

Universidad de Valparaíso  
Facultad de Ingeniería



Escuela de  
Ingeniería Informática

# Programación orientada a objetos

# Modelos de sistemas

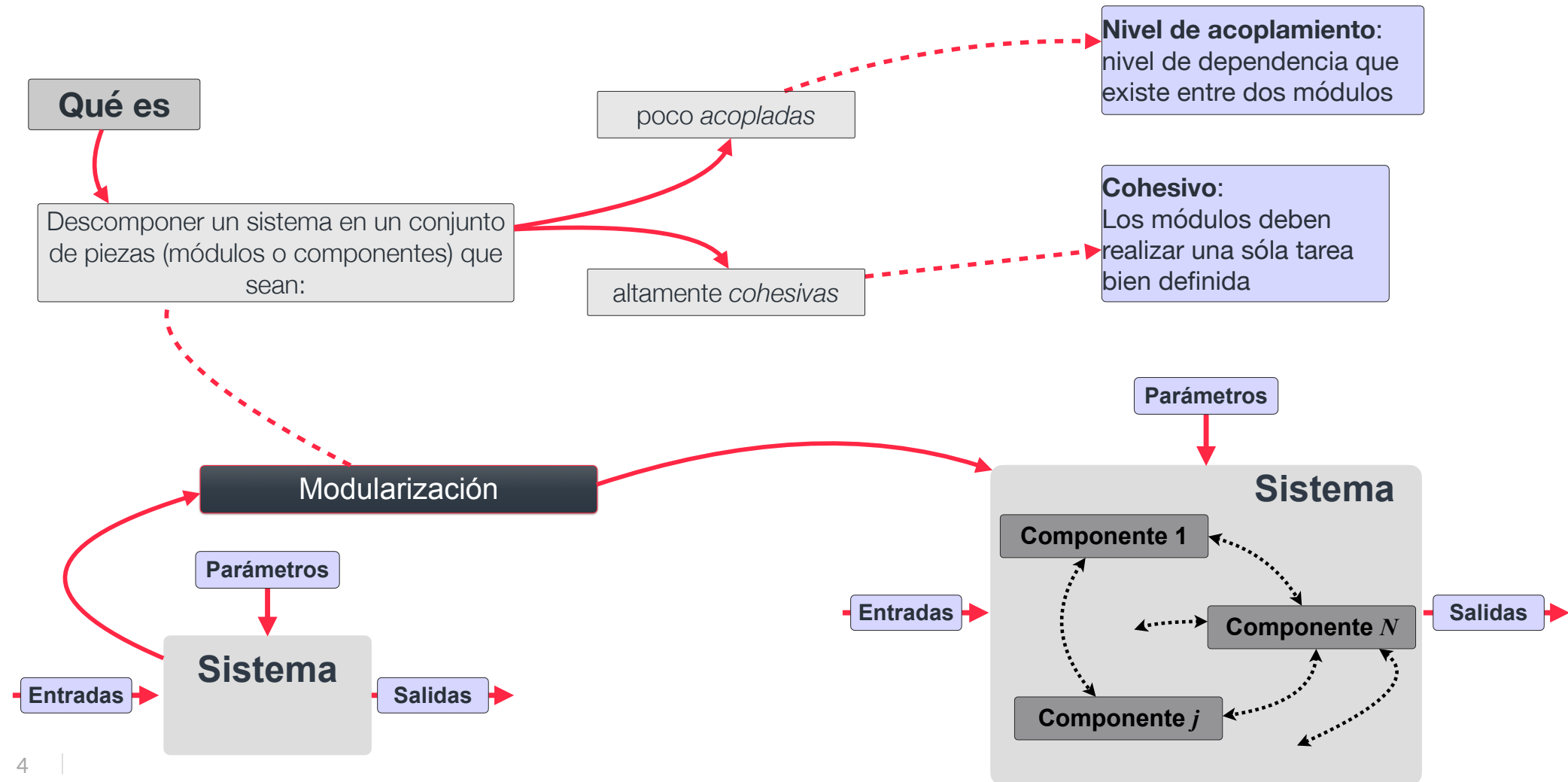
# Sistema

1 Parte de la realidad que es de interés para un estudio de estado que producen.

2 Conjunto de elementos que colaboran entre sí con un objetivo común



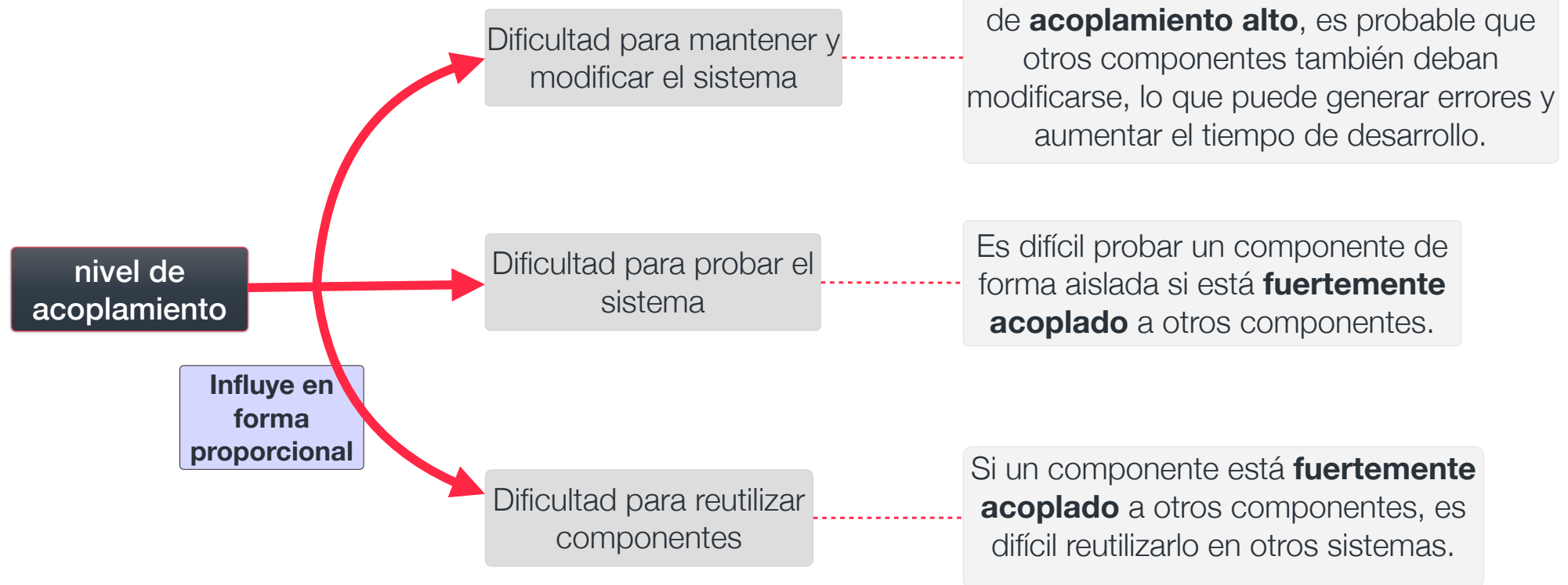
# Análisis de un sistema



# Niveles de acoplamiento

**Nivel de acoplamiento:**  
nivel de dependencia que  
existe entre dos módulos

## Ejemplos



**El acoplamiento alto debe evitarse siempre que sea posible**

# Niveles de acoplamiento

nivel de  
acoplamiento alto

Puede mejorar el  
rendimiento del sistema

**Ejemplos**

Si dos componentes necesitan acceder a los mismos datos con mucha frecuencia, un acoplamiento alto puede evitar la necesidad de copiar o transferir esos datos, lo que puede ser más rápido.

Código más fácil de  
entender

Esto se debe a que la lógica del sistema está más concentrada en un solo lugar.

Desarrollo rápido

Los componentes se pueden desarrollar y probar de forma más integrada.

