

Bolão Campeonato Brasileiro

Edição 2020

Agosto 2020.

Este documento apresenta as principais regras referentes ao tradicional Bolão do Campeonato Brasileiro, feito pelos amigos do IE-UFRJ. Aqui constam as regras referentes à 4ª edição do torneio, na competição de 2020.

Estrutura Geral

Participantes

Para esta edição do Bolão teremos 14 participantes, dois a mais que nas edições de 2018 e 2019. A tabela abaixo mostra quem são os mesmos, com uma coluna indicando o apelido usual e a quantidade de participações anteriores nos bolões:

Tabela 1 – Participantes do Bolão (4ª edição)

Nome	Apelido	Participações
Bernardo Martins	Bernardo	0
Bernardo Ostrovski	BO	3
Eduardo Pacheco	Graja	3
Giovano Victor	Gioba	0
Guilherme Kudsi	Kudsi	1
João Victor Marques	Silas	3
Marcos Cambrainha	Poke	3
Matheus Neves Gonzaga	Prison	3
Matheus Pissurno	Pissurno	2
Pedro Henrique Miranda	PH	3
Rafael Marinho	Marinho	3
Renan Fragoas	Rwy	2
Rodrigo Baum	Cupim	3
Victor Barroso	Bara	3

1ª Fase

Nesta edição do Bolão, teremos 2 turnos na primeira fase, 1 a menos do que nas duas edições anteriores. Portanto, cada jogador enfrentará cada participante do Bolão, no mínimo, por 2 vezes durante o torneio, totalizando uma primeira fase com **26 jogos**. Os confrontos de cada turno foram sorteados através do site <https://tabelas.alhur.es/> e não possuem uma estrutura de repetição como a do Campeonato Brasileiro (portanto, se um

confronto entre dois jogadores ocorre na 1ª rodada do 1º turno, nada impede que este confronto se repita apenas na última rodada do 2º turno).

Os jogos do 1º turno seguem abaixo:

PRIMEIRO TURNO – Taça Guilherme Pacheco

<u>Rodada 1</u>	Silas x Rwy	Kudsi x Rwy	<u>Rodada 9</u>	Marinho x PH
BO x Bernardo	Poke x Bara	PH x Bara	BO x Bara	Giovano x Kudsi
Cupim x Piss		Piss x Poke	Rwy x Poke	
Prison x PH	<u>Rodada 4</u>	Bernardo x Silas	Graja x Silas	<u>Rodada 12</u>
Silas x Kudsi	Kudsi x BO	Cupim x Prison	Marinho x Prison	Prison x BO
Poke x Giovano	PH x Giovano		Giovano x Cupim	Silas x Cupim
Bara x Marinho	Piss x Marinho	<u>Rodada 7</u>	Kudsi x Bernardo	Poke x Bernardo
Rwy x Graja	Bernardo x Graja	BO x Graja	PH x Piss	Bara x Piss
	Cupim x Rwy	Marinho x Rwy		Rwy x PH
<u>Rodada 2</u>	Prison x Bara	Giovano x Bara	<u>Rodada 10</u>	Graja x Kudsi
Piss x BO	Silas x Poke	Kudsi x Poke	Poke x BO	Marinho x Giovano
Bernardo x PH		PH x Silas	Bara x Silas	
Cupim x Kudsi	<u>Rodada 5</u>	Piss x Prison	Rwy x Prison	<u>Rodada 13</u>
Prison x Giovano	BO x Giovano	Bernardo x Cupim	Graja x Cupim	BO x Cupim
Silas x Marinho	Kudsi x Marinho		Marinho x Bernardo	Prison x Bernardo
Poke x Graja	PH x Graja	<u>Rodada 8</u>	Giovano x Piss	Silas x Piss
Bara x Rwy	Piss x Rwy	Rwy x BO	Kudsi x PH	Poke x PH
	Bernardo x Bara	Graja x Bara		Bara x Kudsi
<u>Rodada 3</u>	Cupim x Poke	Marinho x Poke	<u>Rodada 11</u>	Rwy x Giovano
BO x PH	Prison x Silas	Giovano x Silas	BO x Silas	Graja x Marinho
Piss x Kudsi		Kudsi x Prison	Poke x Prison	
Bernardo x Giovano	<u>Rodada 6</u>	PH x Cupim	Bara x Cupim	
Cupim x Marinho	Marinho x BO	Piss x Bernardo	Rwy x Bernardo	
Prison x Graja	Giovano x Graja		Graja x Piss	

