1、B 当类里面没有说明是私有公有还是保护时，默认为私有。

2、A构造函数执行了一次。A\*p只是定义了一个A类型的指针，没有具体构造。

3、A arr为指针，引用b。

4、B子类中的函数会覆盖父类中的函数。

5、C 成为自己的私有成员，需要私有继承。

6、C

填空题

1. 类的成员包括数据成员和成员函数；
2. 释放对象所占的内存空间并完成善后处理工作的函数是析构函数。
3. 对于常量数据成员和引用数据成员的初始化只能通过成员初始化列表来完成。
4. 拷贝构造函数以引用为参数
5. 当对象生成后，系统就为这个对象定义了一个this指针，它指向这个对象的地址。

编程题中的第一题中谈到，查阅了相关资料，但是还是没有做出来。只能用手动输入的方式做了一下。

一、文件的输入输出

fstream提供了三个类，用来实现c++对文件的操作。（文件的创建、读、写）。

ifstream -- 从已有的文件读入

ofstream -- 向文件写内容

fstream - 打开文件供读写

文件打开模式：

ios::in 只读

ios::out 只写

ios::app 从文件末尾开始写，防止丢失文件中原来就有的内容

ios::binary 二进制模式

ios::nocreate 打开一个文件时，如果文件不存在，不创建文件

ios::noreplace 打开一个文件时，如果文件不存在，创建该文件

ios::trunc 打开一个文件，然后清空内容

ios::ate 打开一个文件时，将位置移动到文件尾

文件指针位置在c++中的用法：

ios::beg 文件头

ios::end 文件尾

ios::cur 当前位置

例子：

file.seekg(0,ios::beg); //让文件指针定位到文件开头

file.seekg(0,ios::end); //让文件指针定位到文件末尾

file.seekg(10,ios::cur); //让文件指针从当前位置向文件末方向移动10个字节

file.seekg(-10,ios::cur); //让文件指针从当前位置向文件开始方向移动10个字节

file.seekg(10,ios::beg); //让文件指针定位到离文件开头10个字节的位置

注意：移动的单位是字节，而不是行。

常用的错误判断方法:

good() 如果文件打开成功

bad() 打开文件时发生错误

eof() 到达文件尾