一.

BACAC BDACD BADAD

二.

16. ->

17. this指针

18.友元函数

19.构造函数

20.delete[] pa

21.不是

22.纯虚函数 纯虚函数 虚类

23.先析构子类再析构基类

24.重载多态 包含多态 参数多态

25.不可以 可以

26.虚基类 作用域分辨符

27.class 对象名加点

28.在程序中自行抛出异常 捕捉try语句块产生的或有throw抛出的异常，然后进行处理

29.一个对象作为函数参数，以值传递的方式传入函数体

一个对象作为函数返回值，以值传递的方式从函数返回

一个对象用于给另外一个对象进行初始化

30. 编译时的多态性主要是通过函数重载和运算符重载来实现的；运行时的多态性主要是通过虚函数来实现的

31.不足：数据安全性差； 图形用户界面的应用程序，很难用过程来描述和实现，开发和维护也都很困难。

优点：易维护；在软件开发时，根据设计的需要对现实世界的事物进行抽象，产生类。使用这样的方法解决问题，接近于日常生活和自然的思考方式，提高软件开发的效率和质量。由于继承、封装、多态的特性，自然设计出高内聚、低耦合的系统结构，使得系统更灵活、更容易扩展，而且成本较低。

三.

32.20

20

30

20

33. Instance 1 isconstructed.

Instance 1 isconstructed.

Instance 2 isconstructed.

34.i:10

j:12

35. B's constructor called.

B's default constructor called.

C's constructor called.

5

6

C's destructor called.

B's destructor called.

B's destructor called.

36. 12: B(int i, int j, int k, int l) :A(i, j) { x = k; y = l; }

15: void f1() { A:: Show(); }

37.(1)virtual

（2）3.14\*r\*r