**Integrantes:**

* Mateo Pilco
* Juan Jima

**Fecha de entrega:** 09 – 12 – 2024

**Tema:** Aplicación de Agenda Estudiantil

**Base de Datos**

**Descripción**

Este modelo conceptual representa la estructura de nuestra base de datos para una aplicación móvil de agenda estudiantil. Con él buscamos organizar las principales funcionalidades que ofrecemos, como la gestión de tareas, eventos, horarios, configuraciones personalizadas y estadísticas de uso.

**Componentes clave del modelo:**

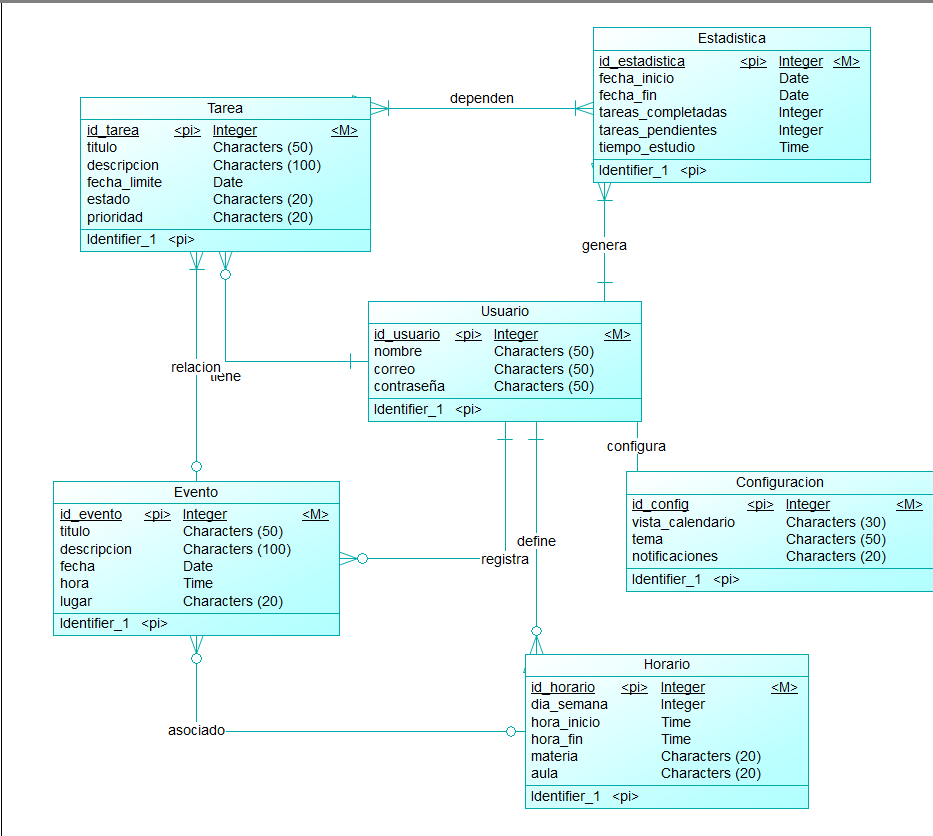
1. **Usuario:** Es el centro de nuestra aplicación, ya que permite registrar tareas, eventos, horarios, estadísticas y definir configuraciones personalizadas.
2. **Tarea:** Representa las actividades que los usuarios pueden gestionar, incluyendo atributos como título, descripción, fecha límite, estado y prioridad.
3. **Evento:** Registra reuniones, clases u otras actividades programadas, las cuales se asocian a horarios específicos.
4. **Horario:** Define los periodos de tiempo para las actividades, ayudando a estructurar el día a día de nuestros usuarios.
5. **Configuración:** Ofrecemos la posibilidad de personalizar la experiencia mediante ajustes como la vista del calendario, el tema y las notificaciones.
6. **Estadística:** Permitimos a los usuarios analizar su progreso con métricas como tareas completadas, pendientes y tiempo de estudio.

**Relaciones principales:**

* Los **usuarios** son el eje que conecta tareas, eventos, horarios y estadísticas.
* Las **tareas** contribuyen al análisis estadístico para medir el avance del usuario.
* Los **eventos** se integran con los horarios, creando un calendario más organizado.
* La **configuración** está diseñada para personalizar la experiencia de cada usuario según sus necesidades.

Con este modelo conceptual buscamos asegurar una organización eficiente de la información, facilitando el desarrollo de una aplicación práctica y adaptada a las necesidades de nuestros usuarios.

**Modelo conceptual**

****