



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

**FACULTAD DE INGENIERÍA EN
SISTEMAS**

APLICACIONES MÓVILES

**PROYECTO
“FUTBOL STATS”**

ESTUDIANTE:
Andrés Cantuña

PERIODO
2024-B

Contenido

- 1. Historias de usuario 3
- 2. Diagrama de Base de Datos..... 5
 - Diagrama Conceptual 5
 - Diagrama Lógico 6
 - Diagrama Físico 6
- 3. Mockups..... 7
- 4. Anexos: 10

1. Historias de usuario

| | | |
|---|----------------------------|-----------------|
| Nro. HU-01 | Título: Gestión de Equipos | Prioridad: Alta |
| Historia de usuario: Como administrador del torneo, quiero agregar, editar o eliminar equipos para gestionar la información de los participantes del campeonato. | | |
| Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Dado que ingreso los datos de un nuevo equipo, cuando completo los campos y doy clic en guardar, entonces el equipo debe aparecer en la lista de equipos y el sistema debe mostrar un mensaje de éxito.• Dado que quiero editar un equipo en el sistema, cuando modifico algunos de sus datos y guardo los cambios, entonces los datos del equipo deben actualizarse correctamente.• Dado que quiero eliminar un equipo cuando doy clic en el botón de eliminar y confirmo la acción entonces el equipo ya no debe constar en la lista de equipos.• Dado que existe un equipo en competencia, cuando intento eliminar el equipo, entonces el sistema debe mostrar un mensaje de error y no debe permitir la eliminación. | | |

| | | |
|--|---|-----------------|
| Nro. HU-02 | Título: Gestión de Plantilla de Jugadores | Prioridad: Alta |
| Historia de usuario: Como administrador del equipo, quiero poder registrar, modificar y dar de baja jugadores para mantener actualizada la plantilla de mi equipo. | | |
| Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Dado que estoy en la pantalla de gestión de jugadores de un equipo, cuando ingreso todos los datos requeridos del jugador y confirmo el registro, entonces el jugador debe aparecer en la lista del equipo y el sistema debe mostrar un mensaje de éxito.• Dado que existe un jugador registrado en el equipo, cuando selecciono editar la información del jugador, modifico algunos de sus datos y guardo los cambios, entonces los datos del jugador deben actualizarse correctamente.• Dado que un jugador ya ha disputado partidos, cuando intento eliminarlo del equipo, entonces el sistema debe mostrar un mensaje de error y no debe permitir la baja.• Dado que estoy registrando un nuevo jugador, cuando no cargo una foto de perfil, entonces el sistema debe asignar una imagen por defecto. | | |

| | | |
|--|---|------------------------|
| Nro. HU-03 | Título: Registro de Resultados de Partidos | Prioridad: Alta |
| Historia de usuario: Como administrador del torneo, quiero registrar los resultados de los partidos para mantener actualizada la tabla de posiciones. | | |
| Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Dado que quiero registrar un resultado de partido, cuando ingreso los goles de cada equipo y registro los goles de los jugadores, entonces el sistema debe actualizar la tabla de posiciones y calcular los puntos correspondientes para cada equipo. • Dado que estoy registrando el resultado de un partido, cuando registro tarjetas amarillas y rojas de los jugadores, entonces el sistema debe guardar el registro de amonestaciones. • Dado que un partido ya tiene resultado registrado, cuando intento modificar el resultado y confirmo la acción. entonces el sistema debe permitir el cambio. | | |

| | | |
|---|--------------------------------------|-------------------------|
| Nro. HU-04 | Título: Generación de Fixture | Prioridad: Media |
| Historia de usuario: Como administrador del torneo, quiero poder generar el fixture de manera automática para organizar los partidos del campeonato. | | |
| Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> • Dado que tengo equipos registrados en el torneo, cuando solicito generar el fixture, entonces el sistema debe crear partidos para todos los equipos y asegurar que cada equipo juegue contra todos los demás. • Dado que estoy generando el fixture, cuando configuro el número de vueltas, entonces el sistema debe multiplicar los partidos según las vueltas y mantener la lógica de enfrentamientos. • Dado que se ha generado un fixture, cuando lo consulto, entonces debo ver todos los partidos programados y la información de fecha, hora y equipos participantes. | | |