A seguir constam os jogos do 2º turno:

SEGUNDO TURNO – Troféu Giobaby

<u>Rodada 14</u>	Silas x Graja	Piss x Graja	<u>Rodada 22</u>	PH x Bernardo
Rwy x Kudsi	Poke x Marinho	PH x Poke	Poke x Rwy	BO x Piss
Cupim x Giovano		Giovano x Marinho	Marinho x Graja	
PH x Prison	<u>Rodada 17</u>	Kudsi x Silas	Silas x Bara	<u>Rodada 25</u>
Piss x Silas	Rwy x Piss	Prison x Cupim	Bernardo x Prison	Prison x Rwy
BO x Marinho	PH x BO		Cupim x BO	Cupim x Silas
Bernardo x Poke	Giovano x Bernardo	<u>Rodada 20</u>	Kudsi x Piss	Marinho x Kudsi
Bara x Graja	Kudsi x Bara	Rwy x Bara	Giovano x PH	Giovano x Poke
	Cupim x Graja	Graja x Bernardo		Graja x PH
<u>Rodada 15</u>	Prison x Poke	BO x Poke	<u>Rodada 23</u>	Piss x Bara
Giovano x Rwy	Marinho x Silas	Marinho x Piss	Rwy x Marinho	Bernardo x BO
PH x Kudsi		Silas x PH	Poke x Silas	
Piss x Cupim	<u>Rodada 18</u>	Giovano x Prison	Graja x Prison	<u>Rodada 26</u>
BO x Prison	BO x Rwy	Kudsi x Cupim	Cupim x Bara	Rwy x Cupim
Silas x Bernardo	Bernardo x Piss		Bernardo x Kudsi	Prison x Kudsi
Marinho x Bara	Bara x PH	<u>Rodada 21</u>	Giovano x BO	Silas x Giovano
Graja x Poke	Graja x Giovano	Graja x Rwy	Piss x PH	PH x Marinho
	Poke x Kudsi	Bara x Poke		Poke x Piss
<u>Rodada 16</u>	Marinho x Cupim	Bernardo x Marinho	<u>Rodada 24</u>	Graja x BO
PH x Rwy	Silas x Prison	Silas x BO	Rwy x Silas	Bara x Bernardo
Piss x Giovano		Prison x Piss	Prison x Marinho	
BO x Kudsi	<u>Rodada 19</u>	Cupim x PH	Poke x Cupim	
Cupim x Bernardo	Bernardo x Rwy	Kudsi x Giovano	Kudsi x Graja	
Bara x Prison	Bara x BO		Bara x Giovano	

Pontuação dos palpites

Os palpites terão pontuação seguindo os moldes tradicionais de nossos bolões (Brasileiro, Libertadores e Copa do Mundo). Cada palpite do jogador pode fazer 0, 10, 15 ou 25 pontos. As situações para cada cenário estão descritas e exemplificadas abaixo:

- 0 pontos: errar completamente o palpite, isto é, apostar em um time vencendo e ele perder/empatar, ou apostar em um empate e o jogo terminar com algum time vencendo. Por exemplo,
 - Palpite: Time A 2x0 Time B
 - Placar real: Time A 2x3 Time B
- 10 pontos: acertar o vencedor do jogo mas errar o número de gols de ambas equipes. Sendo assim, não é possível fazer 10 pontos apostando em um empate. Por exemplo,
 - Palpite: Time A 1x2 Time B
 - Placar real: Time A 0x3 Time B
- 15 pontos: existem duas possibilidades para marcar 15 pontos no bolão. A primeira é quando o jogador acertar o vencedor do jogo e também o número de gols de uma das equipes (vencedora ou perdedora, tanto faz). Por exemplo, os dois placares reais abaixo dariam 15 pontos para o apostador:
 - Palpite: Time A 2x0 Time B
 - Placar real: Time A 6x0 Time B
 - Placar real: Time A 2x1 Time B
- 15 pontos: ou ii) acertar que o jogo foi um empate, mas errar o placar. Por exemplo,
 - Palpite: Time A 0x0 Time B
 - Placar real: Time A 2x2 Time B
- 25 pontos: cravar exatamente o placar do jogo. Por exemplo,
 - Palpite: Time A 1x1 Time B
 - Placar real: Time A 1x1 Time B

