

Osnovni ukazi v jeziku Julia

Programe v jeziku Julia poženemo tako, da v terminalu poženemo ukaz `julia`

- `julia` zažene se Julia REPL (Read Eval Print Loop).
- `julia program.jl` Poženi kodo v datoteki `program.jl`.
- `julia -project="."` aktivira projekt v trenutnem direktoriju.

Julia REPL(Read Eval Print Loop)

Z vnosom naslednjih znakov se spremeni način REPL

- `?` Način dokumentacije (`help>`). Vnos `?ime` prikaže dokumentacijo za funkcijo `ime`.
- `;` Način zunanje lupine (`shell>`). Vnašamo lahko ukaze sistemske lupine.
- `]` Način paketov (`pkg>`). Vnašamo lahko ukaze iz modula `Pkg`.
- `include("program.jl")` Požene kodo iz datoteke `program.jl`.
- `using MojPaket` Naloži paket `MojPaket`.

Paketi

- `import("Pkg")` naloži modul `Pkg`

REPL način paketov (`pkg>`):

- `activate Direktorij` Aktiviraj projekt v mapi `Direktorij`.
- `add ImePaketa` Namesti paket v trenutno aktivirani projekt.
- `test` Poženi teste definirane v `test/runtests.jl`.

Kontrolne strukture

```
if 1 == 2
    println("Ena je enako dva.")
end
```

```
for i=1:10
    println("Indeks v zanki je $i")
end
```

```
throw("Zgodilo se je nekaj pričakovano nepričakovanega.")
```

Funkcije

```
f(x,y) = x*y + x # definicija v eni vrstici
```

```
function mojfun(x, y) # definicija v bloku
    return x*y + y
end
```

```
fun = (x, y) -> x*y + x # anonimna funkcija
```