Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

## Пермский национальный исследовательский политехнический университет

Факультет электротехнический Кафедра ИТАС

## ОТЧЁТ

о лабораторной работе №18

Выполнил: Студент группы ИВТ-23-1Б Пискунов Д. А.
Проверил: Доцент кафедры ИТАС Яруллин Д.В.

Задача:

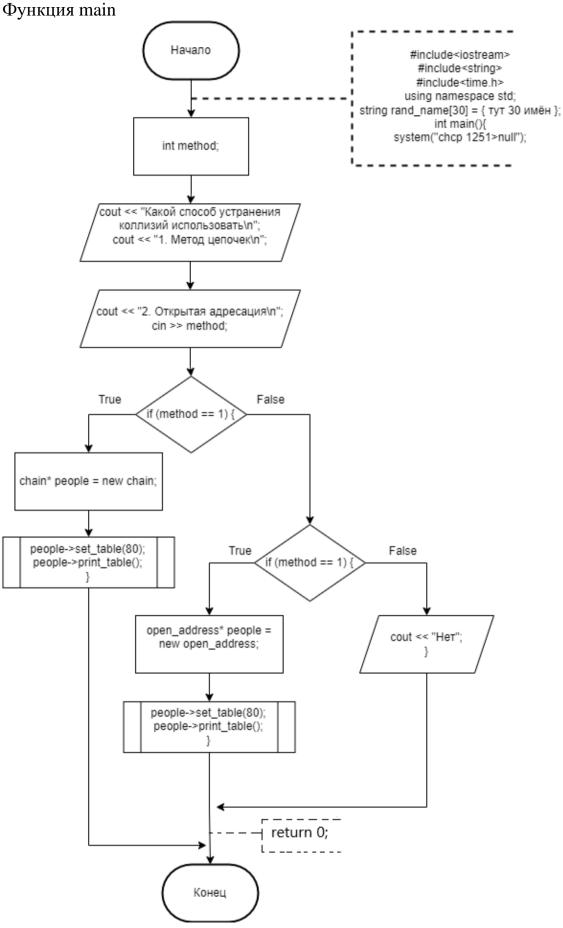
Написать программу строящую хеш-таблицу

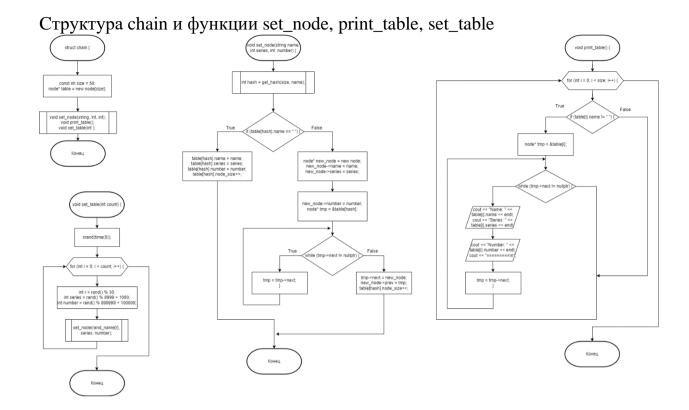
Текст программы

```
⊟#include<iostream
|#include<string>
  #include<time.h>
  using namespace std;
  string rand_name[30] = { "Иван", "Андрей", "Антон", "Амин", "Роберт", "Георгий", "Борис", "Владислав", "Дмитрий", "Никита", "Д
mint get_hash(int size, string str) {
unsigned key = 0;
for (int i = 0; i < str.size(); i++) {
    key += str[i];</pre>
          return static_cast<int>(key * 0.2) % size;
   string name = " ";
int series;
int number
⊟struct node {
         int series;
int number;
int node_size = 0;
         node* next = nullptr;
node* prev = nullptr;
         const int size = 50;
node* table = new node[size];
         void set_node(string name, int series, int number) {
   int hash = get_hash(size, name);
   while (table[hash % size].name != " ") {
      if (+hash - size == size) {
                        break;
                 if (hash - size < size) {
  table[hash % size].name = name;
  table[hash % size].series = series;
  table[hash % size].number = number;</pre>
          }
void print_table() {
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (table[i].name != " ") {
            cout << "Name: " << table[i].name << endl;
            cout << "Number: " << table[i].number << endl;
            cout << "Number: " << table[i].number << endl;
            cout << """</pre>
           void set_table(int count) {
```

