Entonces: la aplicación muestra resultados relevantes.

### **3. Realizar una compra exitosa**

- Dado: que el usuario selecciona un juego para comprar.
- Cuando: completa el formulario de pago y lo confirma.
- Entonces: el juego aparece en "Mis Juegos" y el usuario recibe una confirmación.

### **4. Error al realizar una búsqueda**

- Dado: que el usuario busca un juego no disponible.
- Cuando: no hay resultados relevantes.
- Entonces: la aplicación muestra un mensaje indicando que no se encontraron resultados.

#### **5. Cancelar una compra**

- Dado: que el usuario está en el proceso de compra.
- Cuando: decide no completar el formulario de pago.
- Entonces: la transacción se cancela y no se realiza ningún cargo.

---

### **Criterios de Aceptación**

#### **1. Acceso a juegos comprados:**

- La sección "Mis Juegos" debe mostrar los títulos adquiridos, ordenados cronológicamente o por filtros aplicados.

#### **2. Barra de búsqueda funcional:**

- Los resultados deben actualizarse en tiempo real.
- Debe permitir filtrar por género, desarrollador y precio.

#### **3. Proceso de compra:**

- El botón "Comprar ahora" debe estar disponible en cada juego.
- El formulario de pago debe ser seguro y sencillo de completar.

#### **4. Confirmación de compra:**

- La pantalla de éxito debe aparecer inmediatamente después de completar el pago.
- Los usuarios deben recibir un correo electrónico con detalles de la compra.

#### **5. Navegación sin registro:**

- La aplicación debe ser completamente funcional sin necesidad de iniciar sesión o registrarse.