Pontuação dos confrontos

O único fator determinante para o resultado nos confrontos do Bolão são os pontos feitos nos jogos do Campeonato Brasileiro daquela rodada. Portanto, a partir do esquema de

pontuação explicado anteriormente, cada jogador terá uma quantidade de pontos marcados ao final da rodada do campeonato, ao somar a pontuação em cada partida. Para configurar uma vitória no confronto do Bolão (3 pontos na classificação da primeira fase), o jogador precisa fazer **pelo menos 10 pontos a mais** do que o adversário. Se a diferença ficar **entre 5 e -5 pontos**, é configurado um empate no confronto (1 ponto na classificação da 1ª fase). Abaixo seguem exemplos para ilustrar:

- Jogador A 95x85 Jogador B: vitória do Jogador A;
- Jogador A 95x90 Jogador B: empate;
- Jogador A 95x95 Jogador B: empate;
- Jogador A 95x105: vitória do Jogador B.

2ª Fase

Ao final das 26 rodadas da 1ª fase do Bolão, teremos definidos os confrontos para a 2ª fase do torneio. Os 6 primeiros da classificação já estarão garantidos para esta fase, enquanto que os 4 últimos disputarão o Hexagonal do Rebaixamento. Os 7º, 8º, 9º e 10º colocados disputarão um mata-mata para definir qual fase jogarão. Para ajudar a exemplificar, vamos pegar a classificação ao final da primeira fase do ano passado, acrescentando os três novos participantes da edição desse ano ao final:

1º	Kudsi
2º	Prison
3º	Silas
4º	Bara
5º	BO
6º	PH
7º	Graja
8º	Cupim
9º	Poke
10º	Paulo
11º	Marinho
12º	Bernardo
13º	Pissurno
14º	Rwy

Sendo assim, teríamos:

- Garantidos na 2ª fase: Kudsi, Prison, Silas, Bara, BO e PH;

- Mata-mata pré 2ª fase: Graja x Paulo e Cupim x Poke;
- Garantidos no hexagonal do rebaixamento: Marinho, Bernardo, Pissurno e Rwy.

Mata-mata pré-2ª fase. Os confrontos do mata-mata pré 2ª fase serão definidos em jogos únicos, **com vantagem para o jogador de melhor campanha**, sendo que o 7º colocado enfrentará o 10º, enquanto o 8º enfrentará o 9º. A vantagem nestes duelos é pelo empate, o que implica que **o jogador de pior campanha precisa fazer pelo menos 15 pontos a mais do que o adversário para vencer o duelo**. Para exemplificar o esquema da vantagem, vamos ilustrar com um exemplo, supondo que o Jogador A tenha melhor campanha do que o Jogador B:

- Cenário 1: Jogador A 70x65 Jogador B: vitória do Jogador A;
- Cenário 2: Jogador A 70x80 Jogador B: vitória do Jogador A;
- Cenário 3: Jogador A 70x85 Jogador B: vitória do Jogador B.

Os dois vencedores irão se juntar aos 6 já garantidos na 2ª fase, enquanto que os 2 perdedores irão se juntar aos 4 que já estavam definidos para disputar o hexagonal do rebaixamento. Primeiramente, iremos definir o esquema da 2ª fase para os melhores classificados, enquanto que o Hexagonal será detalhado ao final.

Definição dos grupos da 2ª fase. Os 8 classificados para esta fase serão divididos em dois grupos com 4 integrantes em cada, sendo o esquema definido da seguinte maneira:

- Grupo A: 1º, 4º, 5º e pior classificado entre os dois vencedores do mata-mata pré-2ª fase;
- Grupo B: 2º, 3º, 6º e melhor classificado entre os dois vencedores do mata-mata pré-2ª fase.

