



Managementul proiectelor software

P3- Preprocessing Graphical User Interface

-Documentație de utilizator-

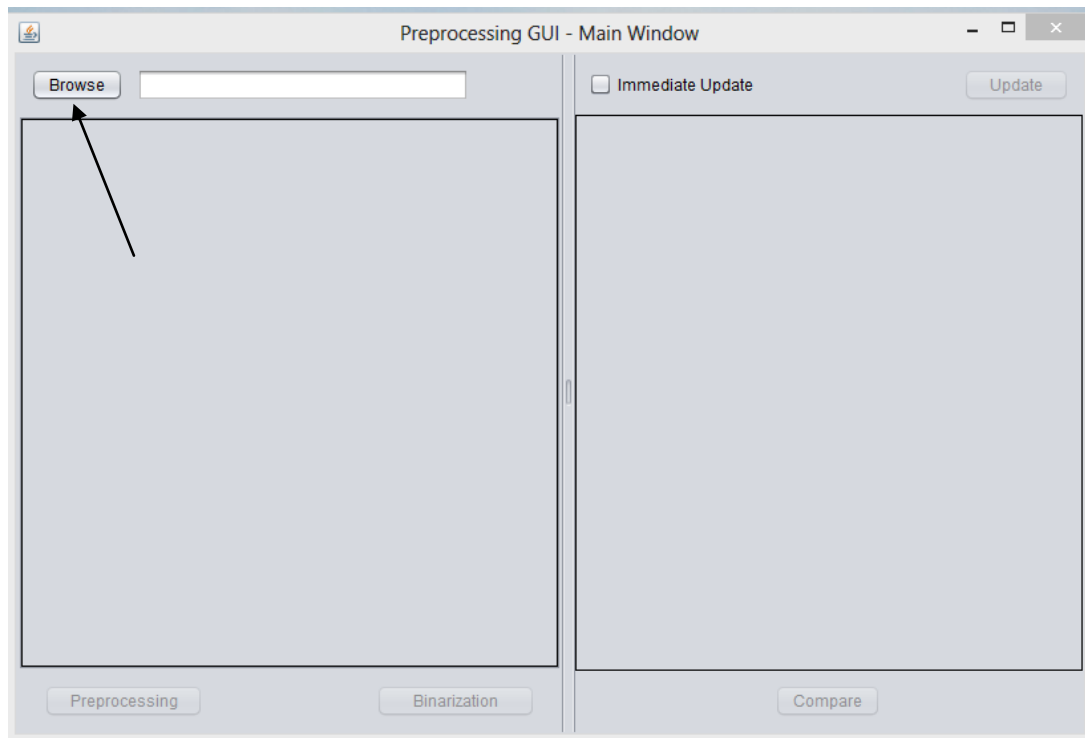
Echipa **WiseGUIs**,

Universitatea Politehnică București ,

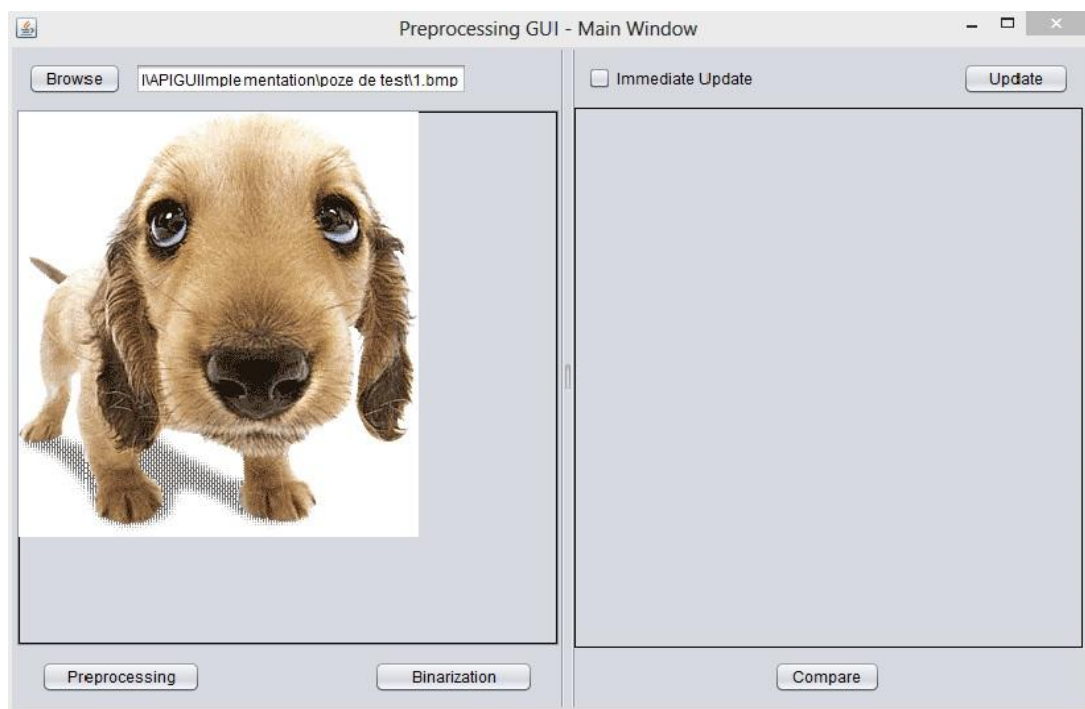
Facultatea de Automatică si Calculatoare

