Problem A. 中秋节快乐

难度	考点
1	字符串输出

直接复制粘贴hint就好,注意理解printf函数的用法。

Problem B. AC

难度	考点
1	字符串输出

简单的字符串输出。可以使用添加\'的方式,使得printf输出引号中的部分换行:

```
#include <stdio.h>
int main() {
   printf("\
               *************\n\
       ****
      *****
                  *************\n\
    ** **

** **

** **
                  **\n\
                  **\n\
                  **\n\
   *****
                  **\n\
                  **\n\
            ** **\n\
              ** **\n\
              ** *************/n\
                ** *************\n");
  return 0;
}
```

上机中发现的问题

• 在部分ide的格式中,空格和*的宽度不等,AC字符画复制过去后可能发生错位,此时无需添加多余空格。

Problem C. Relu函数

难度	考点
1	数据输入输出、条件判断

本题考查如何进行输入和输出,以及如何使用 if 语句进行条件判断。

示例程序

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x;
    scanf("%d", &x);

    if (x <= 0)
    {
        printf("0\n");
    }
    else
    {
        printf("%d\n", x);
    }

    return 0;
}</pre>
```

Problem D. 生日

难度	考点
1	数据输入输出、条件判断

本题考查如何进行输入和输出,以及如何使用 if 语句进行条件判断。

解法1: 使用if-else语句

示例程序

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int y,m,d;
    scanf("%d%d%d",&y,&m,&d);
    printf("My birthday is %d.",y);
    if(m<=9) printf("0"); //判断月份是否需要补0
    printf("%d.",m);
    if(d<=9) printf("0");//判断日期是否需要补0
    printf("%d\n",d);
    return 0;
}
```

解法二: 格式符

示例程序

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int y,m,d;
   scanf("%d%d%d",&y,&m,&d);
   printf("My birthday is %d.%02d.%02d",y,m,d);
   return 0;
}
```

Prblem E. 真·计算机

难度	考点
1	五种基本运算

题目分析

注意判断除数是否为0。

参考程序

```
#include<stdio.h>
int main() {
   long long a, b;

   scanf("%1ld%1ld", &a, &b);

   printf("%1ld\n%1ld\n%1ld\n", a + b, a - b, a * b);
   if(0 == b) printf("[warning] division by zero [-wdiv-by-zero]");
   else printf("%1ld\n%1ld", a / b, a % b);

   return 0;
}
```

总结

把变量设为0,再以之为除数,这是很隐蔽的BUG。从现在起请有意识地学习调试方法和小技巧。

此外,上面写的是"if(0 == b)",因为若你写成"if(b = 0)"不会报错,但写成"if(0 = b)"会。可以养成这个"常数 == 变量"的习惯,并思考一下为什么。

Problem F. 输出倒三角

难度	考点
1	字符的读入与输出

参考程序

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char c;scanf("%c",&c);
    printf("%c%c%c%c\n",c,c,c,c,c);
    printf(" %c%cc%c\n",c,c,c);
    printf(" %c\n",c);
}
```

Problem G. 三角形的周长

难度	考点
2	浮点数的读入与计算

参考程序

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main(){
    double x1,y1,x2,y2,x3,y3;
    scanf("%1f%1f",&x1,&y1);
    scanf("%1f%1f",&x2,&y2);
    scanf("%1f%1f",&x3,&y3);
    double d1=sqrt((x1-x2)*(x1-x2)+(y1-y2)*(y1-y2)); //计算边长
    double d2=sqrt((x1-x3)*(x1-x3)+(y1-y3)*(y1-y3));
    double d3=sqrt((x2-x3)*(x2-x3)+(y2-y3)*(y2-y3));
    printf("%.2f\n",d1+d2+d3);
}
```

Problem H. 打印进度条

难度	考点
2	输出字符图案

本题考查如何在屏幕上输出字符图案。

程序只能从上至下、从左至右依次输出字符,因此我们首先应将工作分为:

- 1. 输出竖线
- 2. 输出警号
- 3. 输出短横线
- 4. 输出竖线

由于进度条共有102列,除去两个竖线后共有100列,而警号共有n个,因此短横线应输出100-n个,使用循环语句即可。

示例程序

```
#include <stdio.h>
int main()
   int n;
   scanf("%d", &n);
   if (n < 1 \mid | n > 100)
        printf("Wake Up!");
       return 0;
       // 在main函数中使用return 0语句可立刻退出程序
   }
   putchar('|');
   for (int i = 0; i < n; i++)
        putchar('#');
   for (int i = 0; i < 100 - n; i++)
        putchar('-');
   putchar('|');
  return 0;
}
```

Problem I. 有向立方和

难度	考点
3	不确定多组数据的读入与计算

要点一: 不确定的多组输入

```
while (scanf("%d", &n) != EOF) {
    // do something
}
```

初学者可以先记住这种输入方式

要点二: 判断数字的奇偶性

```
if (n % 2 == 0) {
    // do somethong
} else {
    // do something
}
```

要点三: 数据范围

观察数据的最大范围,最多为1000组1000,此时结果数量级为1e12,超过 int 的表示范围,因此应当使用 long long

示例程序

```
#include <stdio.h>

int main() {
    long long sum = 0;
    int n;
    while (scanf("%d", &n) != EOF) {
        if (n % 2 == 0) {
            sum += n * n * n;
        } else {
                sum -= n * n * n;
        }
        printf("%11d", sum);
        return 0;
}
```

Problem J. 零花钱

零花钱

难度	考点
2	循环,模拟(或数学)

题目分析

注意15块钱是个分界点,需要加入判断。

由题目条件,可以把它看成金字塔求和的问题。第一行一个数1,第二行两个数2......所以可以先判断出k属于哪一行,之后求和。

示例程序

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    int i, k, sum = 0;
    scanf("%d", &k);
    for (i = 1; (i * (i + 1) / 2) <= k && i < 15; i++);//k天所在的"行数"
    for (int j = 1; j <= i - 1; j++) {//把k所在行之前的所有行的零花钱加起来
        sum += j * j;
    }
```

```
sum += (k - (i * (i - 1) / 2)) * i;//把k所在行的零花钱加起来
printf("%d", sum);
return 0;
}
```