Bônus de pontuação da 2ª fase. Para bonificar os melhores classificados ao final das 26 rodadas, teremos um esquema de bônus ao início desta fase. O esquema funciona da seguinte maneira: 3 pontos para o melhor classificado do grupo; 2 pontos para o 2º melhor classificado do grupo; e 1 ponto para o 3º melhor classificado do grupo. Portanto, teríamos, por exemplo, para o Grupo A, as seguintes bonificações:

- 1º: 3 pontos extra;
- 4º: 2 pontos extra;
- 5º: 1 ponto extra.

Para o Grupo B, o esquema seria da seguinte maneira:

- 2º: 3 pontos extra;
- 3º: 2 pontos extra;
- 6º: 1 ponto extra.

Jogos e classificação dos quadrangulares da 2ª fase. Os jogadores de cada grupo se enfrentarão em dois turnos, totalizando 6 partidas. Ao final das 6 partidas, os 2 melhores classificados de cada grupo, seguindo os mesmos critérios de classificação da 1ª fase, estarão classificados para as semifinais do campeonato. Os pontos de bonificação não contam como critério de desempate.

Finais do campeonato

Como dito anteriormente, teremos os dois melhores de cada grupo da 2ª fase classificados para disputar a semifinal do Bolão. Os confrontos serão definidos da seguinte maneira:

- Semifinal I: 1º A vs 2º B;
- Semifinal II: 2º A vs 1º B.

Semifinais. Nestes duelos, **a vantagem é reduzida** em relação à tradicional vantagem (similar à do mata-mata da 2ª fase). O vencedor do confronto será aquele que fizer mais pontos e, **em caso de terem a mesma pontuação, a vantagem é do que ficou em 1º no seu grupo do quadrangular**. Para ilustrar, imagine o seguinte duelo, em que o Jogador A foi 1º do Grupo A, enquanto que o Jogador B foi o 2º do Grupo B. Desta maneira, alguns cenários ilustram quem seria o vencedor do confronto:

- Cenário 1: Jogador A 120x110 Jogador B: vitória do Jogador A;
- Cenário 2: Jogador A 120x120 Jogador B: vitória do Jogador A;
- Cenário 3: Jogador A 120x125 Jogador B: vitória do Jogador B.

Os dois vencedores passarão para a grande final, enquanto que os perdedores irão para a disputa do 3º lugar.

Disputa do 3º lugar. Os perdedores das semifinais do torneio se enfrentam para decidir o 3º colocado do Bolão. O esquema de vantagem segue o mesmo da semifinal e, em caso de ambos terem ficado na mesma posição em seus respectivos grupos (dois 2º colocados ou dois 1º colocados), utiliza-se a classificação da 1ª fase para definir quem fica com a vantagem.

Final do torneio. Os vencedores das semifinais do torneio se enfrentam para decidir quem fica com a taça. O esquema de vantagem segue igual à semifinal e, em caso de ambos terem ficado na mesma posição em seus respectivos grupos (dois 2º colocados ou dois 1º colocados), utiliza-se a classificação da 1ª fase para definir quem fica com a vantagem.

Hexagonal do Rebaixamento

Os 4 piores classificados e os 2 perdedores do mata-mata pré-2ª fase formam um grupo único para definir os dois rebaixados (que pagam um valor a mais pela inscrição por conta disso). O formato é de turno único (5 partidas) e a classificação final segue os critérios da 1ª fase para definir as posições. Ao final das 5 rodadas, os 2 primeiros colocados estão livres do rebaixamento. Os quatro últimos se enfrentarão em semifinais para definir os rebaixados. O esquema será da seguinte maneira:

- Semifinal I: 3º vs 6º
- Semifinal II: 4º vs 5º

Assim como nas semifinais do campeonato, a vantagem aqui é reduzida, apenas em caso de pontuação idêntica. Os dois vencedores ficam livres do rebaixamento.