Scopul acestui proiect este de a crea un executabil care să permită evaluarea vizuală a rezultatelor diverselor preprocesări disponibile și a componentelor de binarizare. În continuare vom prezenta funcționalitățile aplicației:

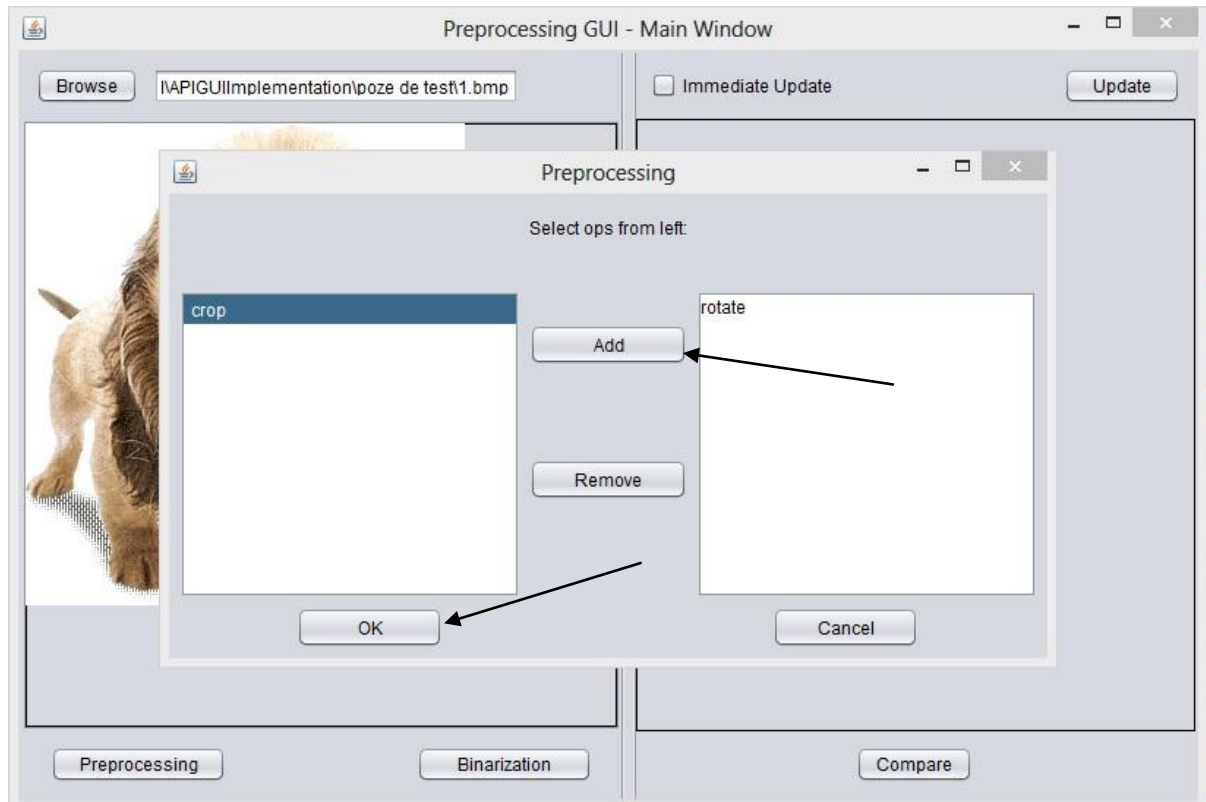
Pentru a încărca o imagine în aplicație se selectează butonul **„Browse”** din fereastra principală, așa cum se poate observa în imaginea de mai jos.



