

Considere el diseño de la clase **Persona** que se muestra en la Figura 1.

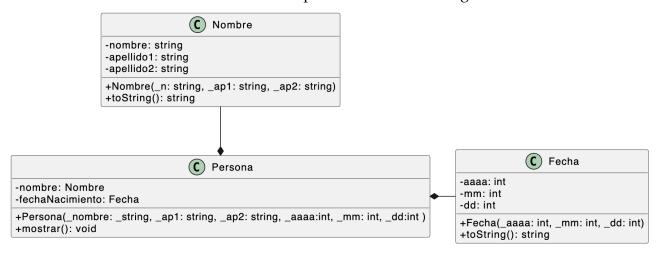


Figura 1

Complete el constructor de la clase Persona:

}

En este caso, el contructor está vacío ya que no quedan atributos por asignar.

2) Complete las clases Punto y Dimension para que el constructor resaltado tenga sentido.

```
class Dimension{
class Punto{
   private:
                                              private:
    double coordX;
                                              double ancho;
    double coordY;
                                              double alto;
    public:
                                              public:
    Punto(double _X, double _Y) {
                                              Dimension(double _ancho, double _al
        coordX = _X;
coordY = _Y;
                                                  ancho = _ancho;
                                                  alto = alto;
    Punto(Punto& p) {
                                              Dimension(Dimension& d) {
                                                  ancho = d.ancho;
        coordX = p.coordX;
        coordY = p.coordY; +1pts
                                                                         +1pts
                                                  alto = d.alto;
    }
                                              }
class GeoZone{
    private:
    Punto coord;
    Dimension dims;
    public:
    GeoZone(double lon, double lat, double ancho, double alto):
                 coord(_lon, _lat), dims(_ancho, _alto){ }
    GeoZone(Punto _coord, Dimension _dims): coord(_coord), dims(_dims) { }
} ;
```