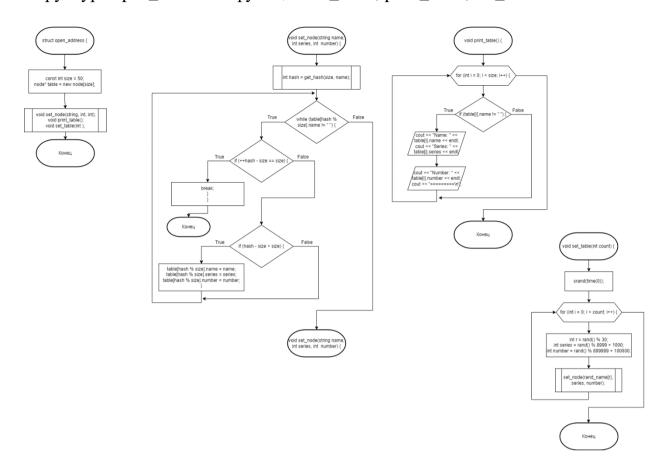
```
/oid set_table(int count) {
                                 srand(time(θ));
for (int i = θ; i < count; i++) {</pre>
                                         (int r = 0; 1 < count; 177);
int r = rand() % 30;
int series = rand() % 8999 + 1000;
int number = rand() % 899999 + 100000;
set_node(rand_name[r], series, number);
                        const int size = 50;
                        node* table = new node[size];
                         void set_node(string name, int series, int number) {
                                int hash = get_hash(size, name);
if (table[hash].name == " ") {
   table[hash].name = name;
                                         table[hash].series = series;
table[hash].number = number;
table[hash].node_size++;
                                 else {
                                        node* new_node = new node;
                                        node* new_node = new node;
new_node->name = name;
new_node->series;
new_node->number = number;
node* tmp = &table[hash];
                                         while (tmp->next != nullptr) {
   tmp = tmp->next;
                                         tmp->next = new_node;
88
89
98
                                         new_node->prev = tmp;
table[hash].node_size++;
                        void print_table() {
                                i print_table() {
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (table[i].name != " ") {
            node* tmp = &table[i];
            while (tmp->next != nullptr) {
                 cout << "Name: " << table[i].name << endl;
            cout << "Series: " << table[i].series << endl;
            cout << "Number: " << table[i].number << endl;
            cout << "Number: " << table[i].number << endl;
            cout << """</pre>
                                                          tmp = tmp->next;
                        void set_table(int count) {
                                srand(time(0));
for (int i = 0; i < count; i++) {
   int r = rand() % 30;</pre>
                                           int r = rand() % 30;
int series = rand() % 8999 + 1000;
                                           int number = rand() % 899999 + 1000000;
set_node(rand_name[r], series, number);
117
118
             mint main() {
    | system("chcp 1251>0");
                         int method;
                         cout << "Какой способ устранения коллизий использовать\n";
cout << "1. Метод цепочек\n";
cout << "2. Открытая адресация\n";</pre>
126
127
                         cin >> method;
if (method == 1) {
                                  chain* people = new chain;
                                  people->set_table(80);
people->print_table();
134
135
                          else if (method == 2) {
                                 open_address* people = new open_address;
people->set_table(80);
people->print_table();
138
139
                                 cout << "Het";
142
143
                          return Θ;
146
```