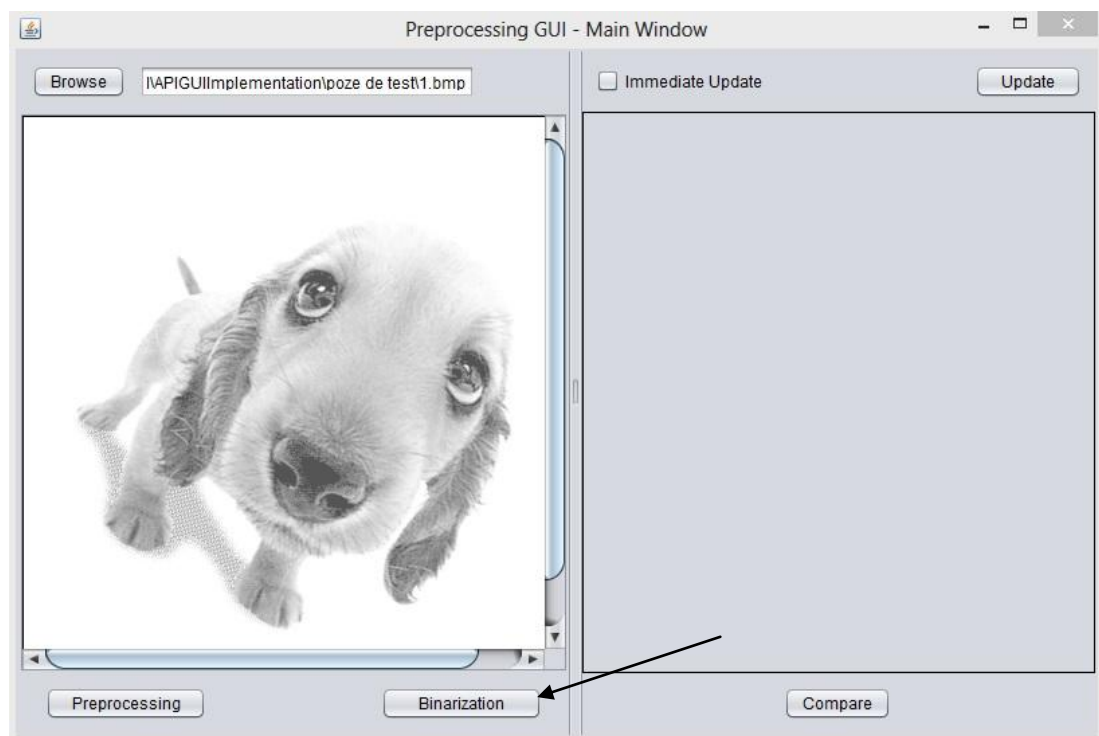
După ce imaginea a fost încărcată, se poate face o preprocesare apăsând butonul **„Preprocessing”** (vezi imaginea de mai jos).