Sin embargo,

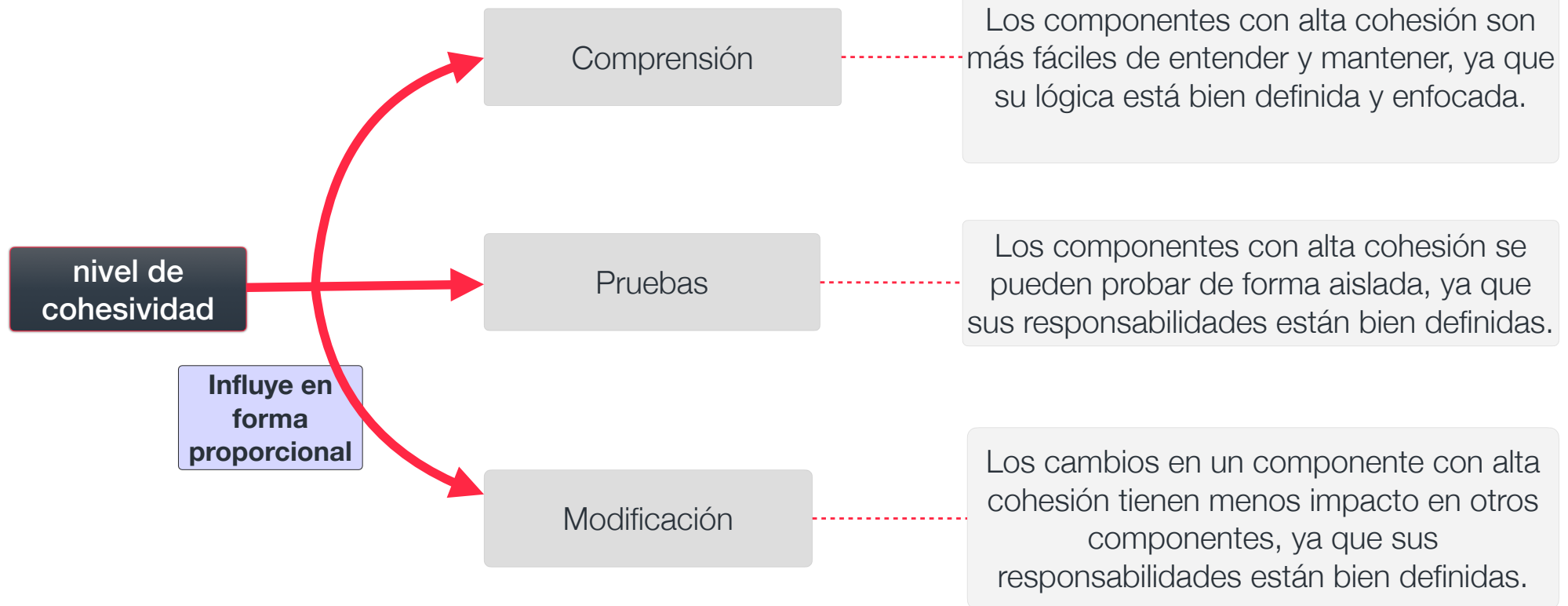
**El acoplamiento alto debe evitarse siempre que sea posible, pero puede ser aceptable en situaciones específicas donde las ventajas superen los inconvenientes.**

# Niveles de cohesividad

## Ejemplos

### Nivel de cohesividad:

Medida de cuán especializado están un módulo para realizar una tarea.



# Acoplamiento y cohesividad

Alto  
acoplamiento



Baja  
cohesión.

Los componentes están fuertemente interconectados, pero cada componente realiza muchas tareas diferentes y no están bien definidos.

Bajo  
acoplamiento



Alta  
cohesión.

Los componentes están débilmente interconectados, pero cada componente realiza una tarea específica y bien definida.

**El objetivo es lograr un bajo acoplamiento y una alta cohesión para crear sistemas de software más robustos, fáciles de mantener y reutilizables.**



# Acoplamiento y cohesividad

## Ejemplo

```
productos = []

def agregar_producto(nombre, precio, cantidad):
    productos.append({"nombre": nombre, "precio": precio, "cantidad": cantidad})

def calcular_precio_total():
    total = 0
    for producto in productos:
        total += producto["precio"] * producto["cantidad"]
    return total

def mostrar_resumen():
    print("Resumen de la venta:")
    for producto in productos:
        print(f"Nombre: {producto['nombre']},
              Cantidad: {producto['cantidad']},
              Precio: {producto['precio'] * producto['cantidad']}")
    print(f"Precio total: {calcular_precio_total()}")
```

# Acoplamiento y cohesividad

## Ejemplo

### Acoplamiento

Las funciones tienen un alto acoplamiento. Dependen de la variable global `productos` para acceder a la información de los productos. Cualquier cambio en la estructura de productos afectaría a todas las funciones.

### Cohesión

Las funciones tienen baja cohesión.

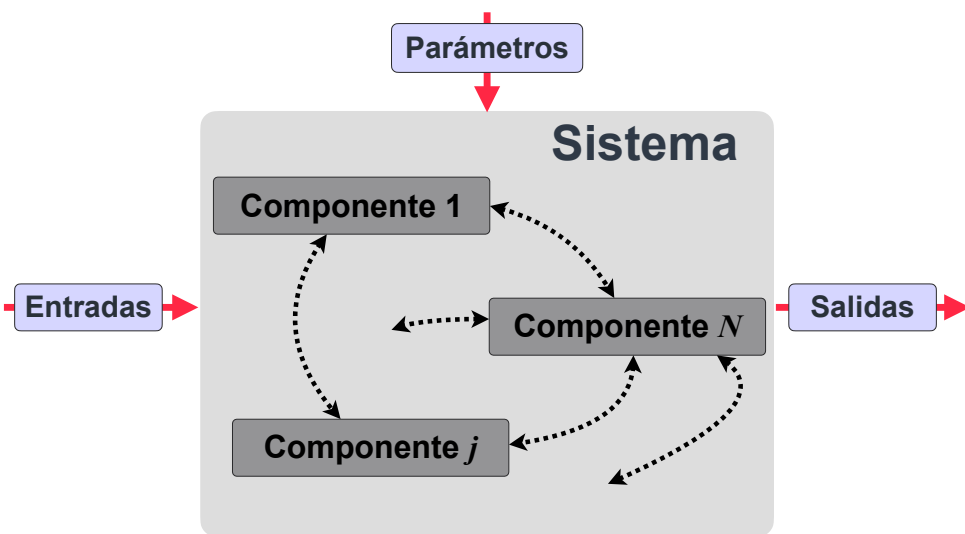
- a) `mostrar_resumen()` depende de la función `calcular_precio_total()`, lo que indica que no realiza una tarea única.
- b) Además, la función `calcular_precio_total()` no sólo calcula el precio total, sino que al iterar sobre la lista de productos, calcula el precio por cada producto y este código está repetido.