Final do rebaixamento. Os dois perdedores se enfrentam para decidir o último e penúltimo colocado do Bolão. A punição para estes dois é em pagamento: **o penúltimo colocado paga 10 reais a mais, enquanto que o último paga 15 reais a mais.** Assim como na semifinal do rebaixamento, a final possui esquema de vantagem reduzida, sempre para o jogador com melhor posição no hexagonal desta fase.

Critérios de Desempate para a Classificação

Os seguintes critérios, em ordem decrescente de importância, servem para definir as posições durante a 1ª fase, quadrangular da 2ª fase e Hexagonal do Rebaixamento:

- Maior número de pontos em confrontos do Bolão;
- Maior número de vitórias;
- Maior número de pontos de palpites;
- Maior número de cravadas;

- Maior número de vitórias no confronto direto. Neste caso, só contam os duelos da fase em questão (1ª fase, quadrangular final ou hexagonal do rebaixamento);
- Maior número de pontos de palpites no confronto direto. Neste caso, só contam os duelos da fase em questão (1ª fase, quadrangular final ou hexagonal do rebaixamento);
- Maior número de cravadas no confronto direto. Neste caso, só contam os duelos da fase em questão (1ª fase, quadrangular final ou hexagonal do rebaixamento);
- Menor número de rodadas em que esqueceu de palpar;
- Melhor posição em fase anterior. Neste caso, só vale para o quadrangular final e hexagonal do rebaixamento.
- Em caso de persistência, os participantes que não estão envolvidos no empate votam em uma solução para definir o melhor classificado, sendo a opção vencedora definida por maioria simples.

Jogos do Brasileirão com datas remarcadas

Jogos Adiados

Sabemos que algumas partidas do Brasileirão são adiadas por motivos de força maior. A regra referente à estas partidas é bem simples. Se o jogo ocorrer antes do início da primeira partida da rodada seguinte, então contará para o Bolão. Se a partida ocorrer depois do início do primeiro jogo da rodada seguinte, então não contará para o Bolão. Imagine que o duelo entre Time A e Time B ocorre pela 15ª rodada do Brasileirão e o confronto Time C vs Time D ocorre pela 16ª rodada e é a primeira partida desta rodada. Suponha os seguintes cenários:

- Cenário I: partidas da 15ª rodada ocorrem nos dias 12/09 e 13/09, mas Time A vs Time B ocorre no dia 20/09, enquanto Time C vs Time D ocorre dia 21/09: neste caso, Time A vs Time B contará para o Bolão.
- Cenário II: partidas da 15ª rodada ocorrem nos dias 12/09 e 13/09, mas Time A vs Time B ocorre no dia 20/09, enquanto Time C vs Time D ocorre dia 19/09: neste caso, Time A vs Time B não contará para o Bolão.

Jogos Antecipados

Jogos antecipados nunca contarão para o Bolão.

Jogos remarcados para confrontos de mata-mata

Neste caso, foi definido em plenária que jogos do Brasileirão com datas alteradas (adiados ou adiantados) não contariam para jogos de mata-mata, a não ser no caso de um jogo adiado e que respeitasse a regra definida anteriormente.

Envio dos palpites

Este ano foi implementado, graças ao esforço do Poke, um sistema de envio através de um site, com *login* e senha próprios para cada participante: <https://mpcambrainha.shinyapps.io/bolao/>. Sendo assim, para enviar os palpites, basta acessar a plataforma e enviar os palpites. Como é tradicional, uma lista de transmissão será ativada sempre para lembrar os participantes de enviarem os palpites.

Prazo para envio dos palpites

Conforme definição em plenária, o prazo para envio dos palpites é de até a hora exata do primeiro jogo da rodada. Portanto, não há tolerância para o caso deste primeiro jogo atrasar (se ele está marcado para sábado às 16:00, então este será o prazo, mesmo que o jogo comece atrasado ou mesmo seja adiado por motivos de força maior)

Esquecimento no envio dos palpites

Caso o jogador não envie seus palpites até o prazo definido, algumas regras foram estabelecidas em plenária para definir os seguintes pontos:

- Adversário de quem esqueceu precisa pontuar o mínimo (10 pontos, no caso de um jogo de fase classificatória);
- Jogador que esquecer não perde ponto por isso.

