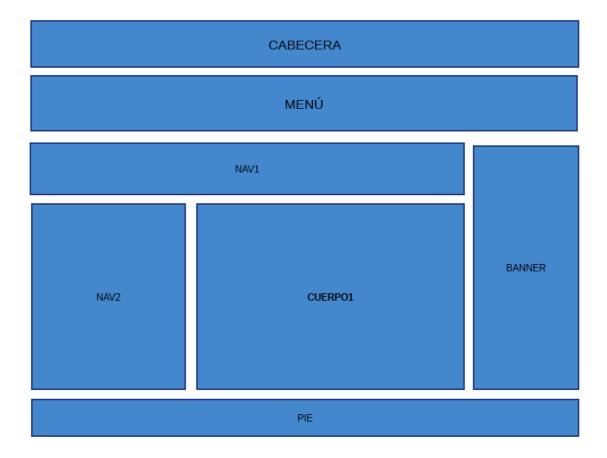
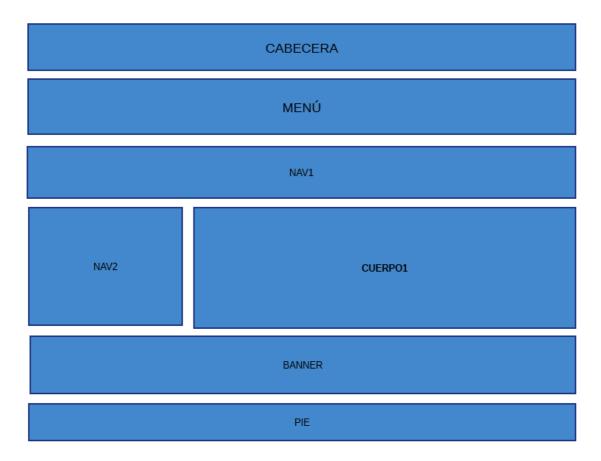
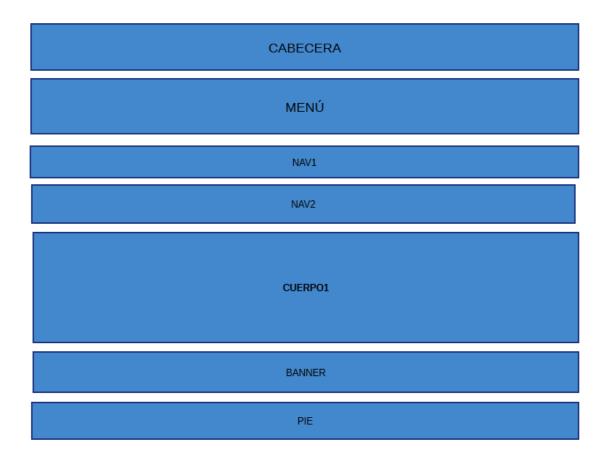


Crear una maqueta de una web que modifique su composición dependiendo del dispositivo con el que se visualice. Utilizar para ello un diseño responsive con media queries. La maqueta se guardará en dos archivos llamados maqueta.html y maqueta.css Ordenador



#### **Tablet**





# Actividad 1.2 (2 puntos)

Modificar la web realizada en los temas anteriores para que cambie su visualización dependiendo si se accede desde un ordenador, una tablet o un móvil.

# Actividad 2.1 Impresión (1 punto)

Cuando se imprime una página web normalmente lo que queremos es el contenido, no la presentación visual de la página como logotipos e imágenes decorativas.

Además, los elementos de la interfaz como menús, listas desplegables y botones no tiene sentido imprimirlos porque no se puede interactuar con ellos.

Por ejemplo, al imprimir una página web puede interesar no imprimir la cabecera (<header>), el pie de página (<footer>), el menú de navegación principal (<nav>) e información adicional al contenido (<aside>).

Añade una nueva hoja de estilo utilizando medios definidos con <link> para que no se imprima el <header>, el <footer>, el <nav> y el <aside>.

# Actividad 5.1 Sombras (0,5 puntos)

Define una sombra inferior en el menú de tu proyecto web.

# Actividad 7.1. Selector de atributos (1 punto)

Utiliza los selectores de atributos, la pseudo-clase not y tus conocimientos de CSS para dibujar un borde rojo (border: 3px solid red;) a todas las imágenes que no tengan el atributo "alt". De esta forma nunca se te olvidará ponerlo.

Utiliza los selectores de atributos y el pseudo-elemento after para añadir un icono de la imagen de pdf justo detrás de todos los enlaces que apunten a un pdf. (ejemplo de imagen: https://www.shareicon.net/data/16x16/2016/08/13/808584\_document\_512x512.png)

# Actividad 8.1. Transiciones (0,5 puntos)

Utiliza transiciones por ejemplo para algunos de los botones de tu proyecto web o para otro elemento en el que te parezca adecuado el uso de transiciones.

# Actividad 9.1. Transformaciones (0,5 puntos)

Utiliza algún tipo de transformación en uno de los elementos de tu proyecto web.

# Actividad 11.1. Flexbox (1 punto)

Añade una opción en el menú principal de la web llamado Flex.

Utiliza el modelo de caja flexible para crear un contenedor (o varios) con elementos flexibles.

Haz uso de las propiedades flex-wrap, justify-content y align-items.

Utilizar el issue de entrega de la práctica para concretar dónde habéis añadido las actividades pedidas en los puntos 5.1,7.1,8.1 y 9.1

#### Releases

No releases published Create a new release

#### **Packages**

No packages published Publish your first package