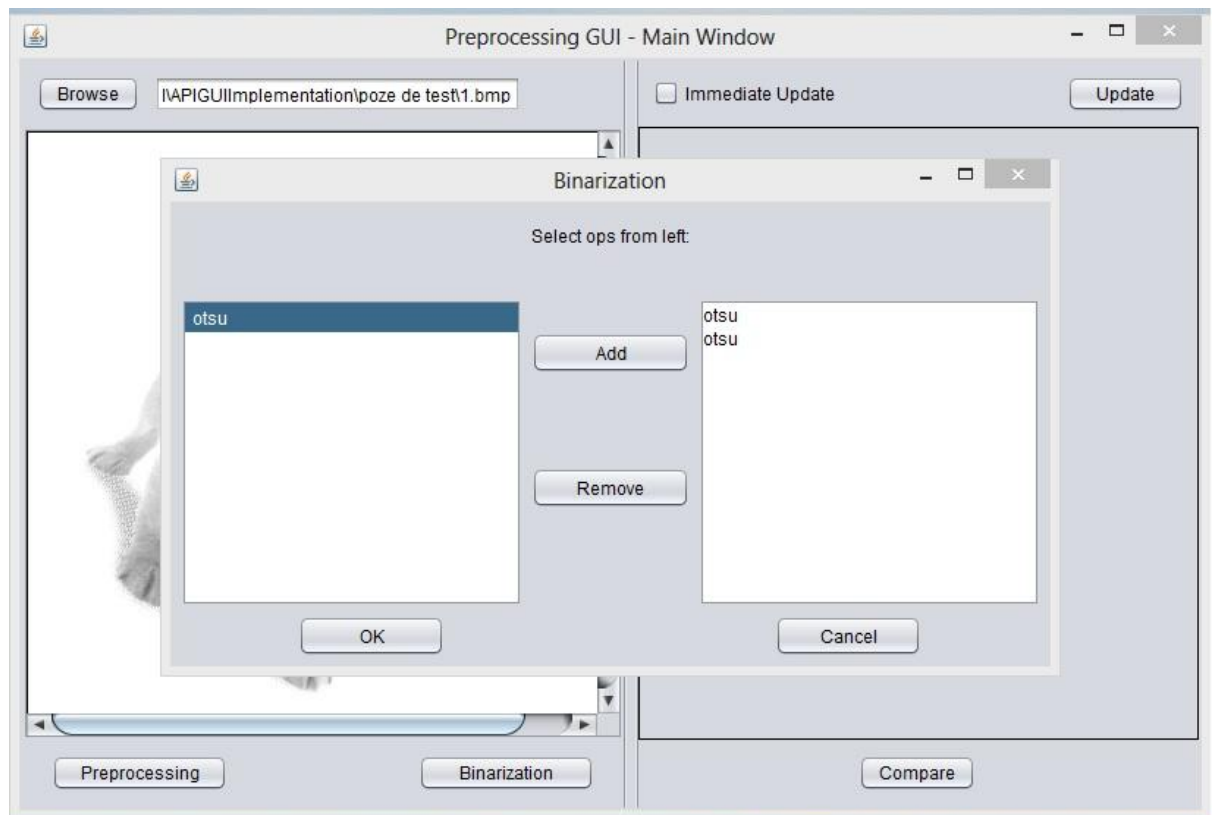
În fereastra de preprocesare se poate selecta o operație din lista din stânga și apăsarea butonului „**Add**” . După introducerea parametrilor corespunzători , operația va fi transferată în partea dreaptă. Se apasă butonul “**Ok**” pentru a reveni în fereastra principală.