¿Qué mejoras se pueden hacer al código?

# Sistema y modelo

**Sistema**

Luego, cada componente se vuelven a analizar



**Componente**

Objeto de interés del sistema

**Variable interna**

Descriptor de alguna característica de interés de un componente.

**Entradas**

Variables que son fijadas en forma externa al sistema

**Parámetros**

Atributos del sistema que se fijan para su estudio

**Estado**

Variables internas que describen el estado interno del sistema

**Salidas**

Variables de estado que son de interés para el análisis.

# Sistema y modelo

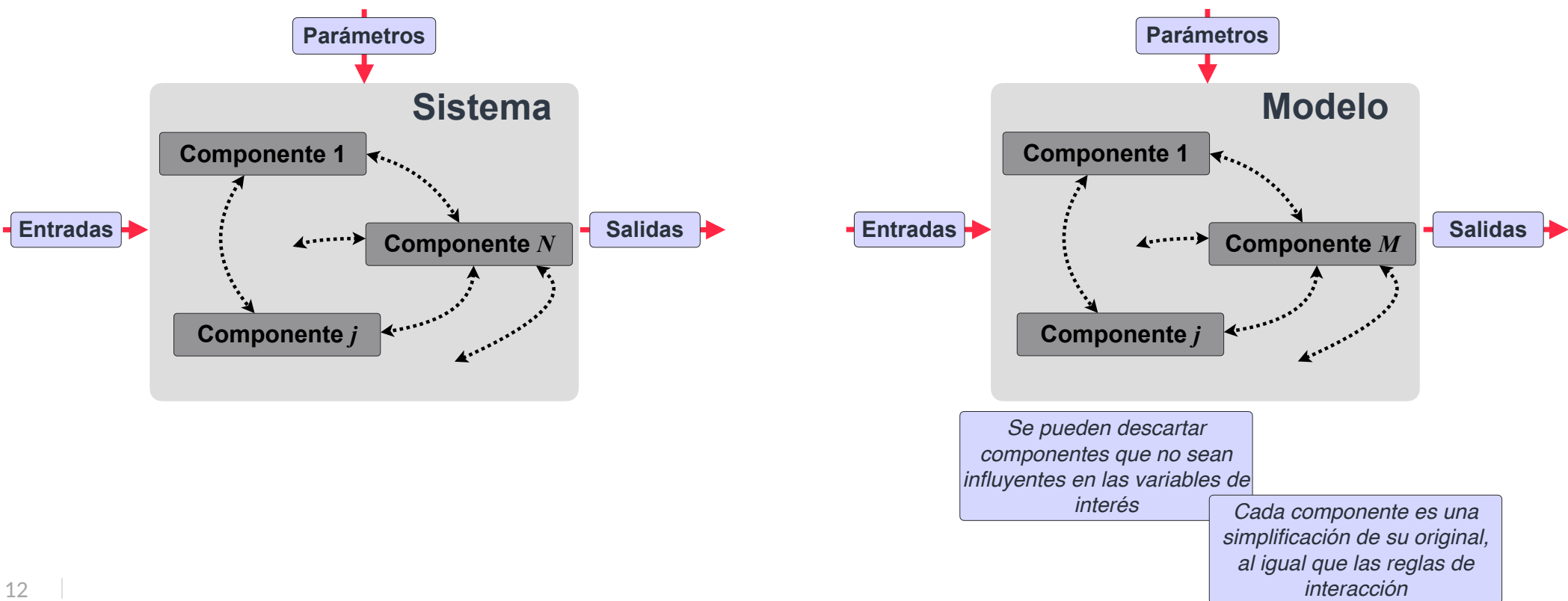
## Sistema

Parte de la realidad que es de interés para un estudio

## Análisis

## Modelo

Simplificación de un sistema que permite estudiar su comportamiento.



# Cómo modelar un sistema

1 Modelar es una práctica cognitiva que supone la construcción de una representación mental del sistema en estudio

Subjetivo

2 El modelo mental debe ser expresado en lenguaje natural.

métodos no-formales

3 Luego debe ser traducido a distintos lenguajes y expresado en diversos soportes: ecuaciones, diagramas, etc.

métodos formales

Ecuaciones,  
diagramas,  
algoritmos, ...

Independiente de las herramientas  
de implementación.