Блок схема Функция m

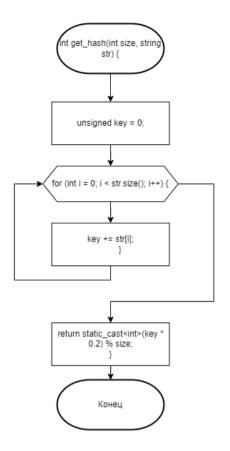


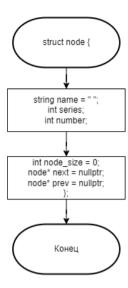


## Структура open\_address и функции set\_node, print\_table, set\_table



## Структура node и функция get\_hash





Тесты

2. Открытая адресация Name: Александр Series: 2062 Number: 119420 -----Name: Станислав Series: 3222 Number: 126495 -----Name: Станислав Series: 3222 Number: 126495 \_\_\_\_\_ Name: Станислав Series: 3222 Number: 126495 ============ Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 ============ Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 -----Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 \_\_\_\_\_\_ Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 -----Name: Константин Series: 4587 Number: 104603 -----Name: Григорий Series: 5568 Number: 128509 Name: Валерий Series: 5155 Number: 103273 Name: Алексей Series: 6069 Number: 129437 -----Name: Богдан Series: 2657 Number: 131550

Какой способ устранения коллизий использовать

1. Метод цепочек

-----

Name: Артем Series: 7850 Number: 105357

-----

Name: Артем Series: 7850 Number: 105357

-----

Name: Артем Series: 7850 Number: 105357

\_\_\_\_\_

Name: Антон Series: 7614 Number: 103012

-----

Name: Антон Series: 7614 Number: 103012

-----

Name: Антон Series: 7614 Number: 103012

Name: Антон Series: 7614 Number: 103012

\_\_\_\_\_

Name: Антон Series: 7614 Number: 103012

-----

Name: Антон Series: 7614 Number: 103012

-----

Name: Амин Series: 6769 Number: 101831

-----

Name: Артур Series: 3820 Number: 114567

-----

C:\Users\MOkASiH\Desktop\Test\x64\Debug\Test.exe (процесс 16444) завершил работу с кодом 0. Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…

```
Какой способ устранения коллизий использовать
1. Метод цепочек
2. Открытая адресация
Name: Николай
Series: 3565
Number: 120876
-----
Name: Сергей
Series: 8690
Number: 131839
================
Name: Дамир
Series: 3324
Number: 100345
-----
Name: Дамир
Series: 5576
Number: 105484
Name: Сурман
Series: 3496
Number: 128849
-----
Name: Георгий
Series: 3481
Number: 131719
-----
Name: Владислав
Series: 3457
Number: 112807
-----
Name: Григорий
Series: 5478
Number: 117727
Name: Борис
Series: 4267
Number: 110520
_____
Name: Антон
Series: 9115
Number: 127147
Name: Денис
Series: 6717
Number: 123178
=============
Name: Иннокентий
Series: 5859
Number: 104782
_____
Name: Станислав
Series: 2966
Number: 125668
-----
Name: Илья
Series: 3997
Number: 113588
-----
Name: Богдан
Series: 5909
```

Number: 105092

Name: Артур Series: 7918 Number: 111761

Name: Иван Series: 9028 Number: 108679

-----

Name: Дамир Series: 4394 Number: 112317

=============

Name: Роберт Series: 6396 Number: 104856

-----

Name: Артем Series: 2025 Number: 116193

\_\_\_\_\_

Name: Сурман Series: 9483 Number: 124039

Name: Иван Series: 3638 Number: 106424

-----

Name: Денис Series: 6759 Number: 118147

Name: Артем Series: 5156 Number: 124697

\_\_\_\_\_

Name: Данила Series: 6609 Number: 111057

-----

Name: Артем Series: 6626 Number: 110112

-----

Name: Герман Series: 4999 Number: 101374

-----

Name: Михаил Series: 9899 Number: 117612

\_\_\_\_\_

Name: Антон Series: 9196 Number: 121852

-----

Name: Илья Series: 5570 Number: 112814

\_\_\_\_\_

C:\Users\MOkASiH\Desktop\Test\x64\Debug\Test.exe (процесс 676) завершил работу с кодом 0. Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…