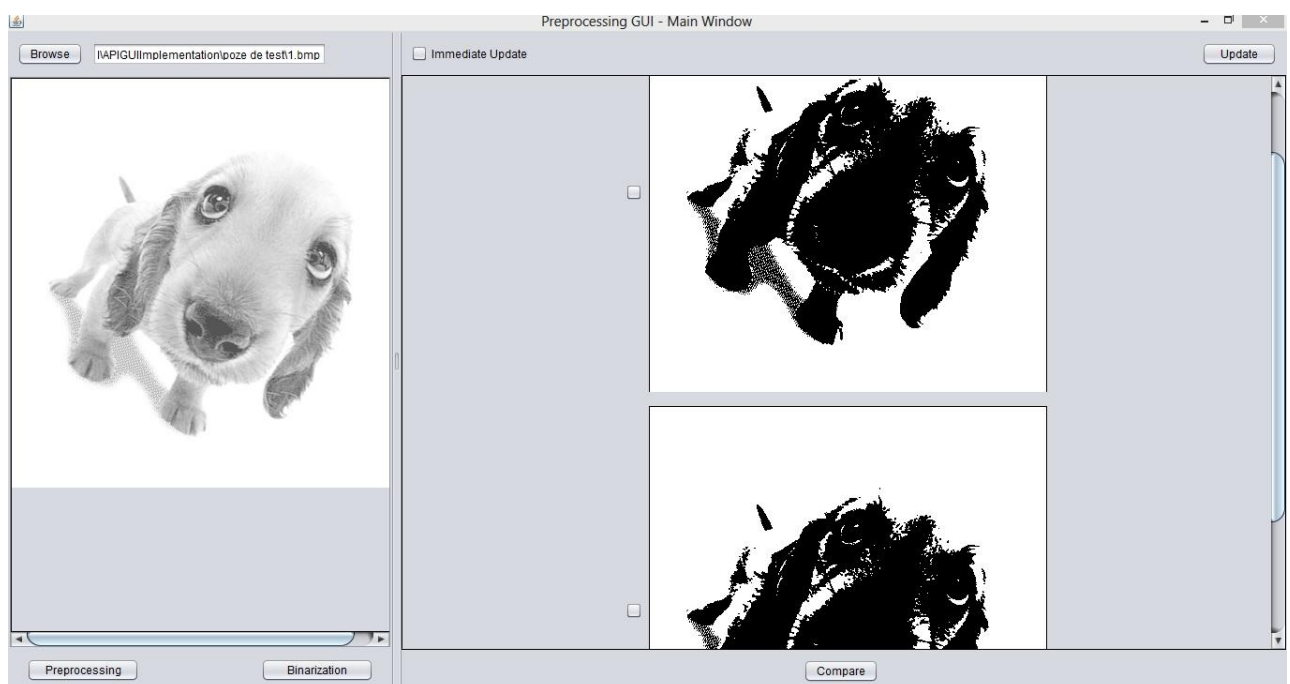
După apăsarea butonului OK , se va reveni la fereastra principală , iar efectul va fi vizibil în imaginea din stanga.



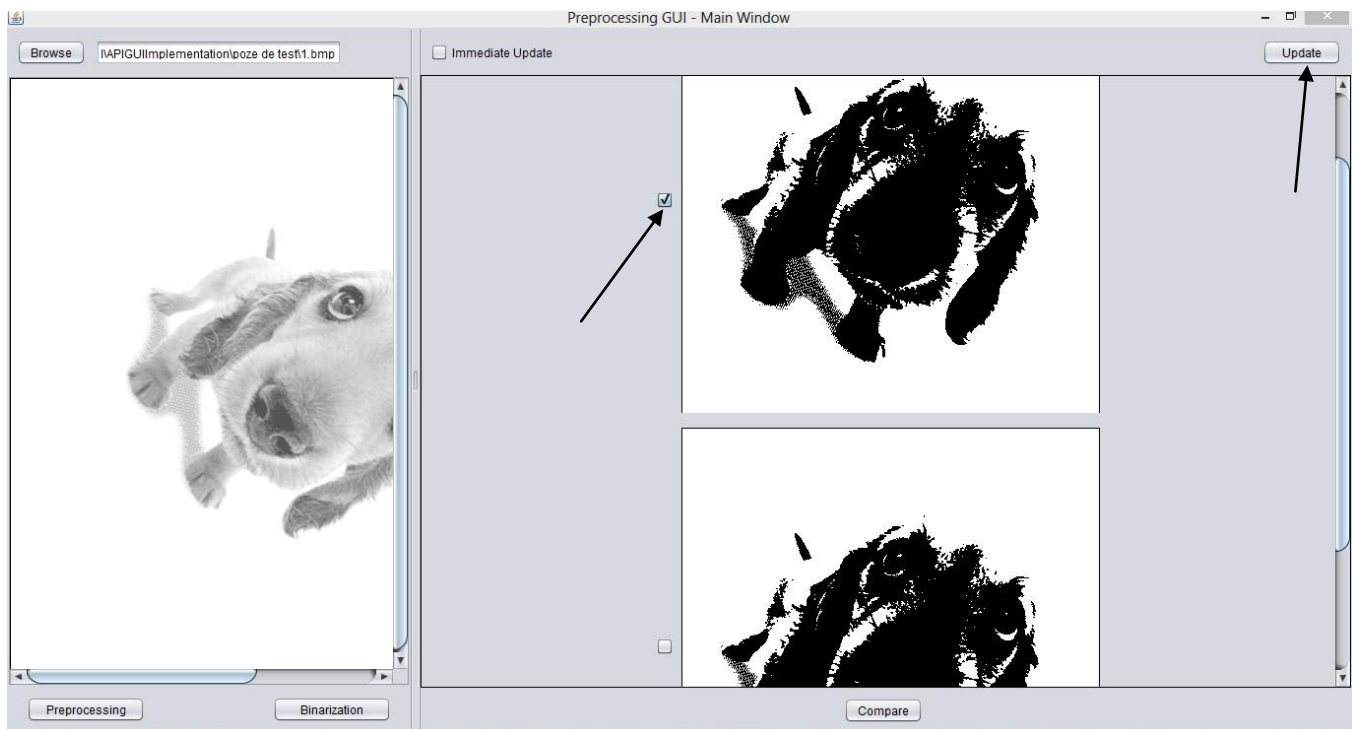
Pentru a realiza imagini binarizate ale versiunii curente, se apasă butonul **“Binarization”** , ca mai sus. Procedul de adăugare a operațiilor este identic cu cel folosit la preprocesări.



