



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS
APLICACIONES MÓVILES

Nombre: Anthony Reinoso

HISTORIAS DE USUARIO

Descripción de la Aplicación:

“DeliverEase” es una aplicación móvil diseñada para optimizar la gestión de productos y entregas en tiendas. Permite a los administradores registrar productos, asignar entregas a repartidores. Los repartidores pueden actualizar estados de entrega en tiempo real, mientras que las tiendas reciben notificaciones del progreso y consultan detalles de sus pedidos.

Épica 1: Gestión de Productos

US - 001: Registro de Producto

- **Como** administrador, **quiero** registrar un nuevo producto con su nombre, descripción, precio y cantidad, **para** que esté disponible para ser entregado a las tiendas.

Necesidades del Usuario:

- Registrar productos de manera rápida y precisa.
- Verificar que los productos aparezcan en el sistema inmediatamente.

Criterios de Aceptación:

1. El formulario debe incluir campos obligatorios: nombre, descripción, precio y cantidad.
2. El sistema debe validar los datos antes de guardar el producto.
3. El producto debe aparecer en la lista inmediatamente tras el registro exitoso.

Tareas:

1. Diseñar el formulario de registro de producto.
2. Implementar validaciones de los campos.
3. Configurar la lógica para guardar productos.
4. Realizar pruebas para verificar el correcto registro.

Escenarios:

- **Escenario Positivo:**

Dado que ingreso correctamente todos los datos en el formulario de registro, **entonces** el sistema crea el producto y lo muestra en la lista.

- **Escenario Negativo:**

Dado que ingreso datos incompletos o incorrectos en el formulario, **entonces** el sistema muestra un mensaje de error indicando los campos a corregir.

Estimación: 3 horas

Épica 2: Gestión de Entregas

US - 002: Asignar Entregas

- **Como** administrador, **quiero** asignar entregas a repartidores específicos, **para** organizar mejor la logística y asegurar que las entregas se completen a tiempo.

Necesidades del Usuario:

- Asegurarse de que las entregas estén correctamente asignadas a repartidores.
- Mantener un registro claro de las asignaciones.

Criterios de Aceptación:

1. El sistema debe permitir seleccionar un repartidor y vincularlo a una entrega específica.

Tareas:

1. Diseñar la interfaz para la asignación de entregas.
2. Implementar la lógica para actualizar el estado y asignar repartidores.
3. Realizar pruebas para verificar el flujo de asignación.

Escenarios:

- **Escenario Positivo:**

Dado que selecciono un repartidor y asigno una entrega, **entonces** el sistema actualiza el estado de la entrega a "Asignada".

- **Escenario Negativo:**

Dado que intento asignar una entrega sin seleccionar un repartidor, **entonces** el sistema muestra un mensaje de error indicando que debe seleccionarse un repartidor.

Estimación: 2 horas

Épica 3: Notificaciones

US - 003: Recibir Notificaciones de Entregas

- **Como** cliente, **quiero** recibir una notificación cuando un pedido esté en camino, **para** prepararme para recibir la entrega.

Necesidades del Usuario:

- Ser notificado en tiempo real sobre el progreso de los pedidos.
- Consultar detalles clave de la entrega.

Criterios de Aceptación:

1. El sistema debe enviar una notificación al cambiar el estado de la entrega a "En camino".
2. La notificación debe incluir los detalles del pedido.

Tareas:

1. Configurar el sistema de notificaciones.
2. Implementar la lógica para disparar notificaciones al actualizar el estado.
3. Realizar pruebas para asegurar la entrega correcta de las notificaciones.

Escenarios:

- **Escenario Positivo:**

Dado que la entrega cambia su estado a "En camino", **entonces** el sistema envía una notificación al cliente con los detalles del pedido.

- **Escenario Negativo:**

Dado que el cliente no tiene notificaciones habilitadas, **entonces** el sistema no puede enviar la notificación y muestra una alerta.

Estimación: 5 horas