| Nro. HU-05 | Título: Consulta de Tabla de Posiciones | Prioridad: Alta | | | | | | | | |
|---|---|-----------------|-----------|----------|---|---------------------|---|---------------|---|-------------------|
| <p>Historia de usuario: Como usuario, quiero poder ver la tabla de posiciones actualizada para conocer el estado actual del torneo y de los equipos.</p> | | | | | | | | | | |
| <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">Dado que quiero ingresar a la tabla de posiciones, cuando consulto la tabla entonces me aparecerán los equipos y la siguiente información: posición, puntos, partidos jugados, partidos ganados, partidos empatados, partidos perdidos y diferencia de goles.Dado que estoy en la tabla de posiciones, cuando selecciono ordenar, entonces los equipos se reordenan de mayor a menor.Dado que dos equipos tienen los mismos puntos, entonces el sistema debe ordenar por: <table><tr><th>Prioridad</th><th>Criterio</th></tr><tr><td>1</td><td>Diferencia de goles</td></tr><tr><td>2</td><td>Goles a favor</td></tr><tr><td>3</td><td>Resultado directo</td></tr></table> <ul style="list-style-type: none">Dado que se registra un nuevo resultado de partido, cuando finaliza el partido, entonces la tabla de posiciones debe actualizarse automáticamente. | | | Prioridad | Criterio | 1 | Diferencia de goles | 2 | Goles a favor | 3 | Resultado directo |
| Prioridad | Criterio | | | | | | | | | |
| 1 | Diferencia de goles | | | | | | | | | |
| 2 | Goles a favor | | | | | | | | | |
| 3 | Resultado directo | | | | | | | | | |

