

ESCUELA POLITECNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

CARRERA: Ingeniería en Ciencias de la Computación.

ASIGNATURA: Aplicaciones Móviles

Integrantes:

• Cesar Luis Sarango

• Anthony Guerra

Tema: Proyecto Bimestral

Fecha: 9 de diciembre del 2024

Historias de Usuario

Historia de usuario Épica

Número: US-001

Título: Creación de usuarios

Descripción:

Como cliente, quiero poder crear mi cuenta en la aplicación para guardar y organizar mis

pedidos y preferencias.

Conversación:

El usuario que tiene una cuenta de poder:

1. Iniciar Sesión:

- Los usuarios tienen la opción de iniciar sesión utilizando sus credenciales existentes.
- Para aquellos que aún no tienen una cuenta, se les brinda la posibilidad de registrarse fácilmente, proporcionando la información necesaria.
- 2. Explorar el menú en restaurantes:
 - Se presenta un atractivo listado de todos los menús que ser ofrecen en los restaurantes.
 - Se debe poder buscar por el tipo de comida en los menús.
- 3. Guardar preferencias:
 - Los usuarios guardan y califican los restaurantes según sus preferencias y experiencias.

Historia de usuario

Número: US-001-1 **Título:** Inicio de sesión

Prioridad: Media **Estimación:** 3 puntos de historia

Descripción:

Como usuario registrado, quiero poder iniciar sesión en la aplicación para acceder a mi información y realizar pedidos.

Conversación:

El usuario debe poder ingresar sesión en la aplicación con sus credenciales (correo electrónico y contraseña) si ya tiene una cuenta creada. Si las credenciales son válidas, el usuario accede a su cuenta de manera inmediata.

En el caso que no tena una cuenta, se le mostrará la opción de poder registrarse en el sistema ingresando como información: nombre, apellido, correo electrónico y contraseña Se validan los campos para asegurar que se proporcionen los datos necesarios de manera completa y precisa.

Criterios de aceptación:

- ✓ El usuario puede iniciar sesión con su correo electrónico y contraseña.
- ✓ Se verifica que la contraseña ingresada sea correcta.
- ✓ Se muestra un mensaje de error si los datos son incorrectos.

Historia de Usuario

Número: US-001-2

Título: Exploración de menús

Prioridad: Alta **Estimación:** 5 puntos de historia

Descripción:

Como usuario registrado, quiero poder explorar los menús de los restaurantes para poder realizar un pedido.

Conversación:

Después de iniciar sesión en la aplicación, el usuario debe poder visualizar un listado de los menús disponibles para cada restaurante.

Cada menú se presenta de manera detallada, clasificado con el tipo de comida y preferencias del usuario.

Criterios de aceptación:

- ✓ Se muestra una lista de todos los restaurantes disponibles.
- ✓ Se puede buscar un restaurante por nombre o tipo de comida.
- ✓ Se muestran los platos disponibles en cada menú.

Historia de Usuario

Número: US-001-3

Título: Guardado de preferencias

Prioridad: Alta **Estimación:** 5 puntos de historia

Descripción:

Como usuario registrado, quiero poder guardar mis restaurantes favoritos para poder acceder a ellos rápidamente en el futuro.

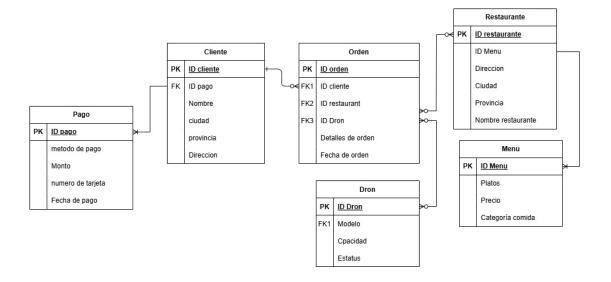
Conversación:

Después de acceder al listado del menú, el usuario podrá seleccionar los restaurantes que más le interesen así mismo como la comida y el tipo de comida que más le guste, apoyado con un sistema de calificación del pedido.

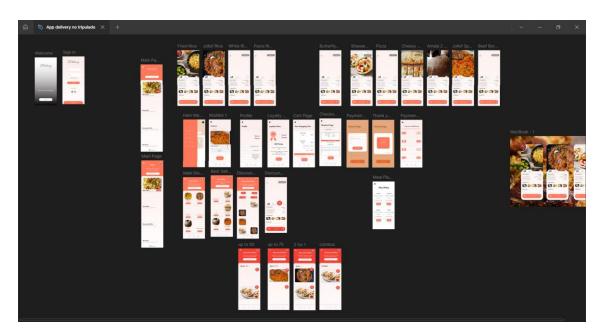
Criterios de aceptación:

- ✓ El usuario puede marcar un restaurante como favorito.
- ✓ Se muestra una lista de los restaurantes favoritos del usuario.
- ✓ El usuario puede calificar un restaurante con un sistema de estrellas.

Diseño lógico de la base de datos



Mockup



Enlace del prototipo de figma:

 $\underline{https://www.figma.com/design/GxXZgOlCNeC9JNWiJM7Eea/App-delivery-no-tripulado?node-id=0-1\&t=Ywp4UPxmLEipUPvV-1}$