



Proyecto I Bimestre

Nombre: Rossy Armendariz y Leonardo Quishpe

GR: 1CC

Fecha: 9-12-2024

Historias de Usuario

US001: Personalización de la ruleta

Historia de usuario		US001-1
Título: Configurar apariencia de la ruleta		
Como usuario, quiero personalizar el tamaño del texto, la cantidad de repeticiones de los segmentos y el número de rotaciones de la ruleta, para adaptarla a mis necesidades.		
Prioridad: Mandatorio		Estimación: 8
Conversación:		
¿Qué aspectos de la ruleta pueden personalizarse? El tamaño del texto, las repeticiones de segmentos y el número de rotaciones.		
¿Qué pasa si el usuario no ajusta algún parámetro? El sistema aplicará valores predeterminados.		
¿Cómo verá el usuario los cambios? A través de una vista previa en tiempo real en la misma pantalla de configuración.		
Escenarios:		
Escenario 1: Configuración exitosa de apariencia Dado que el usuario accede a la pantalla de configuración Y ajusta el tamaño del texto, las repeticiones y el número de rotaciones Cuando guarda los cambios Entonces la ruleta refleja los ajustes personalizados		
Escenario 2: Vista previa de la configuración Dado que el usuario modifica los parámetros de la ruleta Entonces el sistema muestra una vista previa en tiempo real de cómo se verá la ruleta		



US002: Temas de colores

Historia de usuario		US002-1
Título: Seleccionar tema de colores de la ruleta		
Como usuario, quiero elegir entre distintos temas de colores para personalizar el aspecto visual de mi ruleta.		
Prioridad: Mandatorio		Estimación: 5
Conversación:		
¿Qué temas estarán disponibles? Habrá al menos 9 temas predefinidos.		
¿Se pueden crear temas personalizados? No, solo estarán disponibles temas predefinidos en esta versión.		
¿Qué sucede si el usuario selecciona un tema y no guarda los cambios? La selección no se aplicará hasta que el usuario confirme y guarde los cambios.		
Escenarios:		
Escenario 1: Selección exitosa de un tema Dado que el usuario accede a la lista de temas de colores Y selecciona un tema válido Cuando guarda los cambios Entonces el sistema aplica el tema seleccionado a la ruleta		
Escenario 2: Vista previa del tema seleccionado Dado que el usuario selecciona un tema de color Entonces el sistema muestra una vista previa del tema aplicado a la ruleta		

US003: Crear y editar opciones

Historia de usuario		US003-1
Título: Crear opciones para la ruleta		
Como usuario, quiero crear opciones para incluirlas en la ruleta, para personalizar las decisiones que la app puede tomar.		
Prioridad: Mandatorio		Estimación: 8
Conversación:		
¿Qué información debe incluir cada opción? Texto, color y peso (frecuencia).		
¿Cuántas opciones puede tener la ruleta? Hasta 12 opciones como máximo.		



¿Qué sucede si el usuario no llena todos los campos de una opción?
El sistema mostrará un mensaje de error y no permitirá guardar esa opción.

Escenarios:

Escenario 1: Creación exitosa de opciones

Dado que el usuario accede a la pantalla de edición
Y añade nuevas opciones con texto, color y peso válidos
Cuando guarda los cambios
Entonces el sistema muestra las nuevas opciones en la ruleta

Escenario 2: Edición de opciones existentes

Dado que el usuario accede a la pantalla de edición
Y modifica el texto, color o peso de una opción existente
Cuando guarda los cambios
Entonces la ruleta refleja las opciones editadas

US004: Girar la ruleta y obtener un resultado

Historia de usuario		US004-1
Título: Girar la ruleta y obtener un resultado		
Como usuario, quiero girar la ruleta para que seleccione una opción al azar y muestre el resultado de forma visual y clara.		
Prioridad: Mandatorio		Estimación: 8
Conversación:		
¿Cómo se muestra el resultado? Como un texto destacado encima de la ruleta.		
¿Qué pasa si ocurre un error durante el giro? El sistema mostrará un mensaje de error y permitirá volver a intentar.		
¿Cómo se asegura el azar en el giro? Usando un algoritmo de números aleatorios para determinar la posición final.		
Escenarios:		
Escenario 1: Giro exitoso Dado que el usuario presiona el botón "Girar" Y la ruleta realiza un número de rotaciones acorde a la velocidad seleccionada Cuando se detiene Entonces el sistema muestra la opción seleccionada en pantalla		
Escenario 2: Resultado resaltado Dado que el usuario gira la ruleta Entonces el sistema resalta la opción seleccionada y muestra un mensaje con el resultado		
Escenario 3: Error durante el giro Dado que el usuario presiona el botón "Girar"		



Y ocurre un error técnico durante la animación
Entonces el sistema muestra un mensaje indicando que ocurrió un error técnico y permite volver a intentar

US005: Ruletas predefinidas

Historia de usuario		US005-1
Título: Utilizar ruletas predefinidas		
Como usuario, quiero usar ruletas predefinidas con opciones comunes, como "Qué comer" o "Dónde viajar", para ahorrar tiempo al configurar la ruleta.		
Prioridad: Mandatorio		Estimación: 5
Conversación:		
¿Cuántas ruletas predefinidas estarán disponibles? Al menos 4 opciones iniciales.		
¿Se pueden modificar las ruletas predefinidas? Sí, los usuarios podrán editarlas como cualquier ruleta personalizada.		
¿Qué pasa si ocurre un error al cargar una ruleta predefinida? El sistema notificará el error y permitirá volver a intentarlo.		
Escenarios:		
Escenario 1: Selección de ruleta predefinida exitosa Dado que el usuario accede a la lista de ruletas predefinidas Y selecciona una de ellas Cuando carga la ruleta Entonces el sistema muestra la ruleta lista para girar		
Escenario 2: Edición de una ruleta predefinida Dado que el usuario selecciona una ruleta predefinida Y modifica sus opciones (texto, colores, peso) Cuando guarda los cambios Entonces el sistema actualiza la ruleta con las modificaciones		
Escenario 3: Error al cargar una ruleta predefinida Dado que el usuario selecciona una ruleta predefinida Y ocurre un problema técnico al cargarla Entonces el sistema muestra un mensaje indicando el error y sugiere intentar nuevamente		