Pagamento do Bolão

O Bolão custará 90 reais para cada participante. Além disso, conforme explicado anteriormente, os dois últimos colocados do campeonato serão rebaixados e como

punição, deverão pagar um valor a mais: o penúltimo pagará 10 reais a mais, enquanto o último pagará 15 reais a mais.

Premiação do Bolão

O montante total arrecado no Bolão é de R\$ 1.285,00, que serão divididos da seguinte maneira:

Tabela 2 - Premiação do Bolão

Posição	Prêmio	Proporção do Total
Campeão Geral	425	33.1%
Vice Campeão Geral	230	17.9%
3º Colocado Geral	115	8.9%
4º Colocado Geral	60	4.7%
Campeão 1ª Fase	165	12.8%
Campeão do 1º Turno	105	8.2%
Campeão do 2º Turno	105	8.2%
Maior pontuador (média até a semifinal)	40	3.1%
Maior cravadas (média até a semifinal)	40	3.1%
Inscrições	1260	
Rebaixamento	25	
Total	1285	100%

Obs 1: os dois últimos colocados do bolão serão rebaixados, sendo que o penúltimo deverá pagar 10 reais a mais, enquanto que o último deverá pagar 15 reais a mais.

Obs 2: o prêmio de cravadas e pontuação será dado por média pois contabilizará os jogos da 2ª fase e do hexagonal de rebaixamento, que terão quantidade de jogos diferentes.

Prêmio por campeão e artilheiro do campeonato

Assim como na edição de 2019, teremos uma premiação bônus para quem acertar a equipe campeã e o artilheiro do Campeonato Brasileiro de 2020. Cada participante enviará um palpite de time e jogador e o que chegar mais perto levará os rendimentos do tesoureiro (Silas). Como julgamos ser mais difícil acertar o artilheiro, os pontos por acertar ele serão

mais altos. Não é preciso cravar os palpites para pontuar, mas os pontos serão maiores para quem tiver seu palpite mais perto, de acordo com o seguinte esquema:

- Campeão: 1º) 10 pontos; 2º) 6 pontos; 3º) 3 pontos; e 4º) 1 ponto;
- Artilheiro: 1º) 15 pontos; 2º) 9 pontos; 3º) 6 pontos; e 4º) 2 pontos.

Portanto, quem fizer mais pontos com seus palpites ao final do campeonato irá levar o prêmio. Em caso de empate, o prêmio será dividido. Os palpites deste ano constam na tabela abaixo:

Tabela 3 – Palpites de Campeão e Artilheiro

Participante	Palpite Campeão	Palpite Artilheiro
Bara	Atlético-MG	Bruno Henrique (FLA)
Bernardo	Internacional	Gabigol (FLA)
BO	Red Bull Bragantino	Rafael Moura (GOI)
Cupim	Vasco da Gama	Gabigol (FLA)
Gioba	Flamengo	Gabigol (FLA)
Graja	Flamengo	German Cano (VAS)
Kudsi	Red Bull Bragantino	German Cano (VAS)
Marinho	Flamengo	Gabigol (FLA)
PH	Grêmio	Bruno Henrique (FLA)
Pissurno	Flamengo	Pedro (FLA)
Poke	Flamengo	Gabigol (FLA)
Prison	Flamengo	Gabigol (FLA)
Rwy	Flamengo	Gabigol (FLA)
Silas	Flamengo	Gabigol (FLA)

Acervo histórico do Bolão

A seguir, apresentaremos algumas informações a respeito das edições anteriores do nosso Bolão.

