1public,private protected, private

2公有成员，保护成员，不能访问成员，保护成员，保护成员，不能访问成员

3基类初始化，成员对象初始化，执行派生类构造函数

4

1在基类中加公有成员函数访问私有成员

2在需要基类对象的任何地方，都可以使用公有派生类的对象来替代。通过公有继承，派生类得到了基类中除构造函数、析构函数之外的所有成员。

3基类构造函数。如果有多个基类，则构造函数的调用顺序是某类在类派生表中出现

的顺序，而不是它们在成员初始化表中的顺序。成员类对象构造函数。如果有多个成员类对象，则构造函数的调用顺序是对象在类中被声明的顺序，而不是它们出现在成员初始化表中的顺序。而析构函数的调用顺序与构造函数的调用顺序正好相反。

4、继承是指将一个基类通过接口继承给另外一个派生类，同时基类与派生类还单独存在，而组合则是将两个或者多个类组合一起成为一个整体；

5、用于有共同基类的场合；主要用来解决多继承时可能发生的对同一基类继承多次而产生的二义性问题，为最远的派生类提供惟一的基类成员，而不重复产生多次拷贝；在整个继承结构中，直接或间接继承虚基类的所 有派生类，都必须在构造函数的成员初始化表中 给出对虚基类的构造函数的调用。如果未列出， 则表示调用该虚基类的默认构造函数；建立对象时所指定的类称为最（远）派生类；在建立对象时，只有最远派生类的构造函数调用虚 基类的构造函数，该派生类的其他基类对虚基类 构造函数的调用被忽略。

1D 2A 3B 4B 5C 6B 7D 8C 9B

4 constructing B1 1

constructing B3 \*

constructing B1 2

constructing B3 \*

destructing B3

destructing B1

destructing B3

destructing B1