2. Diagrama de Base de Datos

Diagrama Conceptual

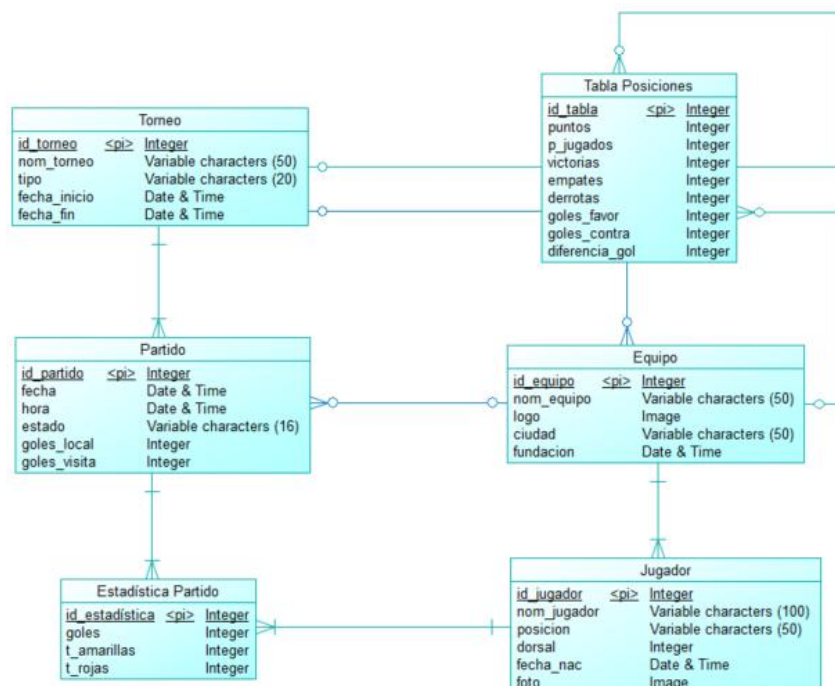


Diagrama Lógico

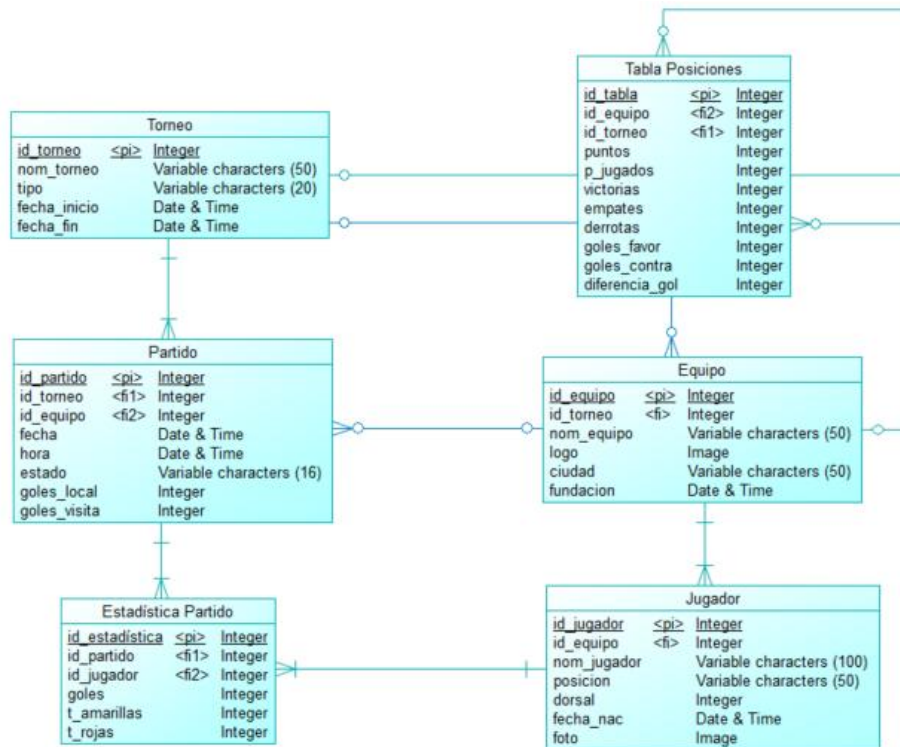
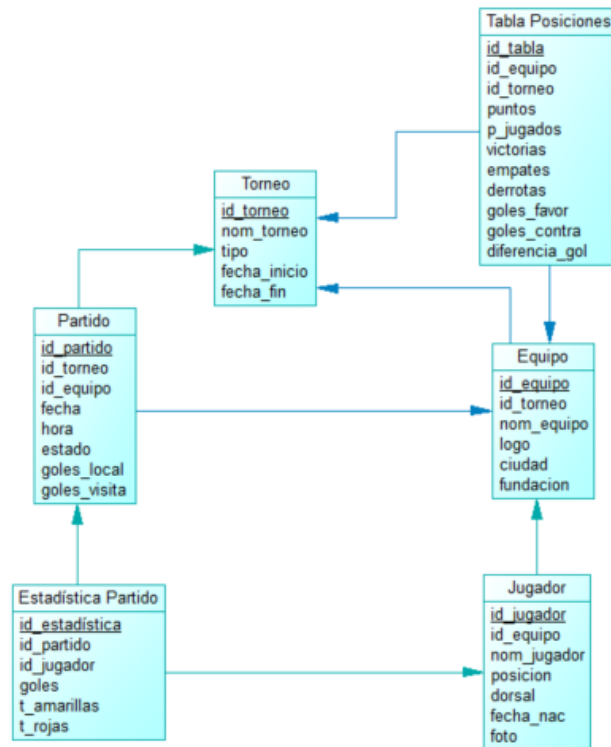


Diagrama Físico



3. Mockups

FÚTBOL STATS

TABLA DE POSICIONES

| POS. | EQUIPO | PTS | DG |
|------|----------|-----|-----|
| 1 | Equipo A | 15 | +20 |
| 2 | Equipo B | 13 | +6 |
| 3 | Equipo C | 12 | 0 |

Ver más

PRÓXIMOS PARTIDOS

| LOCAL | | VISITA |
|----------|----------------|----------|
| Equipo A | dd/MM hh:mm | Equipo B |
| Equipo C | dd/MM hh:mm | Equipo H |
| Equipo G | dd/MM hh:mm | Equipo D |

Más partidos

GOLEADORES

NOMBRE
GOLES

NOMBRE
GOLES

NOMBRE
GOLES

INICIO

EQUIPOS

FIXTURE

RESULTADOS

POSICIONES



EQUIPOS



DATOS

Club:
Ciudad:
Fecha de Fundación:

CLUB

ACCIONES



Equipo A



Equipo A



Equipo A



Equipo A



Equipo A



INICIO



EQUIPOS



FIXTURE





RESULTADOS







POSICIONES



FIXTURE



LOCAL HORARIO VISITA



 Equipo A 09/12/24 12:00  Equipo B

 Equipo A 09/12/24 12:00  Equipo B

 Equipo A 09/12/24 12:00  Equipo B

 Equipo A 09/12/24 12:00  Equipo B

 Equipo A 09/12/24 12:00  Equipo B

 Equipo A 09/12/24 12:00  Equipo B

FECHA:12 



INICIO



EQUIPOS



FIXTURE



RESULTADOS



POSICIONES

TABLA DE POSICIONES

[illegible]

4. Anexos:

https://www.figma.com/proto/RsrIHwxrEHfxv5vXy9WfZP/Andr%C3%A9sCantu%C3%91a_FutbolStats?page-id=0%3A1&node-id=9-1265&node-type=frame&viewport=-71%2C355%2C0.65&t=7ghLcOF6CNXLAJYx-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed