

APLICACIONES MÓVILES

Nombre: Carla Ruiz Grupo: GR2SW

Fecha: Diciembre 9, 2024

Proyecto – 1 Bimestre

Explicación del proyecto

Este proyecto consiste en el diseño y desarrollo de una aplicación móvil que ofrece un servicio de delivery de ropa, conectando a clientes con diversas tiendas de moda. La app permitirá a los usuarios explorar colecciones que ofrecen las variadas tiendas, seleccionar prendas, realizar pedidos y recibirlos en su domicilio a través de un sistema eficiente de repartidores.

El objetivo de este proyecto es crear una app móvil que facilite la compra y entrega de ropa, optimizando la experiencia del cliente desde la selección de las prendas de su interes hasta la recepción del pedido.

Mockups

 $\frac{https://www.figma.com/proto/6TCMnFI23HwMBT33yFCZiA/Outfit-Delivery?node-id=102-116\&node-type=canvas\&t=XIwqqnUmG9esGxPi-1\&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=102%3A2&starting-point-node-id=102%3A116}$



Historias de Usuario

HU_01 Título:	Navegar por	Colecciones	
Historia de usuario:			
Como cliente,			
quiero explorar las coleccion	-	s de las tiendas	
para elegir prendas que me i	para elegir prendas que me interesen.		
Criterios de aceptación:			
Escenario: Visualización de	colecciones	Escenario: Detalle de una colección	
disponibles			
Dada ava al aliante accada a	10 0000:50	Dado que al cliente le interese una colección,	
Dado que el cliente acceda a de tiendas registradas	la sección	Cuando quiera visualizar esa colección específica,	
Cuando seleccione una tieno	da	Entonces se mostrará un listado con todas	
Entonces todas las coleccion		las prendas de esa colección, incluyendo su	
asociadas a esa tienda serán	visualizadas	nombre, tipo, descripción, precio y	
con su respectivo nombre y t	emporada.	disponibilidad.	
Escenario : Mensaje para col	lecciones	Escenario: Colecciones con prendas no	
vacías		disponibles	
Dado que el cliente acceda a	una tienda,	Dado que al cliente le interese una colección,	
Cuando no haya colecciones	s registradas	Cuando una o varias prendas de esa	
o activas,		colección no tenga disponibilidad,	
Entonces se deberá avisar con un		Entonces se las mostrará con un mensaje de	
mensaje que "No hay colecci disponibles en esta tienda po		"Prenda no disponible".	
momento".	I CI		
Lista de revisión:			
Independiente		⊠	
Negociable		⊠	
Valioso		⊠	
Estimable		\boxtimes	
Pequeño		\boxtimes	
Comprobable		\boxtimes	



HU_02	Título:	Agregar pren	ndas a un pedido
Historia de usuario:			
Como cliente, quiero agregar prendas a un pedido para gestionar su pago posteriormente.			
Criterios de ace	ptación:		
Escenario: Agregar prendas al pedido		al pedido	Escenario: Agregar prendas no disponibles
Dado que el cliente haya seleccionado prendas de una colección, Cuando agregue al pedido una prenda, Entonces la prenda será añadida al pedido de compras con la cantidad seleccionada y su precio total calculado.		na prenda, dida al ntidad	Dado que el cliente haya seleccionado una prenda sin disponibilidad, Cuando quiera agregarla a su pedido, Entonces la prenda no tendrá esta opción habilitada y no podrá ser agregada al pedido.
Lista de revisión	1:		
Independiente			⊠
Negociable			⊠
Valioso			⊠
Estimable			⊠
Pequeño			⊠
Comprobable		_	\boxtimes

HU_03	Título:	Gestionar peo	dido de compra
Historia de usua	Historia de usuario:		
Como cliente, quiero gestionar mi pedido de compras para asegurarme que esté correcto a lo que requiero.			
Criterios de aceptación:			
Escenario: Visua	alizar el ped	lido	Escenario: Modificar el pedido
Dado que el cliente desee revisar los detalles de su pedido, Cuando acceda a la sección del pedido de compras, Entonces podrá ver una lista con todas		del pedido	Dado que el cliente quiera modificar su pedido, Cuando modifique la cantidad de una prenda o la elimine, Entonces el carrito deberá actualizarse



las prendas añadidas, incluyendo cantidad, subtotal por prenda y el total acumulado del pedido. Escenario: Confirmar pedido Dado que el cliente se sienta conforme con los detalles del pedido, Cuando confirme el pedido, Entonces será redireccionado al checkout del pedido.	automáticamente mostrando los nuevos subtotales y el total acumulado.
Lista de revisión:	<u> </u>
Independiente	⊠
Negociable	⊠
Valioso	⊠
Estimable	⊠
Pequeño	⊠
Comprobable	\boxtimes

HU_04	Título:	Pagar pedido	de compra con tarjeta bancaria
Historia de usua	Historia de usuario:		
Como cliente, quiero pagar el pedido de compra confirmado con mi tarjeta bancaria para recibir las prendas seleccionadas en mi domicilio.			
Criterios de ace	Criterios de aceptación:		
Escenario : Ingreso de datos de la tarjeta bancaria		de la tarjeta	Escenario: Validación de los datos de la tarjeta bancaria
Dado que el cliente haya confirmado su pedido, Cuando acceda a la sección de check-out de su pedido Entonces podrá ingresar los datos de la tarjeta bancaria (número, nombre, fecha de vencimiento y código secreto).		de check-out datos de la mbre, fecha	Dado que el cliente haya ingresado los datos de la tarjeta bancaria, Cuando quiera confirmar su pago, Entonces el sistema deberá validar la información ingresada antes de procesar el pago.
Escenario: Pago exitoso Dado que el cliente haya ingresado datos de tarjeta válidos,		gresado datos	Escenario: Error en el pago Dado que el cliente haya ingresado datos de tarjeta inválidos,



Cuando se valide la información, Entonces se deberá procesarlo y mostrar una confirmación indicando que el pedido ha sido pagado con éxito.	Cuando se valide la información, Entonces se mostrará un mensaje indicando el error y se le permitirá al cliente volver a intentarlo.
Lista de revisión:	
Independiente	\boxtimes
Negociable	\boxtimes
Valioso	\boxtimes
Estimable	\boxtimes
Pequeño	\boxtimes
Comprobable	\boxtimes



FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Departamento de Informática y Ciencias de la Computación Ingeniería de Software

Diseño de bases de datos