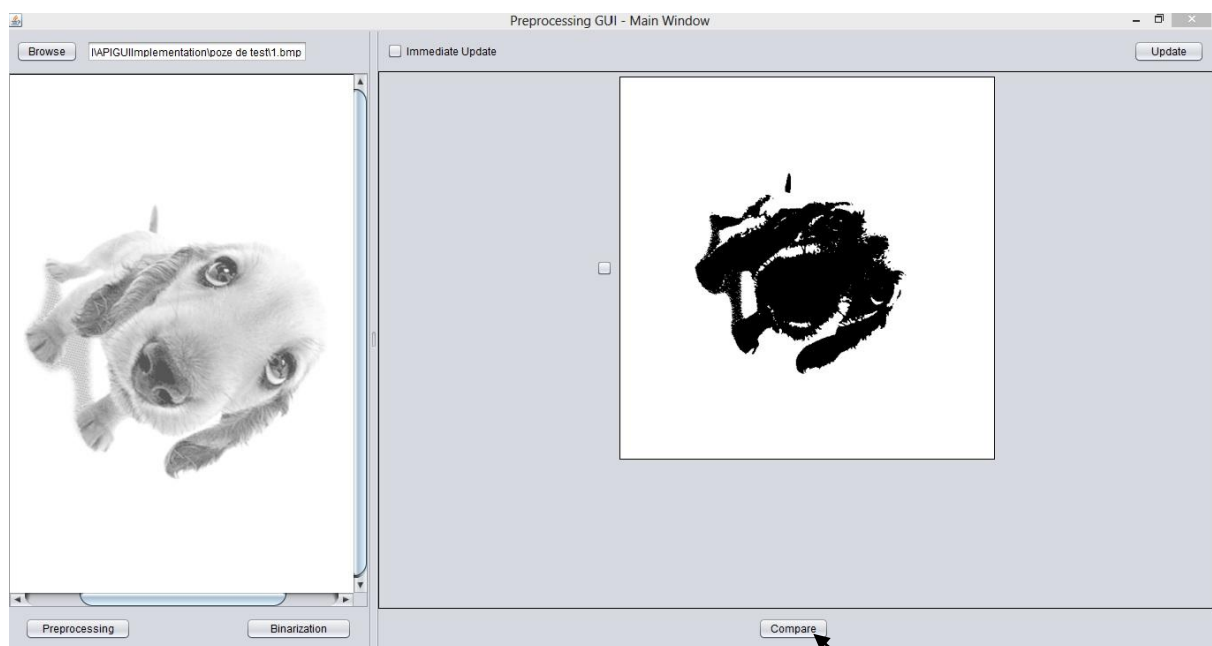
Dupa apăsarea butonului **OK** , imaginile binare vor apărea in partea din partea din dreapta.



