Universidade Estadual de Londrina

Valor: 10

Entrega: 09/02/2025

Projeto 1 (2° Bimestre)

Tema: Implementação de um Sistema de Neurônios Simples

Descrição:

Você deve implementar uma classe abstrata que representa um neurônio genérico. A partir dela, será criada uma classes derivada para um tipo específico de neurônio: <u>NeuronioReLU</u>. O sistema deve calcular a saída de cada neurônio instanciado dado um conjunto de entradas,

pesos e bias.

A classe abstrata está disponível no repositório da disciplina no arquivo neuronio.hpp,

dentro do diretório Trabalho\_1\_2Bimestre.

Tarefa do Aluno:

1. Implementar o método predict() na classe derivada, NeuronioReLU. Este método deve

receber as entradas e usar os pesos e o bias já inseridos na instanciação dos objetos para

calcular a saída.

2. O calculo de saída na respectiva classe derivada NeuronioReLU que herda o método

predict da classe base Neuronio devem ser:

NeuronioReLU:

· Calcula a saída como o somatório ponderado das entradas e pesos, somado ao bias

e aplica a função ReLU (Rectified Linear Unit). Se maior que zero, saída calculada, se não,

zero. Tal como:

saida = max(0, (entradas[0] \* pesos[0] + entradas[1] \* pesos[1] + ...) + bias)

3. Criar uma função principal (main) para testar as classes derivadas implementadas:

• Criar objetos da classe NeuronioReLU com diferentes pesos e bias.

• Passar um conjunto de entradas a cada neurônio e exibir as respectivas saídas.

Entrega: 09/02/2025

## Exemplo de saídas esperadas:

<u>Caso 1:</u>

Entradas: [0.3, 2.0] Pesos: [0.2, 0.4]

Bias: -1.5 Saída: 0.0

Caso 2:

Entradas: [0.3, 2.0] Pesos: [0.2, 0.4]

Bias: -0.5 Saída: 0.36

## **Requisitos:**

- Utilizar um método abstrato para implementar uma classe concreta.
- Trabalhe com polimorfismo para calcular a saída.
- Manipule objetos das classes derivadas através de ponteiros para a classe base.
- Use vetores ou arrays para representar entradas e pesos.
- Implementar a main com mais variações de casos do que os apresentados nos exemplos.

## Submissão:

• Enviar pelo classroom o link compartilhado do repositório da implementação do trabalho.

Programação Orientada a Objetos

Universidade Estadual de Londrina

Entrega: 09/02/2025

## **ANEXO I**