

## ***VALORACIÓN DEL PROYECTO***

<b>PILARES DEL PROYECTO</b>	<b>SERVICIO</b>	<b>NIVEL DE TRABAJO</b>	<b>COSTE</b>
Análisis y estudio del proyecto	Interno	Bajo	<b>100.000XAF</b>
Diseño e implementación de la Base de Datos	Interno	Alto	<b>500.000XAF</b>
Diseño e implementación de las interfaces graficas de usuario	Interno	Muy Alto	<b>650.000XAF</b>
Diseño e implementación de la lógica de la aplicación (el núcleo)	Interno	Muy Alto	<b>700.000XAF</b>
<b><i>Valoración Total</i></b>			<b><i>1.950.000XAF</i></b>

1. **Análisis y estudio del proyecto.** La idea principal de negocio debe ser estudiado, analizado y diseñado correctamente por los analistas y desarrolladores de la aplicación antes de cualquier tipo de implementación de la app. Los desarrolladores de la app deben comprender a la perfección la **idea de negocio o la necesidad del cliente** sin ningún tipo de dudas y posteriormente documentar todo el estudio

y análisis que se requiere, para así, evitar crear al máximo una aplicación mediocre que no cumpla con las expectativas o necesidades del cliente (*fraude*). El cliente y los desarrolladores deben revisar y estar de acuerdo con la documentación del análisis y el estudio que se ha hecho del proyecto antes de pasar a la implementación.

2. **Diseño e implementación de la base de datos.** La base de datos es uno de los grandes pilares de cualquier aplicación basada en *cliente/servidor*. La lógica y la coherencia de éste debe ser efectivo para que la idea de negocio que tiene el cliente se lleve a cabo en la aplicación.
3. **Diseño e implementación de las (GUI).** El diseño y la implementación de las Interfaces Gráficas de Usuario son otros de los pilares importantes de una app, ya que es parte visible que permite al usuario de la app interactuar con el núcleo de la aplicación. Es la parte con la que el usuario del sistema se familiariza más.
4. **Diseño e implementación de la lógica del programa.** La lógica es el gran pilar de cualquier aplicación en general, ya que es considerado como el cerebro o núcleo que resuelve el problema o cumple con las necesidades por las que se creó la aplicación. La construcción exitosa de la lógica depende del diseño de unos algoritmos bien precavidos y eficientes.