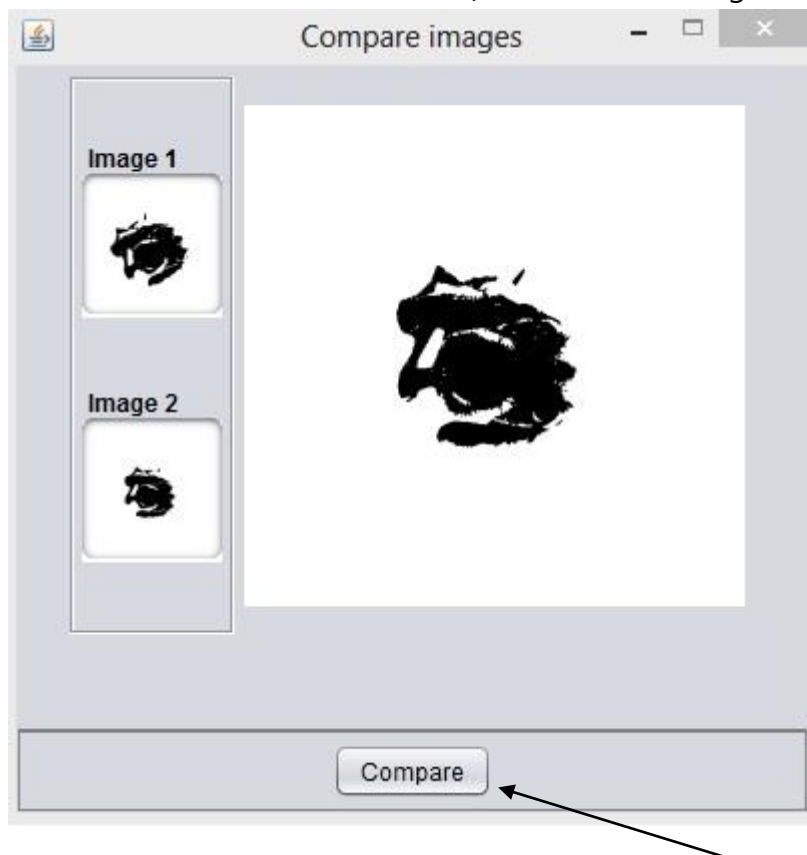
După o altă preprocesare , doar imaginea din stânga se va actualiza (asta dacă nu este bifată opțiunea **Immediate update**). Pentru a actualiza o imagine binară din dreapta , selectează casuța din dreptul ei și apasă **Update**.



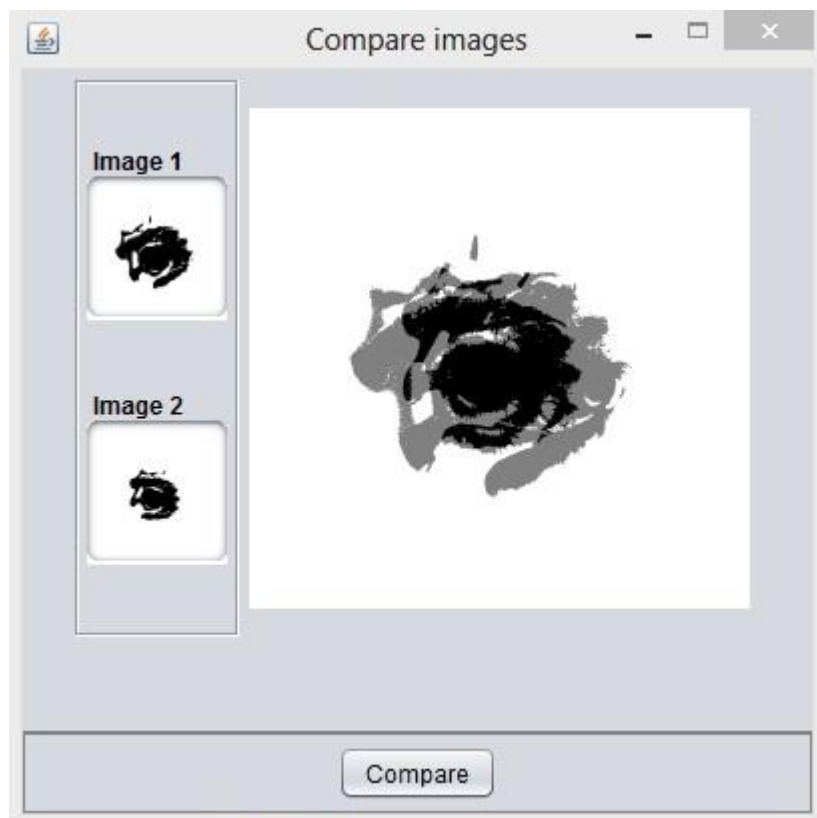
Pentru a șterge o operație binară , se apasă butonul **Binarization** , se selectează din lista din **dreapta** operația care se vrea ștearsă , se apasă butonul **Remove**, după care se apasă **OK** (În imaginea de mai jos s-a ștears operația a 2-a).