Tabela 4 – Classificação resumida dos bolões anteriores

Posição	2017	2018	2019
1	Cupim	BO	Bara
2	PH	Silas	Graja
3	Graja	Prison	Silas
4	Rwy	PH	Cupim
5	BO	Marinho	Kudsi
6	Bara	Cupim	Prison
7	Prison	Graja	BO

8	Pissurno	Paulo	PH
9	Silas	Pissurno	Poke
10	Poke	Rwy	Paulo
11		Poke	Marinho
12		Bara	Mendes

Tabela 5 – Bolão Brasileiro 2017: Classificação Final

Posição	Jogador	Jogos	Pontos	Vitória	Empate	Derrota	Pontos Pró	Pontos Contra	Cravadas
1	Cupim	36	60	18	6	12	2485	2165	41
2	PH	36	57	15	12	9	2360	2270	45
3	Graja	36	55	15	10	11	2505	2215	48
4	Rwy	36	53	15	8	13	2110	2115	34
5	BO	36	49	13	10	13	2525	2270	48
6	Bara	36	49	13	10	13	2420	2230	33
7	Prison	36	46	12	10	14	2065	2430	31
8	Pissurno	36	44	12	8	16	2270	2460	40
9	Silas	36	41	10	11	15	2105	2460	37
10	Poke	36	39	10	9	17	2350	2580	47

Tabela 6 – Bolão Brasileiro 2018: Classificação Pontos Corridos (1ª Fase)

Posição	Jogador	Jogos	Pontos	Cravadas	Vitórias	Empates	Derrotas	Pontos Pró	Pontos Contra
1	Prison	33	65	51	20	5	8	2780	2490
2	BO	33	61	55	19	4	10	2975	2650
3	PH	33	55	39	18	1	14	2390	2335
4	Silas	33	54	46	16	6	11	2520	2580
5	Marinho	33	50	45	15	5	13	2640	2500
6	Cupim	33	49	51	15	4	14	2450	2505
7	Graja	33	45	46	13	6	14	2580	2560
8	Paulo	33	42	29	12	6	15	2350	2500
9	Pissurno	33	40	40	12	4	17	2500	2665
10	Rwy	33	36	39	11	3	19	2360	2660
11	Poke	33	36	39	11	3	19	2315	2525
12	Bara	33	35	37	10	5	18	2600	2690

Tabela 7 – Bolão Brasileiro 2018: Mata-Mata

<i>Quartas de Final</i>			
[1] Prison	105	65	[8] Paulo
[4] Silas	140	105	[5] Marinho
[2] BO	100	75	[7] Graja
[3] PH	105	110	[6] Cupim
<i>Semi Final</i>			
[1] Prison	65	80	[4] Silas

[2] BO	60	35	[3] PH
<i>3º Lugar</i>			
[1] Prison	125	105	[3] PH
<i>Final</i>			
[2] BO	145	140	[4] Silas

Tabela 8 – Bolão Brasileiro 2019: Classificação Pontos Corridos (1ª Fase)

Pos.	Jogador	Jogos	Pontos	Cravadas	Vitórias	Empates	Derrotas	Pontos Pró	Pontos Contra	Jogos Pontuados
1º	Kudsi	33	62	49	19	5	9	2845	2415	170
2º	Prison	33	57	44	17	6	10	2660	2370	164
3º	Silas	33	54	50	15	9	9	2775	2395	168
4º	Bara	33	50	37	14	8	11	2610	2600	164
5º	BO	33	48	43	12	12	9	2455	2370	154
6º	Ph	33	45	48	12	9	12	2680	2670	159
7º	Graja	33	44	37	11	11	11	2565	2465	163
8º	Cupim	33	42	45	12	6	15	2545	2735	158
9º	Poke	33	38	30	11	5	17	2335	2725	150
10º	Paulo	33	35	27	9	8	16	2340	2515	156
11º	Marinho	33	35	34	8	11	14	2340	2645	149
12º	Mendes	33	34	31	8	10	15	2160	2405	142

Tabela 9 – Bolão Brasileiro 2019: Mata-Mata

<i>Quartas de Final</i>			
[1] Kudsi	35	60	[8] Cupim
[4] Bara	35	20	[5] BO
[2] Prison	45	60	[7] Graja
[3] Silas	55	45	[6] PH
<i>Semi Final</i>			
[4] Bara	75	75	[8] Cupim
[3] Silas	60	75	[7] Graja
<i>3º Lugar</i>			
[3] Silas	90	75	[8] Cupim
<i>Final</i>			
[4] Bara	135	35	[7] Graja