

# Documentação do Projeto: Plataforma de Upload e Visualização de Vídeos

Este documento apresenta a documentação do projeto de uma plataforma que permite o upload, visualização e exclusão de vídeos. Utilizando a tecnologia Spring Boot, o sistema oferece uma API que facilita a interação com os vídeos, armazenando informações relevantes em um banco de dados PostgreSQL. O objetivo é fornecer uma solução prática e organizada para gerenciar vídeos de forma eficiente.



## Objetivo do Projeto

Este projeto tem como objetivo criar uma API [um sistema que se comunica com outros sistemas] para:

- Salvar vídeos no computador e guardar suas informações no banco de dados.
- Visualizar uma lista dos vídeos que foram salvos.
- Excluir vídeos quando necessário.

Tudo isso é feito de forma automática e organizada usando uma tecnologia chamada Spring Boot, que é usada para desenvolver sistemas web em Java.



## Como o sistema funciona?



### 1. Upload de Vídeos

Você envia vídeos para o sistema através de uma requisição [uma espécie de “pedido” que é feito por outro sistema ou aplicativo].

Esses vídeos precisam ter:

- Um título [ex: "Aula de Matemática"]
- Uma descrição [ex: "Explicação da matéria de geometria"]
- O próprio arquivo de vídeo [ex: um .mp4]

O sistema vai:

- Salvar o vídeo numa pasta do computador [por exemplo: D:...]
- Registrar no banco de dados as informações: título, descrição e o endereço onde o vídeo está salvo.



### 2. Ver todos os vídeos (assistir)

Quando alguém quiser ver todos os vídeos salvos, o sistema entrega uma lista com todos os vídeos, incluindo:

- O título
- A descrição
- Um link para assistir ao vídeo

Esses links apontam para o local onde os vídeos foram guardados.



### 3. Deletar vídeos

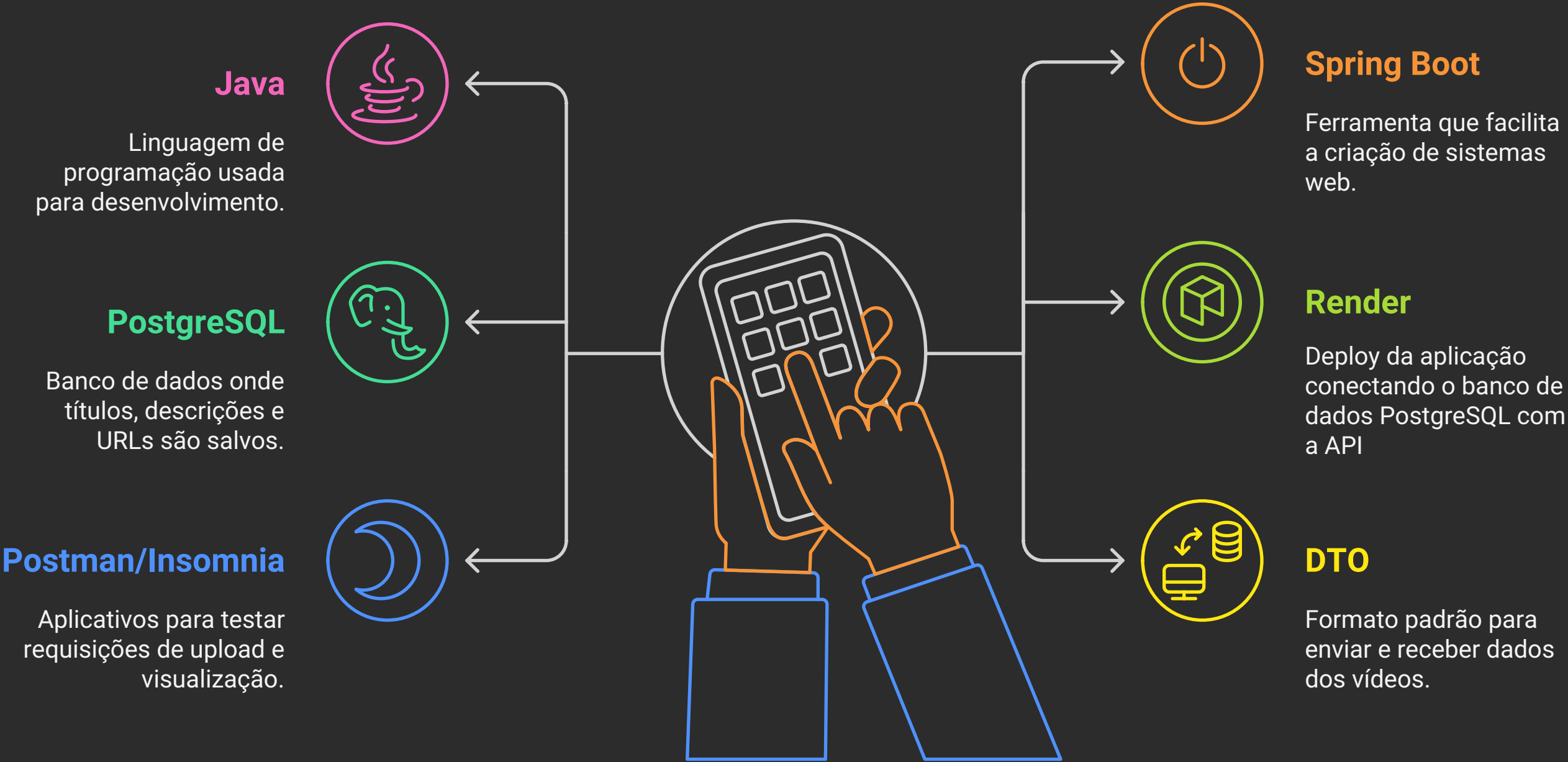
Se for preciso remover vídeos, basta enviar uma lista com os códigos dos vídeos (IDs), e o sistema:

- Exclui o vídeo do banco de dados
- E pode [caso configurado] excluir o arquivo da pasta do computador



## O que é usado nesse projeto?

### Componentes de Software

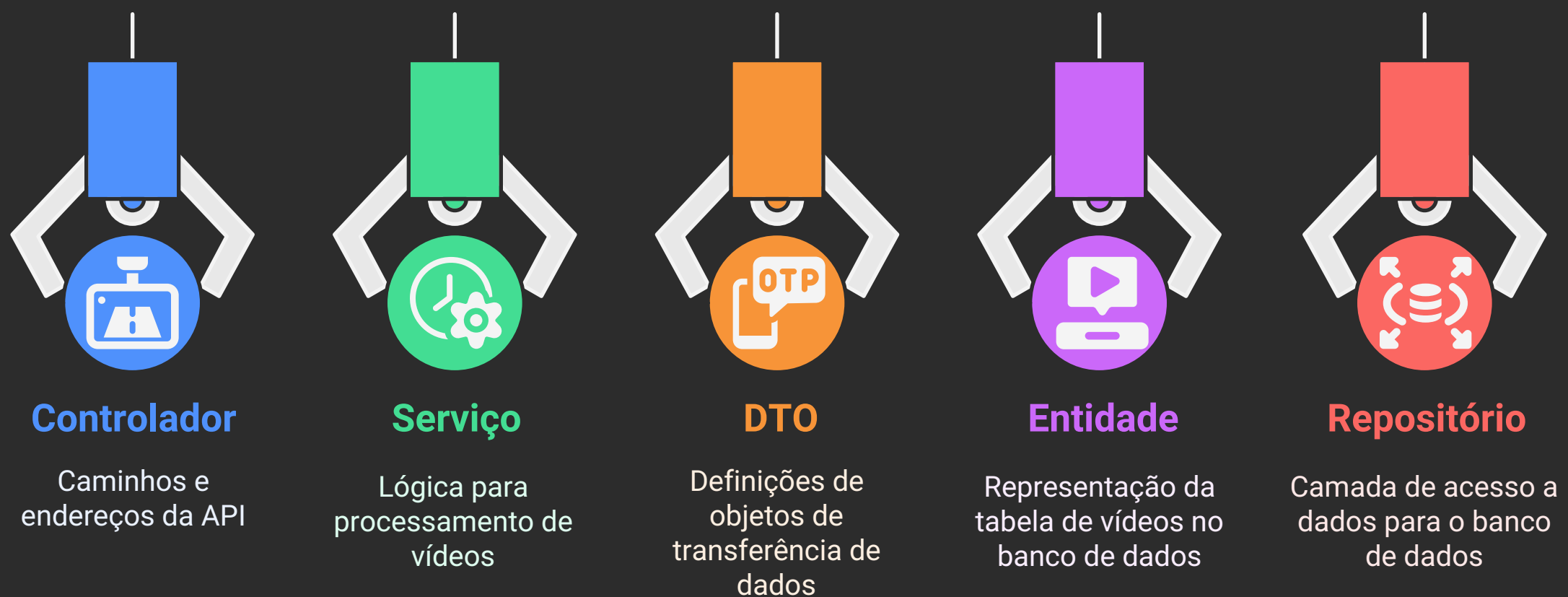


## Estrutura do Projeto

ab-API/

- |—— Controller/    ← Onde ficam os "caminhos" (endereços da API)
- |—— Service/       ← Onde fica a lógica (o que acontece com os vídeos)
- |—— DTO/           ← Onde definimos os dados enviados/recebidos
- |—— Entity/        ← Representa a tabela de vídeos no banco de dados
- |—— Repository/   ← Onde lemos e salvamos dados no banco

## Estrutura da API



## Como usar o sistema (passo a passo)



### Enviar um vídeo (importar)

1. Abrir o Postman [ou outro app de requisição].
2. Escolher método POST.
3. Colocar o link: **http://localhost:8080/videos/import**
4. Enviar um corpo JSON assim: Enviar um corpo JSON assim: Importante: o arquivo .mp4 deve estar na pasta que o sistema está configurado para buscar.



### Ver todos os vídeos

1. Escolher o método GET.
2. Colocar o link: **http://localhost:8080/videos/watch-all**
3. O sistema vai responder com uma lista de vídeos, como: O sistema vai responder com uma lista de vídeos, como: Você pode copiar esse link e colar no navegador para assistir.

## Deletar vídeos

1. Escolher o método DELETE.
2. Colocar o link: **http://localhost:8080/videos/delete**
3. Enviar o corpo com os IDs dos vídeos a serem apagados:

## Ajuda

Se você não conhece programação e quiser usar esse sistema, o ideal é:

- Pedir ajuda a alguém que saiba usar Postman ou Spring Boot.
- Garantir que o PostgreSQL esteja rodando.
- Garantir que os vídeos estejam na pasta certa.