Pentru a compara două imagini binare , se selectează casuțele din dreptul lor și se apasă butonul **Compare** (vezi in imaginea de mai sus). În acel moment se deschide o nouă fereastră ce conține cele două imagini.

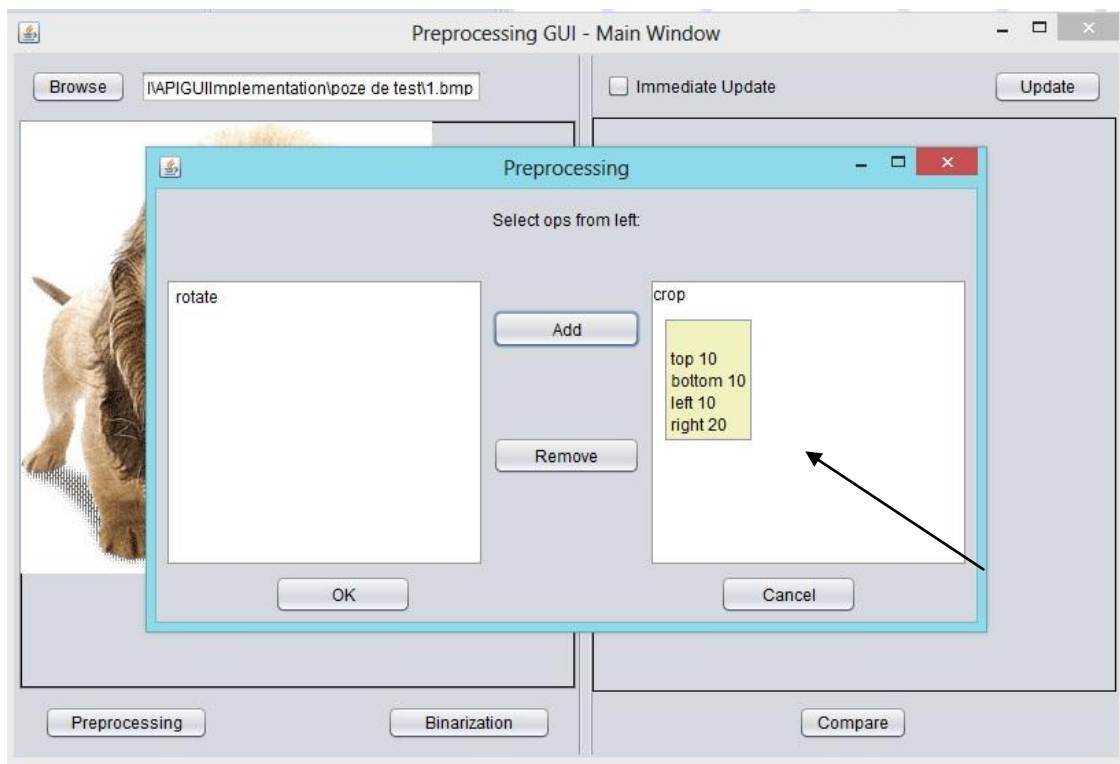


Se pot observa diferențele dintre cele două imagini fie prin selectarea alternativă a celor doua imagini , fie prin apăsarea butonului **Compare**.



Pentru a ajuta utilizatorul au fost create câteva efecte vizuale cum ar fi :

- afișarea informațiilor despre operațiile adăugate dacă utilizatorul duce cursorul mouse-ului peste numele operației



- sau prin colorarea in gri a operațiilor construite anterior

